

CENTRALE MULTIFUNZIONE**Sch. 1061/006A****MANUALE UTENTE**

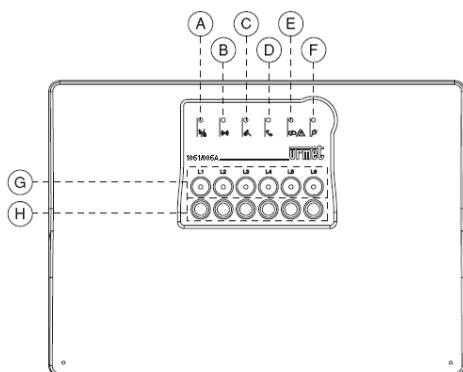
INDICE

1	DESCRIZIONE DEI COMANDI E DELLE SEGNALAZIONI (TASTI E LED)	4
1.1	CENTRALE.....	4
1.2	TASTIERA.....	4
1.3	INSERITORE.....	4
2	COME INTERPRETARE LE SEGNALAZIONI	5
2.1	CENTRALE.....	5
2.2	TASTIERA.....	6
2.3	INSERITORE.....	6
2.4	TAVOLA RIASSUNTIVA DELLE SEGNALAZIONI	7
3	ALLARMI	9
3.1	ALLARME ANTINTRUSIONE	9
3.2	ALLARME SABOTAGGIO.....	9
3.3	ALLARME RAPINA.....	9
3.4	ALLARME TECNOLOGICO.....	10
3.5	ALLARME GUASTI.....	10
3.6	ALLARME GUASTO LINEA TELEFONICA	10
3.7	ALLARME ALIMENTAZIONE.....	10
3.8	ALLARME SOCCORSO	11
3.9	ALLARME BATTERIA BASSA	11
4	ATTIVAZIONE TOTALE.....	12
4.1	CON INSERITORE	12
4.2	CON TASTIERA	13
5	DISATTIVAZIONE TOTALE.....	14
5.1	CON INSERITORE	14
5.2	CON TASTIERA	14
5.2.1	Disattivazione normale	14
5.2.2	Disattivazione sotto coercizione.....	14
6	ATTIVAZIONE PARZIALE	15
6.1	CON INSERITORE A TRANSPONDER	15
6.2	CON INSERITORE A CHIAVE ELETTRONICA	16
6.3	CON TASTIERA	17
7	DISATTIVAZIONE PARZIALE	17
7.1	CON INSERITORE	17
7.2	CON TASTIERA	17
8	GESTIONE INGRESSI DI ALLARME	18
8.1	ESCLUSIONE MANUALE DI UN INGRESSO.....	18
8.2	RIATTIVAZIONE MANUALE DI UN INGRESSO	18
8.3	DISABILITAZIONE AUTOMATICA DI UN INGRESSO.....	18
9	COMUNICATORI TELEFONICI	19
9.1	INTERRUZIONE DEL CICLO DI CHIAMATE TELEFONICHE D'ALLARME.....	19
9.2	TELEGESTIONE	21

10	TEST DELL'IMPIANTO.....	23
10.1	TEST PERIODICO	23
10.2	COSA FARE SE QUALCHE TEST È FALLITO.....	23

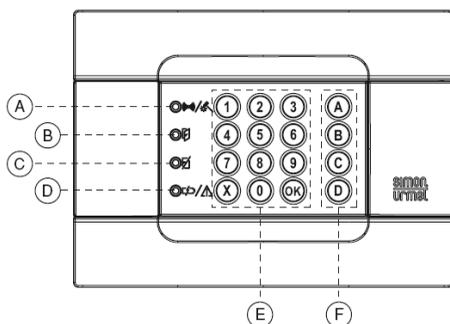
1 DESCRIZIONE DEI COMANDI E DELLE SEGNALAZIONI (TASTI E LED)

1.1 CENTRALE



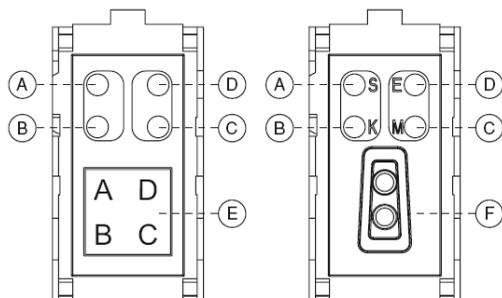
A		LED verde: Impianto attivato/disattivato
B		LED rosso: Allarme
C		LED rosso: Allarme sabotaggio (tamper)
D		LED giallo Stato collegamento telefonico PSTN o GSM
E		LED giallo Stato di carica batteria bassa/Guasto
F		LED verde: Stato di alimentazione di rete
G		LED rosso: Stato ingressi L1...L6
H		Tasti per l'esclusione degli ingressi L1...L6

1.2 TASTIERA



A		LED Allarme intrusione / Allarme sabotaggio (tamper)
B		LED Ingresso aperto
C		LED Esclusione ingresso
D		LED batteria bassa/Guasto
E		Tastiera numerica retroilluminata
F		Tasti retroilluminati per attivazione /disattivazione zone A, B, C, D

1.3 INSERITORE



A	LED Stato zona A
B	LED Stato zona B
C	LED Stato zona C
D	LED Stato zona D
E	Transponder
F	Presenza polarizzata per chiave elettronica

2 COME INTERPRETARE LE SEGNALAZIONI

2.1 CENTRALE

LED		Segnalazioni
Impianto attivato/disattivato		Accesso fisso: impianto antintrusione attivato totalmente o parzialmente Spento: impianto antintrusione disattivato Lampeggio lento: ritardo del tempo d'uscita o del tempo di entrata in corso
Allarme		Accesso fisso: allarme intrusione in corso Lampeggio lento: uno o più allarmi intrusione memorizzati; la segnalazione viene cancellata alla successiva attivazione dell'impianto d'allarme
Allarme sabotaggio (tamper)		Accesso fisso: allarme sabotaggio in corso Lampeggio lento: allarme sabotaggio memorizzato; la segnalazione viene cancellata alla successiva attivazione dell'impianto d'allarme
Stato collegamento telefonico		Accesso fisso: linea telefonica impegnata dalla centrale Lampeggio: guasto della linea telefonica PSTN o mancanza della rete GSM. La segnalazione è significativa se sono installati i comunicatori PSTN o GSM
Carica batteria bassa/Guasto		Accesso fisso: batteria tampone della centrale parzialmente scarica Spento: batteria tampone della centrale carica Lampeggiante: guasto generico (Fusibili)
Alimentazione di rete		Accesso fisso: tensione di rete (230 Vac) presente Spento: tensione di rete (230 Vac) assente
L1...L6		Accesso fisso: ingresso attivato (a impianto attivato) o ingresso aperto (a impianto disattivato) Lampeggio veloce: ingresso escluso Lampeggio lento: <ul style="list-style-type: none"> • Allarme in corso (Intrusione/sabotaggio/tecnologico/soccorso), durante il tempo di allarme • Allarme memorizzato (intrusione / sabotaggio / tecnologico / soccorso, secondo la specializzazione dell'ingresso), quando l'impianto è disattivato; la segnalazione viene cancellata alla successiva attivazione dell'impianto d'allarme Spento: ingresso chiuso (a impianto disattivato) ingresso non attivo (a impianto attivato) Lampeggio sequenziale di tutti i LED: impianto in stato di manutenzione

2.2 TASTIERA

LED		Segnalazioni
Allarme intrusione/ Allarme sabotaggio (tamper)		Acceso fisso: allarme intrusione o sabotaggio in corso Lampeggio lento: uno o più allarmi intrusione o sabotaggio memorizzati; la segnalazione viene cancellata alla successiva attivazione dell'impianto d'allarme
Ingresso aperto		Acceso fisso: almeno un ingresso è aperto
Esclusione ingresso		Acceso fisso: uno o più ingressi esclusi manualmente o con autoesclusione
Batteria bassa/Guasto		Acceso fisso: uno o più ingressi esclusi manualmente o con autoesclusione
Tasto Zona A		Acceso fisso: zona antintrusione A attivata Spento: zona antintrusione A disattivata Lampeggio lento: <ul style="list-style-type: none"> Allarme in corso per la zona A, durante il tempo di allarme Allarme memorizzato per la zona A, quando l'impianto è disattivo; la segnalazione viene cancellata alla successiva attivazione dell'impianto d'allarme Lampeggio veloce: <ul style="list-style-type: none"> Con impianto disattivato: ingresso appartenente alla zona A escluso manualmente Durante il tempo di uscita, ingresso autoescluso Doppio lampeggio di tutti i tasti di zona: comunicazione dati in corso (bus occupato) Lampeggio sequenziale di tutti i tasti di zona: impianto in stato di manutenzione
Tasto Zona B		Come per Zona A, ma le segnalazioni sono riferite alla Zona B
Tasto Zona C		Come per Zona A, ma le segnalazioni sono riferite alla Zona C
Tasto Zona D		Come per Zona A, ma le segnalazioni sono riferite alla Zona D

2.3 INSERITORE

LED	Segnalazioni
Zona A	Acceso fisso (solo LED A): zona A attivata Spento: zona A disattivata Lampeggio lento (solo LED A): <ul style="list-style-type: none"> Allarme in corso per la zona A, durante il tempo di allarme Allarme memorizzato per la zona A, quando l'impianto è disattivo; la segnalazione viene cancellata alla successiva attivazione dell'impianto d'allarme Lampeggio lento (tutti i LED): allarme sabotaggio memorizzato (trascorso il tempo di allarme); la segnalazione viene cancellata alla successiva attivazione dell'impianto d'allarme Lampeggio veloce: <ul style="list-style-type: none"> Con impianto disattivato: ingresso appartenente alla zona A escluso manualmente Durante il tempo di uscita, ingresso autoescluso Lampeggio veloce (tutti i LED): allarme sabotaggio in corso Lampeggio sequenziale di tutti i LED: impianto in stato di manutenzione
Zona B	Come per Zona A, ma le segnalazioni sono riferite alla Zona B
Zona C	Come per Zona A, ma le segnalazioni sono riferite alla Zona C
Zona D	Come per Zona A, ma le segnalazioni sono riferite alla Zona D

2.4 TAVOLA RIASSUNTIVA DELLE SEGNALAZIONI

Evento	Stato del sistema		Centrale	Inseritore	Tastiera
Allarme Intrusione	In corso		 <i>Led di Allarme ON</i> <i>Led di Linea lampeggiante lento</i>	<i>Led di Zona lampeggiante lento</i>	 <i>Led di Allarme ON</i> <i>Led di Zona lampeggiante lento</i>
	In memoria	Sistema attivato	 <i>Led di Allarme lampeggiante lento</i> <i>Led di Linea ON</i>	–	 <i>Led di Allarme lampeggiante lento</i> <i>Led di Zona ON</i>
		Sistema disattivato	 <i>Led di Allarme lampeggiante lento</i> <i>Led di Linea lampeggiante lento</i>	<i>Led di Zona lampeggiante lento</i>	 <i>Led di Allarme lampeggiante lento</i> <i>Led di Zona lampeggiante lento</i>
Allarme Sabotaggio	In corso		 <i>Led di Sabotaggio ON</i>	<i>Tutti i led lampeggianti lento</i>	 <i>Led di Sabotaggio ON</i>
	In memoria	Sistema attivato	 <i>Led di Sabotaggio lampeggiante lento</i>	<i>Tutti i led lampeggianti lento</i>	 <i>Led di Sabotaggio lampeggiante lento</i>
		Sistema disattivato	 <i>Led di Sabotaggio lampeggiante lento</i>	–	 <i>Led di Sabotaggio lampeggiante lento</i>
Allarme Rapina	–		–	–	–
Allarme Tecnologico	In corso		<i>Led di Linea lampeggiante lento</i> <i>Buzzer intermittente durante il tempo di allarme</i>	<i>Tutti i Led di Zona lampeggianti lenti</i>	<i>Tutti i Led di Zona lampeggianti lenti</i> <i>Buzzer intermittente durante il tempo di allarme</i>
	In memoria	Sistema attivato	–	–	–
		Sistema disattivato	<i>Led di Linea lampeggiante lento</i>	<i>Tutti i Led di Zona lampeggianti lenti</i>	<i>Tutti i Led di Zona lampeggianti lenti</i> <i>Buzzer intermittente durante il tempo di allarme</i>
Allarme Soccorso	In corso		<i>Led di Linea lampeggiante lento</i>	<i>Tutti i Led di Zona lampeggianti lenti</i>	<i>Tutti i Led di Zona lampeggianti lenti</i>
	In memoria	Sistema attivato	–	–	–
		Sistema disattivato	<i>Led di Linea lampeggiante lento</i>	<i>Tutti i Led di Zona lampeggianti lenti</i>	<i>Tutti i Led di Zona lampeggianti lenti</i>
Guasto fusibili	In corso		 <i>Led Guasto lampeggiante lento</i>	–	 <i>Led Guasto lampeggiante lento</i>
Guasto Linea Telefonica	In corso		 <i>Led Linea telefonica lampeggiante lento</i>	–	–
Assenza rete di alimentazione	In corso		 <i>Led di alimentazione rete OFF</i> <i>Buzzer intermittente per 10 secondi</i>	–	<i>Buzzer intermittente per 10 secondi</i>

Allarme batteria bassa	In corso	 <i>Led batteria scarica ON</i> <i>Buzzer intermittente per 10 secondi</i>	–	 <i>Led batteria scarica ON</i> <i>Buzzer intermittente per 10 secondi</i>
Chiamata Telefonica	In corso	 <i>Led Linea telefonica ON</i>	–	–
Attivazione Totale	Durante il “Tempo di Uscita”	 <i>Led Stato Impianto lampeggiante lento</i> <i>Tutti i Led di Linea ON</i> <i>Buzzer intermittente</i>	Tutti i <i>Led di Zona ON</i>	Tutti i <i>Led di Zona ON</i> <i>Buzzer intermittente</i>
	Sistema attivato	 <i>Led Stato Impianto ON</i> <i>Tutti i Led di Linea ON</i>	Tutti i <i>Led di Zona ON</i>	Tutti i <i>Led di Zona ON</i>
Disattivazione Totale	Sistema disattivato	 <i>Led Stato Impianto OFF</i> <i>Tutti i Led di Linea OFF</i>	Tutti i <i>Led di Zona OFF</i>	Tutti i <i>Led di Zona OFF</i>
Attivazione Parziale	Durante il “Tempo di Entrata/Uscita”	 <i>Led Stato Impianto lampeggiante lento</i> <i>Led di Linea in attivazione ON</i> <i>Buzzer intermittente</i>	<i>Led di Linea in attivazione ON</i>	<i>Led di Linea in attivazione ON</i> <i>Buzzer intermittente</i>
	Sistema attivato	 <i>Led Stato Impianto ON</i> <i>Led di Linea attiva ON</i> <i>Buzzer intermittente</i>	<i>Led di Linea attiva ON</i>	<i>Led di Linea attiva ON</i>
Esclusione manuale Linea	Sistema disattivato	<i>Led di Linea lampeggiante veloce</i>	<i>Led di Zona lampeggiante veloce</i>	 <i>Led Esclusione Linea ON</i> <i>Led di Zona lampeggiante veloce</i>
	Sistema attivato	<i>Led di Linea OFF</i>	–	 <i>Led Esclusione Linea ON</i>
Autoesclusione Linea	Durante il “Tempo di Uscita”	<i>Led di Linea lampeggiante veloce</i>	<i>Led di Zona lampeggiante veloce</i>	 <i>Led Esclusione Linea ON</i> <i>Led di Zona lampeggiante veloce</i>
	Sistema attivato	<i>Led di Linea lampeggiante veloce</i>	–	 <i>Led Esclusione Linea ON</i>
Linea dati (bus) occupata	–	–	Tutti i <i>Led di Zona lampeggiano 2 volte</i>	Tutti i <i>Led di Zona lampeggiano 2 volte</i>
Sistema in manutenzione	–	Lampeggio sequenziale di tutti i <i>Led di Linea</i>	Lampeggio sequenziale di tutti i <i>Led di Zona</i>	Lampeggio sequenziale di tutti i <i>Led di Zona</i>
Codice/chiave non valido	–	–	Tutti i <i>Led di Zona lampeggiano 2 volte</i>	<i>Buzzer Bip lungo</i>
Linea aperta	Sistema disattivato	<i>Led di Linea ON</i>	–	 <i>Led Linea Aperta ON</i>
	Sistema attivato	–	–	

3 ALLARMI

3.1 ALLARME ANTINTRUSIONE

- Scatta:**
- Quando si apre un ingresso che appartiene ad una zona antintrusione attiva (per l'ingresso 1 deve essere già trascorso il tempo di ingresso o uscita).
- Attiva:**
- Le sirene
 - Le uscite programmate come Allarme intrusione
 - L'invio di messaggi vocali, SMS e numerici di tipo "Intrusione" da parte dei comunicatori (se presenti).
- Si blocca:**
- Digitando sulla tastiera un codice valido
 - Utilizzando una chiave a transponder o elettronica valida.

3.2 ALLARME SABOTAGGIO

 **ATTENZIONE:** *la protezione antisabotaggio è sempre attiva (24h), tranne quando l'impianto viene posto in manutenzione, inibendola.*

- Scatta:**
- Quando si apre uno degli ingressi tamper della centrale o degli altri dispositivi dell'impianto.
 - Quando le linee 24h vengono aperte o sbilanciate (cortocircuitate).
 - Quando vengono sbilanciati (cortocircuitati) gli ingressi, se sono programmati come bilanciati.
 - Quando un dispositivo (tastiera o inseritore) non risponde.
 - Quando viene collegato un nuovo dispositivo (tastiera o inseritore) ad impianto alimentato.
 - Se la linea telefonica è guasta ed è stata abilitata la relativa opzione di allarme sabotaggio.
- Attiva:**
- Le sirene
 - Le uscite programmate come Allarme intrusione
 - L'invio di messaggi vocali, SMS e numerici di tipo "Sabotaggio" da parte dei comunicatori (se presenti).
- Si blocca:**
- Digitando sulla tastiera un codice valido
 - Utilizzando una chiave a transponder o elettronica valida.

3.3 ALLARME RAPINA

 **ATTENZIONE:** *la protezione antirapina è sempre attiva (24h), anche con l'impianto posto in manutenzione.*

- Scatta:**
- 10 secondi dopo che si è disattivata almeno una zona digitando sulla tastiera un codice valido con l'ultima cifra incrementata di uno.
- Esempio: se il codice è 1234, digitando 1235 si attiva l'allarme rapina.
Se il codice è 9999, digitando 9990 si attiva l'allarme rapina.

- Attiva:**
- L'invio di messaggi vocali, SMS e numerici di tipo "Rapina" da parte dei comunicatori (se presenti).

 **ATTENZIONE:** *tutte le altre uscite, comprese le sirene, non vengono attivate. I LED, compreso quello di impegno linea, rimangono spenti.*

- Si blocca:**
- Digitando sulla tastiera un codice di attivazione/disattivazione valido per disattivare l'impianto.
 - Utilizzando una chiave a transponder o elettronica valida per disattivare l'impianto.
 - Inviando al comunicatore telefonico il comando DTMF "*" #" durante la chiamata di allarme.

3.4 ALLARME TECNOLOGICO

 **ATTENZIONE:** la segnalazione degli allarmi tecnologici è sempre attiva (24h), anche con l'impianto posto in manutenzione.

- Scatta:**
- Quando viene aperto un ingresso programmato come tecnologico
- Attiva:**
- Tutte le uscite programmate per Allarme tecnologico per i tempi previsti
 - L'invio di messaggi vocali, SMS e numerici di tipo "Tecnologico" da parte dei comunicatori (se presenti).
- Si blocca:**
- Digitando sulla tastiera un codice valido per disattivare l'impianto.
 - Utilizzando una chiave a transponder o elettronica valida per disattivare l'impianto.

3.5 ALLARME GUASTI

- Scatta:**
- Quando si brucia uno dei fusibili della centrale
 - Quando viene rivelata la condizione di stato di carica bassa della batteria della centrale
- Attiva:**
- Tutte le uscite Allarme batteria bassa/guasto e continua finché permane la condizione che ha fatto scattare l'allarme.
 - L'invio di messaggi vocali, SMS e numerici di tipo "Guasto" da parte dei comunicatori (se presenti).
- Si blocca:**
- **NON PUÒ ESSERE INTERROTTO CON TASTIERA O CHIAVI.** Per interromperlo occorre eliminare la causa dell'allarme.

3.6 ALLARME GUASTO LINEA TELEFONICA

- Scatta:**
- Quando la linea telefonica PSTN non funziona.
 - Quando manca il segnale della rete telefonica GSM.
- Attiva:**
- Le sirene (se abilitato l'allarme sabotaggio per assenza linea tel.).
 - Tutte le uscite programmate come Allarme intrusione/sabotaggio (se abilitato l'allarme sabotaggio per assenza linea tel.).

3.7 ALLARME ALIMENTAZIONE

- Scatta:**
- Quando manca l'alimentazione di rete (230Vac)
- Attiva:**
- I buzzer della centrale e delle tastiere per 10 secondi.
 - L'invio dei messaggi vocali, SMS e numerici di tipo "Alimentazione mancante" da parte dei comunicatori (se presenti).

 **ATTENZIONE:** Queste operazioni vengono eseguite dopo che l'alimentazione di rete è rimasta assente continuativamente per un tempo superiore al parametro "Assenza rete" configurato in fase di programmazione.

Dopo che l'alimentazione di rete (230Vac) è stata ripristinata in modo continuo per più di 5 minuti, vengono inviati i messaggi vocali, SMS e numerici di tipo "Alimentazione ripristinata" da parte dei comunicatori (se presenti).

3.8 ALLARME SOCCORSO

 **ATTENZIONE:** *la segnalazione dell'allarme soccorso è sempre attiva (24h), anche con l'impianto posto in manutenzione.*

- Scatta:**
- Quando viene aperto un ingresso programmato come Allarme soccorso
- Attiva:**
- Per 2 secondi l'uscita programmata come Allarme soccorso.
 - L'invio di messaggi vocali, SMS e numerici di tipo "Allarme soccorso" da parte dei comunicatori (se presenti).
- Si blocca:**
- Digitando sulla tastiera un codice valido per disattivare l'impianto.
 - Utilizzando una chiave a transponder o elettronica valida per disattivare l'impianto.
 - Inviando al comunicatore telefonico il comando DTMF "*" #" durante la chiamata di allarme.

3.9 ALLARME BATTERIA BASSA

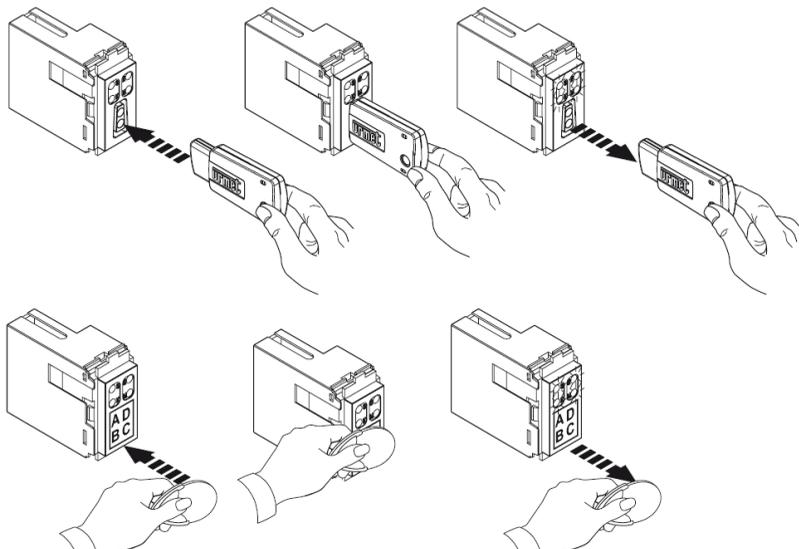
 **ATTENZIONE:** *la segnalazione di batteria bassa è sempre attiva (24h), anche con l'impianto posto in manutenzione.*

- Scatta:**
- Quando la carica della batteria è bassa. Il controllo dello stato di carica della batteria viene effettuato periodicamente
- Attiva:**
- Tutte le uscite Allarme batteria bassa / guasto
 - L'invio di messaggi vocali, SMS e numerici di tipo "Batteria bassa" da parte dei comunicatori (se presenti).
- Si blocca:**
- **NON PUÒ ESSERE INTERROTTO.** L'allarme cessa appena la batteria si è ricaricata. Quando cessa la condizione di allarme la centrale invia tramite i comunicatori (se presenti) i messaggi vocali, SMS e numerici di tipo "Batteria carica" e disattiva tutte le uscite di Allarme batteria bassa/guasto.

4 ATTIVAZIONE TOTALE

4.1 CON INSERITORE

1. Avvicinare la chiave a transponder all'inseritore a transponder oppure inserire la chiave elettronica nell'inseritore per chiave elettronica; la chiave deve avere un codice valido.
2. Allontanare la chiave a transponder oppure togliere la chiave elettronica.
3. Si accendono tutti i LED di zona dell'inseritore e l'impianto è attivato.

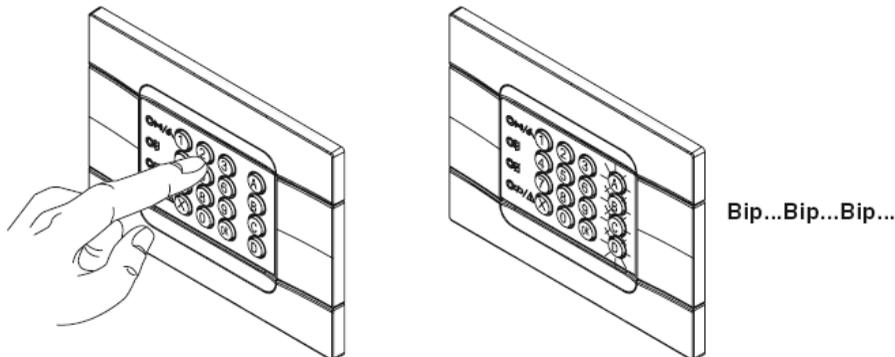


Se la chiave non ha un codice valido tutti i LED lampeggiano 2 volte.

L'attivazione in corso è segnalata nella centrale dal lampeggio del LED Impianto attivato/disattivato , che rimane acceso fisso dopo che è trascorso il tempo di uscita, e dall'accensione dei LED L1...L6 (i LED corrispondenti agli ingressi eventualmente esclusi manualmente rimangono spenti). Se viene attivato l'ingresso L1 (ritardato) suona il buzzer, a 1 bip al secondo, per tutta la durata del tempo di uscita. Nelle tastiere l'attivazione totale è segnalata dall'accensione di tutti i tasti di zona (A, B, C, D) e dal suono del buzzer, a 1 bip al secondo, per tutta la durata del tempo di uscita.

4.2 CON TASTIERA

1. Digitare un codice valido sulla tastiera
2. Confermare il codice entro 30 secondi premendo il tasto **OK**. In caso di errata digitazione premere il tasto **X** prima del tasto **OK** e ripetere l'inserimento del codice.
3. Si accendono tutti i tasti di zona (A, B, C, D) e il buzzer suona, a 1 bip al secondo, per tutta la durata del tempo di uscita.



Se il codice inserito non è valido il buzzer emette un bip lungo.

Se un'altra tastiera sta già impegnando il bus tutti i tasti di zona lampeggiano 2 volte.

L'attivazione totale è segnalata nella centrale dal lampeggio del LED Impianto attivato/disattivato, che rimane acceso fisso dopo che è trascorso il tempo di uscita, e dall'accensione dei LED L1...L6 (i LED corrispondenti agli ingressi eventualmente esclusi rimangono spenti).

Se viene attivato l'ingresso L1 suona il buzzer, a 1 bip al secondo, per tutta la durata del tempo di uscita.

Negli inseritori l'attivazione totale è segnalata dall'accensione di tutti i LED di zona.

5 DISATTIVAZIONE TOTALE

5.1 CON INSERITORE

1. Avvicinare la chiave a transponder all'inseritore a transponder oppure inserire la chiave elettronica nell'inseritore per chiave elettronica; la chiave deve avere un codice valido.
2. Allontanare la chiave a transponder oppure togliere la chiave elettronica.
3. Si spengono tutti i LED di zona dell'inseritore e l'impianto è disattivato.

Se la chiave non ha un codice valido tutti i LED lampeggiano 2 volte.

La disattivazione totale è segnalata nella centrale dallo spegnimento del LED Impianto attivato/disattivato



, e dei LED L1...L6.

Nelle tastiere la disattivazione totale è segnalata dallo spegnimento di tutti i tasti di zona (A, B, C, D).

5.2 CON TASTIERA

5.2.1 Disattivazione normale

1. Digitare un codice valido sulla tastiera.
2. Confermare il codice entro 30 secondi premendo il tasto **OK**. In caso di errata digitazione premere il tasto **X** prima del tasto **OK** e ripetere l'inserimento del codice.
3. Si spengono tutti i tasti di zona (A, B, C, D).

Se il codice inserito non è valido il buzzer emette un bip lungo.

Se un altro inseritore o tastiera sta già impegnando il bus tutti i tasti di zona lampeggiano 2 volte.

La disattivazione totale è segnalata nella centrale dallo spegnimento del LED Impianto attivato/disattivato



, e dei LED L1...L6.

Negli inseritori la disattivazione totale è segnalata dallo spegnimento di tutti i LED di zona.

5.2.2 Disattivazione sotto coercizione



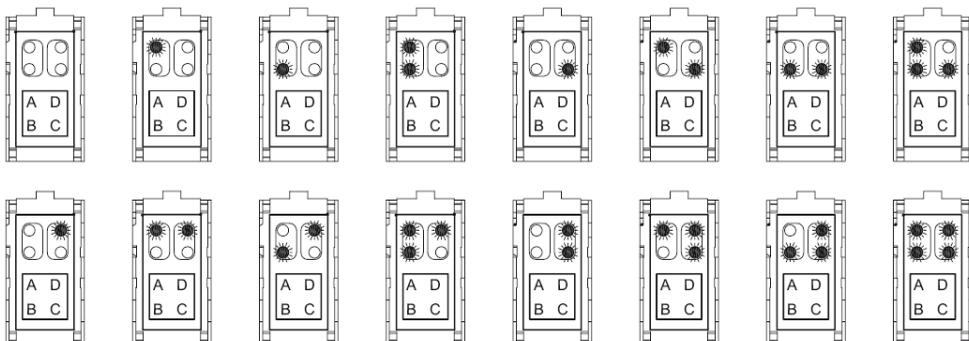
ATTENZIONE: La funzione "disattivazione sotto coercizione" ha valore se l'impianto comprende un comunicatore PSTN o GSM.

Quando si è costretti a disattivare l'impianto sotto minaccia, si può disattivare l'impianto antifurto e nel contempo lanciare un allarme digitando sulla tastiera un codice valido con l'ultima cifra incrementata di uno. Ad esempio, se il codice valido fosse 1234 occorre digitare 1235, se fosse 9999 occorre digitare 9990. L'impianto viene disattivato e nel contempo vengono inviati i messaggi vocali, SMS e numerici di tipo "Rapina" da parte del comunicatore. Le sirene non si attivano e i LED non effettuano alcuna segnalazione particolare.

6 ATTIVAZIONE PARZIALE

6.1 CON INSERITORE A TRANSPONDER

1. Avvicinare la chiave a transponder all'inseritore a transponder e tenerla accostata per almeno 3 secondi; la chiave deve avere un codice valido.
2. Allontanare la chiave.
3. Si accendono in sequenza, lampeggiando, le varie combinazioni di LED; ogni combinazione rimane visualizzata 3 secondi.



4. Quando i LED che lampeggiano corrispondono alle zone che si vogliono attivare riavvicinare la chiave a transponder all'inseritore.
5. I LED rimangono accesi fissi, indicando le zone che sono state attivate.

Nota: La centrale 1061 è dotata di una funzione di auto-apprendimento che riorganizza la sequenza delle combinazioni in modo da presentare all'utente sempre l'ultima attivazione parziale eseguita. In questo modo verranno presentate all'utente come prime combinazioni quelle usate più di recente.

Se la chiave non ha un codice valido tutti i LED lampeggiano 2 volte.

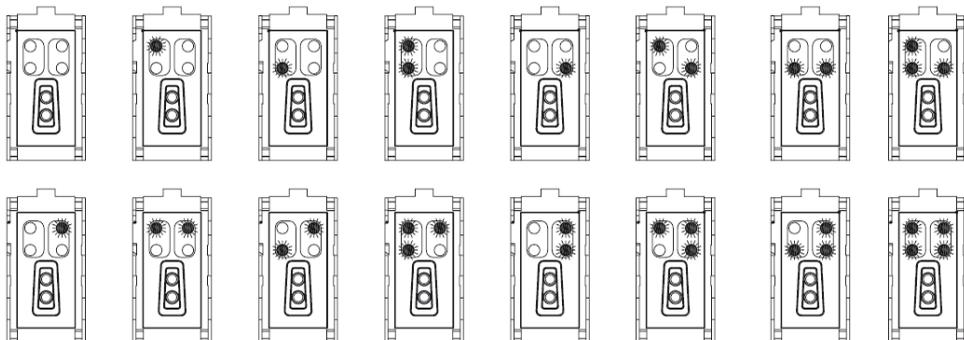
Le combinazioni di zone che sono mostrate sono solo quelle possibili con le zone associate alla chiave.

Nella centrale lampeggia il LED Impianto attivato/disattivato  per tutto il tempo di uscita, trascorso il quale rimane acceso fisso. Si accendono inoltre i led di linea relativi alle sole zone attivate. Se viene attivato l'ingresso L1 suona il buzzer, a 1 bip al secondo, per tutta la durata del tempo di uscita. Nella tastiera si accendono i led delle zone attivate.

 **ATTENZIONE:** Se non si riavvicina la chiave, dopo 3 cicli completi delle varie combinazioni, l'inseritore non compie nessuna azione e si pone in stand-by.

6.2 CON INSERITORE A CHIAVE ELETTRONICA

1. Inserire la chiave elettronica nell'inseritore a chiave elettronica; la chiave deve avere un codice valido.
2. Dopo 3 secondi si accendono in sequenza, lampeggiando, le varie combinazioni di LED; ogni combinazione dura 3 secondi.



3. Quando i LED che lampeggiano corrispondono alle zone che si vogliono attivare, togliere la chiave dall'inseritore.
4. I LED rimangono accesi fissi, indicando le zone che sono state attivate.

Nota: La centrale 1061 è dotata di una funzione di auto-apprendimento che riorganizza la sequenza delle combinazioni in modo da presentare all'utente sempre l'ultima attivazione parziale eseguita. In questo modo verranno presentate all'utente come prime combinazioni quelle usate più di recente.

Se la chiave non ha un codice valido tutti i LED lampeggiano 2 volte.

Le combinazioni di zone che sono mostrate sono solo quelle possibili con le zone associate alla chiave.

Nella centrale lampeggia il LED Impianto attivato/disattivato  per tutto il tempo di uscita, trascorso il quale rimane acceso fisso. Si accendono inoltre i led di linea relativi alle sole zone attivate. Se viene attivato l'ingresso L1 suona il buzzer, a 1 bip al secondo, per tutta la durata del tempo di uscita. Nella tastiera si accendono i led delle zone attivate.

 **ATTENZIONE:** Se si lascia la chiave inserita, dopo 3 cicli completi delle varie combinazioni, l'inseritore non compie nessuna azione e si pone in stand-by.

6.3 CON TASTIERA

1. Digitare un codice valido sulla tastiera e confermarlo entro 30 secondi con il tasto **OK**. In caso di errata digitazione premere il tasto **X** prima del tasto **OK** e ripetere l'inserimento del codice.
2. Si accendono tutti i tasti di zona (A, B, C, D) e il buzzer suona, a 1 bip al secondo, per tutta la durata del tempo di uscita.
3. Entro lo scadere del tempo di uscita, variare la combinazione di zone da attivare e disattivare, premendo il tasto corrispondente alla zona stessa (*tasto illuminato* = zona da attivare, *tasto spento* = zona da disattivare). Ogni volta che si preme un tasto esso inverte il suo stato. Ad ogni cambio di stato viene riazzerato il tempo di uscita.
4. Scaduto il tempo di uscita, la centrale attiva le zone nella combinazione visualizzata al momento.

 **ATTENZIONE:** *l'attivazione parziale da tastiera è possibile solo se si attiva la linea ritardata L1.*

Se il codice inserito non è valido il buzzer emette un bip lungo.

Se un altro inseritore o tastiera sta già impegnando il bus tutti i tasti di zona lampeggiano 2 volte.

L'attivazione è segnalata nella centrale dal lampeggio del LED Impianto attivato/disattivato, che rimane acceso fisso dopo che è trascorso il tempo di uscita, e dall'accensione dei LED L1...L6 degli ingressi attivati (i LED corrispondenti agli ingressi eventualmente esclusi rimangono spenti).

Negli inseritori l'attivazione è segnalata dall'accensione dei LED delle zone attivate.

7 DISATTIVAZIONE PARZIALE

7.1 CON INSERITORE

Seguire la stessa procedura usata per l'attivazione, riattivando la sequenza delle combinazioni delle zone. Riavvicinare la chiave a transponder, o togliere la chiave elettronica, quando i LED lampeggianti mostrano la combinazione di zone attivate (LED lampeggiante) / disattivate (LED spento) desiderata.

7.2 CON TASTIERA

Non è possibile eseguire disattivazione parziale diretta da tastiera. E' necessario eseguire una disattivazione totale e poi procedere all'attivazione parziale.

8 GESTIONE INGRESSI DI ALLARME

Durante l'attivazione, gli ingressi di allarme che appartengono alle zone da attivare devono essere chiusi. Se qualche ingresso non è chiuso:

- Il LED  delle tastiere è acceso fisso.
- Negli inseritori, il LED della zona dove è presente l'ingresso aperto lampeggia.
- Se al termine del tempo di uscita ci sono ancora ingressi aperti l'impianto non viene attivato e viene generato l'Allarme intrusione.



ATTENZIONE: *se in fase di installazione si è configurata l'AUTOESCLUSIONE (JP2 chiuso):*

- *L'ingresso aperto viene automaticamente escluso trascorso il tempo di uscita e l'impianto si attiva comunque.*
- *Nella centrale lampeggia velocemente il LED corrispondente all'ingresso escluso. Il lampeggio continua finché l'ingresso non viene incluso nuovamente o l'impianto disattivato.*

Quando un ingresso autoescluso viene chiuso, con l'impianto attivato, esso è nuovamente incluso e ogni sua nuova apertura farà scattare un Allarme.

8.1 ESCLUSIONE MANUALE DI UN INGRESSO

Si può escludere manualmente un ingresso premendo il pulsante corrispondente L1...L6 della centrale. Gli ingressi possono essere esclusi solo a impianto disattivato.

Un ingresso escluso manualmente viene segnalato sulla centrale dal lampeggio veloce del corrispondente LED (a sistema attivato).

Tutti gli ingressi possono essere esclusi, tranne quello antisabotaggio. Se si esclude un ingresso bilanciato, in caso di sbilanciamento (corto circuito) della linea non viene attivato l'allarme antisabotaggio.



ATTENZIONE: *L'esclusione manuale di un ingresso è una misura d'emergenza per disabilitare un ingresso che causa falsi allarmi, consentendo l'attivazione dell'impianto anche se con protezione ridotta. La causa del malfunzionamento dell'ingresso deve essere individuata ed eliminata in tempi brevissimi, e l'ingresso deve essere nuovamente riattivato affinché l'impianto torni a garantire la massima protezione.*

8.2 RIATTIVAZIONE MANUALE DI UN INGRESSO

Per riattivare manualmente un ingresso escluso premere il pulsante corrispondente L1...L6 della centrale. Gli ingressi possono essere riattivati solo a impianto disattivato. Il corrispondente LED si spegne.

8.3 DISABILITAZIONE AUTOMATICA DI UN INGRESSO

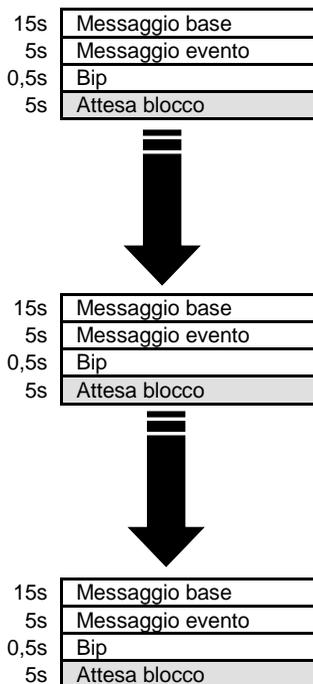
A impianto attivato, per limitare falsi allarmi dovuti a rivelatori malfunzionanti, se un ingresso registra più di 8 aperture viene automaticamente escluso. La disabilitazione automatica vale anche per l'ingresso antisabotaggio. Il conteggio degli allarmi viene riassetato ogni volta che si attiva l'impianto.

La disabilitazione automatica non viene segnalata in alcun modo.

9 COMUNICATORI TELEFONICI

9.1 INTERRUZIONE DEL CICLO DI CHIAMATE TELEFONICHE D'ALLARME

Il ciclo delle chiamate di allarme prevede che ciascun numero programmato venga richiamato 3 volte. Il messaggio d'allarme telefonico viene ripetuto 3 volte, come mostra lo schema seguente dove "messaggio base" è il messaggio di personalizzazione registrato dall'utente (ad esempio "Abitazione di Paolo Verdi, via Roma 15, Milano") e "messaggio evento" corrisponde al messaggio d'allarme specifico preregistrato in fabbrica.



Durante la riproduzione del messaggio si può interrompere la ripetizione del messaggio vocale corrente digitando il codice "* # " su un telefono a tastiera con toni DTMF, come nell'esempio che segue.



 **ATTENZIONE:** l'interruzione della chiamata tramite il comando “* #” interrompe anche la sequenza di tutte le chiamate vocali ed SMS programmate per quell'evento. Questa funzione è molto utile quando sono stati programmati più numeri di telefono per ricevere quel tipo di allarme (ad esempio ufficio, cellulare personale e genitori) e, dopo la prima ricezione utile dell'allarme, non c'è necessità che l'allarme venga reso noto anche ad altri.
Le chiamate “numeriche” verso i centri di sorveglianza vengono inviate indipendentemente dall'invio del comando “** #”.

Elenco dei messaggi di allarme:

N.	Messaggio	Messaggio vocale personalizzabile (impostazione N. di fabbrica)
1	Messaggio base	“Casa del signor X,Y, Via X,Y”
2	Allarme rapina	“Allarme rapina”
3	Allarme intrusione	“Allarme”
4	Allarme tecnologico	“Allarme tecnologico”
5	Mancanza alimentazione 230 V	“Mancanza rete”
6	Ripristino Mancanza rete di alimentazione 230 V	“Ritorno rete”
7	Allarme guasto	“Allarme guasto”
8	Richiesta di soccorso	“Richiesta di soccorso”
9	Batteria carica	“Batteria carica”
10	Batteria bassa	“Batteria scarica”

9.2 TELEGESTIONE

Utilizzando un telefono a toni (DTMF), è possibile chiamare la Centrale da remoto ed eseguire le seguenti azioni:

- Interrogare la Centrale per verificare lo stato del sistema.
- Attivare/disattivare il sistema.
- Attivare/disattivare le uscite.
- Attivare la funzione di ascolto ambientale (se l'impianto è dotato del modulo 1061/013).

Per poter eseguire una delle azioni sopra descritte è necessario che:

- La centrale sia dotata di almeno un comunicatore telefonico (1061/002 o 1061/458).
- Ring di risposta programmato diverso da 0 da programmare tramite software EasyPro 1061/001.
- Comunicatore telefonico abilitato.
- Le uscite attivabili da remoto siano programmate come Tecnologiche.
- Sia programmato almeno un codice tramite tastiera 1061/025 o 1061/026.

Per effettuare la telegestione digitate quanto segue sulla tastiera del telefono DTMF.

Nota: Dopo ciascun tono ricevuto (pulsante premuto), la Centrale invia un doppio bip di conferma.

Digitare sul telefono	Tasti digitati	Messaggio vocale di risposta (o segnale acustico)	Significato del segnale di risposta
Numero di telefono a cui risponde la Centrale 1061	Es. : 0112400000	"Inserire il codice" Bip-bip	Connessione riuscita, digitare un codice di attivazione valido
Digitare un Codice di attivazione valido	Codice utente o Master Es.: 1 2 3 4 5 6	Bip-bip dopo ciascuna cifra digitata	Cifra riconosciuta
Digitare Il tasto # al termine del codice	#	Bip-bip	Codice valido!
		Boooooop "Inserire il codice"	Codice valido!
In caso il codice venga riconosciuto		"Stato dell'impianto" Bip-bip	La centrale riproduce i messaggi relativi allo stato dell'impianto (vedi " <i>Stati impianto</i> ")
In caso il codice venga riconosciuto	0 #	Vedi " <i>Stati impianto</i> "	Stato dell'impianto
	511 #	"Commando eseguito"	Uscita 1 attivata
	510 #	"Commando eseguito"	Uscita 1 disattivata
	521 #	"Commando eseguito"	Uscita 2 attivata
	520 #	"Commando eseguito"	Uscita 2 disattivata
	601 #	"Sistema attivo totale"	Sistema attivo totale
	611 #	"Zona A attivata"	zona A attivata
	621 #	"Zona B attivata"	zona B attivata
	631 #	"Zona C attivata"	zona C attivata
	641 #	"Zona D attivata"	zona D attivata
	600 #	"Sistema disattivato"	Sistema disattivato
	610 #	Elenco delle zone attive	zona A disattivata
	620 #	Elenco delle zone attive	zona B disattivata
630 #	Elenco delle zone attive	zona C disattivata	
640 #	Elenco delle zone attive	zona D disattivata	
800 #	"Commando eseguito"	"Ascolto ambientale" attivato	
In caso venga digitato un comando non valido	Es.: 700 #	Boooooop	Comando errato

 **ATTENZIONE!** Per chiudere la comunicazione, concludere la telefonata chiudendo la linea.

“Stato Impianto”

I seguenti messaggi sono riprodotti automaticamente dalla Centrale:

- Non appena riconosciuto un codice valido.
- A seguito del comando “0 #”.

“Sistema attivo totale”	
“Sistema disattivato”	
<i>Se il sistema è attivo parzialmente</i>	
“Zona A attivata”	Se la zona A è attiva
“Zona B attivata”	Se la zona B è attiva
“Zona C attivata”	Se la zona C è attiva
“Zona D attivata”	Se la zona D è attiva
“Batteria scarica”	Se la batteria è scarica (alta priorità)
“Allarme Guasto”	Se è presente un guasto (media priorità)
“Assenza rete”	Se la rete di alimentazione non è presente (bassa priorità)

Solo uno tra questi messaggi viene riprodotto, in base alla priorità.

Se per 30 secondi non viene inviato alcun comando, la Centrale chiude la comunicazione.

NOTA: nel caso sia stata attivata la funzione di Ascolto Ambientale, la telefonata viene interrotta a seguito dell’invio del comando “* #” o dopo 3 minuti di inattività.

10 TEST DELL'IMPIANTO

10.1 TEST PERIODICO

Si consiglia di effettuare a intervalli regolari il test dell'impianto e specialmente prima di assenze prolungate, come ad esempio le vacanze.

Prima di effettuare un test avvisare gli eventuali destinatari di messaggi vocali, SMS o numerici che si sta per collaudare l'impianto e che i messaggi che verranno ricevuti non segnalano allarmi reali. Al termine del test avvisarli che il collaudo è finito e che eventuali messaggi d'allarme devono essere considerati autentici; chiedere loro se hanno ricevuto dei messaggi d'allarme per verificare il corretto funzionamento dei comunicatori, se presenti.

Per effettuare la prova dell'impianto attivarlo e poi sollecitare i vari rivelatori di allarme, ad esempio aprendo le porte o le finestre, sollevando le tapparelle, passando davanti ai sensori IR. Ogni rivelatore eccitato deve far scattare le segnalazioni d'allarme connesse.

Vanno inoltre testati gli eventuali sensori "Tecnologici" e gli ingressi di soccorso.

Al termine dei test disattivare l'impianto.

10.2 COSA FARE SE QUALCHE TEST È FALLITO

Se qualche test effettuato è fallito fare quanto segue:

- Chiamare il proprio installatore di fiducia.
- Comunicare il nome (codice) del prodotto in questione.
- Comunicare che cosa non ha funzionato (ad esempio un sensore che non ha rivelato un'apertura, una sirena che non ha suonato, un messaggio vocale non giunto a destinazione).
- Comunicare lo stato dei vari LED della centrale (accesi, spenti, lampeggianti, etc.).

L'installatore sarà in grado di effettuare una diagnosi e intervenire per ripristinare la piena funzionalità dell'impianto.



ATTENZIONE: *non riattivare l'impianto prima di aver chiamato l'installatore, perché verrebbero azzerati gli allarmi memorizzati e le informazioni che questi possono fornire.*



DIRETTIVA 2012/19/UE DEL PARLAMENTO EUROPEO E DEL CONSIGLIO del 4 luglio 2012 sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura o sulla sua confezione indica che il prodotto alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti.

L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura giunta a fine vita agli idonei centri comunali di raccolta differenziata dei rifiuti elettrotecnici ed elettronici.

In alternativa alla gestione autonoma è possibile consegnare l'apparecchiatura che si desidera smaltire al rivenditore, al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura di tipo equivalente.

Presso i rivenditori di prodotti elettronici con superficie di vendita di almeno 400 m² è inoltre possibile consegnare gratuitamente, senza obbligo di acquisto, i prodotti elettronici da smaltire con dimensione massima inferiore a 25 cm.

L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il reimpiego e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura.

DS1061-030C

urmet

LBT20111

URMET S.p.A.
10154 TORINO (ITALY)
VIA BOLOGNA 188/C
Telef. +39. 011.24.00.000 (RIC.AUT.)
Fax +39. 011.24.00.300 - 323

Area tecnica
servizio clienti +39. 011.23.39.810
<http://www.urmet.com>
e-mail: info@urmet.com

MADE IN CHINA