



2Voice Installer Tools

LIBRETTO D'USO



INDICE

1	L'APP URMET 2VOICE INSTALLER TOOLS	3
2	CREA UN ACCOUNT O ACCEDI	4
	2.1. Creazione di un nuovo account	5
	2.2. Accesso (LOGIN)	7
	2.3. Modifica password account installatore	8
3	PROGETTO	10
	3.1 Passi necessari per una corretta creazione e configurazione di un file di progetto	11
	3.2 Creazione di un nuovo progetto	12
	3.3 Apertura di un progetto esistente	13
	3.4 Importazione di un progetto esistente	14
	3.5 Gestione del file di progetto	16
	3.5.1 Dettagli	16
	3.5.2 Sito	17
	3.5.3 Agente	17
	3.5.4 Installatore	18
	3.5.5 Esportazione	18
4	TOPOLOGIA	19
	4.1 Definizione della topologia	20
	4.1.1 Inserimento dei nodi scala	20
	4.1.2 Anagrafica appartamenti	22
	4.2 Aggiunta di un dispositivo di rinvio di chiamata multiutenza Sch. 1083/83 in un nodo scala	34
	4.3 Creazione di uno o più contatti su un nodo scala	37
	4.4 Creazione di una o più attivazioni speciali su un nodo scala	40
	4.5 Aggiunta di un videocitofono in un nodo appartamento	43
	4.6 Creazione di uno o più contatti su un nodo appartamento	48
	4.7 Creazione di una o più attivazioni speciali su un nodo appartamento	52
5	SISTEMA	55
6	FUNZIONE RICERCA	56
7	GESTIONE ACCOUNT INSTALLATORE	58

1 L'APP URMET 2VOICE INSTALLER TOOLS

Il seguente libretto descrive l'utilizzo dell'App 2Voice Installer Tools.

L'installatore tramite l'App può:

- creare un nuovo progetto per un impianto 2Voice;
- definire la topologia del progetto posizionando nei nodi topologici i dispositivi e i videocitofoni che permettono l'utilizzo della funzione di inoltro di chiamata;
- creare la rubrica videocitofonica e la lista di attivazioni speciali importabili sui videocitofoni di un singolo appartamento o sui videocitofoni di tutti gli appartamenti presenti all'interno di un nodo topologico di tipo Scala;
- configurare alcuni parametri sui videocitofoni Sch. 1760/31 - /33 presenti nell'impianto.
- configurare la funzione di inoltro di chiamata sui dispositivi presenti nella struttura topologica dell'impianto.
- generare un file **.KXML** da condividere con l'amministratore di condominio che tramite l'App CallMe Manger potrà importare in maniera automatica la configurazione dell'impianto, ovvero: la topologia dell'impianto, l'anagrafica degli appartamenti, i dispositivi di rinvio di chiamata multiutenza presenti nelle varie scale e i videocitofoni Sch. 1760/15 - /16 o Sch. 1760/31 - /33 presenti nei vari appartamenti. Successivamente gestire gli account degli utenti associati ai dispositivi che utilizzano la funzione di inoltro di chiamata tramite l'app CallMe.

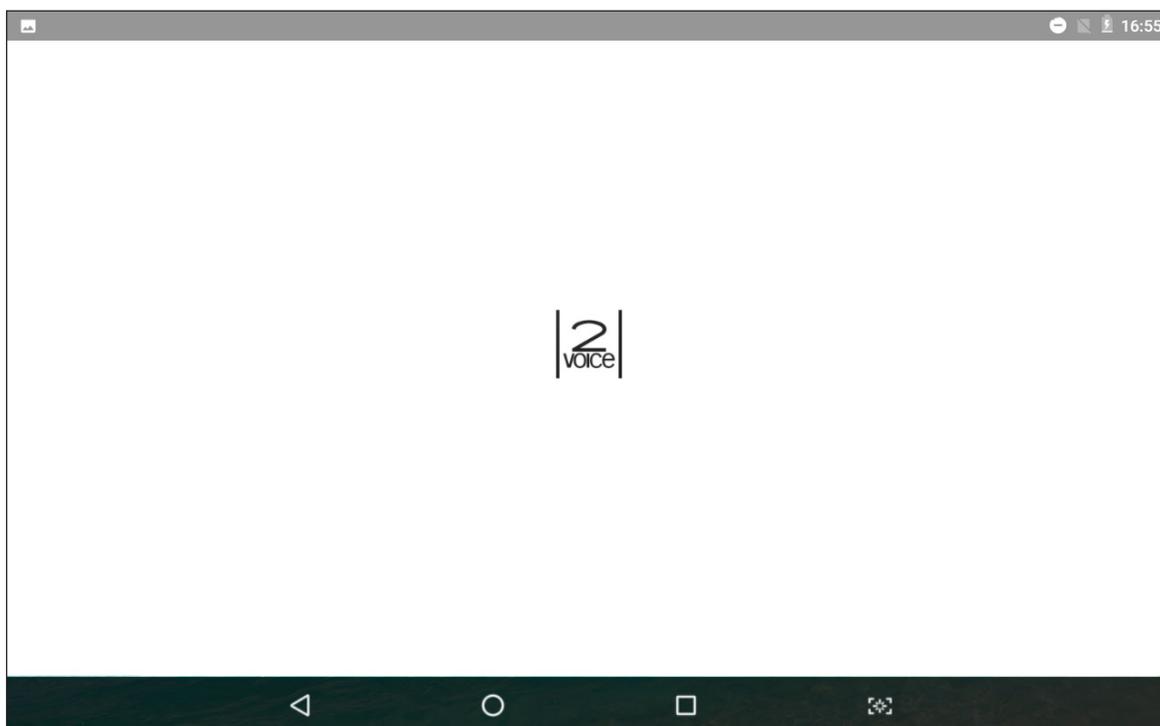
Utilizzando l'applicazione 2Voice Installer Tools **non è più necessario che l'amministratore:**

- riceva dall'installatore il codice UID del dispositivo di rinvio di chiamata multiutenza Sch. 1083/83;
- importi l'anagrafica degli appartamenti dai file di configurazione delle postazioni di chiamata o crei manualmente l'anagrafica degli appartamenti sull'app CallMe Manager.

Scaricare su un tablet l'applicazione 2Voice Installer Tools dal Play Store (Android)

ATTENZIONE! È possibile installare l'applicazione solo su un tablet con sistema operativo Android. Assicurarsi che il tablet sia collegato ad Internet tramite una propria connessione dati o tramite WiFi per poter utilizzare scaricare e utilizzare l'app.

Una volta completato il download lanciare l'applicazione, viene visualizzata la seguente schermata.

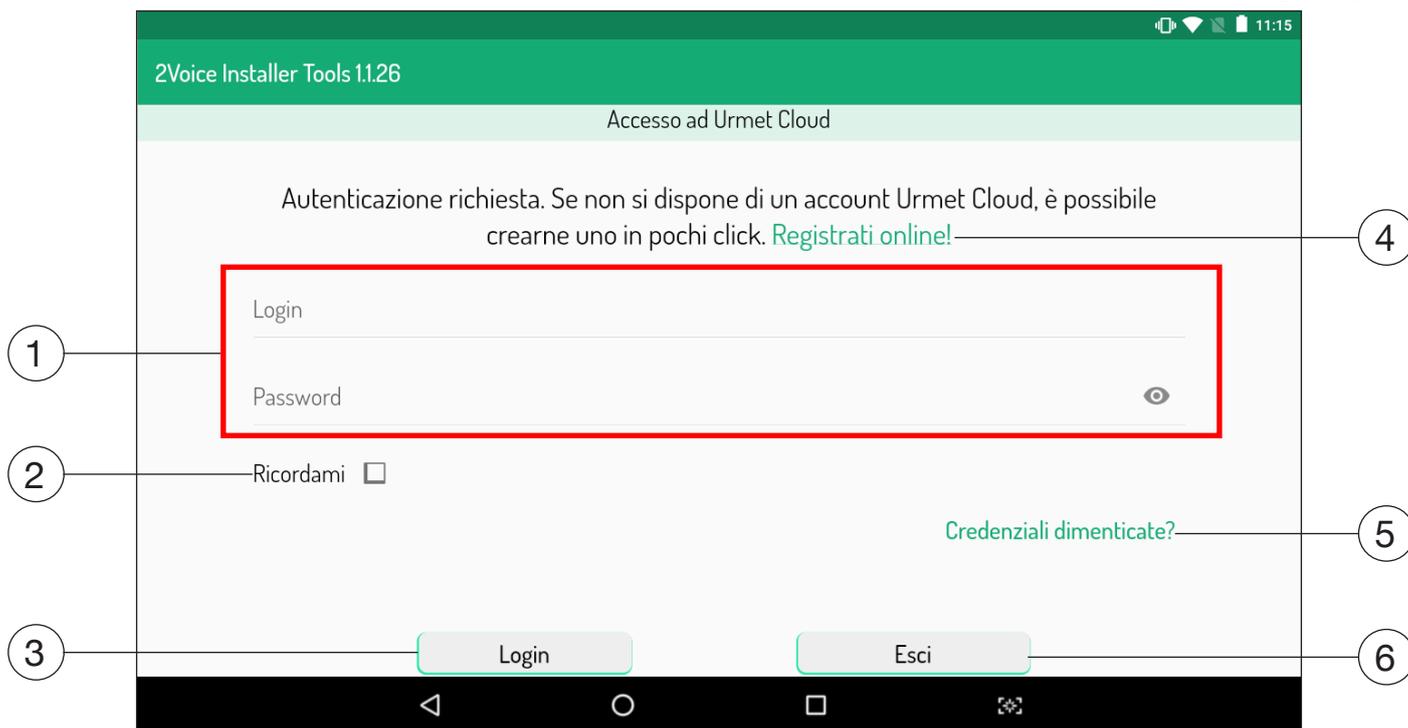


Immediatamente dopo viene visualizzata la schermata **“Crea un account o accedi”**.

 Questa è la situazione in cui si trova la prima volta che si lancia l'app.

2. CREA UN ACCOUNT O ACCEDI

Per poter utilizzare l'App è necessario creare un account Urmet Cloud o accedere con un account già registrato.

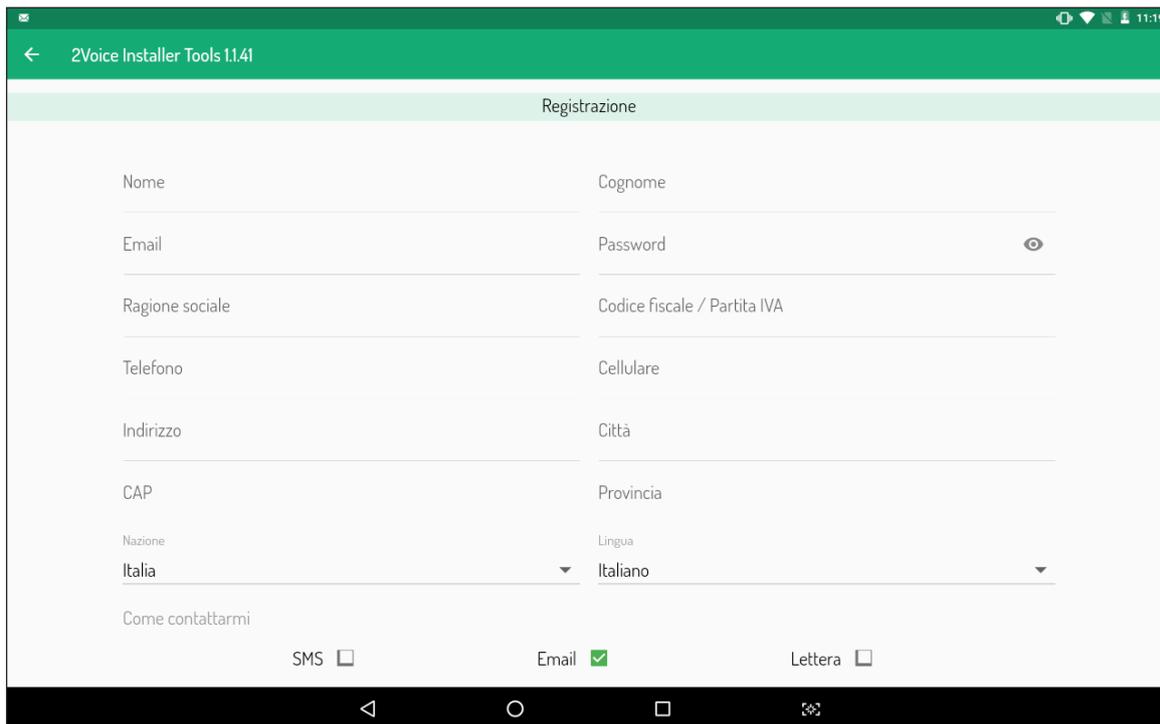


Di seguito è riportata la descrizione dei vari campi e pulsanti:

1. Permette di inserire il **Nome utente** e la **Password** di un account già registrato sul Cloud Urmet. Premendo sull'icona  è possibile visualizzare la password inserita.
2. Spuntando la casella "**Ricordami**" l'applicazione permette di mantenere in memoria il nome utente e la password utilizzati durante l'ultimo accesso
3. Il pulsante di "**Login**" permette di accedere con un account già registrato sul Cloud
4. Premendo sul link "**Registrati online!**" è possibile creare un nuovo account sul Cloud Urmet. Da selezionare se non si dispone di account.
5. Permette di ottenere una nuova password in caso di dimenticanza o di modificare quella esistente. È indispensabile inserire l'indirizzo mail con cui è stata fatta la registrazione dell'Account.
6. Chiude l'applicazione 2Voice Installer Tools sul tablet.

2.1. CREAZIONE DI UN NUOVO ACCOUNT

Normalmente un utente non dispone di un Account sul Cloud Urmet. Premere sulla dicitura “**Registrati online!**” per crearne uno. Viene visualizzata la seguente schermata:



Inserire i dati richiesti per effettuare la registrazione dell'Account.

ATTENZIONE! È obbligatorio compilare i campi contrassegnati dal simbolo (*) per procedere con la registrazione.

Nel campo “**Come contattarmi**” è obbligatorio scegliere almeno una delle tre modalità. Nel caso si scelga una modalità diversa dalla “Email”, alcuni campi che risultavano facoltativi diventeranno obbligatori.

ATTENZIONE! L'indirizzo mail deve essere un indirizzo valido.

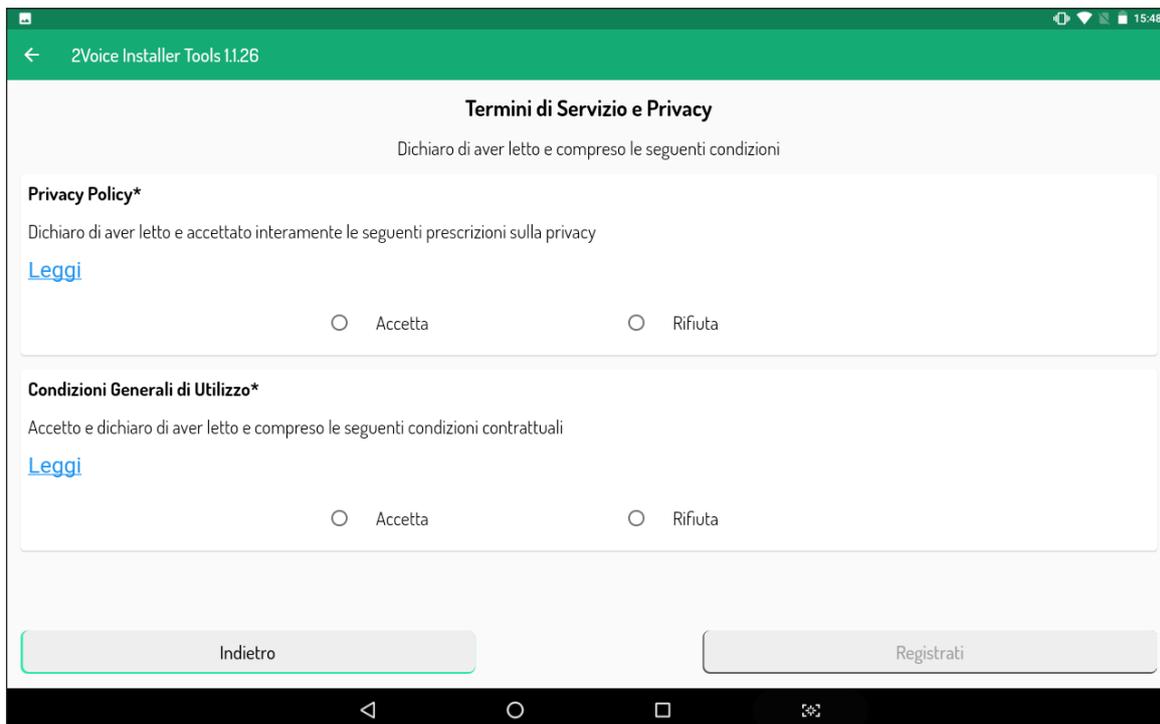
La password deve rispettare i seguenti criteri di sicurezza:

- Deve avere una lunghezza di almeno sei caratteri.
- Deve contenere almeno un carattere maiuscolo.
- Deve contenere almeno un carattere minuscolo.
- Deve contenere almeno un numero.
- Deve contenere almeno uno dei seguenti caratteri speciali &_?!\$@
- Il nome utente non deve essere incluso nella password.

Premendo sull'icona  è possibile visualizzare la password inserita.

 Se la password inserita non è conforme ai criteri indicati, verrà visualizzata di colore rosso e non sarà possibile continuare con la registrazione.

Premendo sul pulsante “**AVANTI**” viene visualizzata la seguente schermata:

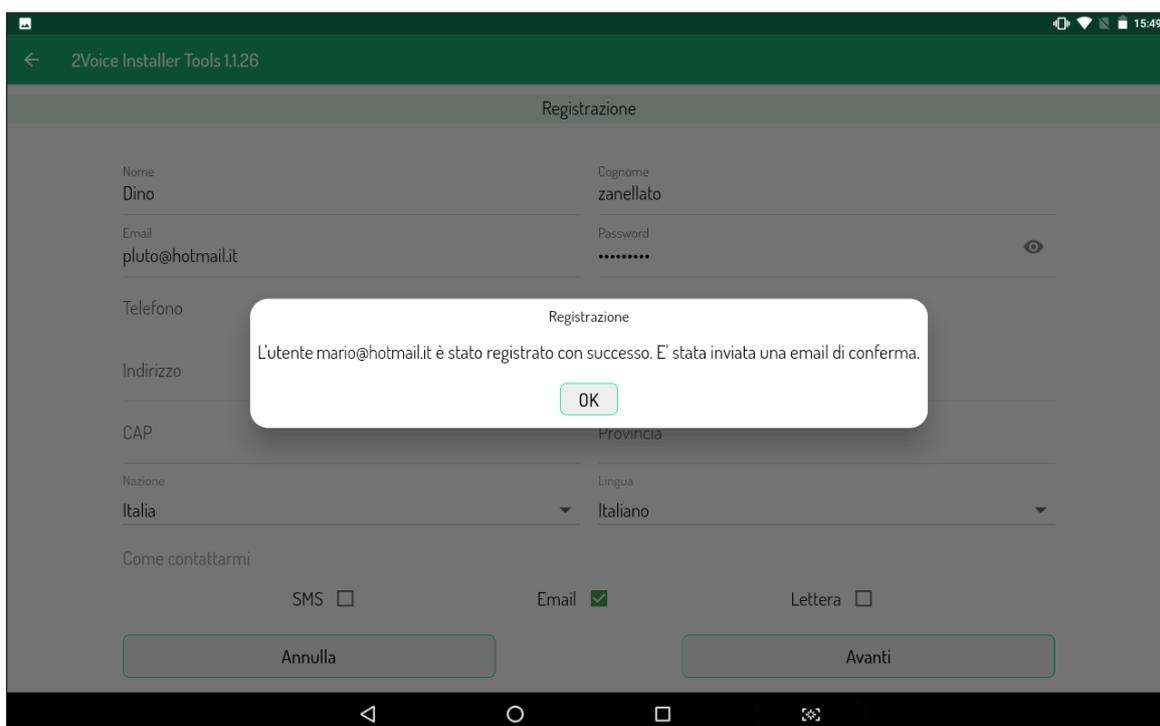


Per completare la registrazione è necessario spuntare le caselle di presa visione dell’*informativa sulla Privacy Policy* e sulle *Condizioni Generali di Utilizzo*.

 Premendo su uno dei due link “**Leggi**” è possibile visualizzare la pagina web del sito www.urmet.com con le informative complete.

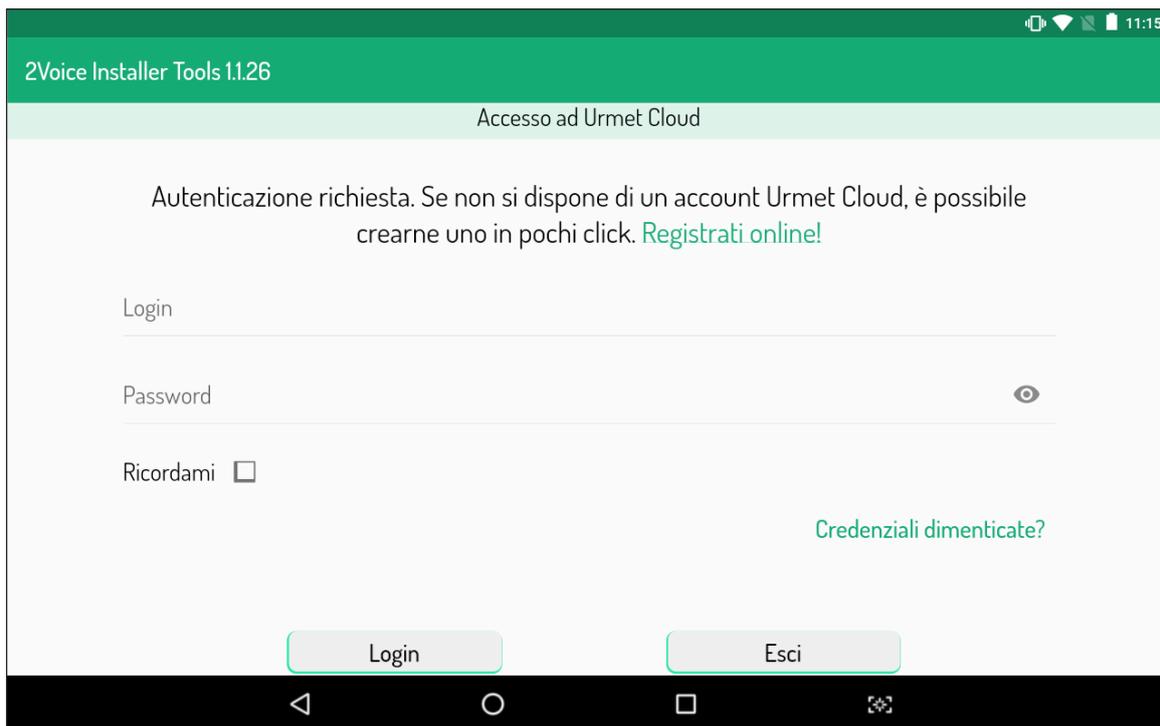
Premendo su “**REGISTRATI**” si riceverà una mail all’indirizzo inserito e si verrà rimandati alla pagina di Login.

Affinché l’Account divenga attivo, è necessario accedere alla propria casella di posta elettronica, recuperare la mail ricevuta e cliccare sul link di validazione.



2.2. ACCESSO (LOGIN)

Permette di accedere all'app sia a seguito della creazione di un account descritto in precedenza, sia nel caso l'installatore disponesse già di un Account (ad esempio perché creato in precedenza).



2Voice Installer Tools 1.1.26

Accesso ad Urmet Cloud

Autenticazione richiesta. Se non si dispone di un account Urmet Cloud, è possibile crearne uno in pochi click. [Registrati online!](#)

Login

Password 

Ricordami

[Credenziali dimenticate?](#)

Login Esci

Inserire le proprie credenziali:

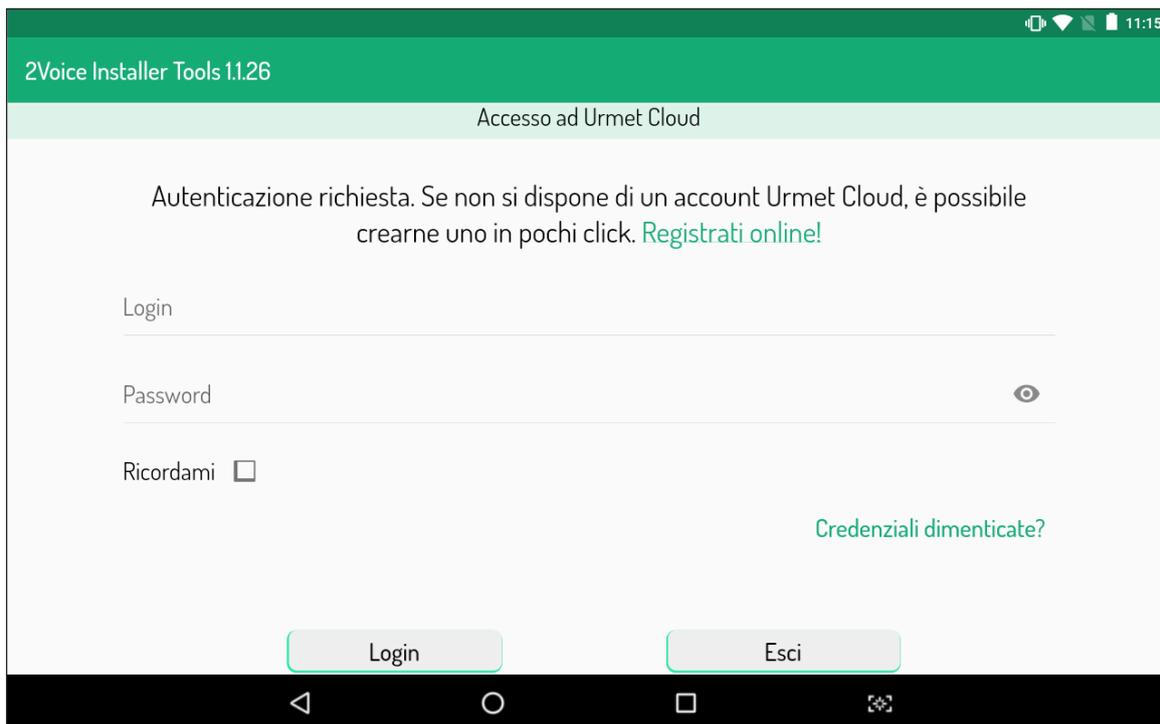
- Login (indirizzo Email)
- Password

Premere il tasto “**LOGIN**” per effettuare l’accesso.

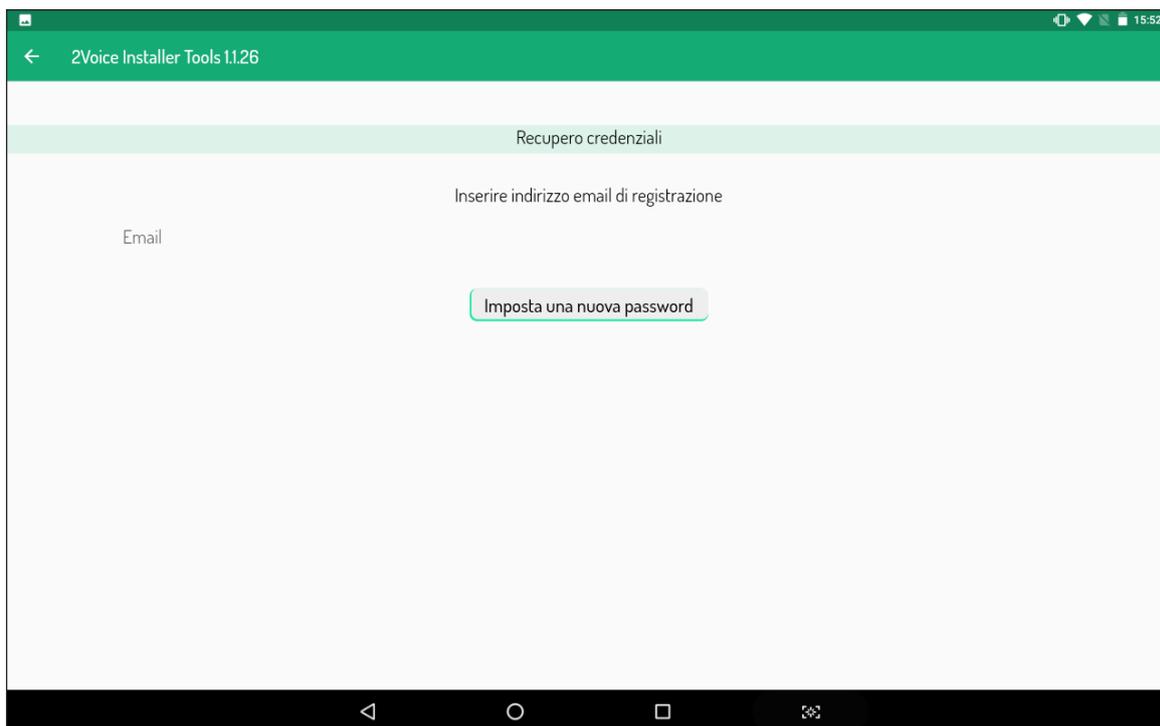
2.3. MODIFICA PASSWORD ACCOUNT INSTALLATORE

È possibile modificare la password di un account seguendo la seguente procedura:

1. Nella pagina di login premere su **“Credenziali dimenticate?”**.



2. Viene visualizzata la schermata di recupero delle credenziali.



3. Inserire l'indirizzo email utilizzato durante la fase di registrazione dell'account e premere il tasto **“Imposta nuova password”**.
4. All'indirizzo mail inserito viene inviata una mail contenente un link che permette di accedere a Urmet Cloud per modificare la password.
5. Premere sul link ricevuto via mail.

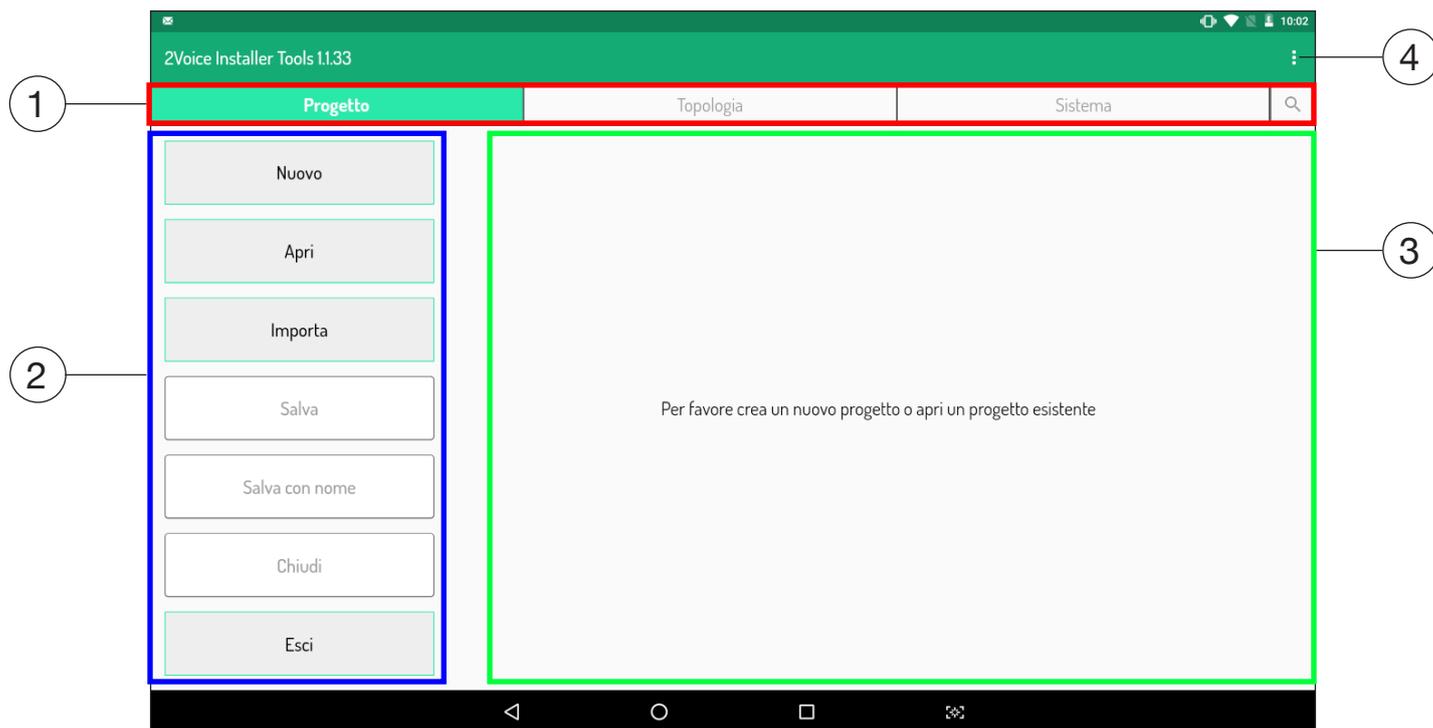
The screenshot shows the top of the Urmet Cloud website with the logo and a banner that says "Benvenuto in Urmet Cloud". Below the banner is a form titled "Modifica della password". It contains two input fields: "Nuova password" and "Conferma password", both with "Password" as placeholder text. There is an "Invia" button below the fields. At the bottom of the page, there is a copyright notice: "Copyright © 2014 URMET S.p.A. P.IVA 06888290019 - Tutti i diritti riservati".

6. Inserire la nuova password, confermare la nuova password e infine premere il tasto “**Invia**” per salvare le modifiche.

The screenshot shows the same website header and banner as the previous image. Below the banner, a green-bordered box contains the following text: "OPERAZIONE ESEGUITA CORRETTAMENTE!" followed by "La password è stata cambiata correttamente." and "Grazie". At the bottom of the page, the same copyright notice is present: "Copyright © 2014 URMET S.p.A. P.IVA 06888290019 - Tutti i diritti riservati".

3. PROGETTO

Dopo aver effettuato l'accesso (Login) viene visualizzata la schermata del tab "Progetto".



 Questo è un esempio in cui ci si trova la prima volta che si effettua l'accesso.

Il significato delle sezioni e dei pulsanti presenti nella seguente schermata è il seguente:

1. La seguente area è composta da 4 tab che permettono le seguenti funzioni:

- Il tab "**Progetto**" permette di visualizzare la schermata con le funzioni per la creazione di un nuovo progetto, l'apertura di progetti creati in precedenza e il salvataggio del progetto in lavorazione.
- Il tab "**Topologia**" permette di configurare la topologia del progetto corrente, inserendo nei vari nodi topologici i dispositivi, i contatti e le attivazioni.
- Il tab "**Sistema**" permette di configurare alcuni parametri del progetto corrente.
- L'icona  permette di effettuare una ricerca veloce tra gli elementi che costituiscono il progetto.

 Il tab "**Topologia**", "**Sistema**" e la "**Funzione ricerca** ", si abilitano solo dopo la creazione di un nuovo progetto o dopo aver aperto o importato un progetto esistente (per maggiori informazioni fare riferimento ai seguenti capitoli "[Topologia](#)", "[Sistema](#)" e "[Funzione ricerca](#)").

2. Nella seguente area sono disponibili le funzioni legate al tab "**Progetto**".

- Il pulsante "**Nuovo**" permette la creazione di un nuovo progetto.
- Il pulsante "**Apri**" visualizza una schermata in cui è possibile aprire tutti i progetti precedentemente creati e salvati sul Urmet Cloud.
- Il pulsante "**Importa**" permette di importare un progetto creato e condiviso da un altro account installatore.
- Il pulsante "**Salva**" permette di salvare il progetto corrente sull'Urmet Cloud.
- Il pulsante "**Salva con nome**" permette di salvare il progetto corrente sull'Urmet Cloud rinominando il nome del file.
- Il pulsante "**Chiudi**" permette di chiudere il progetto corrente.

 I pulsanti "**Salva**", "**Salva con nome**" e "**Chiudi**" si abilitano solo dopo la creazione di un nuovo progetto o dopo aver aperto o importato un progetto esistente.

- Il pulsante "**Esci**" chiude l'applicazione 2Voice Installer Tools effettuando il logout dell'account con cui si è effettuato l'accesso.

3. Nella seguente area sono presenti le informazioni riguardanti il progetto corrente aperto.

4. Il seguente pulsante permette di visualizzare le informazioni legate all'account installatore con cui si è effettuato l'accesso all'app.

3.1 PASSI NECESSARI PER UNA CORRETTA CREAZIONE E CONFIGURAZIONE DI UN FILE DI PROGETTO

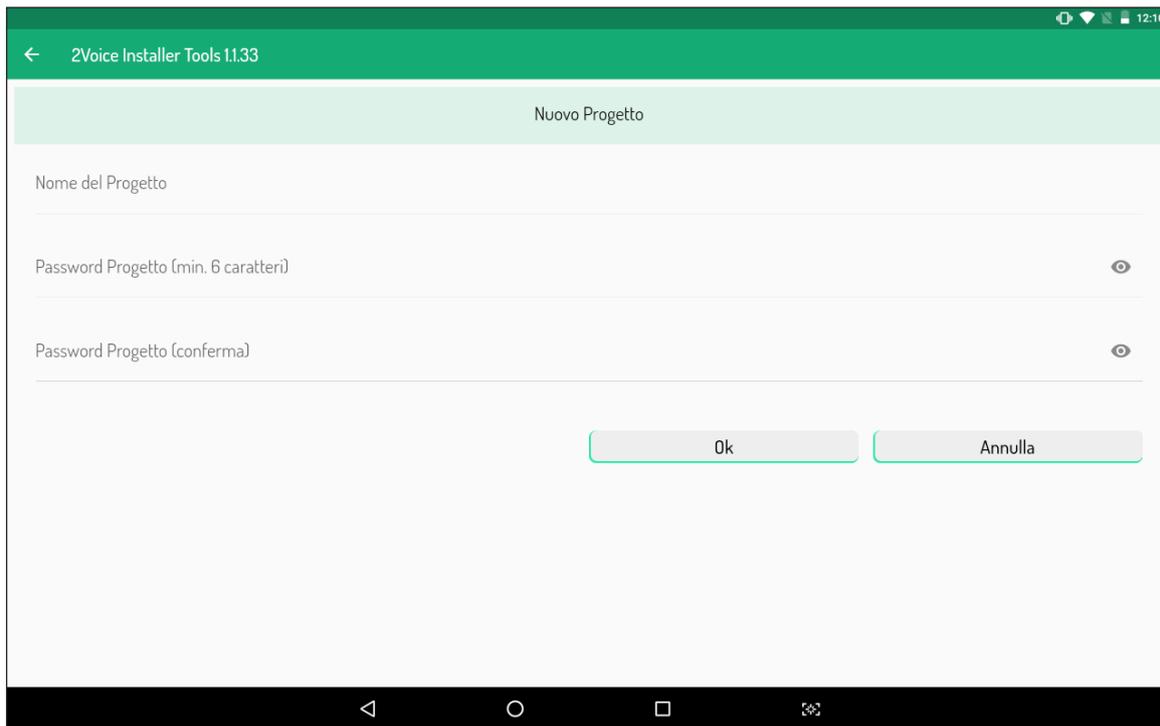
Di seguito vengono elencati i passaggi necessari da effettuare per una corretta e facile creazione di un file di progetto tramite l'app 2Voice Installer Tools.

1. Creazione di un nuovo file di progetto (cap. [Creazione di un nuovo progetto](#));
2. Definizione della topologia del progetto: definizione del nodo topologico Sito, definizione del numero di nodi topologici Scala e assegnazione di nomi significativi (cap. [Inserimento dei nodi scala](#));
3. Definizione del numero e dell'anagrafica dei nodi topologici Appartamento presenti in ogni nodo Scala (cap. [Anagrafica appartamenti](#)).
4. Aggiunta di un eventuale dispositivo di rinvio di chiamata multiutenza Sch. 1083/83 nei nodi scala se previsto nell'impianto (cap. [Creazione di un nuovo progetto](#));
5. Aggiunta dei videocitofoni Master ed eventuali Slave nei nodi topologici appartamento (cap. [Aggiunta di un videocitofono in un nodo appartamento](#));
6. Creazione dei contatti sui nodi topologici Appartamento. I seguenti contatti vengono importati solamente sui videocitofoni del nodo topologico Appartamento in cui sono stati creati (cap. [Creazione di uno o più contatti su un nodo appartamento](#));
7. Creazione delle attivazioni speciali sui nodi topologici Appartamento. Le seguenti attivazioni vengono importate solamente sui videocitofoni del nodo topologico Appartamento in cui sono state create (cap. [Creazione di uno o più contatti su un nodo appartamento](#));
8. Creazione dei contatti sui nodi topologici Scala. I seguenti contatti vengono importati su tutti i videocitofoni presenti nei nodi topologici Appartamento del nodo Scala in cui sono stati creati (cap. [Creazione di uno o più contatti su un nodo scala](#));
9. Creazione delle attivazioni sui nodi topologici Scala. Le seguenti attivazioni vengono importate su tutti i videocitofoni presenti nei nodi topologici Appartamento del nodo Scala in cui sono state create (cap. [Creazione di uno o più contatti su un nodo scala](#));
10. Se negli appartamenti sono presenti dei Videocitofoni Sch. 1760/31 - /33 è possibile definire alcuni parametri (cap. [Sistema](#));
11. Se presente nell'impianto, effettuare la configurazione della funzione di inoltro di chiamata sui dispositivi di rinvio di chiamata multiutenza Sch. 1083/83 presenti nei vari nodi topologici Scala (cap. [Aggiunta di un dispositivo di rinvio di chiamata multiutenza Sch. 1083/83 in un nodo scala](#)).
12. Configurazione della funzione di inoltro di chiamata e importazione dei contatti e delle attivazioni speciali su tutti i videocitofoni presenti nei vari nodi topologici Appartamento (cap. [Aggiunta di un videocitofono in un nodo appartamento](#)).
13. Se necessario, esportazione e condivisione del file di progetto con l'amministratore di condomino, per l'importazione della topologia sull'App CallMe Manager (cap. [Esportazione](#)).

3.2 CREAZIONE DI UN NUOVO PROGETTO

Seguire la seguente procedura per la creazione di un nuovo progetto.

1. Nella schermata del tab **“Progetto”** premere il pulsante **“Nuovo”**, l’App visualizzerà la seguente schermata:



2. Selezionare il campo **“Nome del progetto”** e inserire un nome significativo.

Il campo “Nome del progetto” ha una lunghezza massima di 64 caratteri e minima di 6.

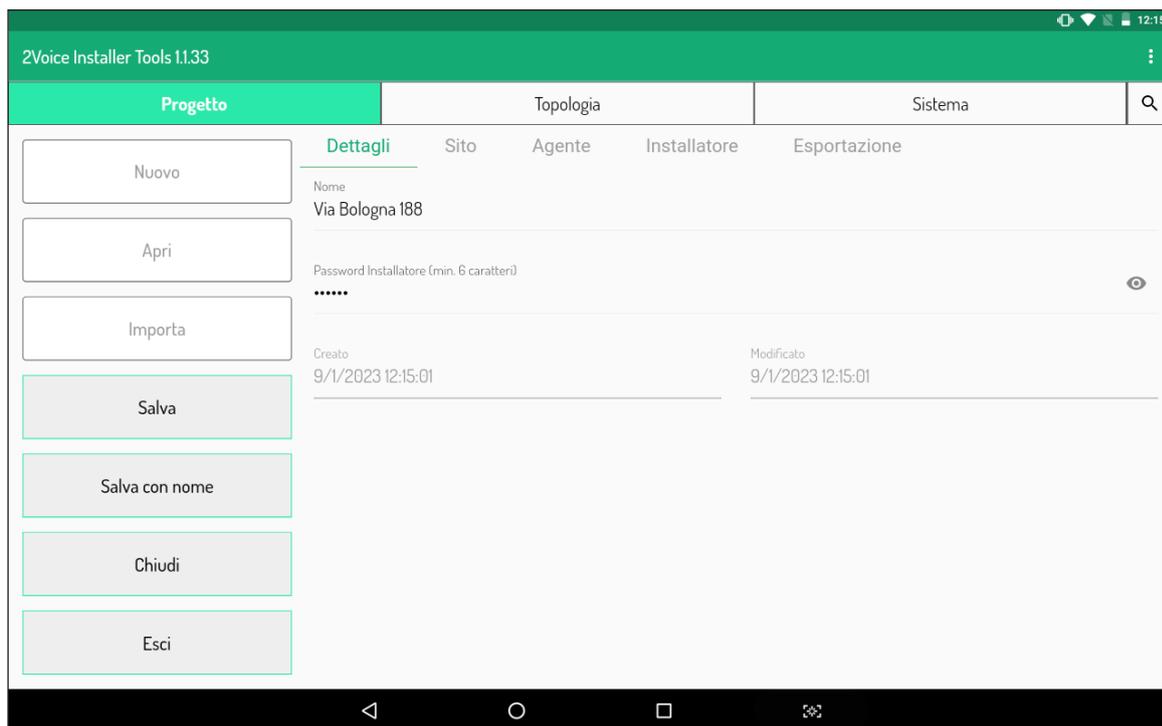
3. Selezionare il campo **“Password Progetto”** e inserire una password per il progetto.

Il campo “Password” ha una lunghezza massima di 16 caratteri e minima di 6.

4. Selezionare il campo **“Password Progetto (conferma)”** e inserire la password inserita nel campo precedente per effettuare la conferma.

5. Premere il tasto **“Ok”** per creare il progetto.

6. Viene visualizzata nuovamente la schermata del tab **“Progetto”** con il progetto creato.

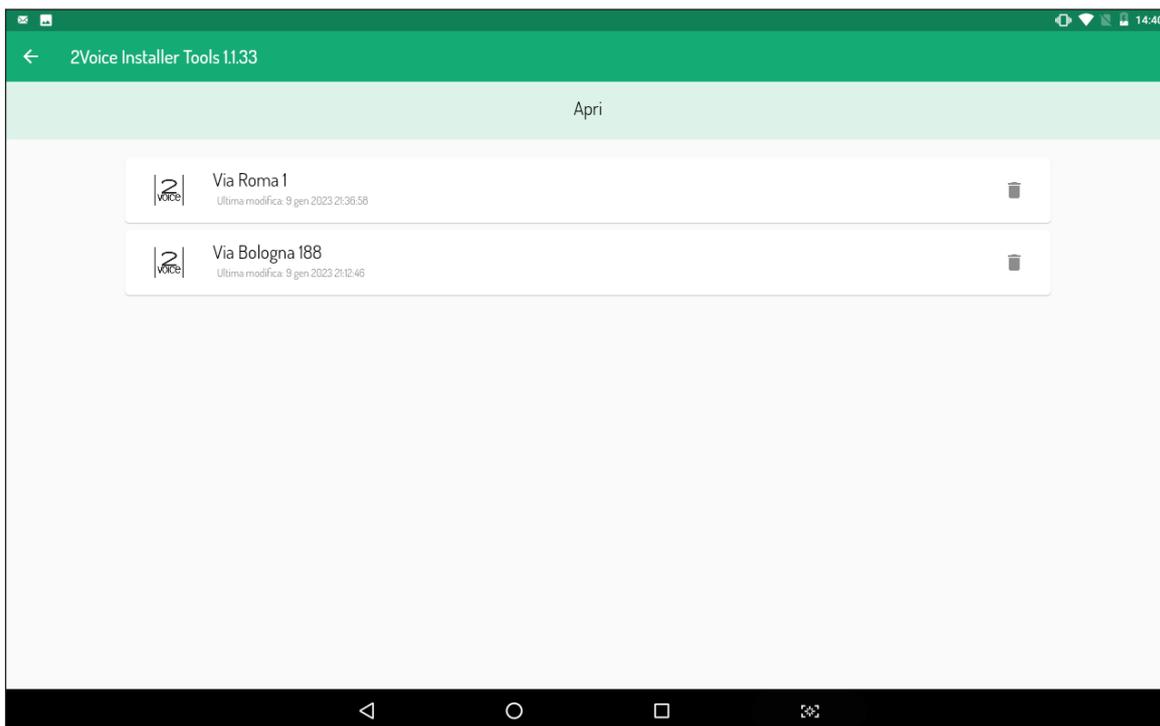


7. Premere il tasto **“Salva”** per salvare il progetto sull’Urmec Cloud oppure premere il tasto **“Salva con nome”** per salvare il progetto rinominando il nome del file.

3.3 APERTURA DI UN PROGETTO ESISTENTE

Per aprire un progetto creato precedentemente seguire la seguente procedura.

1. Nella schermata del tab **“Progetto”** premere il pulsante **“Apri”**, l’App visualizzerà la seguente schermata:

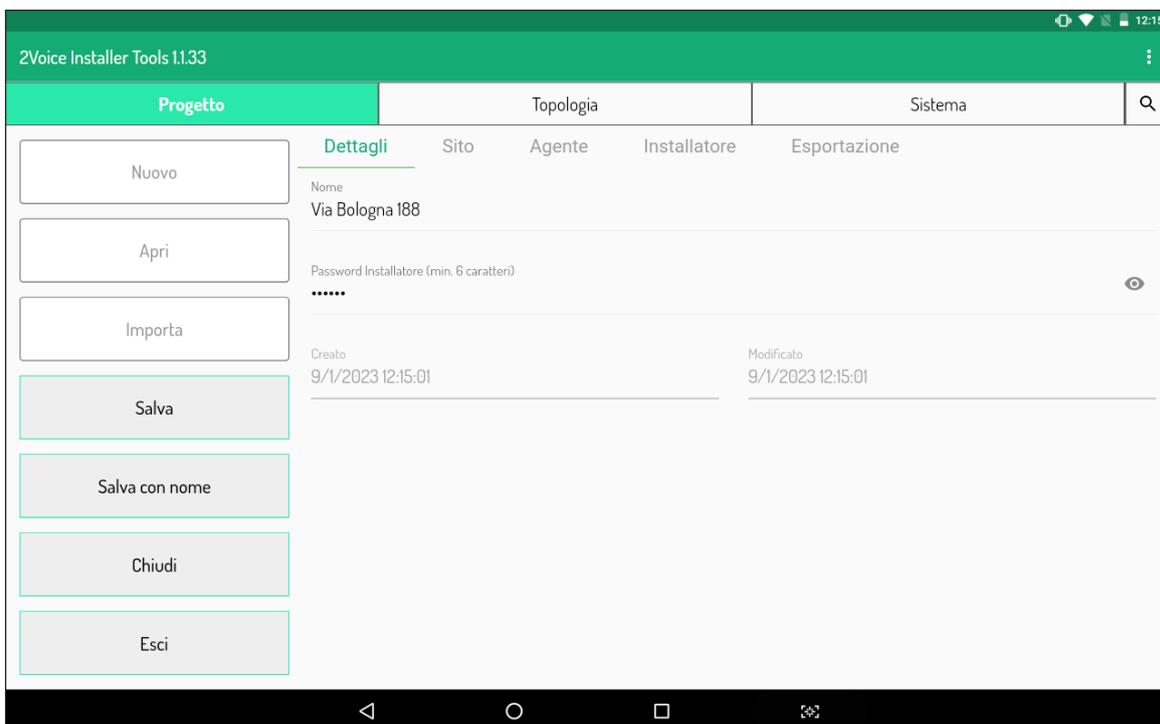


2. In questa schermata vengono visualizzati tutti i progetti precedentemente creati dall’account con cui si è effettuato l’accesso all’App 2Voice Installer Tools.

3. Selezionare il progetto che si desidera aprire.

 Selezionando l’icona  è possibile eliminare un progetto creato precedentemente.

4. In questo esempio è stato selezionato il progetto **“Via Bologna 188”**.



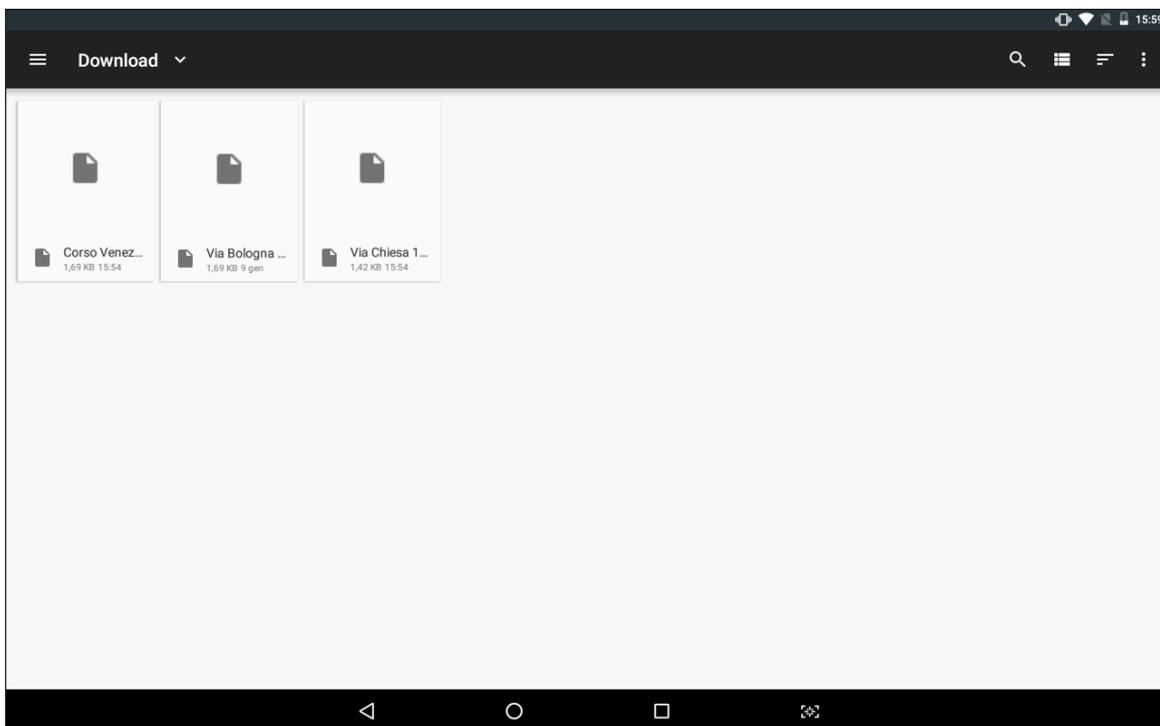
3.4 IMPORTAZIONE DI UN PROGETTO ESISTENTE

L'importazione permette di aprire un file di progetto creato da un altro account installatore tramite l'app 2Voice Installer Tools.

ATTENZIONE! Per importare un progetto è necessario che l'installatore che ha creato il progetto esporti il file di progetto tramite l'apposita funzione e lo condivida con l'installatore che deve importarlo sul proprio account (per maggiori dettagli vedere cap. [Esportazione](#)). Oltre al file di progetto è necessario condividere anche la password per permettere l'apertura del file.

Per importare un progetto seguire la seguente procedura.

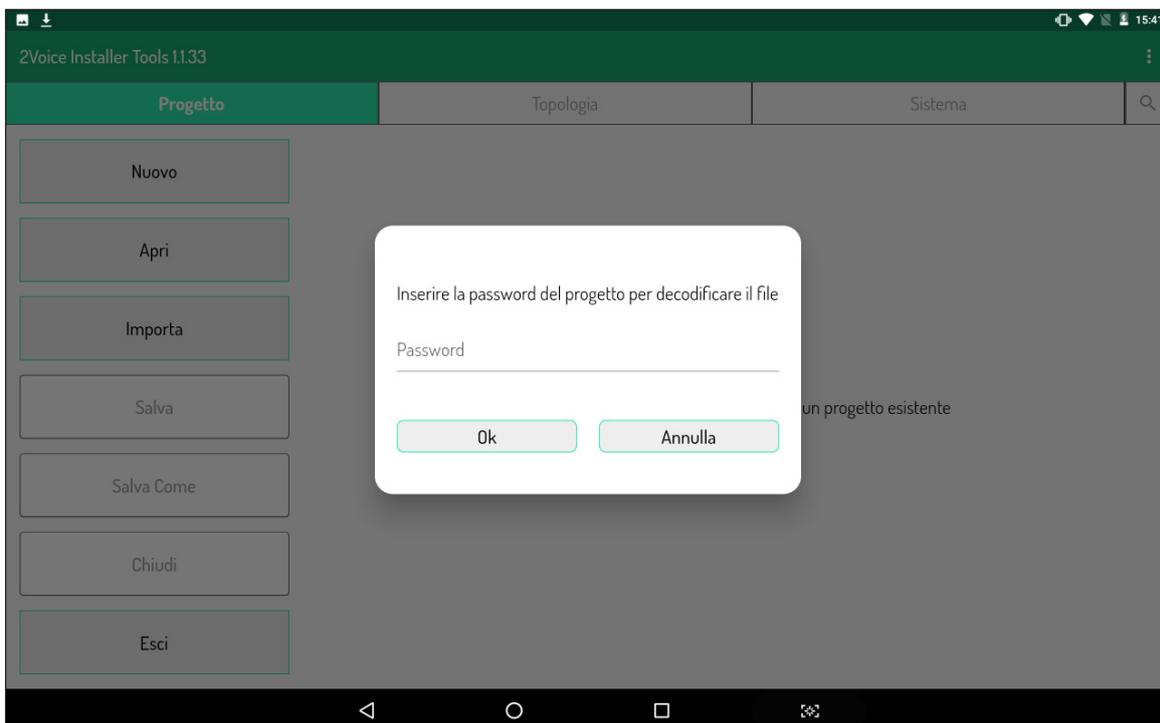
1. Nella schermata del tab **“Progetto”** premere il pulsante **“Importa”**, l'App visualizzerà la seguente schermata:



2. Viene aperta una schermata in cui è possibile selezionare, all'interno della memoria interna del tablet, il percorso in cui è presente il file di progetto, con estensione **.2vit**, da importare.

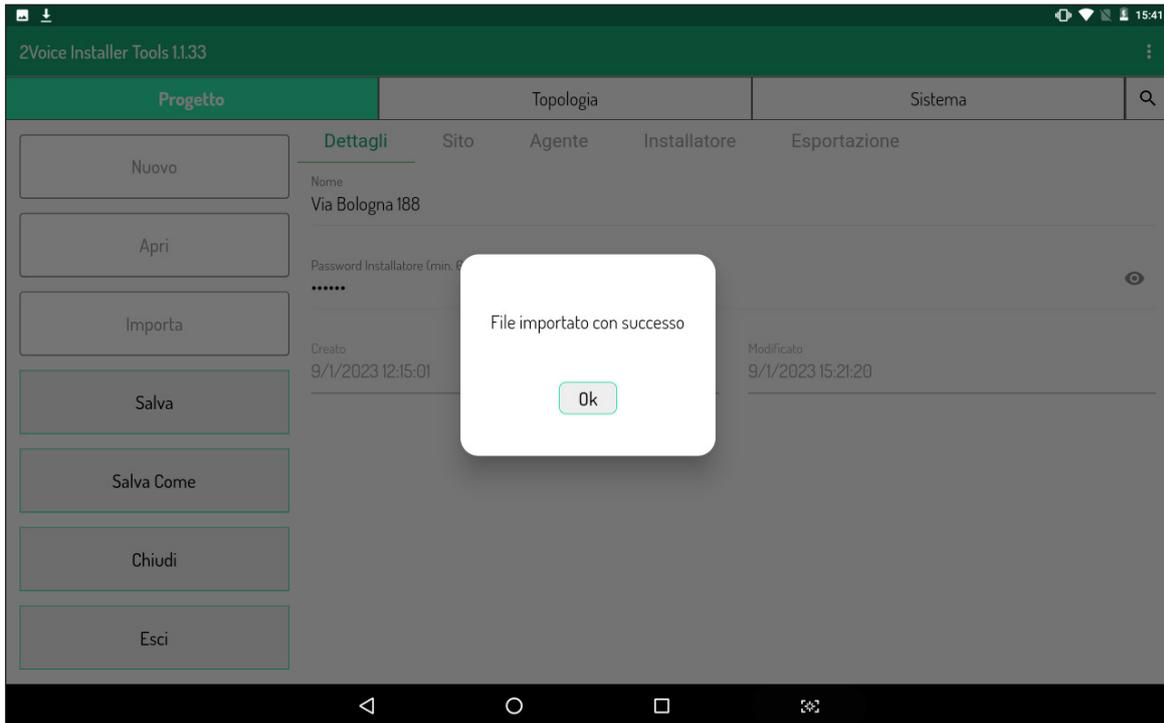
3. Selezionare il file di progetto per importarlo. Viene visualizzata la seguente schermata:

 In questo esempio è stato selezionato il file **“Via Bologna 188-20230109-1532.2vit”**.

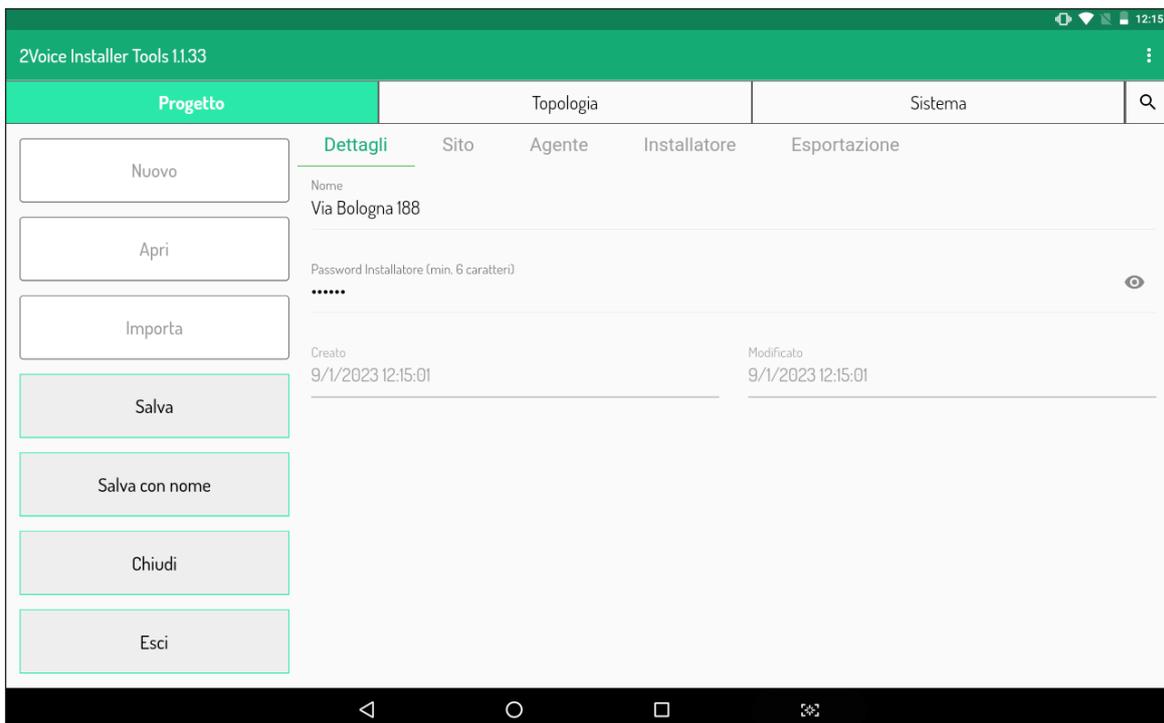


4. Inserire la password per importare il file di progetto, successivamente premere il tasto “**Ok**”.

ATTENZIONE! La password del progetto deve essere condivisa con l’account installatore che effettua l’importazione del file di progetto.



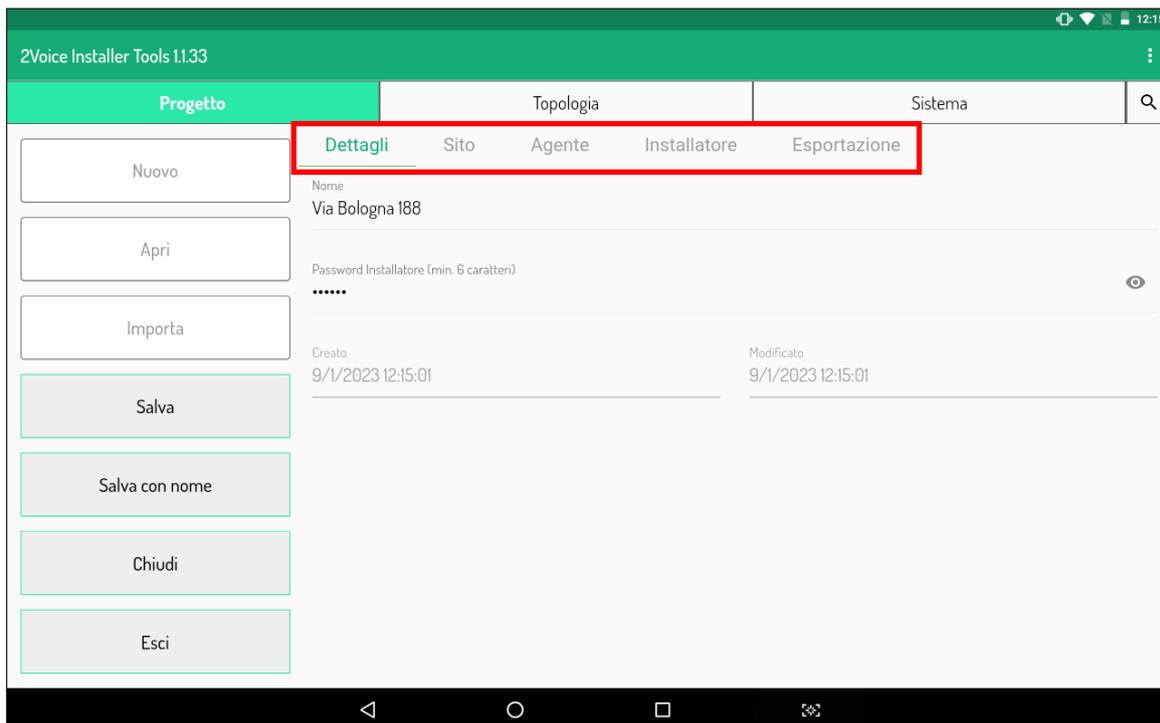
5. Il file di progetto è stato importato correttamente. Premere il tasto “**Ok**” per chiudere la finestra pop-up.



6. Premendo il tasto “**Salva**” o “**Salva Come**” è possibile salvare il file di progetto sull’Urmet Cloud associandolo all’account installatore su cui si è effettuata l’importazione.

3.5 GESTIONE DEL FILE DI PROGETTO

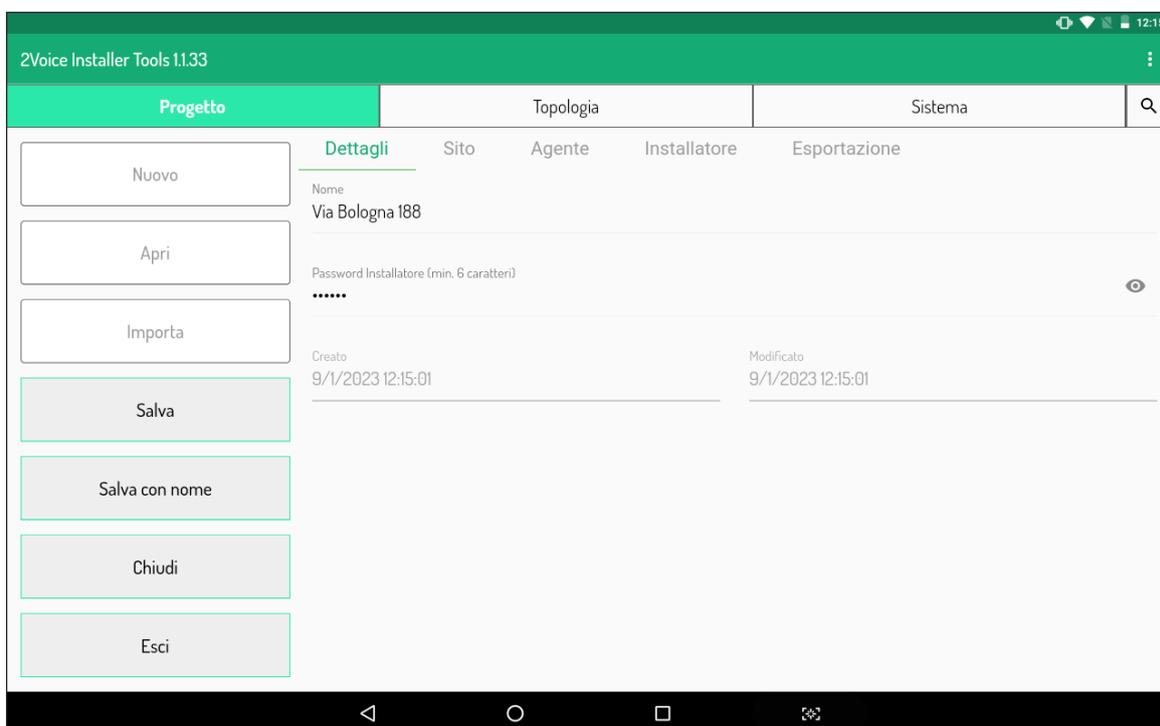
Quando viene creato, aperto o importato un progetto, nella schermata del tab “**Progetto**” viene visualizzato un sottomenu con diverse voci, legate al progetto corrente.



Di seguito vengono descritte nel dettaglio le varie voci che compongono il sottomenu del tab “**Progetto**”.

3.5.1 DETTAGLI

La voce “**Dettagli**” viene visualizzata di default quando si crea, si apre o si importa un progetto.

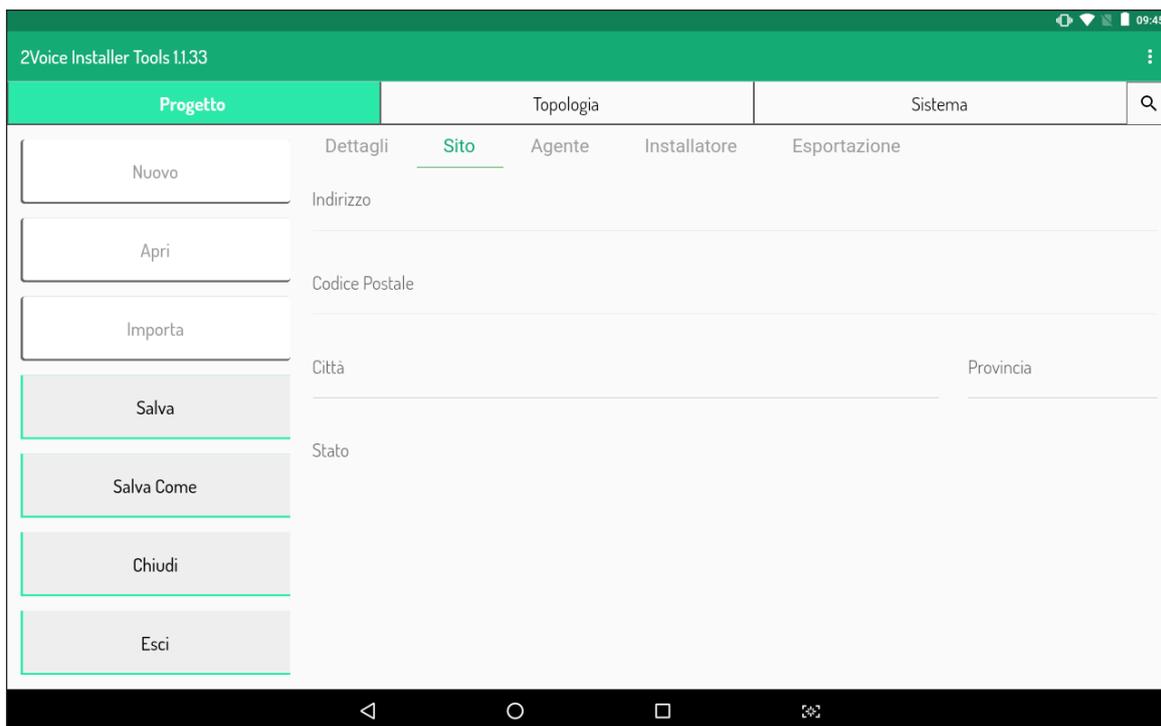


In questa schermata è possibile modificare alcuni parametri legati al progetto come: il nome del progetto, la password del progetto oltre a poter visualizzare la data di creazione del progetto e la data dell'ultima modifica effettuata.

 Premendo sull'icona  è possibile visualizzare la password inserita.

3.5.2 SITO

Premendo sulla voce “**Sito**” viene visualizzata la seguente schermata.

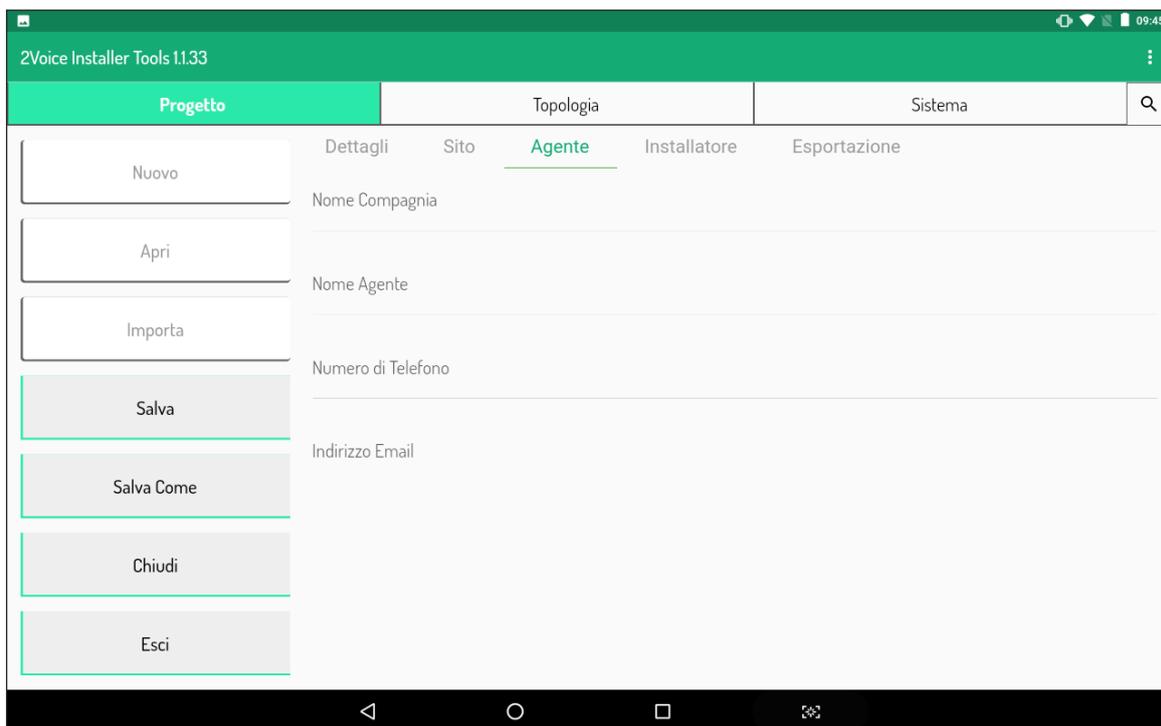


The screenshot shows the 'Sito' configuration screen in the 2Voice Installer Tools 1.1.33 application. The interface is divided into a left sidebar with navigation buttons and a main content area with input fields. The top navigation bar includes 'Progetto', 'Topologia', and 'Sistema'. The main content area has tabs for 'Dettagli', 'Sito', 'Agente', 'Installatore', and 'Esportazione'. The 'Sito' tab is active, showing fields for 'Indirizzo', 'Codice Postale', 'Città', 'Provincia', and 'Stato'. The left sidebar contains buttons for 'Nuovo', 'Apri', 'Importa', 'Salva', 'Salva Come', 'Chiudi', and 'Esci'.

In questa schermata è possibile inserire le informazioni relative allo stabile a cui è legato il progetto.

3.5.3 AGENTE

Premendo sulla voce “**Agente**” viene visualizzata la seguente schermata.

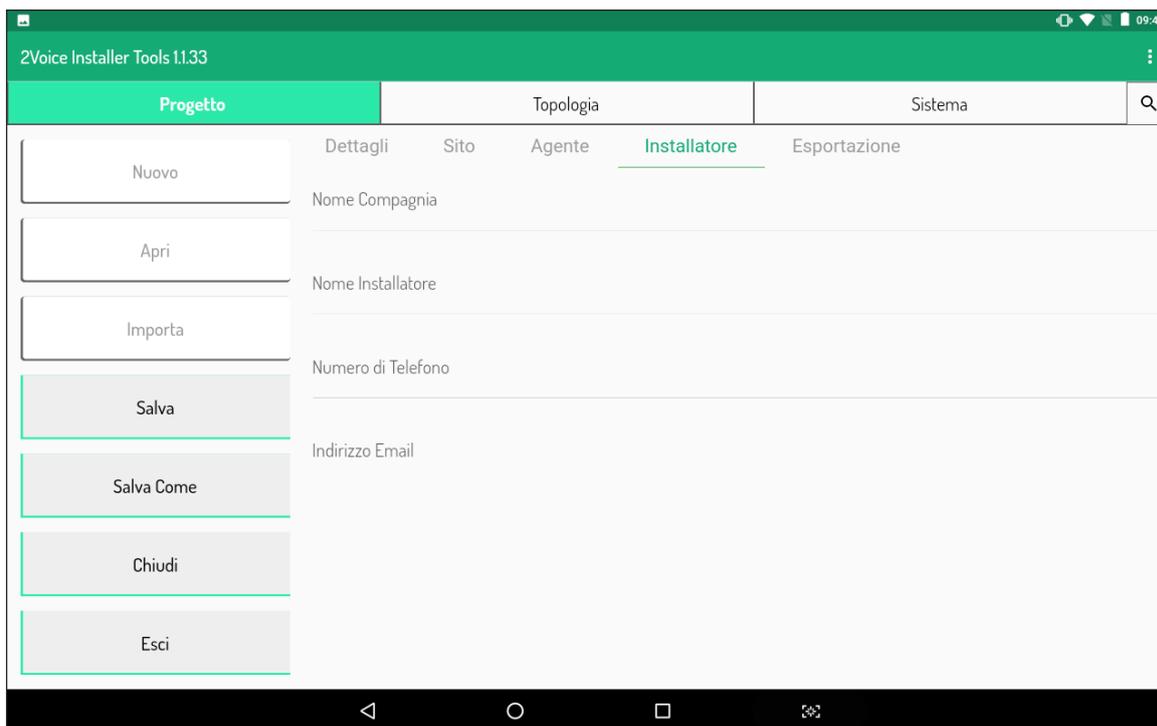


The screenshot shows the 'Agente' configuration screen in the 2Voice Installer Tools 1.1.33 application. The interface is similar to the 'Sito' screen, with a left sidebar and a main content area. The top navigation bar includes 'Progetto', 'Topologia', and 'Sistema'. The main content area has tabs for 'Dettagli', 'Sito', 'Agente', 'Installatore', and 'Esportazione'. The 'Agente' tab is active, showing fields for 'Nome Compagnia', 'Nome Agente', 'Numero di Telefono', and 'Indirizzo Email'. The left sidebar contains buttons for 'Nuovo', 'Apri', 'Importa', 'Salva', 'Salva Come', 'Chiudi', and 'Esci'.

In questa schermata è possibile inserire le informazioni riguardanti le generalità dell'agente che ha commissionato il progetto.

3.5.4 INSTALLATORE

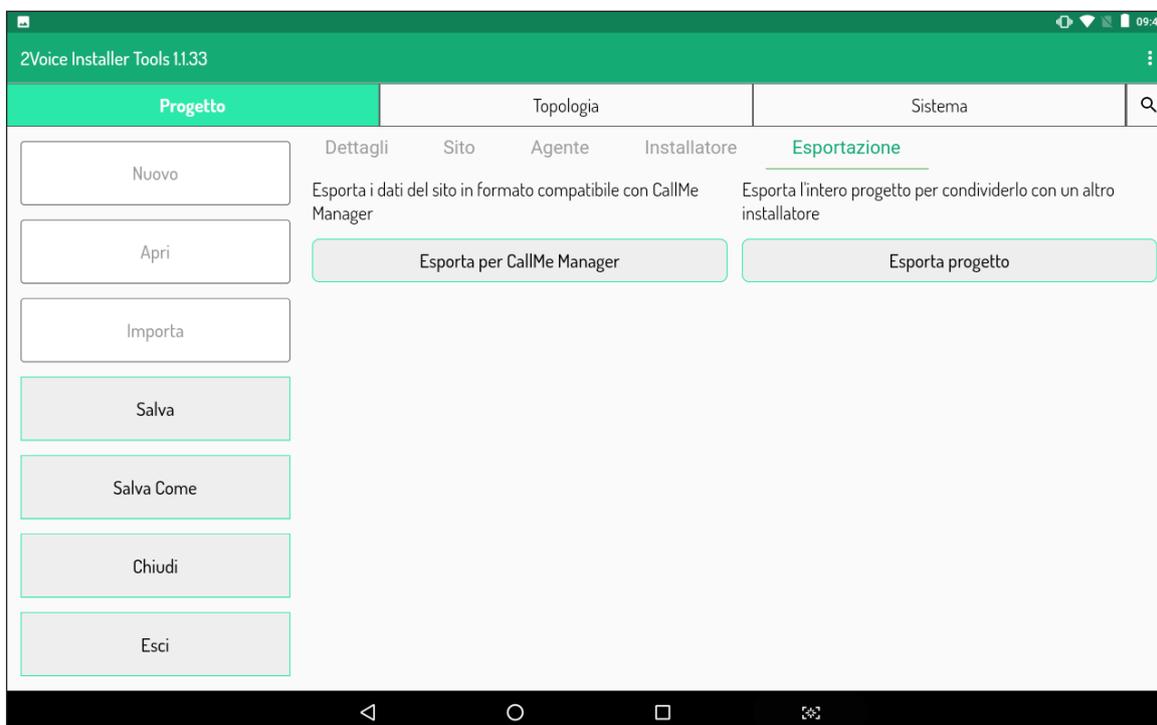
Premendo sulla voce “**Installatore**” viene visualizzata la seguente schermata.



In questa schermata è possibile inserire le informazioni riguardanti le generalità dell’installatore che ha creato il file di progetto.

3.5.5 ESPORTAZIONE

Premendo sulla voce “**Esportazione**” viene visualizzata la seguente schermata.



In questa schermata è possibile effettuare l’esportazione del file di progetto. È possibile effettuare 2 tipi di esportazione:

- **Esporta per CallMe Manager:** genera un file **.KXML** da condividere con l’amministratore di condominio, in modo da popolare in maniera automatica l’anagrafica degli appartamenti una volta importato sull’applicazione CallMe Manager (per maggiori dettagli fare riferimento al “[Libretto d’uso dell’app CallMe Manager](#)”).
- **Esporta progetto:** genera un file **.2vit** da condividere con un altro installatore per importarlo sul proprio account sull’applicazione 2Voice Installer Tools (per maggiori dettagli fare riferimento al capitolo “[Importazione di un progetto esistente](#)”).

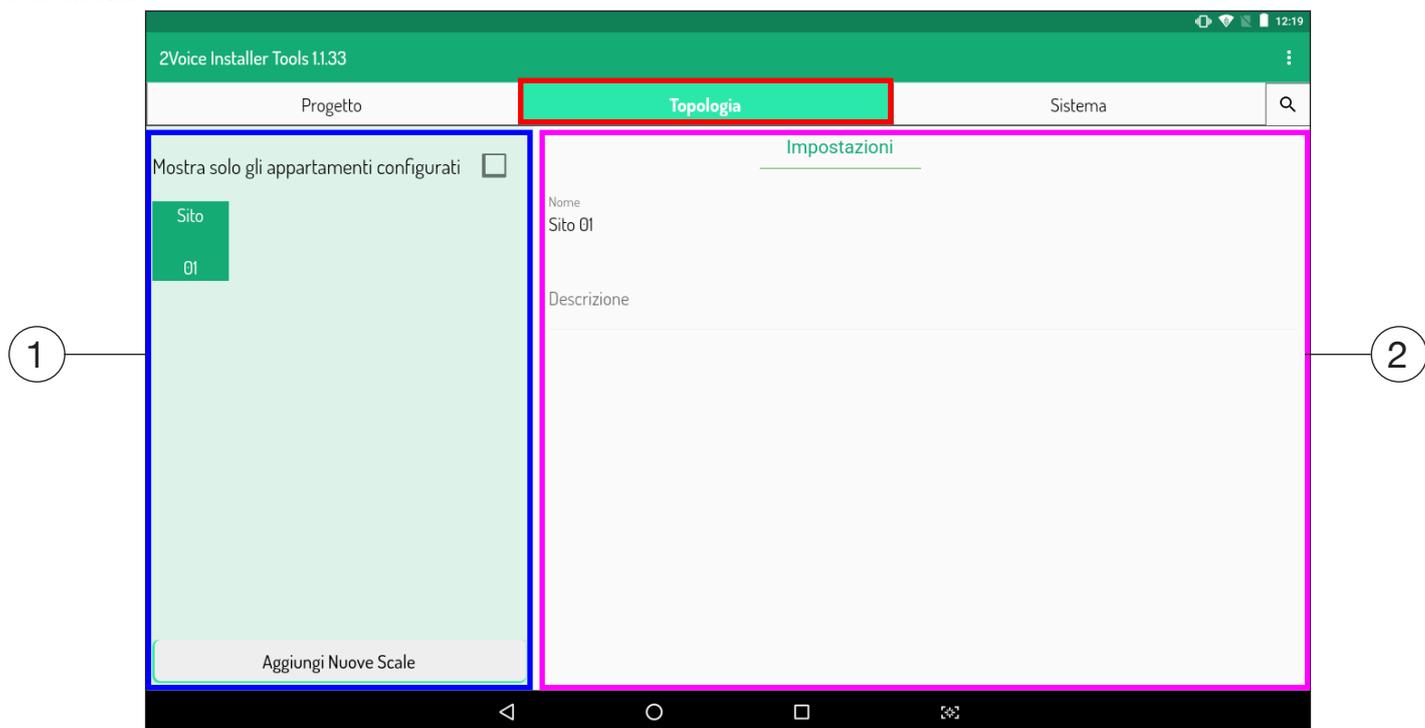
Dopo aver selezionato una tipologia di esportazione, l'app 2Voice Installer Tools apre un pop-up che permette di selezionare un'applicazione di terze parti (che sia stata precedentemente installata sul Tablet) che consente di inviare il file di progetto da condividere.

ATTENZIONE! L'esportazione deve essere effettuata solamente dopo aver definito la topologia del progetto (per maggiori dettagli fare riferimento al capitolo successivo).

4. TOPOLOGIA

Dopo aver creato un progetto è necessario definirne la topologia, ovvero definire i nodi topologici e i dispositivi che devono essere inseriti al loro interno.

Per definire la topologia del progetto corrente premere sul tab **"Topologia"**, l'app visualizzerà la seguente schermata:



Di seguito il significato delle varie sezioni della schermata visualizzata:

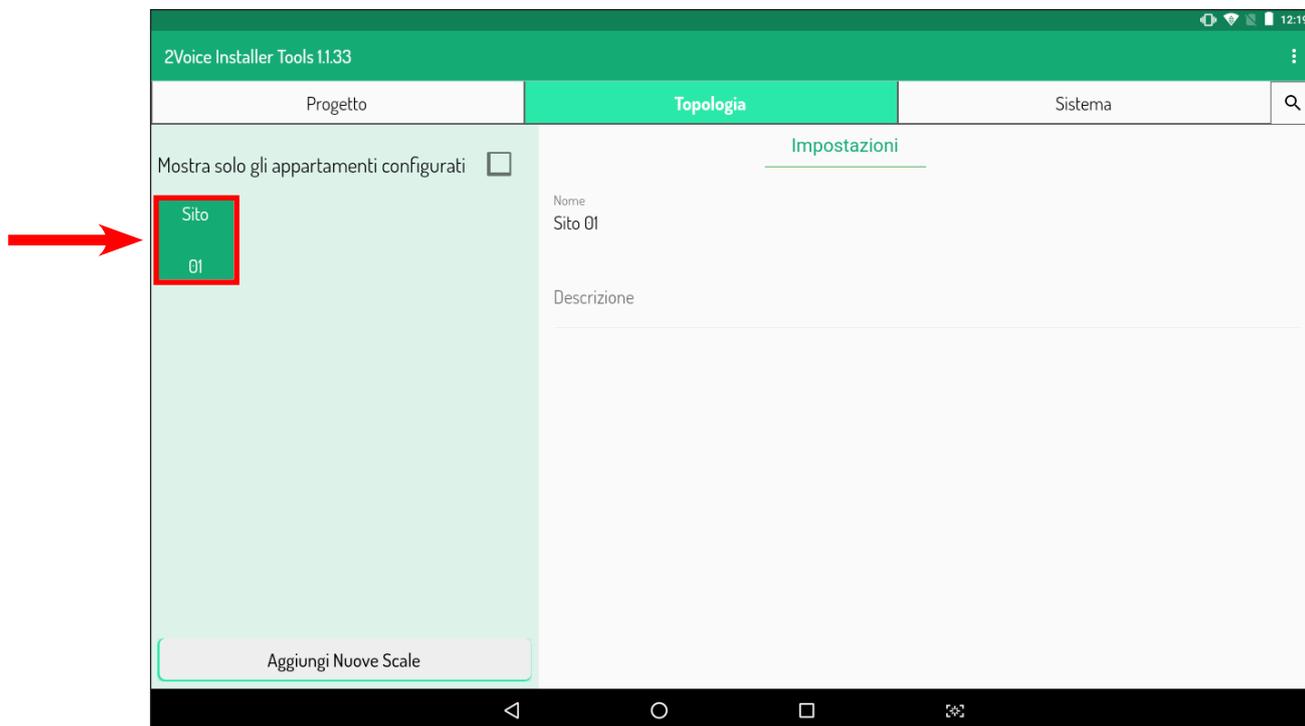
1. Modulo di navigazione che permette di selezionare, aggiungere e rimuovere i vari nodi topologici.
2. Modulo di configurazione che consente di impostare i parametri del nodo topologico selezionato. I parametri di configurazione differiscono a seconda del nodo topologico. Nel caso del **"Sito"** (visualizzazione di default) è visibile solamente il parametro **"Impostazioni"**.

4.1 DEFINIZIONE DELLA TOPOLOGIA

La topologia in un impianto 2Voice è composta dai seguenti nodi topologici: **Sito**, **Scala** e **Appartamento**.

In ogni progetto è presente un solo **Sito** che può contenere fino ad un massimo di **32 Scala** (colonne montanti) e ogni **Scala** può contenere fino ad un massimo di **127 Appartamenti**.

Quando viene creato un nuovo progetto, in automatico nel modulo di navigazione, viene creato un Sito denominato **“Sito 01”**.

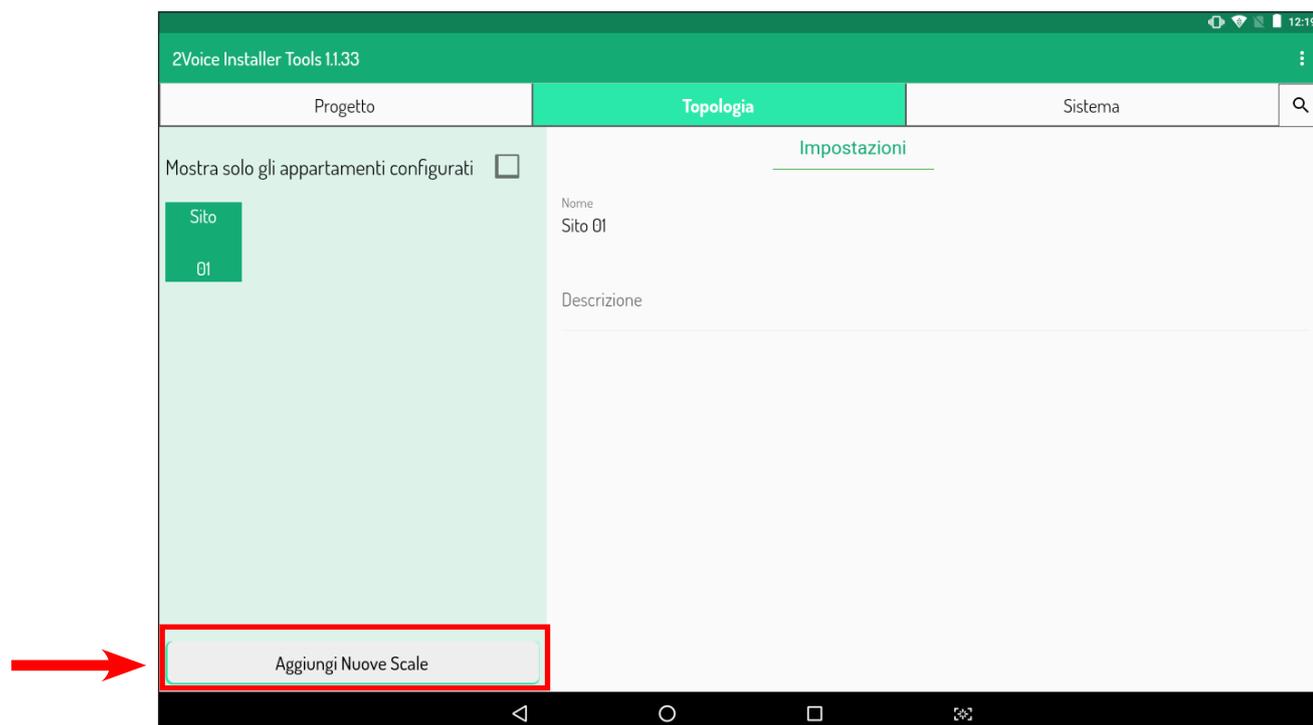


Essendo il **“Sito 01”** l'unico nodo topologico esistente, in automatico viene selezionato nel modulo di navigazione. È possibile modificare il nome del Sito nel campo **“Nome”** e inserire eventualmente una descrizione significativa nel campo **“Descrizione”**.

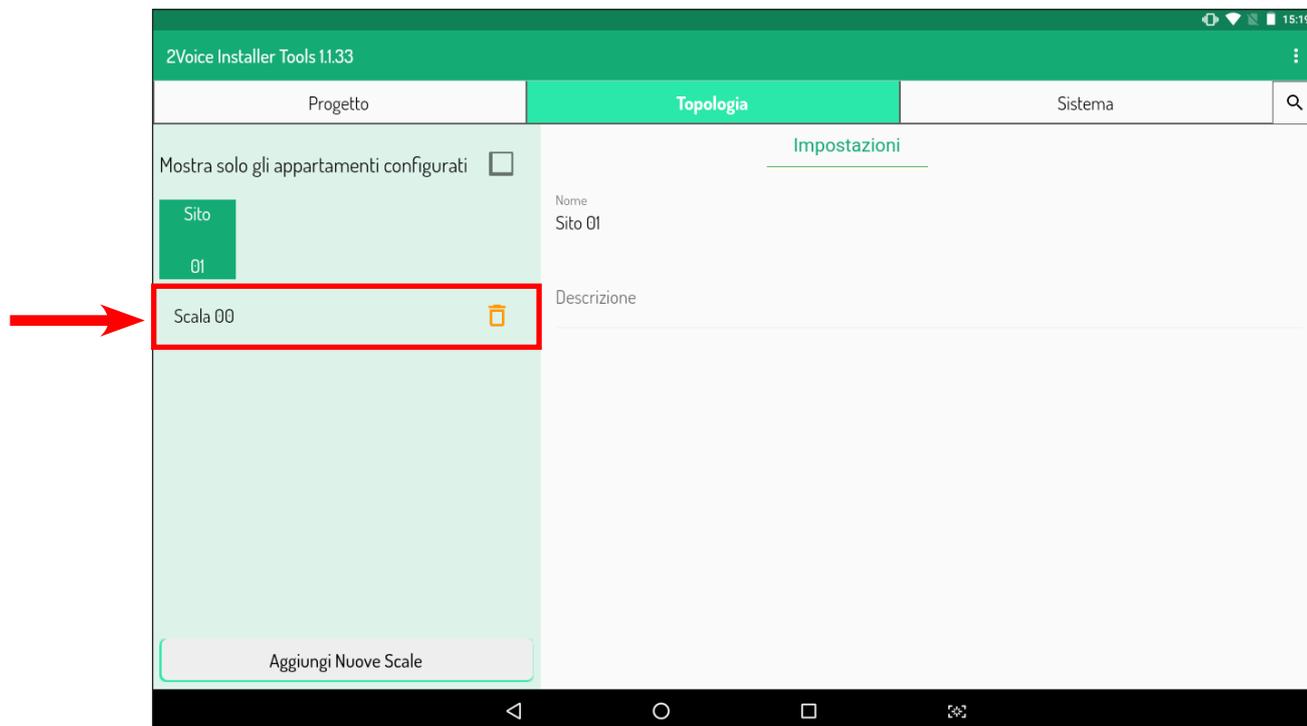
Successivamente per definire la topologia è necessario inserire il numero di **Scala** e **Appartamenti** presenti nell'impianto.

4.1.1 INSERIMENTO DEI NODI SCALE

Premere il pulsante **“Aggiungi Nuove Scale”** per inserire un nodo topologico **Scala** all'interno del **“Sito 01”**.

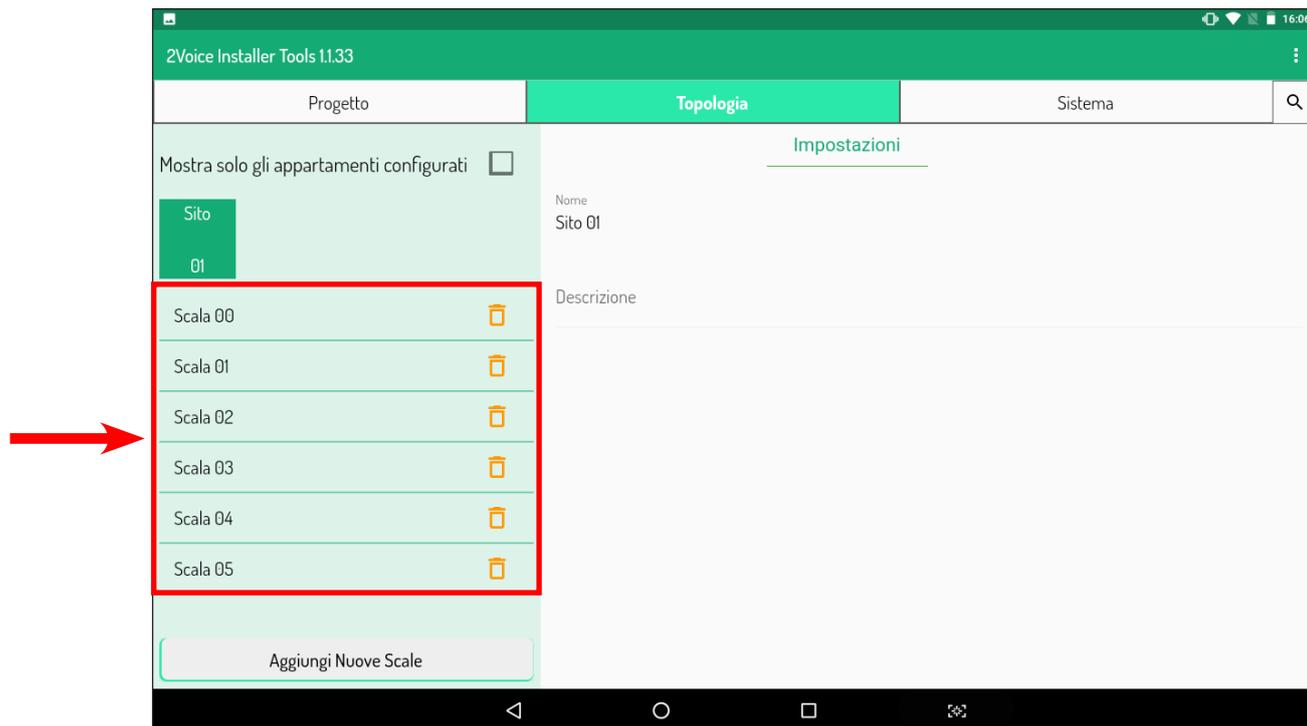


La Scala aggiunta viene visualizzata con il nome di default “**Scala 00**” nel modulo di navigazione.



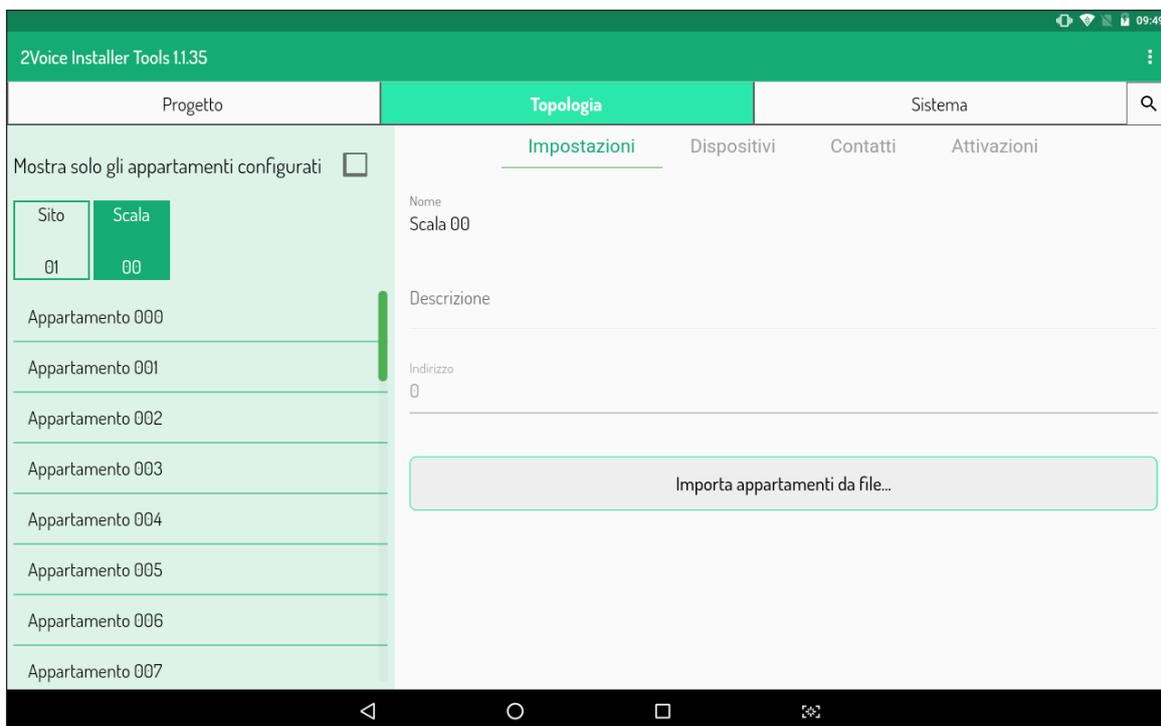
È possibile aggiungere fino ad un massimo di 32 Scale al nodo topologico Sito. Premere nuovamente il pulsante “**Aggiungi Nuove Scale**” per aggiungere ulteriori scale.

ATTENZIONE! Ogni colonna presente nell’impianto deve fare riferimento ad una Scala diversa nell’app 2Voice Installer Tools.



È possibile eliminare una Scala premendo l’icona  relativa alla scala che si desidera rimuovere.

Selezionare una scala premendo sulla relativa dicitura nel modulo di navigazione, nell’esempio di seguito è stata selezionata la “**Scala 00**”.



Nel modulo di navigazione vengono visualizzati i 127 appartamenti di default, non configurati, presenti nella scala. Nel modulo di configurazione è possibile modificare il nome della Scala nel campo “**Nome**” e inserire eventualmente una descrizione significativa nel campo “**Descrizione**”.

4.1.2 ANAGRAFICA APPARTAMENTI

Dopo aver inserito i nodi scale nella topologia è necessario popolare l’anagrafica degli appartamenti di tutti i nodi topologici “**Scala**” presenti nel progetto.

Se nell’impianto è presente una delle postazioni di chiamata elencate di seguito, è possibile popolare l’anagrafica degli appartamenti in modo automatico.

- Modulo di chiamata **Alpha** (Posto esterno audio Sch. 1083/38 o audio con TVCC Sch. 1083/39 o audio video 1083/48, modulo display Sch. 1168/1 e modulo tastiera numerica Sch. 1168/46).
- Modulo di chiamata **Sinthesi S2** Sch. 1083/13 e 1083/19
- Modulo di chiamata **Sinthesi Steel** Sch. 1083/14
- Modulo di chiamata **Elekta** Sch. 1083/15 e 1083/25
- Modulo di chiamata **Elekta Steel** Sch. 1083/12, 1083/16 e 1083/27
- Pulsantiera **Mikra plus** Sch. 1784/3
- Pulsantiera **Mikra digital** Sch. 1784/4
- Pulsantiera configurabile tramite **VisiosoftWeb** (mercato francese)

Se invece non è presente una postazione di chiamata che non compare in elenco, è necessario popolare l’anagrafica degli appartamenti in modo manuale. In tal caso premere il seguente link “[Pulsantiere non in elenco](#)”.

Per popolare in automatico l’anagrafica è necessario utilizzare il file di configurazione della postazione di chiamata.

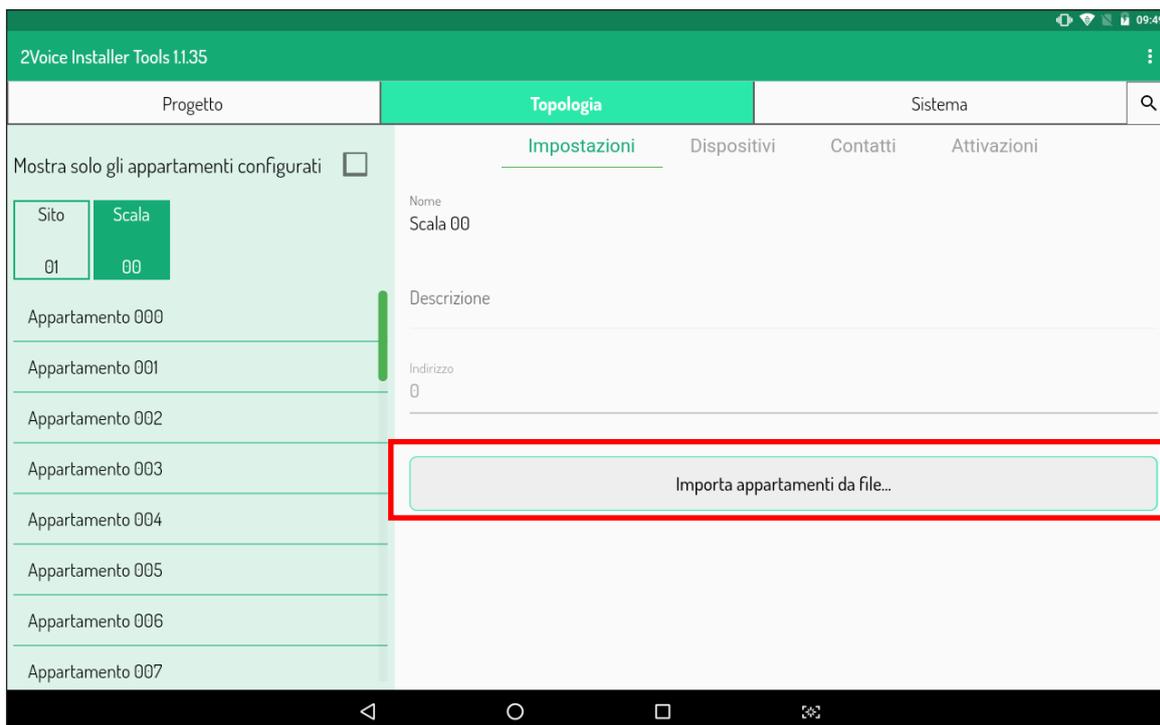
- File con estensione “.json” per le postazioni di chiamata **Alpha**, **Mikra plus** e **Mikra digital**.
- File con estensione “.xml” per le postazioni di chiamata **Sinthesi** e **Elekta**.
- Nel caso di **VisiosoftWeb** fare riferimento alla documentazione del software.

Per scaricare il file di configurazione della postazione di chiamata, consultare il libretti di configurazione premendo sul link relativo della postazione di chiamata.

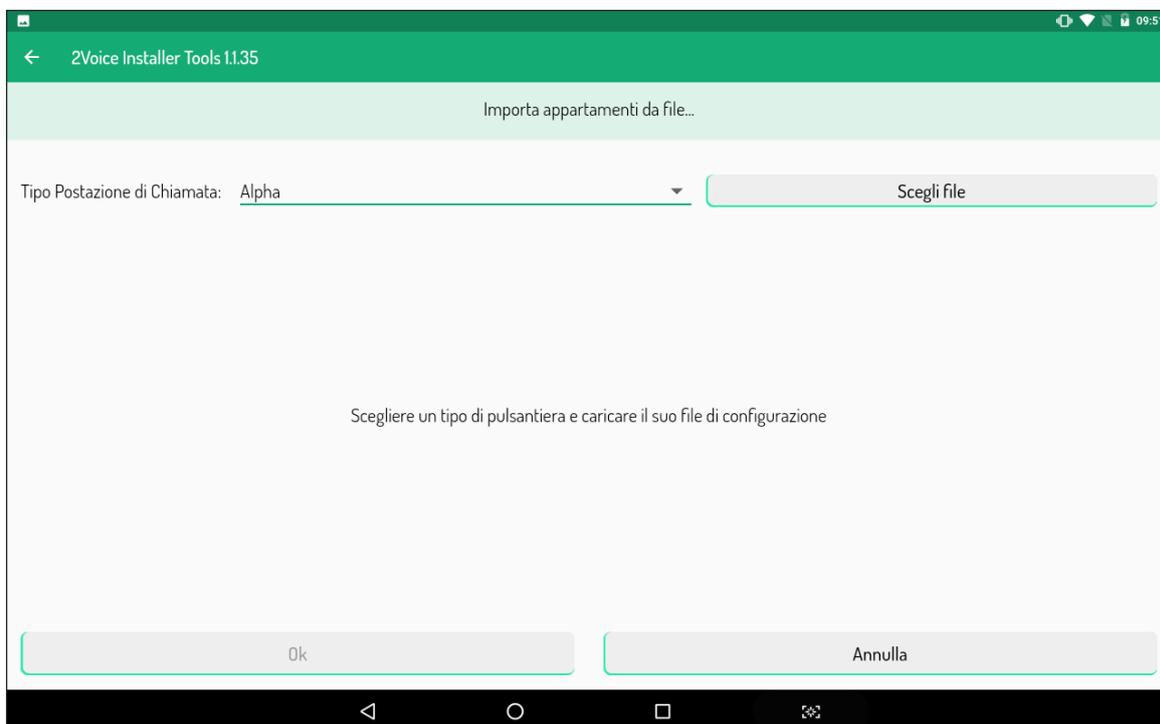
Nel caso di pulsantiera Alpha con pulsanti (senza display) premere il seguente link “[Pulsantiera Alpha con pulsanti](#)”.

MODULI DI CHIAMATA E PULSANTIERE MIKRA PLUS E DIGITAL

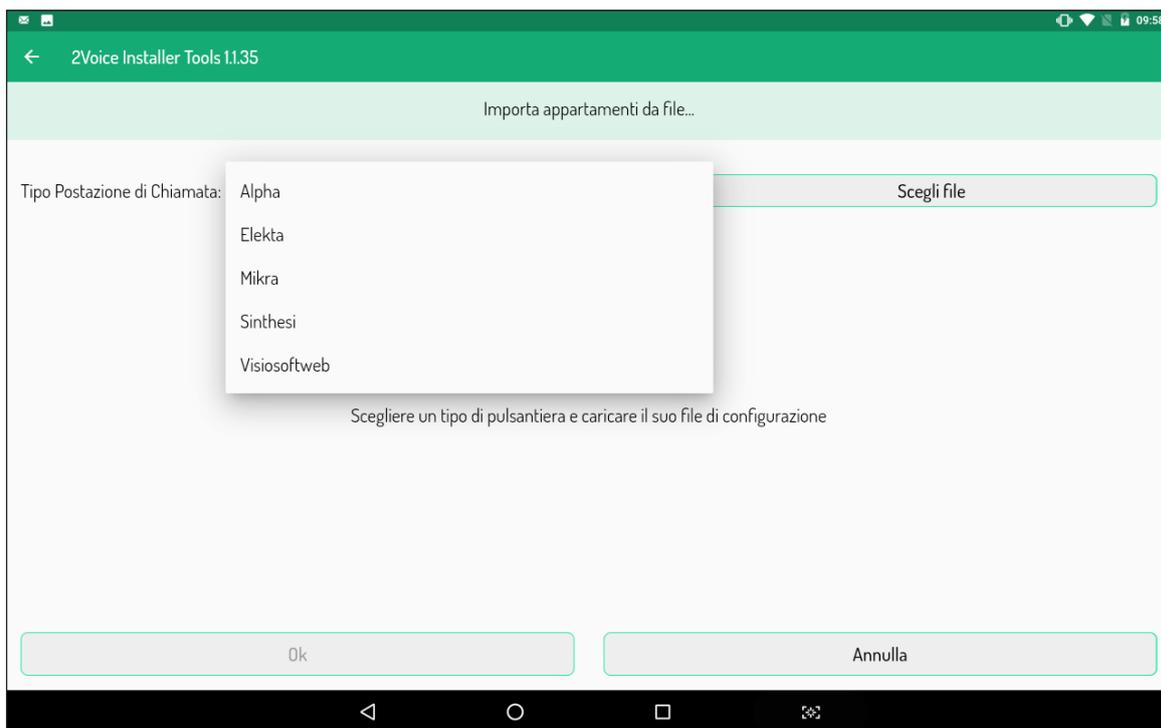
1. Scaricare sul tablet in cui si sta utilizzando l'app 2Voice Installer Tools, il file di configurazione della postazione di chiamata.
2. Sull'app selezionare nel modulo di navigazione la scala sui cui si desidera importare la configurazione e premere il tasto **"Importa appartamenti da file..."**.



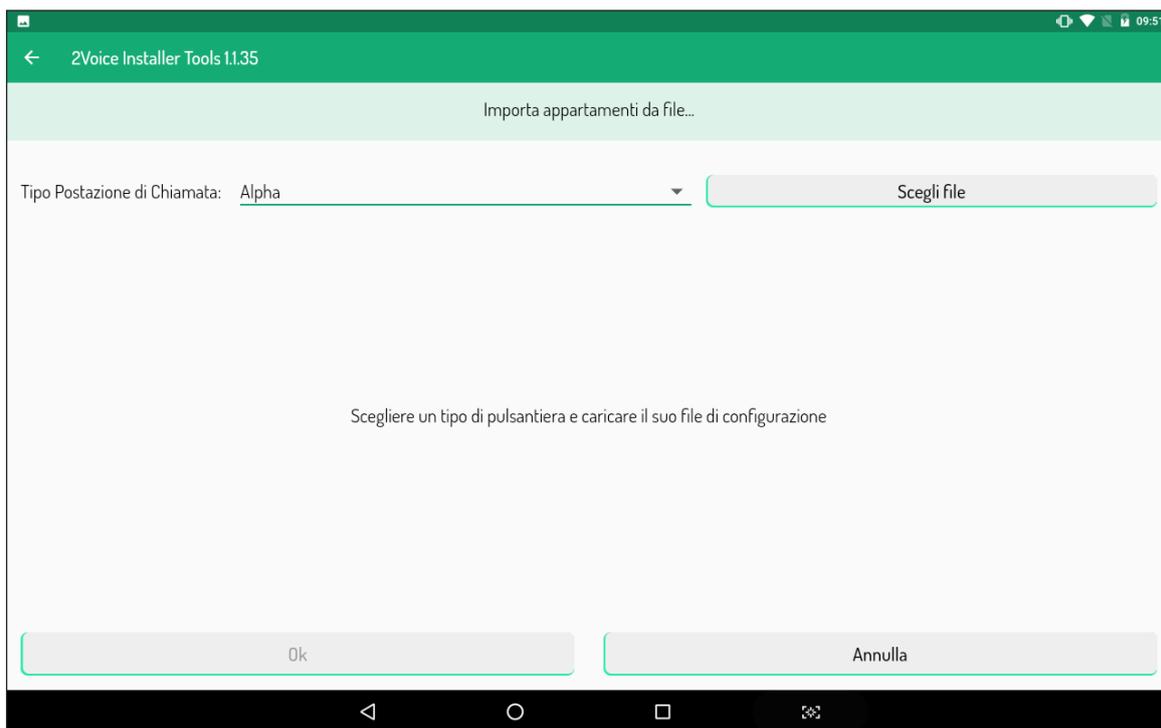
3. Viene visualizzata la seguente schermata sull'app.



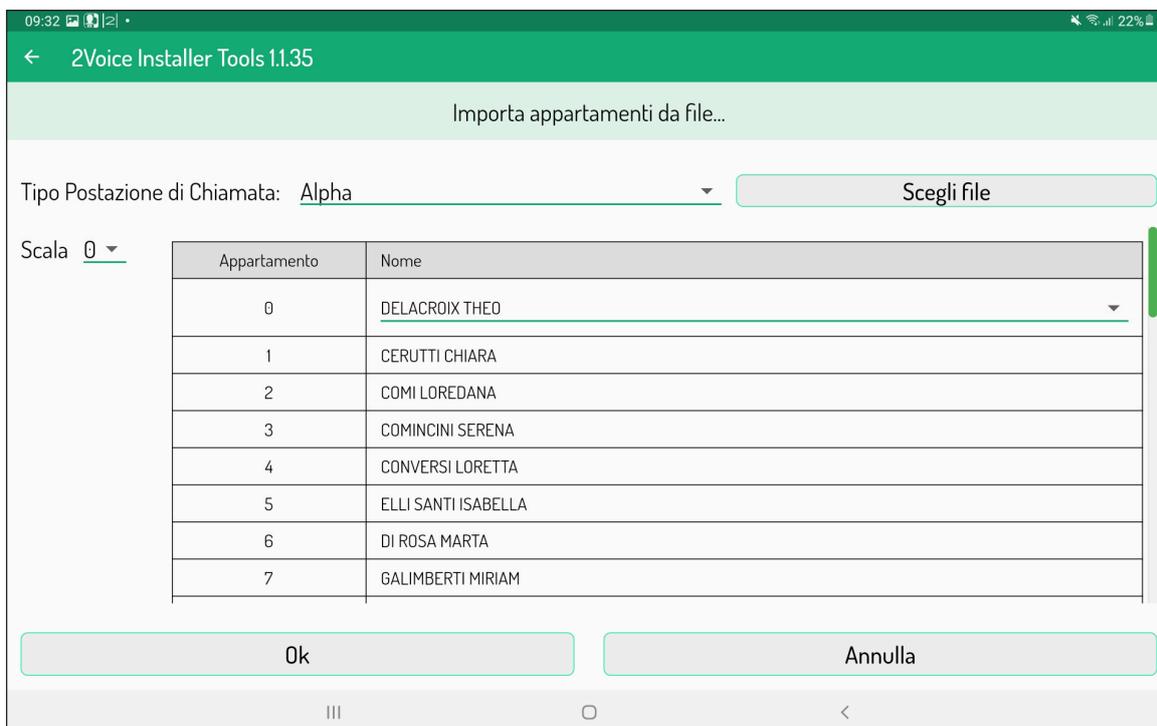
4. Nel campo “**Tipo Postazione di Chiamata**” selezionare dal menu a tendina la postazione di chiamata presente nell’impianto. In questo esempio è stato selezionato il modulo di chiamata **Alpha**.



5. Premere il tasto “**Scegli file**” e selezionare il file di configurazione precedentemente scaricato sul tablet.

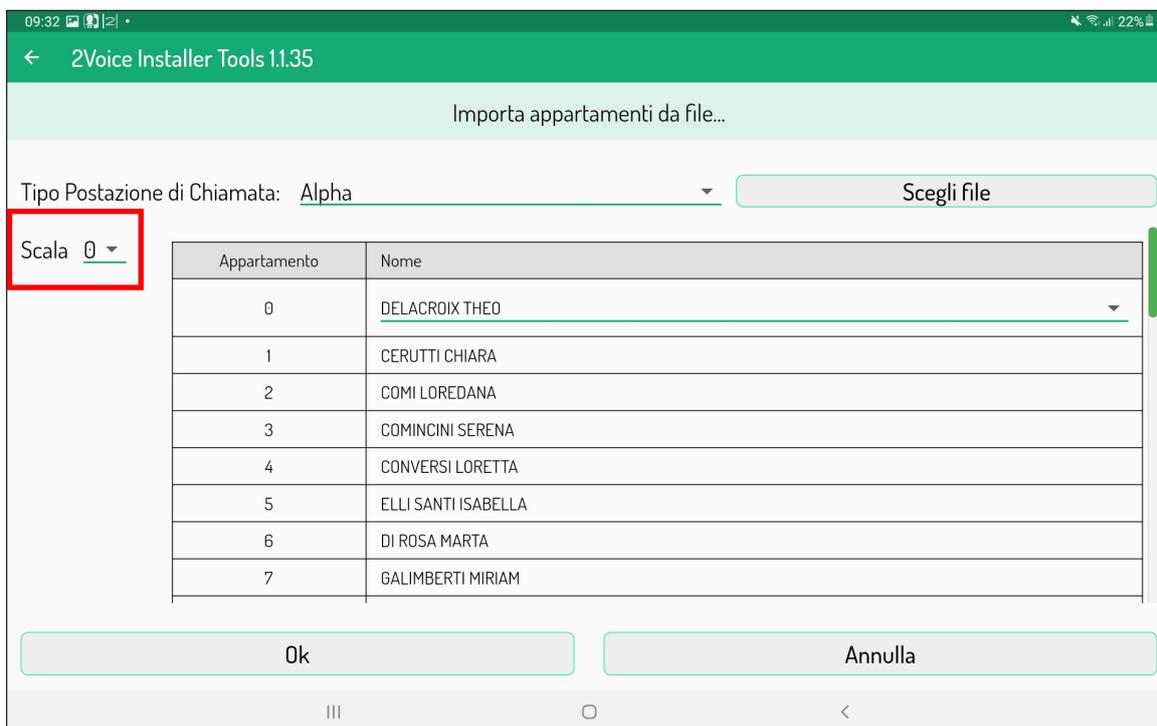


6. Caricato il file viene visualizzata la seguente schermata.

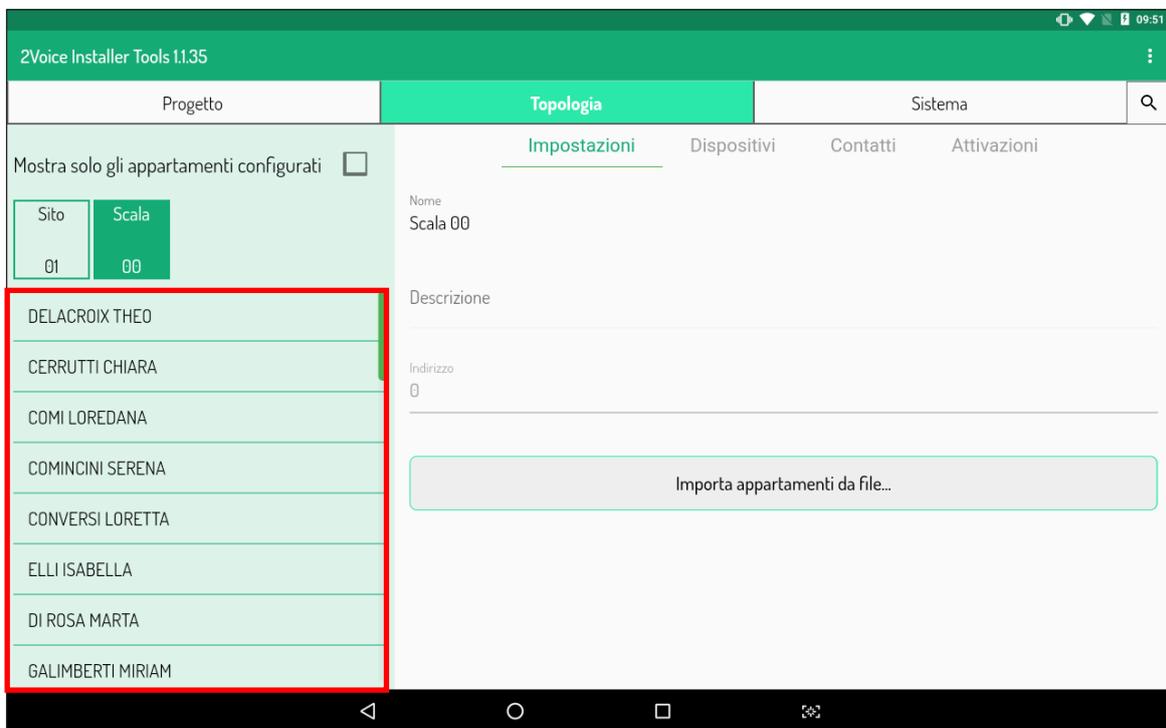


7. Nella tabella viene indicato il numero dell'appartamento e il nominativo di ogni utente presente nella scala.

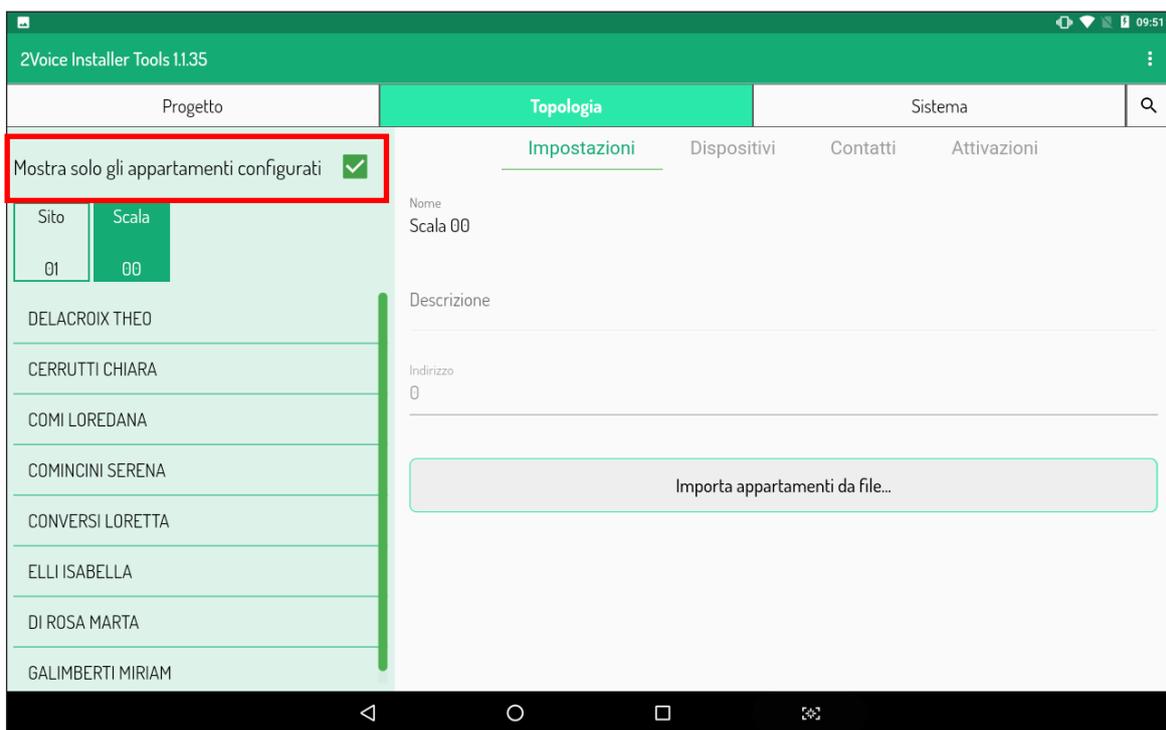
8. Se il file di configurazione comprende l'anagrafica di più scale (colonne montati) è necessario selezionare il numero della scala di cui si desidera importare i nominativi degli appartamenti. Selezionare il numero della scala dal menu a tendina di fianco alla dicitura "Scala".



9. Premere il tasto "OK" per importare la configurazione negli appartamenti presenti nel nodo scala selezionato.



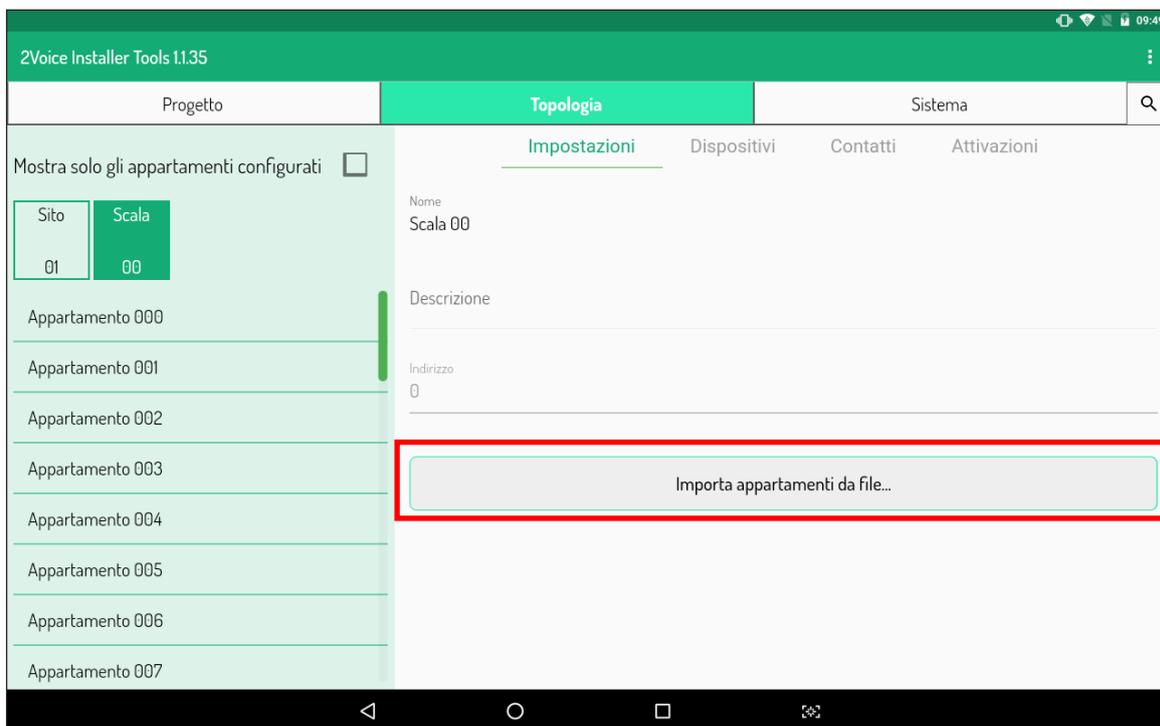
10. Abilitando la spunta “**Mostra solo appartamenti con utenti**” è possibile visualizzare, nel modulo di navigazione solo gli appartamenti in cui sono presenti degli utenti.



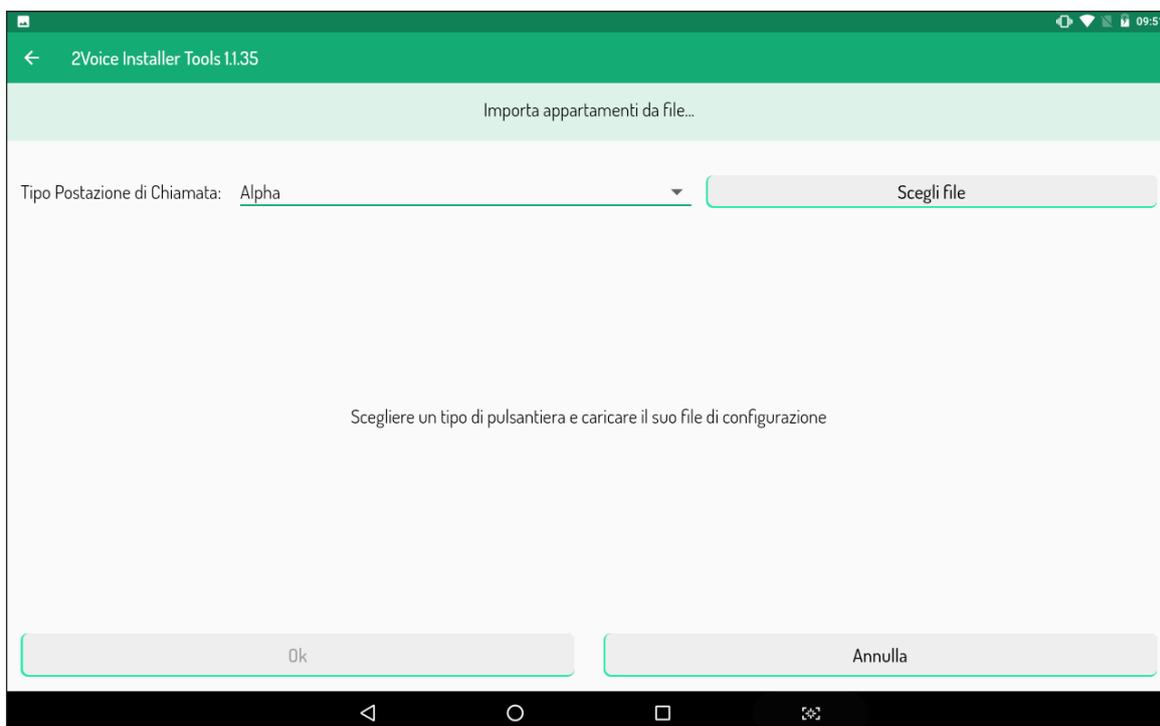
11. Importata l’anagrafica passare al capitolo “[Aggiunta di un dispositivo di rinvio di chiamata multi utenza sch. 1083/83 in un nodo scala](#)”.

PULSANTIERA ALPHA CON PULSANTI (SENZA DISPLAY)

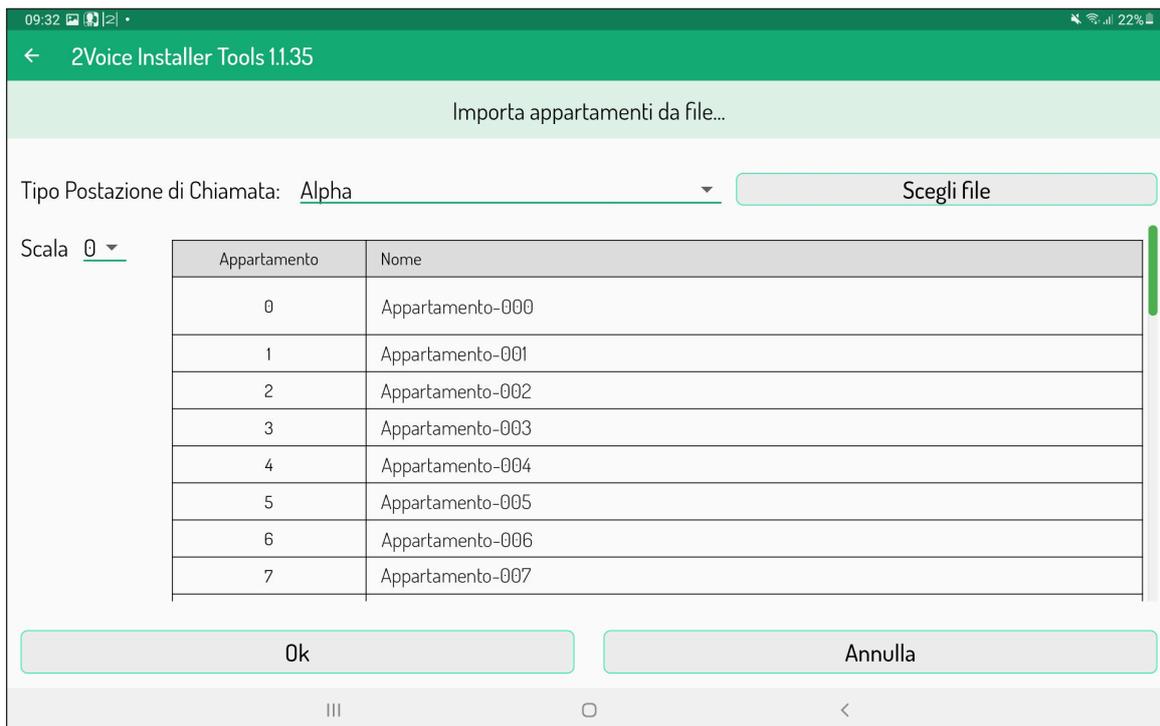
1. Se nell'impianto è presente una postazione di chiamata tipo Pulsantiera Alpha (Posto esterno audio Sch. 1083/38 o audio con TVCC Sch. 1083/39 o audio video Sch. 1083/48 e solo moduli tasti a 4 o 8 tasti Sch. 1168/4 o /8, senza alcun display) è possibile importare in modo automatico i soli appartamenti presenti nell'installazione.
2. Scaricare sul tablet in cui si sta utilizzando l'app 2Voice Installer Tools, il file di configurazione della postazione di chiamata.
3. Sull'app selezionare nel modulo di navigazione la scala sui cui si desidera importare la configurazione e premere il tasto **"Importa appartamenti da file..."**.



4. Viene visualizzata la seguente schermata sull'app.



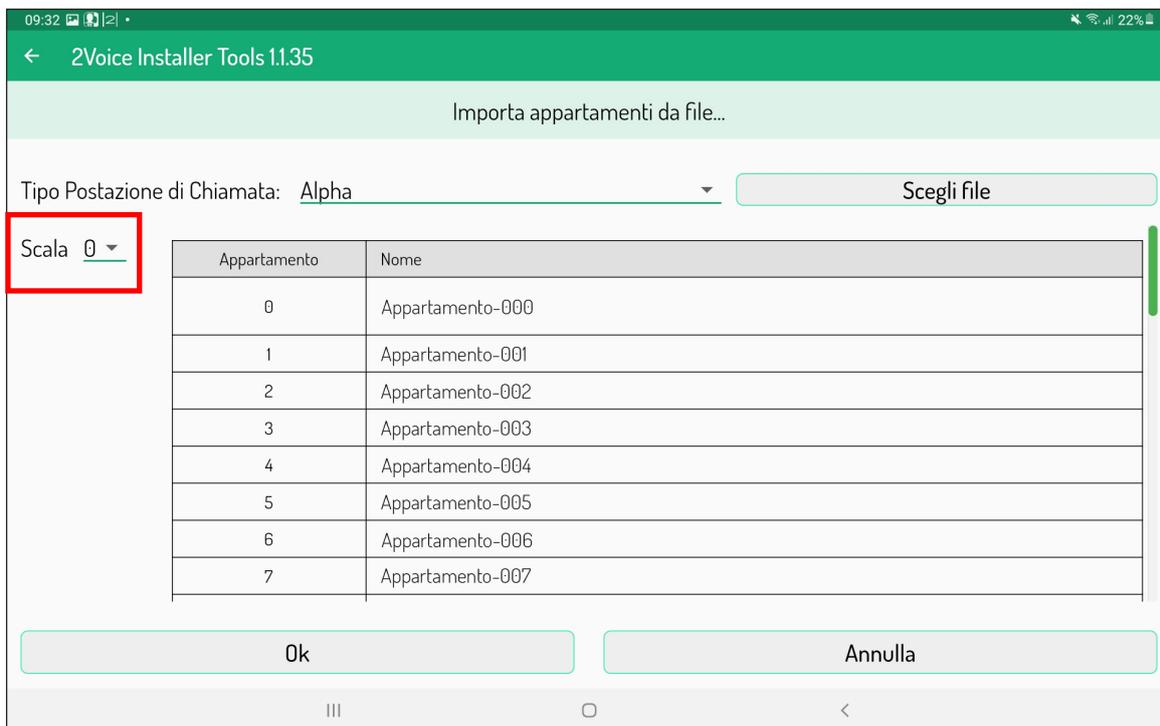
- Nel campo “**Tipo Postazione di Chiamata**” selezionare dal menu a tendina la postazione di chiamata “**Alpha**”.
- Premere il tasto “**Scegli file**” e selezionare il file di configurazione precedentemente scaricato sul tablet. Caricato il file viene visualizzata la seguente schermata.



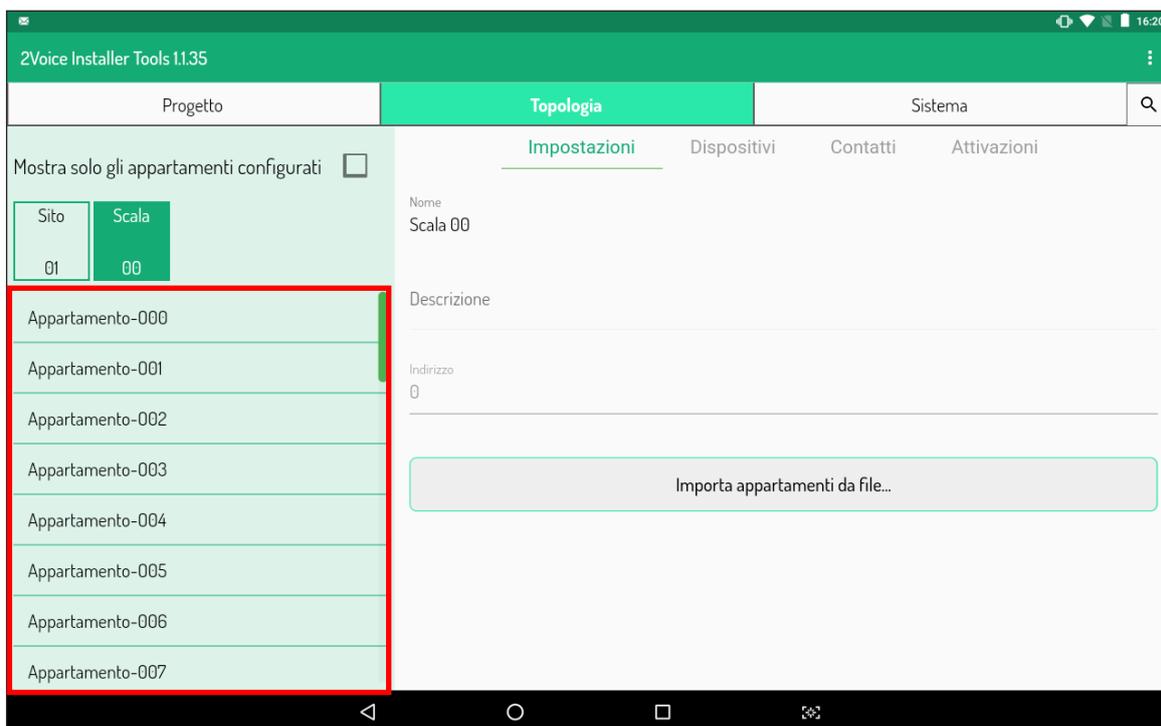
- Nella tabella viene indicato il numero di appartamento e la dicitura **Appartamento-(N)*** nella colonna Nome ad indicare i solo appartamenti presenti nell’impianto.

(*) **N** è il numero dell’appartamento che può variare da 000 fino a 126

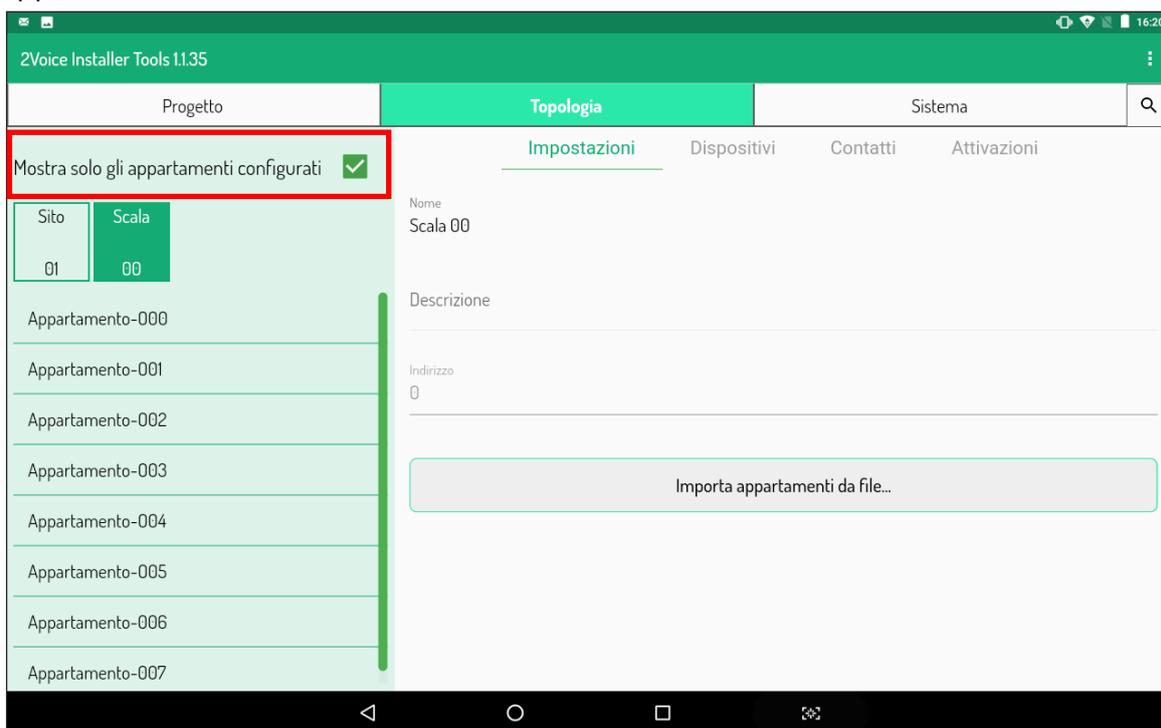
- Se il file di configurazione comprende l’anagrafica di più scale (colonne montati) è necessario selezionare il numero della scala di cui si desidera importare i nominativi degli appartamenti. Selezionare il numero della scala dal menu a tendina di fianco alla dicitura “**Scala**”.



9. Premere il tasto “**Ok**” per importare la configurazione negli appartamenti presenti nel nodo scala selezionato.

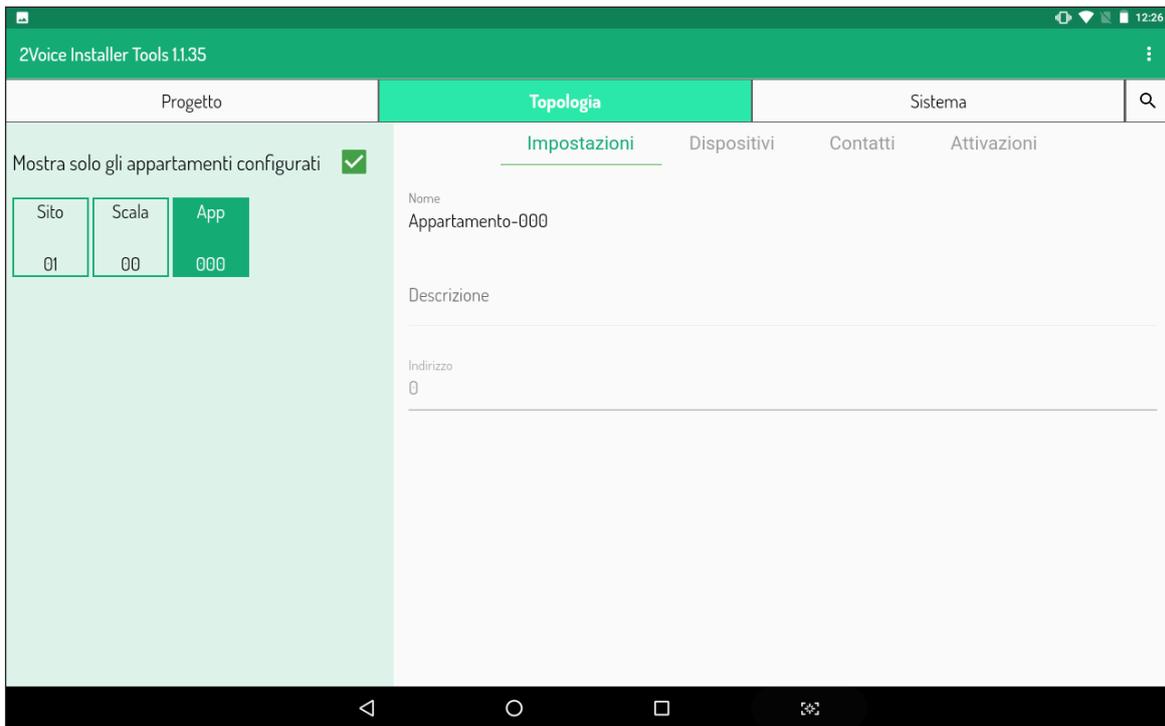


10. Abilitando la spunta “**Mostra solo appartamenti con utenti**” è possibile visualizzare, nel modulo di navigazione solo gli appartamenti esistenti.

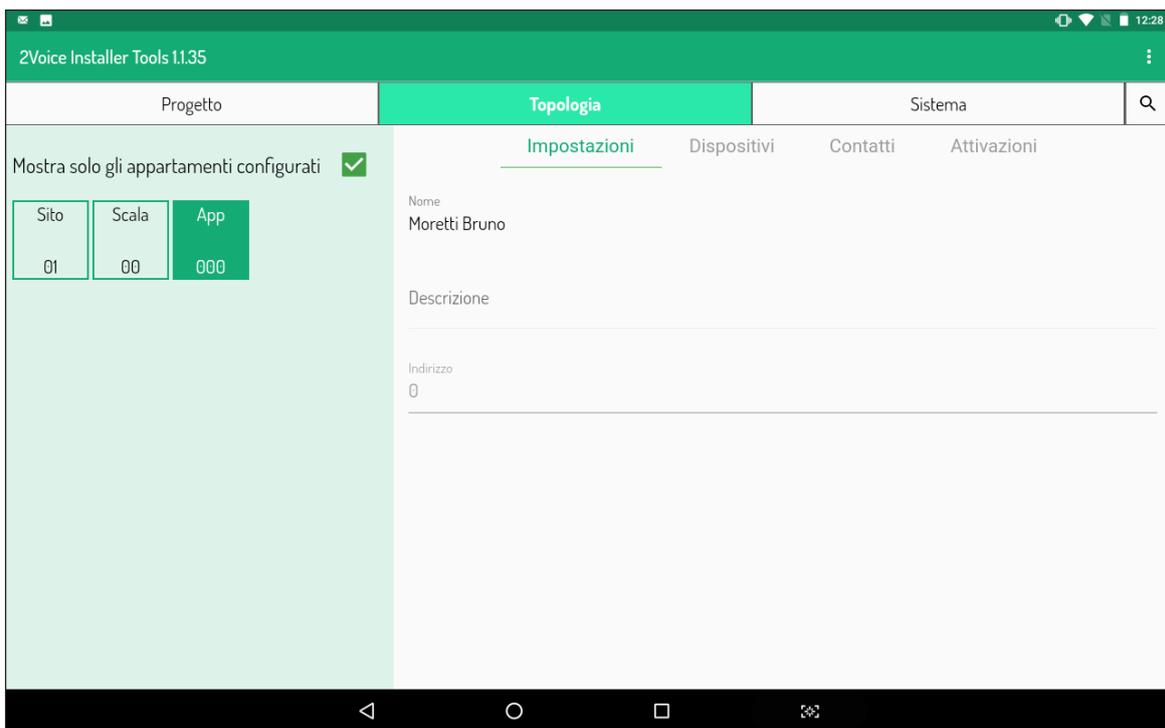


11. Dopo aver importato la configurazione è necessario completare manualmente le anagrafiche degli appartamenti.

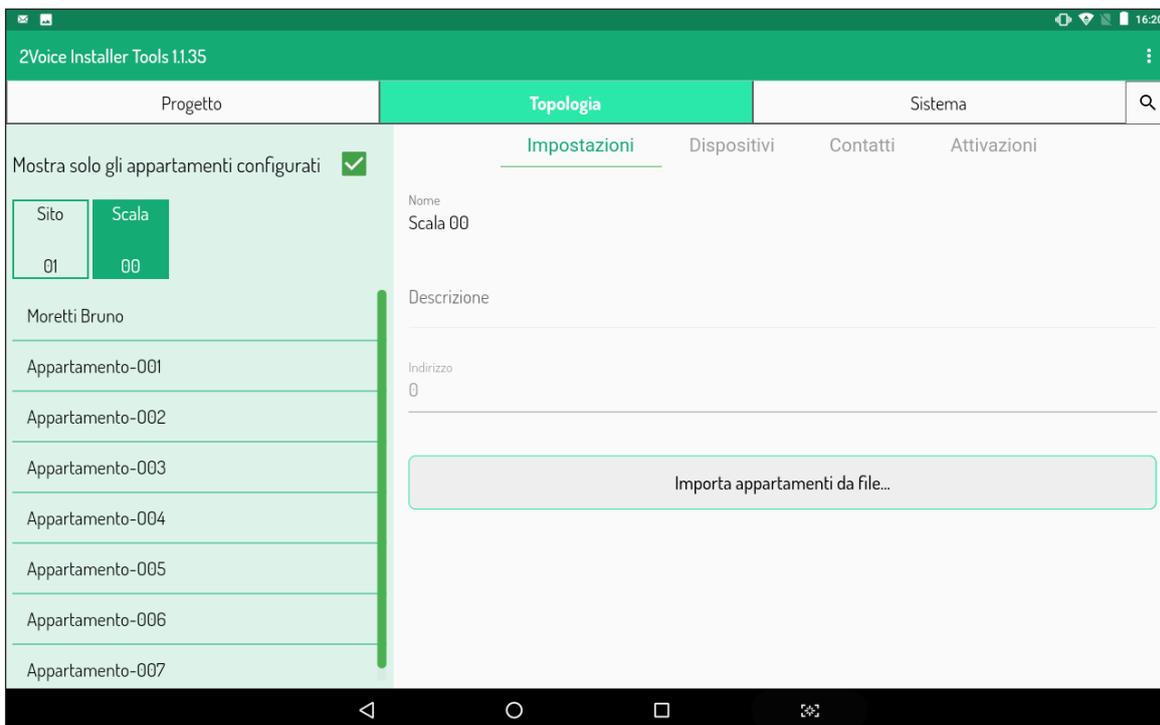
12. Tramite il modulo di navigazione selezionare uno degli appartamenti presenti nel nodo scala. Nell'esempio seguente è stato selezionato “**Appartamento-000**”.



13. Nel campo “**Nome**” cancellare la dicitura presente e inserire il nominativo dell’utente associato all’indirizzo dell’appartamento.



14. Nel modulo di navigazione selezionare il nodo scala in cui è presente l’appartamento.

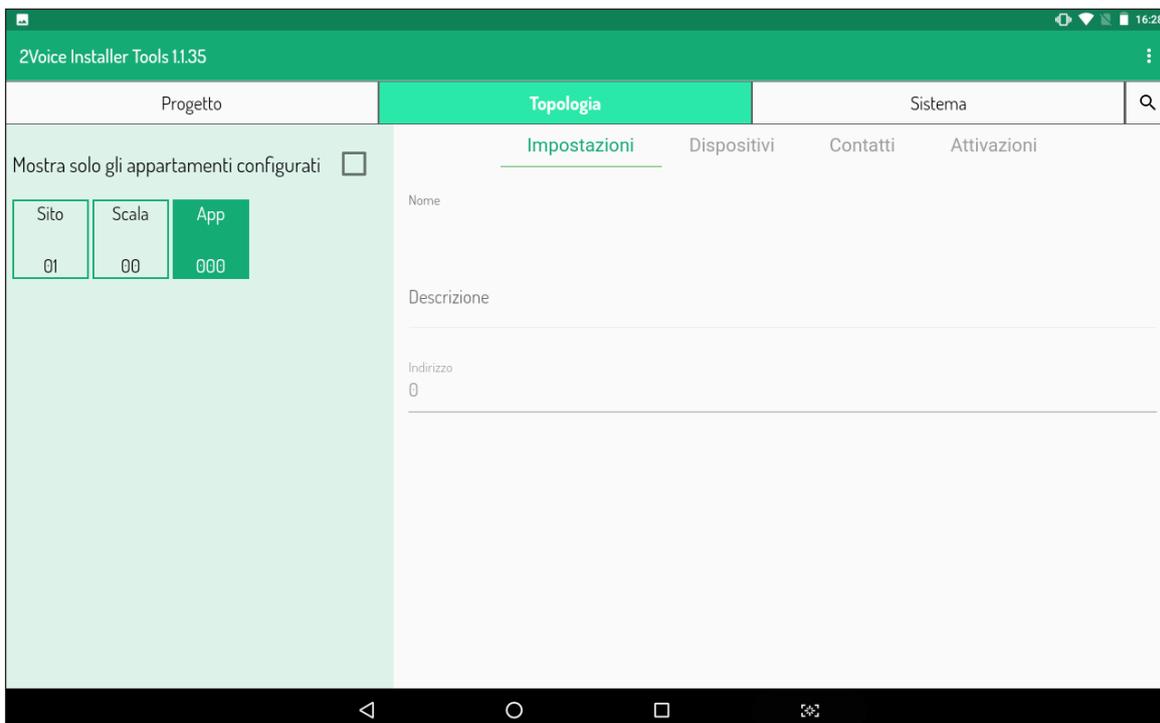


15. Ripetere i punti **12,13 e 14** per tutti gli appartamenti presenti nella scala.

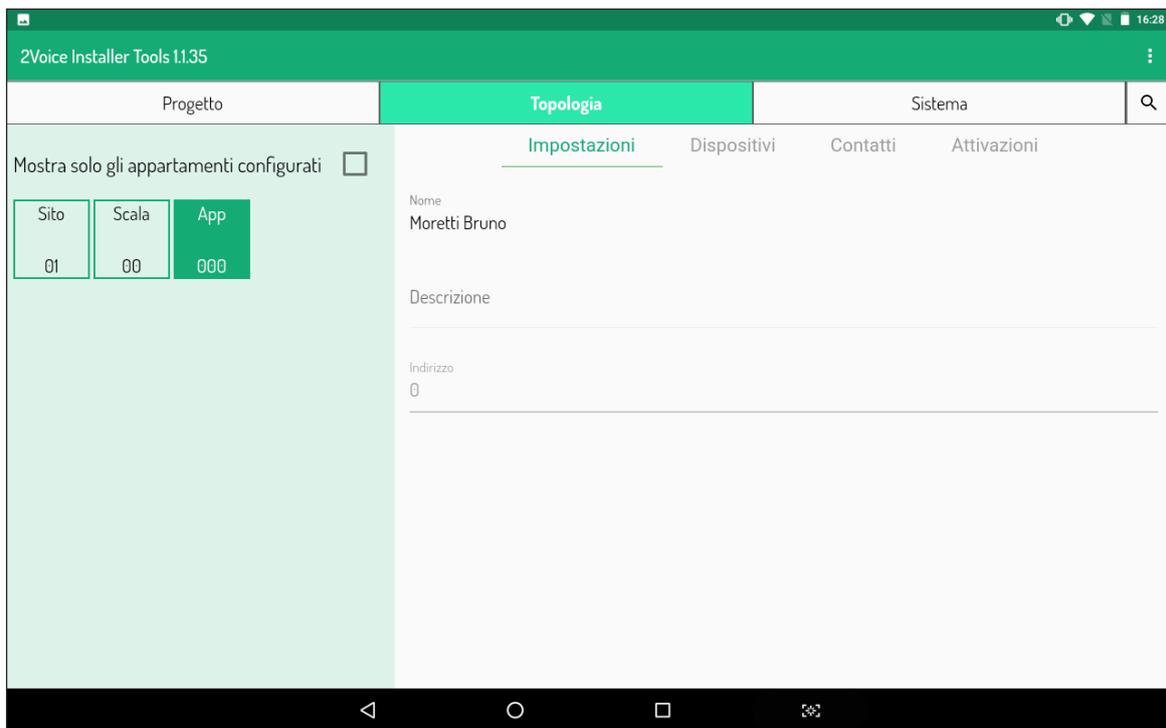
16. Effettuata l'aggiornamento sull'anagrafica degli appartamenti passare al capitolo "[Aggiunta di un dispositivo di rinvio di chiamata multiutenza Sch. 1083/83 in un nodo scala](#)".

PULSANTIERE NON IN ELENCO (ES. SINTHESI STEEL, SINTHESI S2, ECC.)

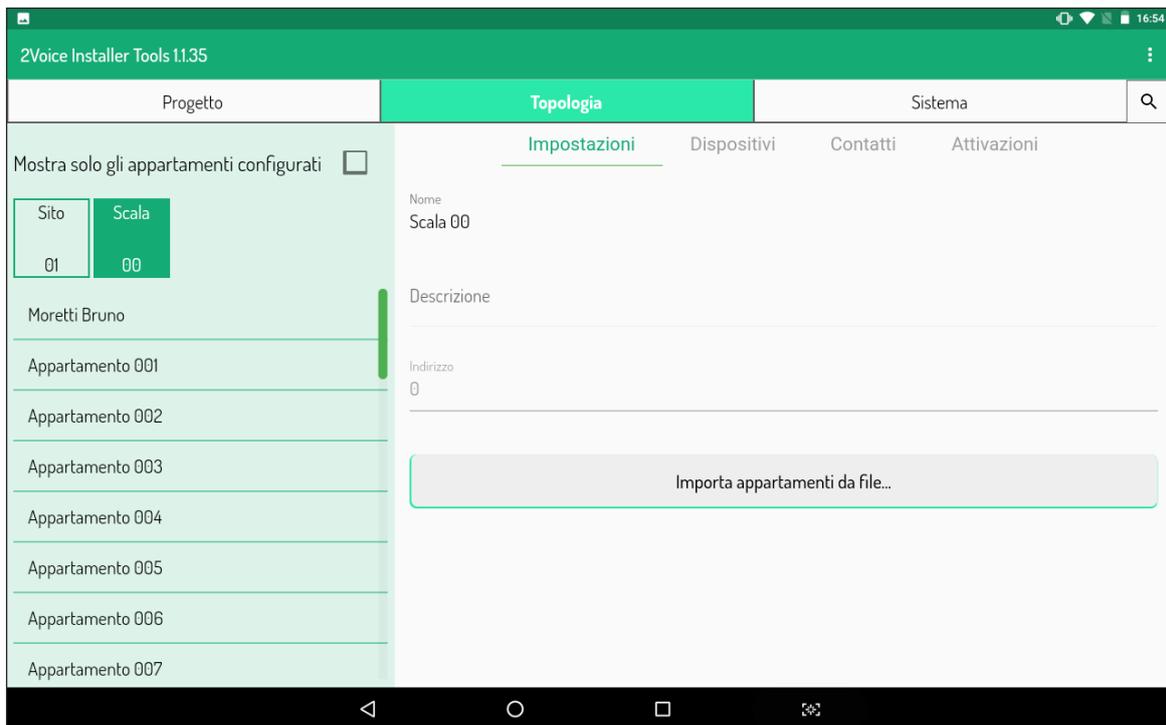
1. Se non è presente nessuna delle postazioni di chiamata elencate in precedenza è necessario configurare manualmente le anagrafiche degli appartamenti presenti nel nodo scala.
2. Tramite il modulo di navigazione selezionare uno degli appartamenti presenti nel nodo scala. In questo esempio è stato selezionato "**Appartamento 000**".



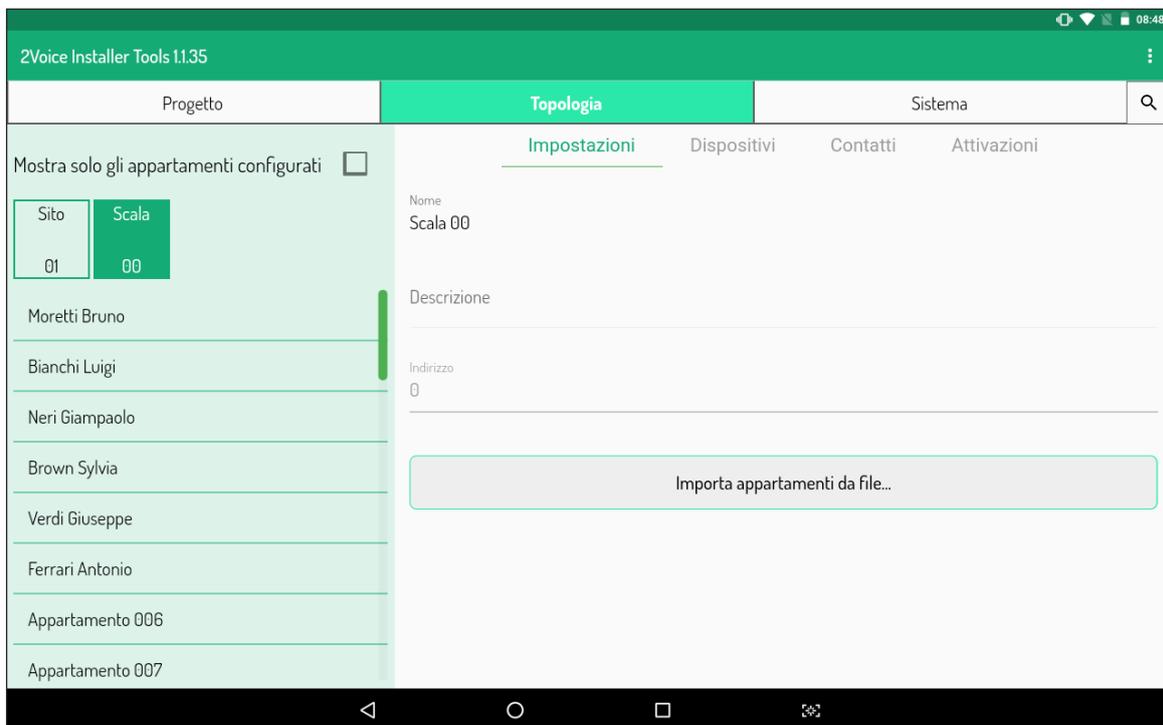
3. Nel campo "**Nome**" inserire il nominativo dell'utente associato all'indirizzo dell'appartamento.



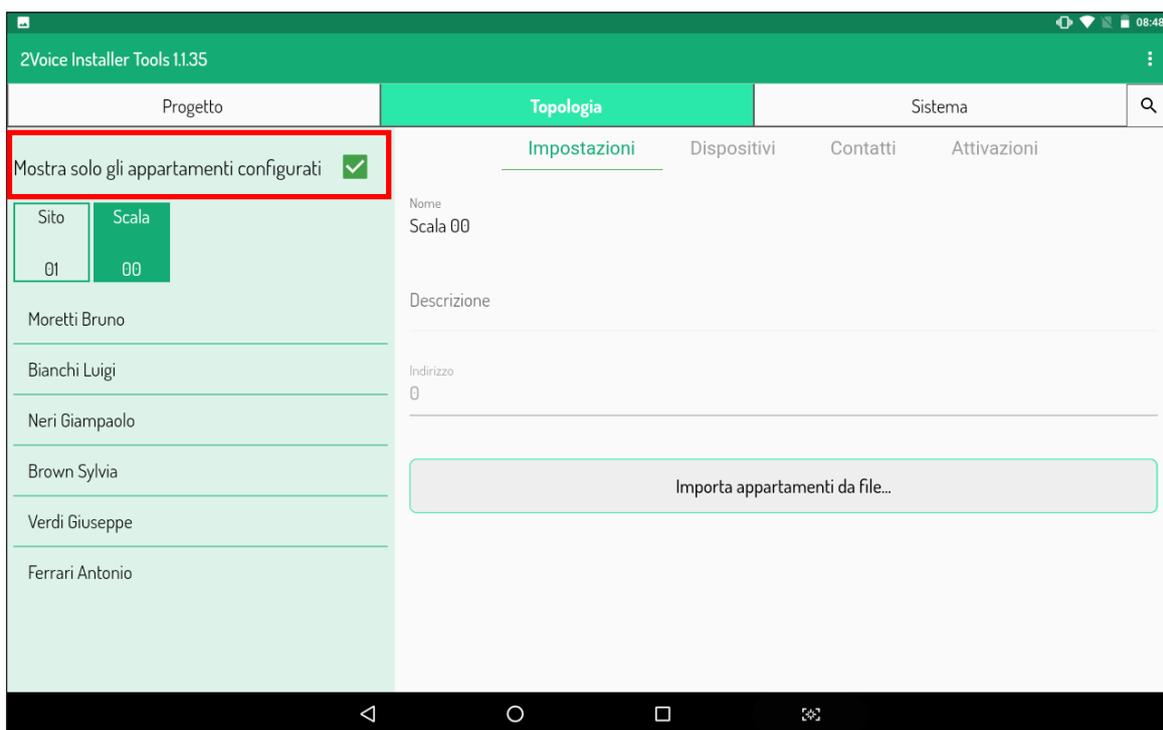
4. Nel modulo di navigazione selezionare il nodo scala.



5. Ripetere i punti 2 e 3 per tutti gli appartamenti presenti nella scala.



6. Abilitando la spunta “**Mostra solo appartamenti con utenti**” è possibile visualizzare, nel modulo di navigazione solo gli appartamenti in cui è stata inserita l’anagrafica.



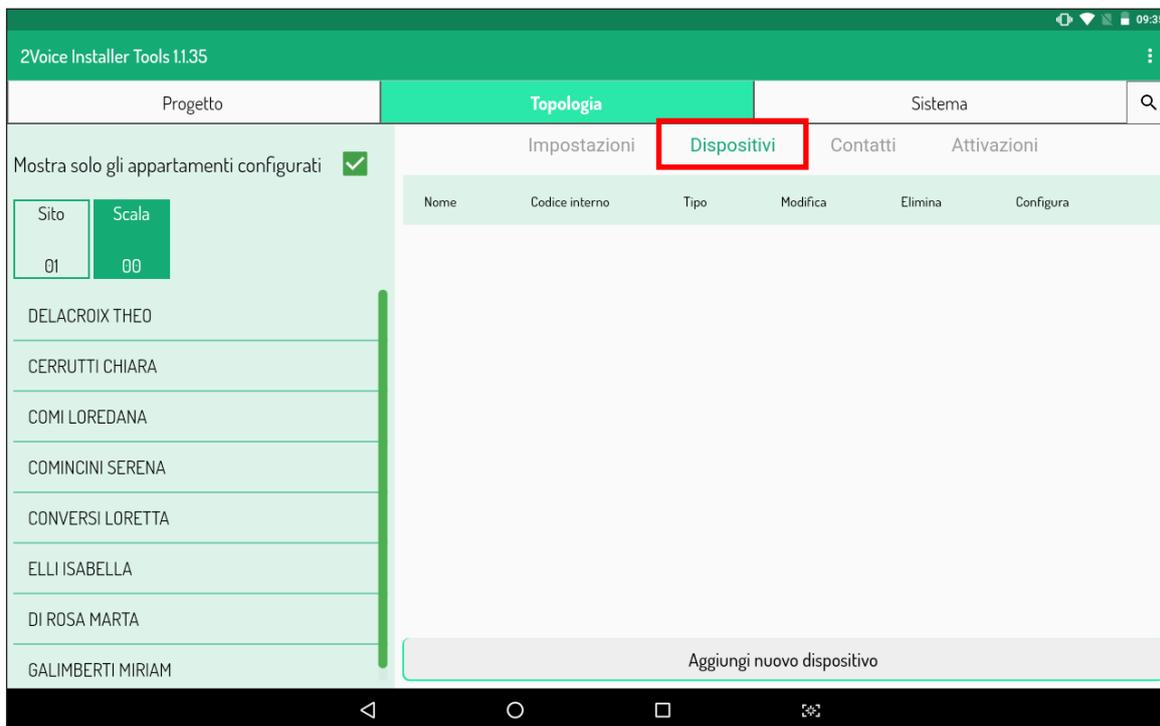
7. Effettuato l’inserimento dell’anagrafica negli appartamenti passare al capitolo “**[Aggiunta di un dispositivo di rinvio di chiamata multiutenza Sch. 1083/83 in un nodo scala](#)**”.

4.2 AGGIUNTA DI UN DISPOSITIVO DI RINVIO DI CHIAMATA MULTIUTENZA SCH. 1083/83 IN UN NODO SCALA

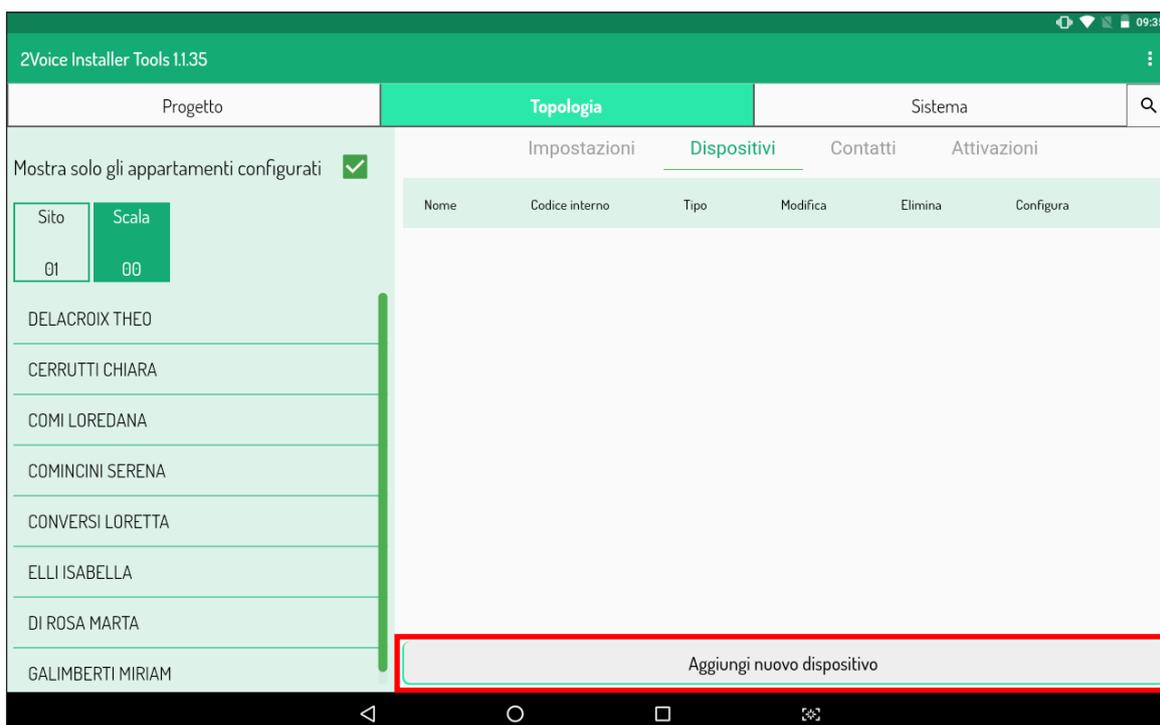
Se nell'impianto è presente un dispositivo di rinvio di chiamata multiutenza Sch. 1083/83 è necessario aggiungerlo nel nodo scala all'interno del progetto. Seguire la procedura descritta di seguito.

Nel caso nell'impianto non sia presente un dispositivo di rinvio di chiamata multiutenza, passare al capitolo "[Creazione di uno o più contatti su un nodo scala](#)".

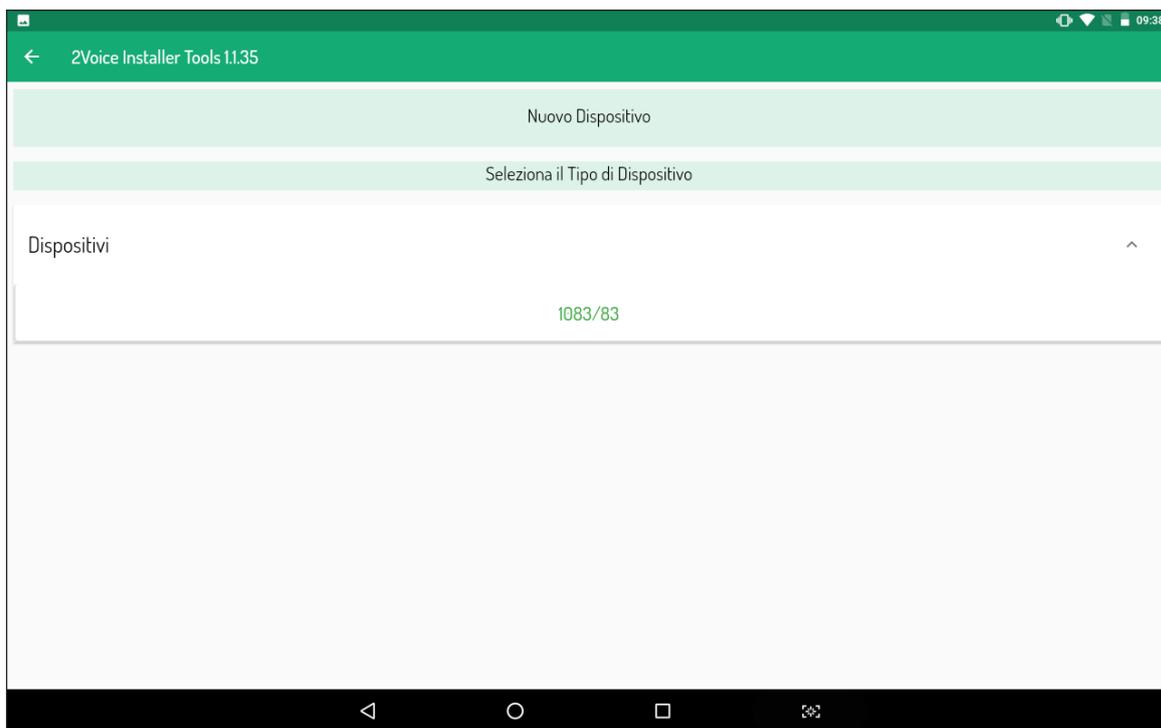
1. Nel modulo di navigazione selezionare la scala (colonna montate) in cui è presente il dispositivo di rinvio di chiamata 1083/83. Nell'esempio seguente è stata selezionata la "**Scala 00**".
2. Selezionare il tab "**Dispositivi**" nel modulo di configurazione, l'app visualizza la seguente schermata:



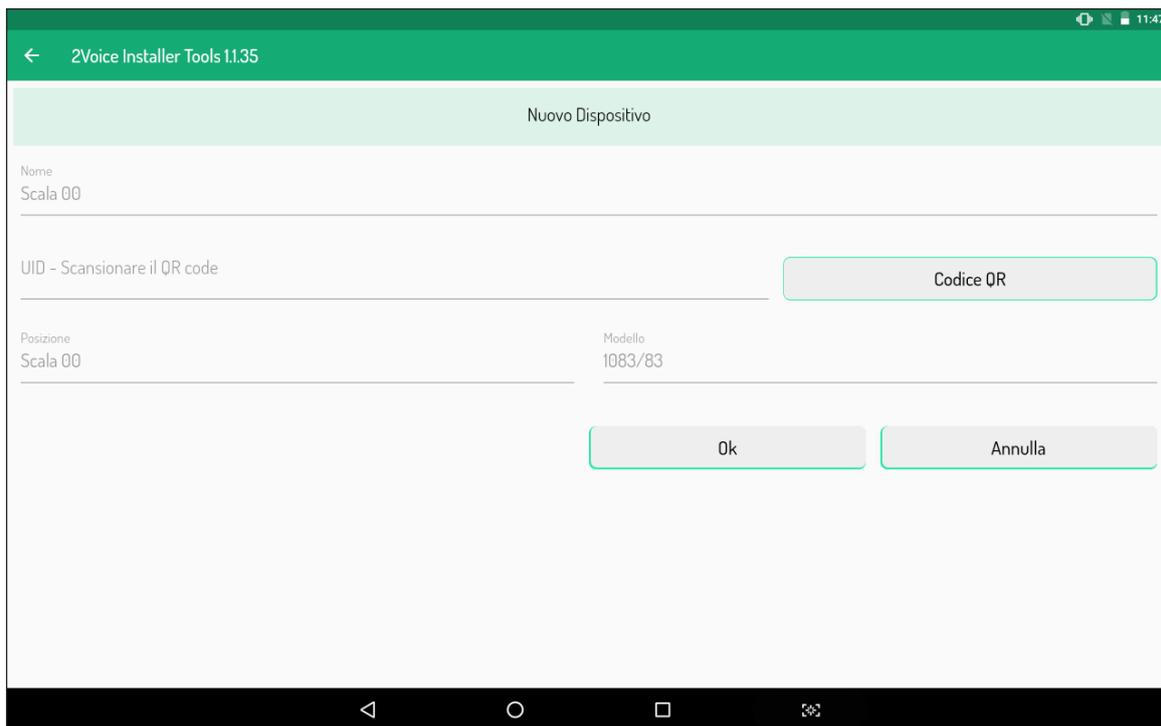
3. Premere sul pulsante "**Aggiungi nuovo dispositivo**" per inserire un dispositivo di rinvio di chiamata multiutenza nella scala.



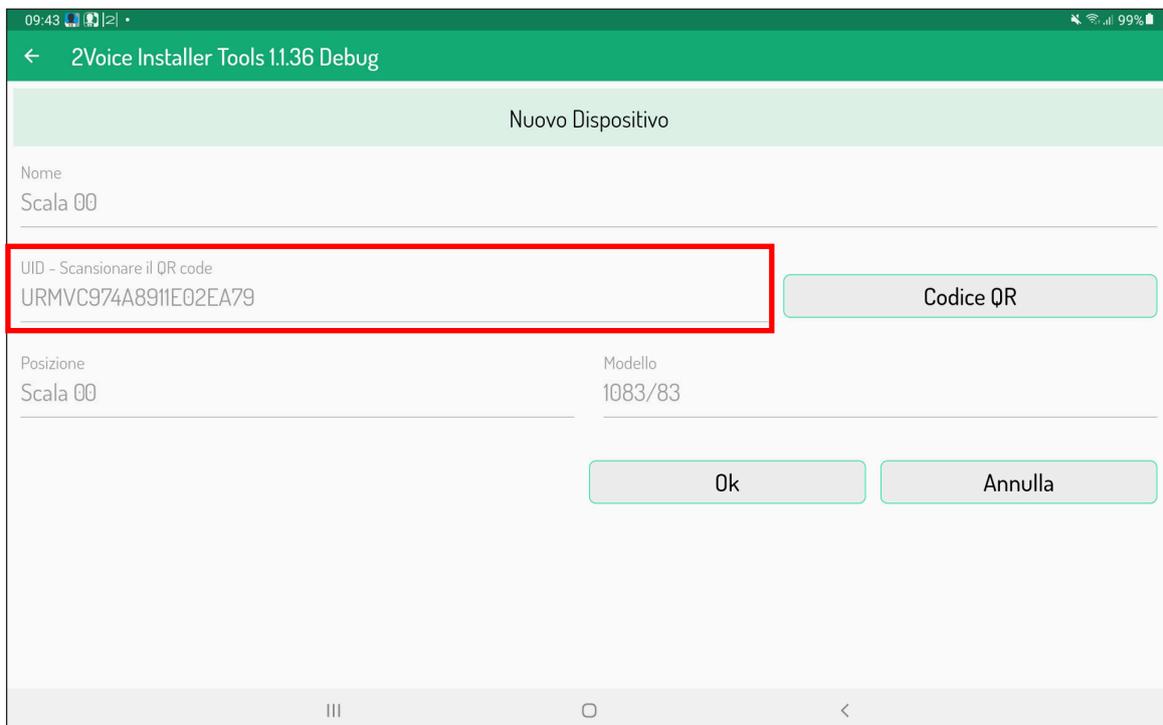
4. Sul display viene visualizzata la seguente schermata che permette di selezionare quale dispositivo inserire nella scala.



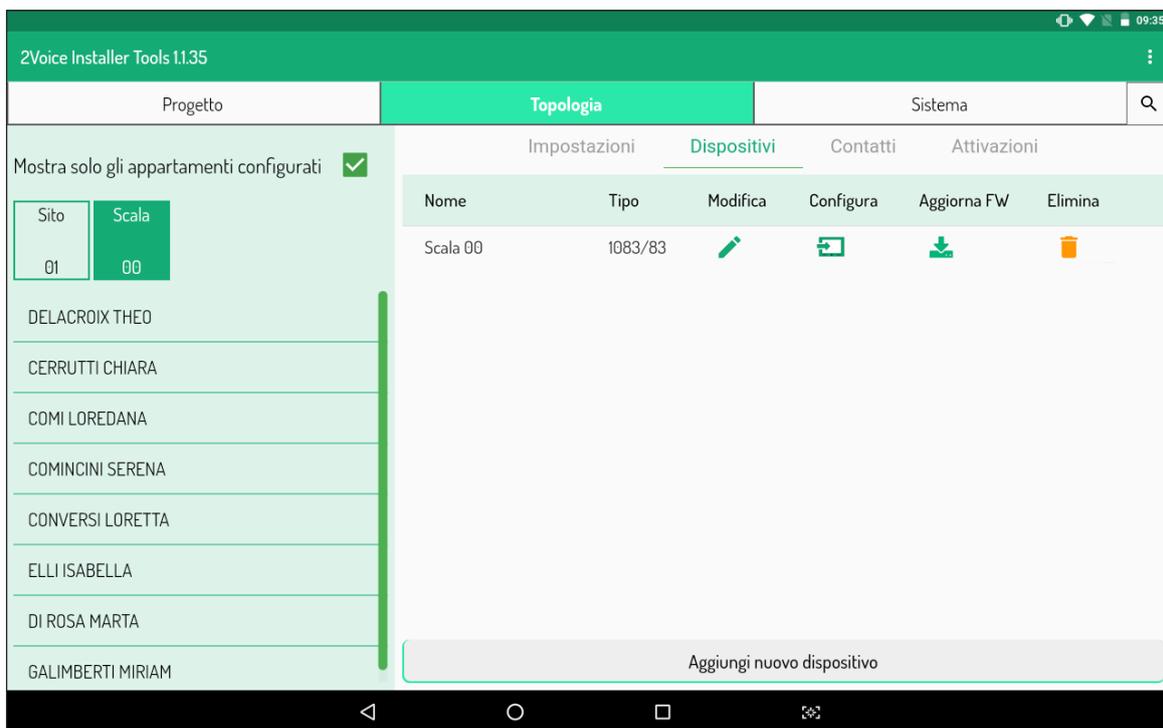
5. Premere sul pulsante “**1083/83**” per inserire il dispositivo nella scala. Sul display viene visualizzata la seguente schermata.



6. Premere sul pulsante “**Codice QR**” per avviare l’applicazione QR Code reader sul tablet. Scansionare il QR Code presente sul dispositivi di rinvio di chiamata multiutenza 1083/83.
7. Dopo aver effettuato la scansione del QR Code, nel campo “**UID**” viene visualizzato il codice UID del dispositivo scansionato.



8. Premere il tasto “Ok” per aggiungere il dispositivo alla scala. Viene visualizzata la seguente schermata:



9. Dopo aver inserito il dispositivo, nel modulo di configurazione è possibile:

- Visualizzare il nome del dispositivo nel campo “Nome”.
- Il dispositivo presenta lo stesso nome del nodo scala in cui è stato inserito.
- Visualizzare la tipologia del dispositivo nel campo “Tipo”.
- Modificare i parametri del dispositivo premendo l'icona nel campo “Modifica”.
- Avviare l'app **CallMe Set** per la configurazione della funzione di inoltro di chiamata sul dispositivo, premendo l'icona nel campo “Configura”.

ATTENZIONE! Se l'app **CallMe Set** è già stata installata sul Tablet, alla pressione dell'icona , l'app viene aperta effettuando il login con le credenziali utilizzate nell'ultimo accesso.

Se l'app CallMe Set non è stata installata sul tablet, viene aperto il *Play Store* (Android) dove è possibile scaricare l'app. Dopo aver scaricato l'app CallMe Set, viene visualizzata la pagina di login con le credenziali utilizzate su 2Voice Installer Tools per poter effettuare l'accesso e configurare il dispositivo.

Per la procedura di configurazione del dispositivo di rinvio di chiamata multiutenza Sch. 1083/83, premere il seguente link e scaricare il [Libretto di configurazione dell'app CallMe Set](#) e fare riferimento al cap. "Configurazione dispositivo".

- Avviare l'app **CallMe Set** per aggiornare il firmware del dispositivo, premendo l'icona  nel campo "Aggiorna FW".

Per poter effettuare l'aggiornamento del firmware è necessario che il dispositivo che si desidera aggiornare sia stato precedentemente configurato. Scaricare il [Libretto di configurazione dell'app CallMe Set](#) e fare riferimento al cap. "Aggiornamento firmware".

- Eliminare il dispositivo dal nodo scala premendo l'icona  nel campo "Elimina".

4.3 CREAZIONE DI UNO O PIÙ CONTATTI SU UN NODO SCALA

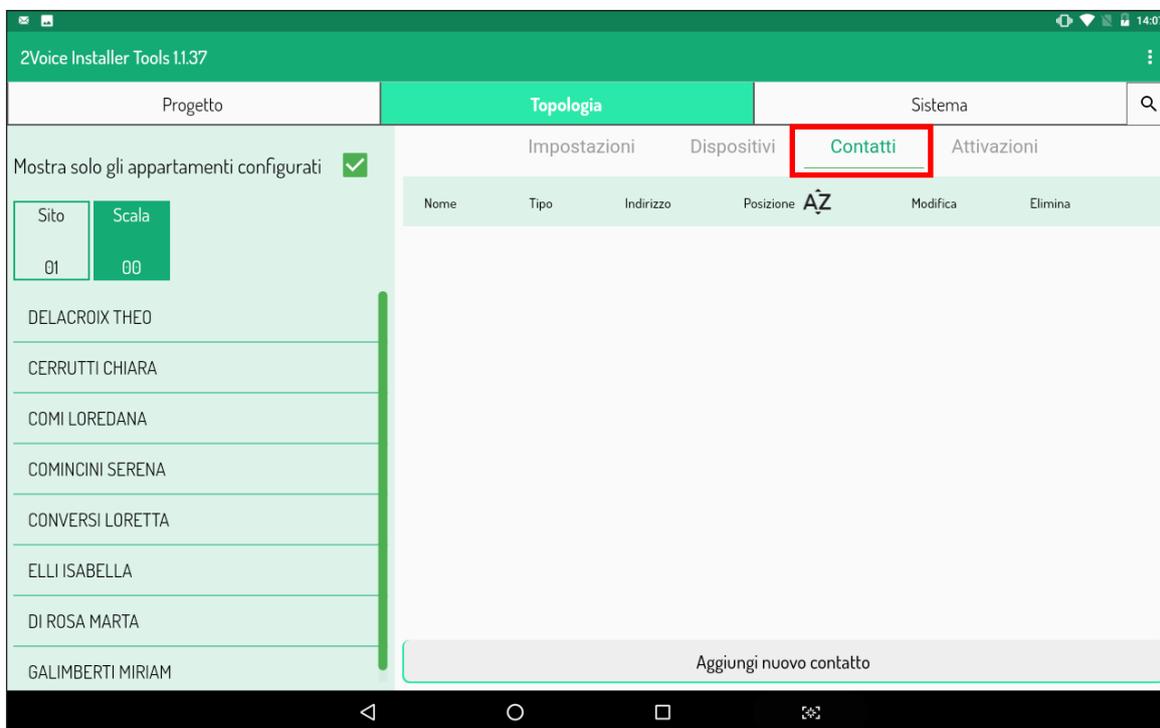
Tramite l'app 2Voice Installer Tools è possibile definire i contatti esterni che verranno importati nella rubrica dei videocitofoni Sch. 1760/15 - /16 - /31 - /33 presenti negli appartamenti del nodo scala in cui viene creato il contatto.

ATTENZIONE! Un contatto creato su un nodo scala verrà automaticamente aggiunto in tutti i nodi appartamento presenti all'interno della scala in questione.

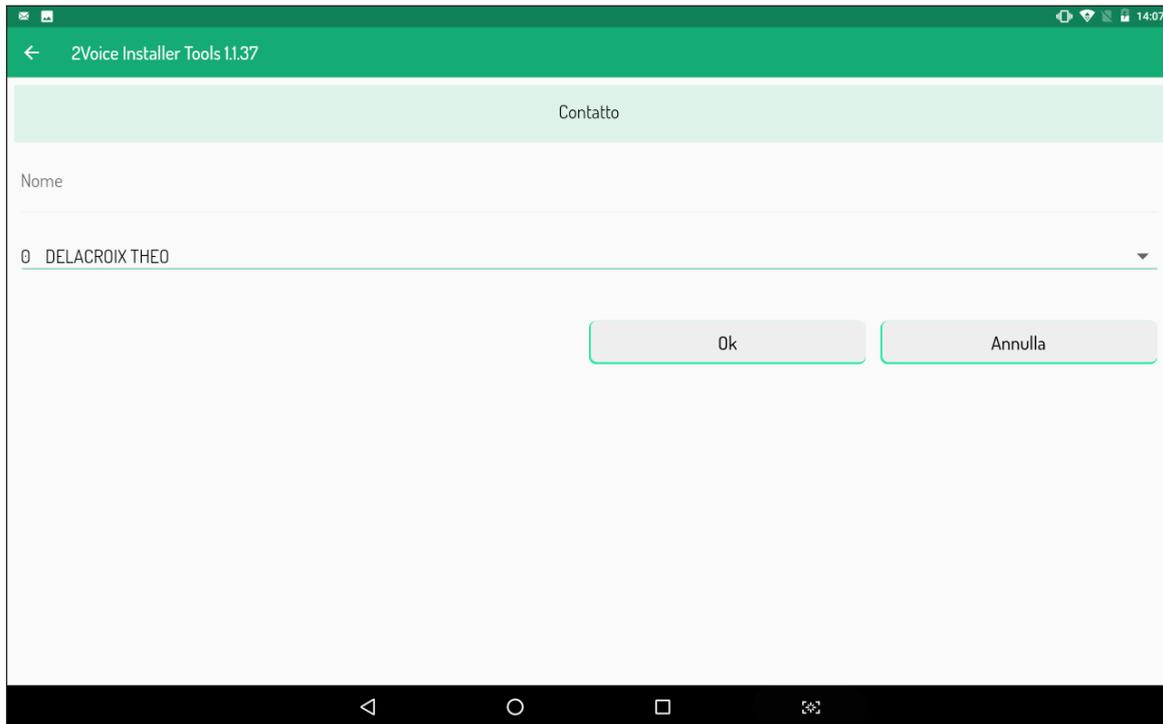
È possibile creare fino ad un massimo di **32** contatti esterni su ogni nodo scala.

Per creare un nuovo contatto seguire la seguente procedura.

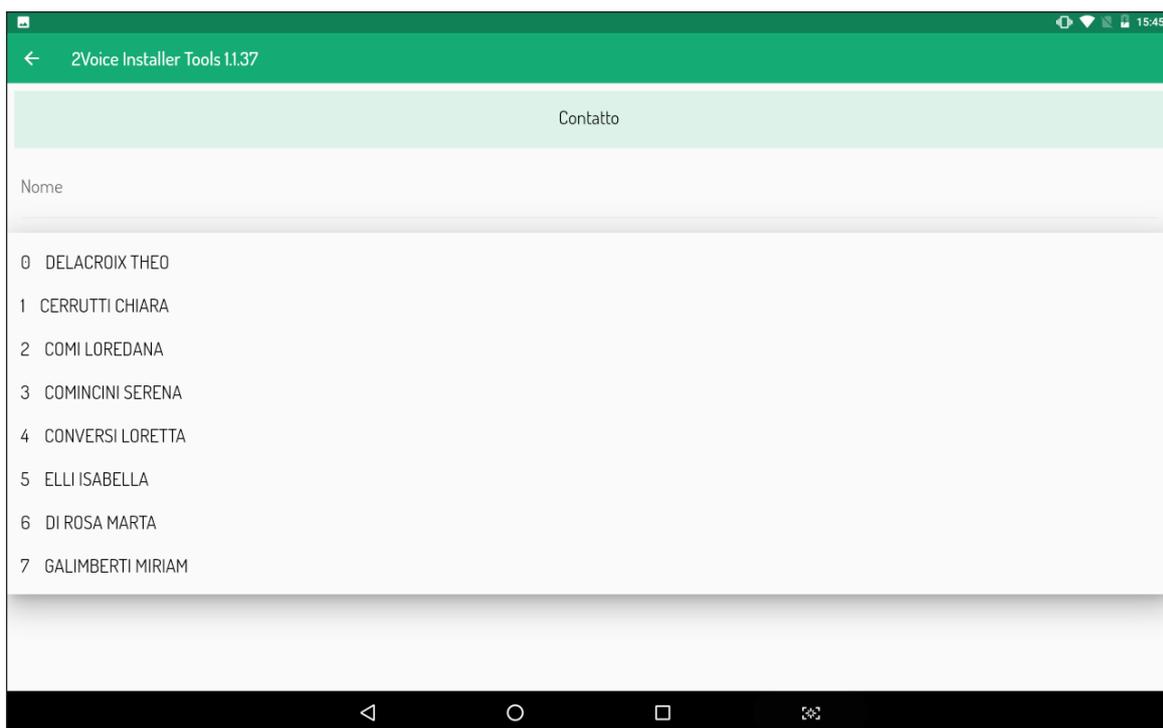
1. Tramite il modulo di navigazione, selezionare il nodo topologico scala in cui si desidera creare il contatto. Successivamente nel modulo di configurazione premere il tab "Contatti". Nell'esempio seguente è stata selezionata la "Scala 00".



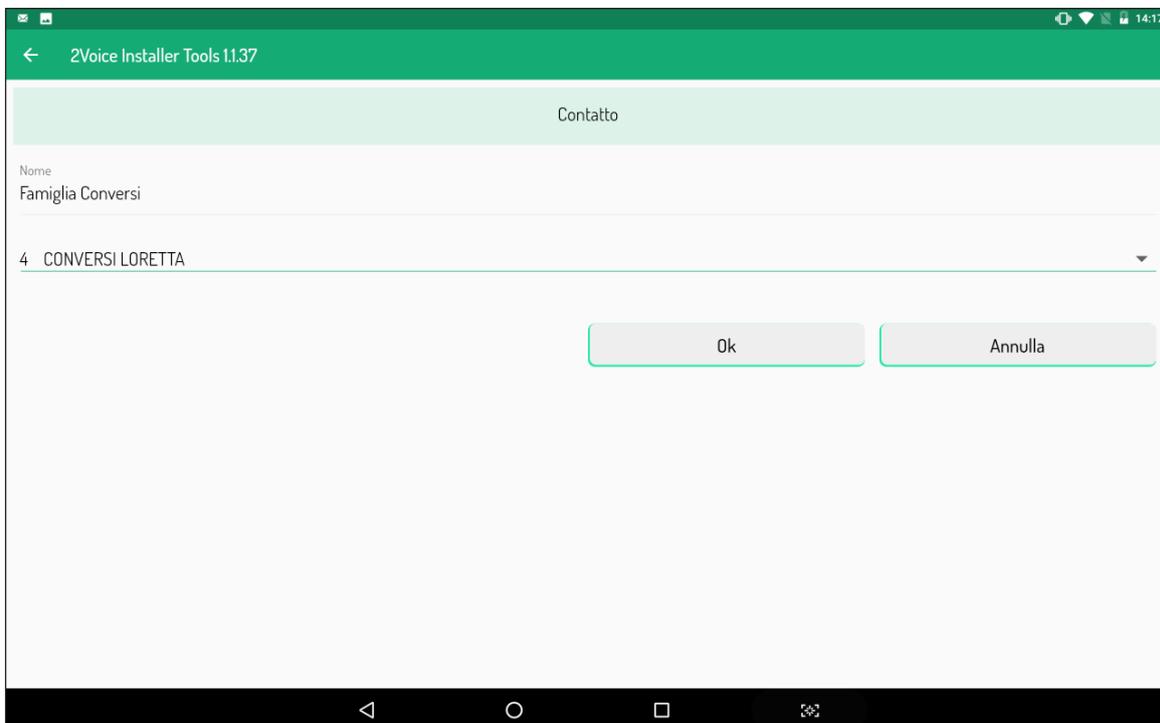
2. Premere il pulsante “**Aggiungi nuovo contatto**” per inserire un nuovo contatto nel nodo topologico scala. L'app visualizza la seguente schermata:



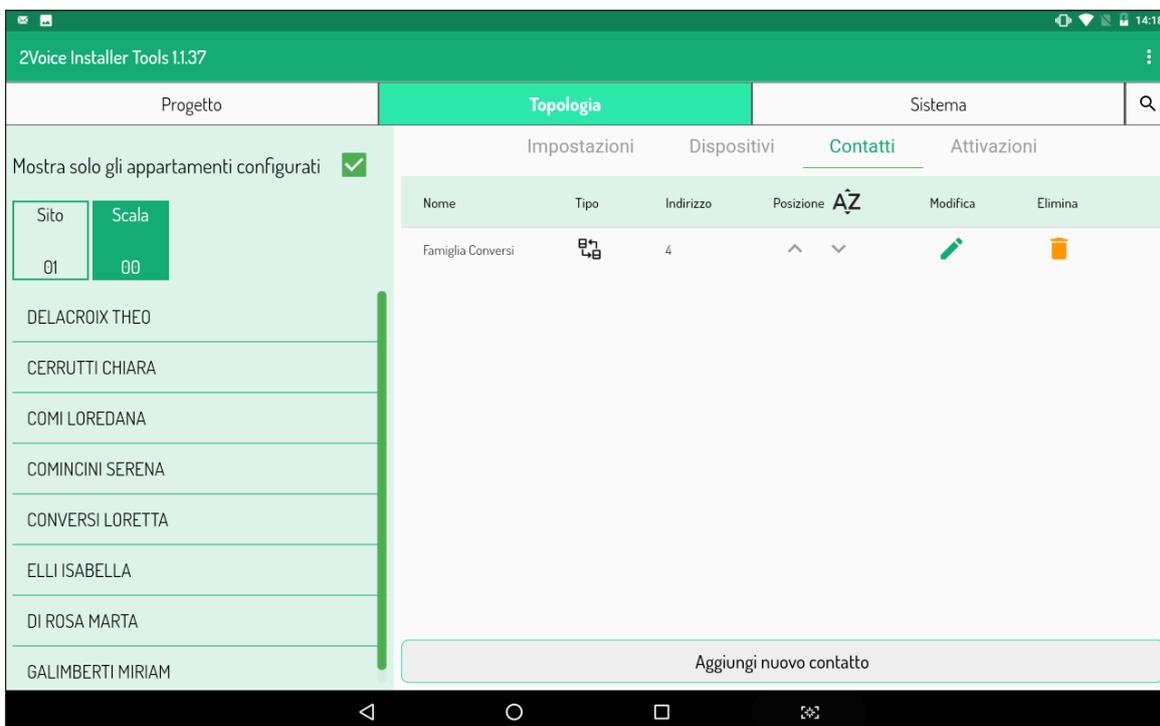
3. Premere sul nominativo presente nel campo inferiore (In questo esempio “**0 DELACROIX**”) per aprire un menu a tendina che mostra la lista degli appartamenti presenti nella scala.



4. Selezionare l'appartamento da chiamare, di fianco al nome è presente il codice dell'appartamento (da 0 a 126).
5. Nel campo “**Nome**” inserire il nominativo che verrà visualizzato nella rubrica del videocitofono (massimo 18 caratteri).



6. Premere il tasto “Ok” per aggiungere il contatto nella scala.



7. Dopo aver inserito il contatto, nel modulo di configurazione è possibile:

- Visualizzare il nome del contatto nel campo “**Nome**”.
- Visualizzare la tipologia di contatto nel campo “**Contatto**”.

 Tutti i contatti inseriti nei nodi scala possono essere solo dei contatti esterni .

- Visualizzare il codice dell'appartamento del contatto nel campo “**Indirizzo**”.
- Modificare l'ordine dei contatti presente nel modulo di configurazione. Premere sull'icona  per disporli in ordine alfabetico o alfabetico inverso oppure premere sulle icone  o  nel campo “**Posizione**” per modificare verso il basso o verso l'alto la posizione di un singolo contatto.
- Modificare il nominativo di un contatto premendo l'icona  nel campo “**Modifica**”.
- Eliminare un contatto dal nodo scala premendo l'icona  nel campo “**Elimina**”.

8. In fase di configurazione dei videocitofoni presenti negli appartamenti, è possibile importare tutti i contatti inseriti all'interno della scala nella rubrica dei videocitofoni. Per tutte le informazioni sulla configurazione di un videocitofono presente in un nodo topologico di tipo “**Appartamento**”, fare riferimento al cap. [Aggiunta di un videocitofono in un nodo appartamento](#).

4.4 CREAZIONE DI UNA O PIÙ ATTIVAZIONI SPECIALI SU UN NODO SCALA

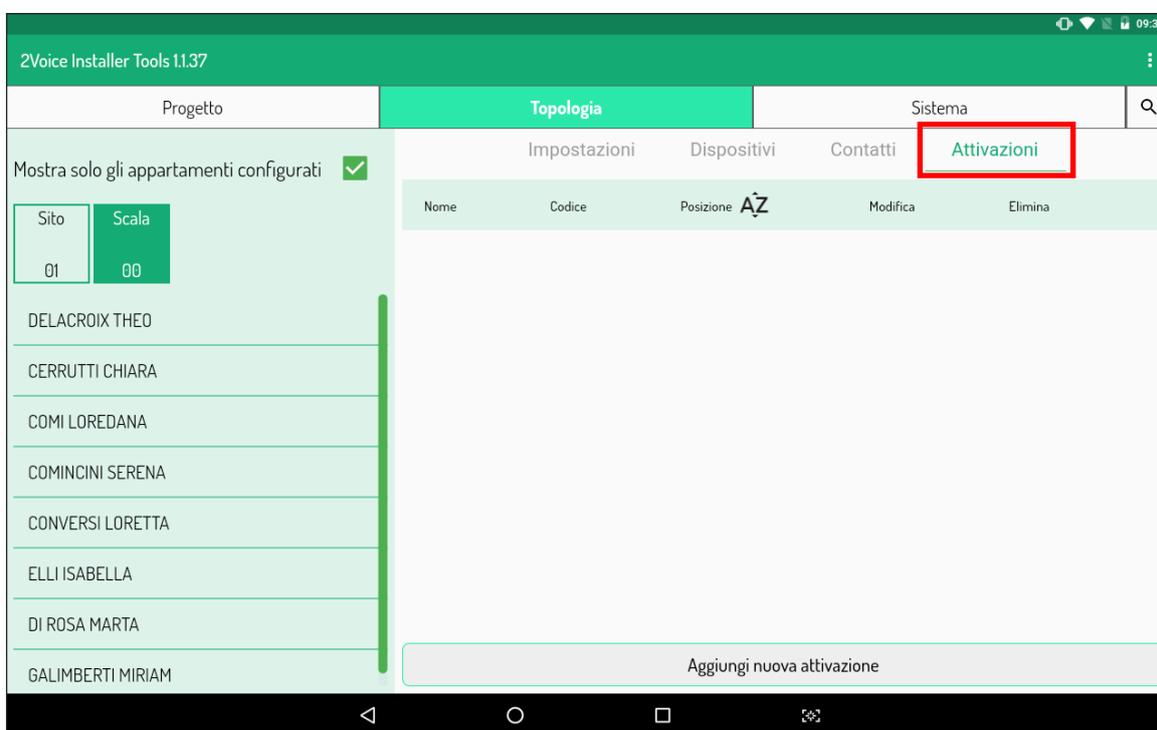
Tramite l'app 2Voice Installer Tools è possibile definire i comandi per l'attivazione della decodifica speciale Sch. 1083/80, che verranno importati sui videocitofoni Sch. 1760/15 - /16 - /31 - /33 presenti negli appartamenti del nodo scala in cui viene creato il comando di attivazione.

ATTENZIONE! Un comando di attivazione creato su un nodo scala verrà automaticamente aggiunto in tutti i nodi appartamento presenti all'interno del scala in questione.

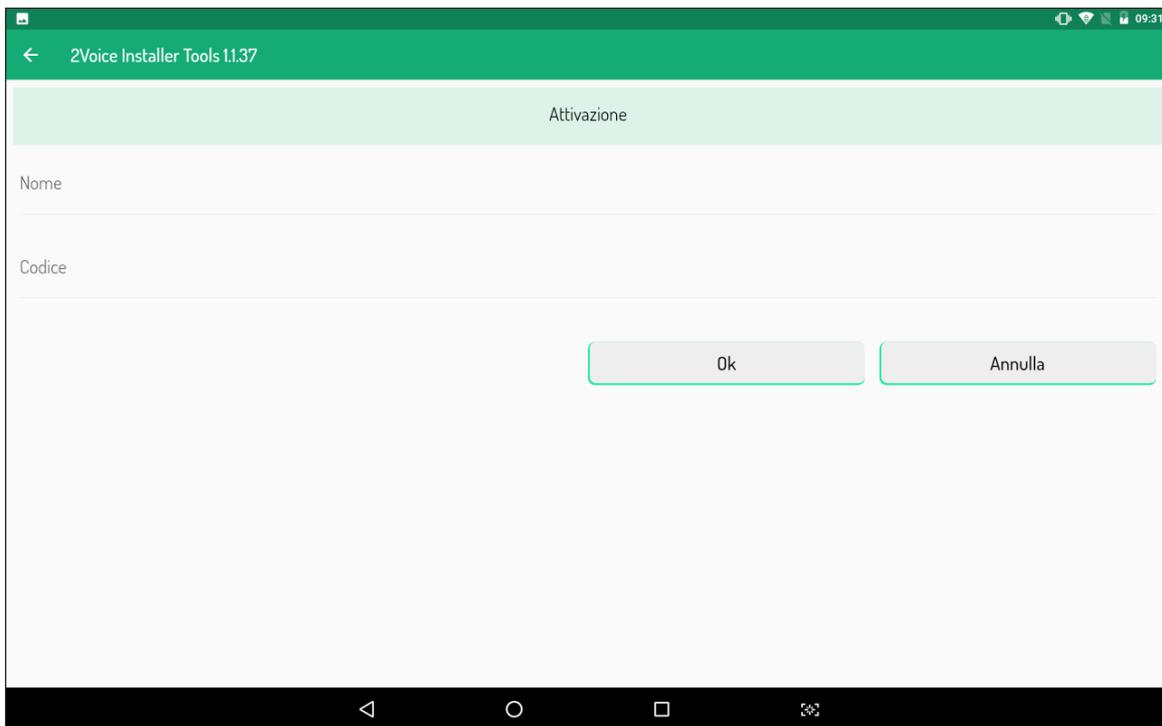
È possibile creare fino ad un massimo di **32** comandi di attivazione su ogni nodo scala.

Per creare un nuovo comando di attivazione seguire la seguente procedura.

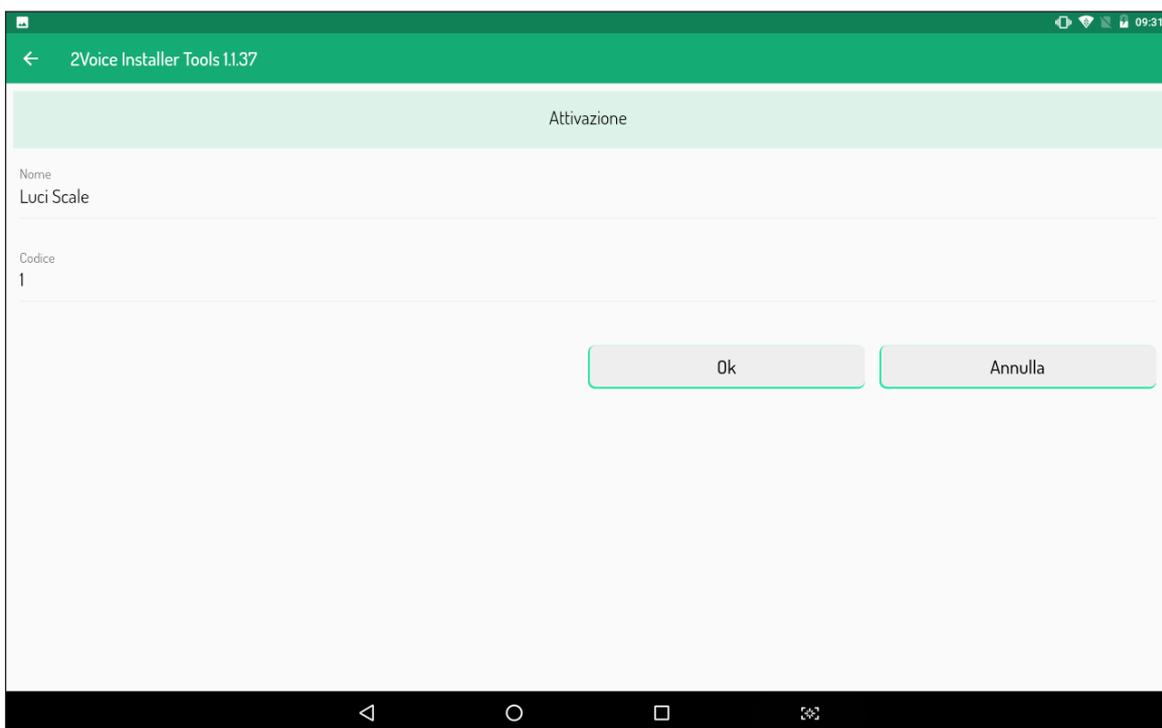
1. Tramite il modulo di navigazione, selezionare il nodo topologico scala in cui si desidera creare il comando di attivazione. Successivamente nel modulo di configurazione premere il tab “**Attivazioni**”. Nell'esempio seguente è stata selezionata la “**Scala 00**”.



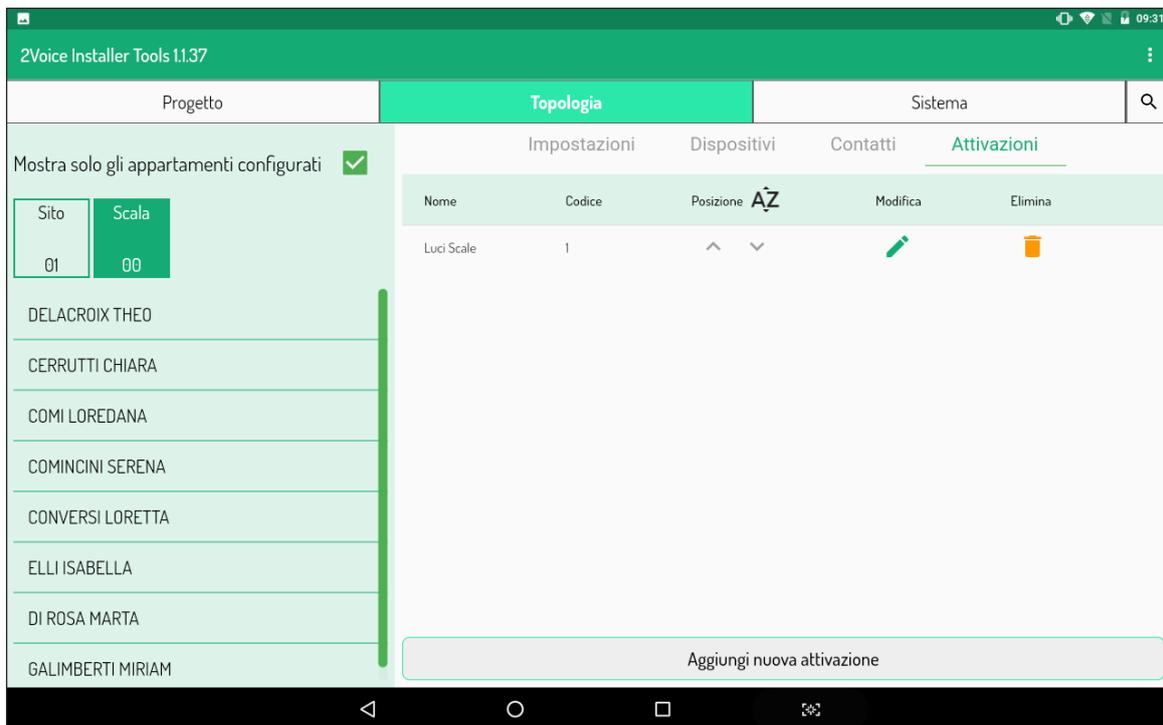
2. Premere il pulsante “**Aggiungi nuova attivazione**” per inserire una nuova attivazione nel nodo topologico scala. L'app visualizza la seguente schermata:



3. Nel campo “**Nome**” inserire il nominativo dell’attivazione che verrà visualizzata sul videocitofono (massimo 18 caratteri).
4. Nel campo “**Codice**” inserire il codice speciale della decodifica. I codici speciali vanno da 1 a 254.



5. Premere il tasto “**Ok**” per aggiungere l’attivazione nella scala.



6. Dopo aver inserito l'attivazione, nel modulo di configurazione è possibile:

- Visualizzare il nome dell'attivazione nel campo **"Nome"**.
- Visualizzare il codice speciale dell'attivazione nel campo **"Contatto"**.
- Modificare l'ordine delle attivazioni presenti nel modulo di configurazione. Premere sull'icona  per disporle in ordine alfabetico o alfabetico inverso oppure premere sulle icone  o  nel campo **"Posizione"** per modificare verso il basso o verso l'alto la posizione di una singola attivazione.
- Modificare il nominativo di un'attivazione premendo l'icona  nel campo **"Modifica"**.
- Eliminare un'attivazione dal nodo scala premendo l'icona  nel campo **"Elimina"**.

7. Successivamente in fase di configurazione dei videocitofoni presenti negli appartamenti, è possibile importare tutte le attivazioni speciali inseriti all'interno della scala sui videocitofoni. Per tutte le informazioni sulla configurazione di un videocitofono presente in un nodo topologico di tipo **"Appartamento"**, fare riferimento al cap. ["Aggiunta di un videocitofono in un nodo appartamento"](#).

4.5 AGGIUNTA DI UN VIDEOCITOFONO IN UN NODO APPARTAMENTO

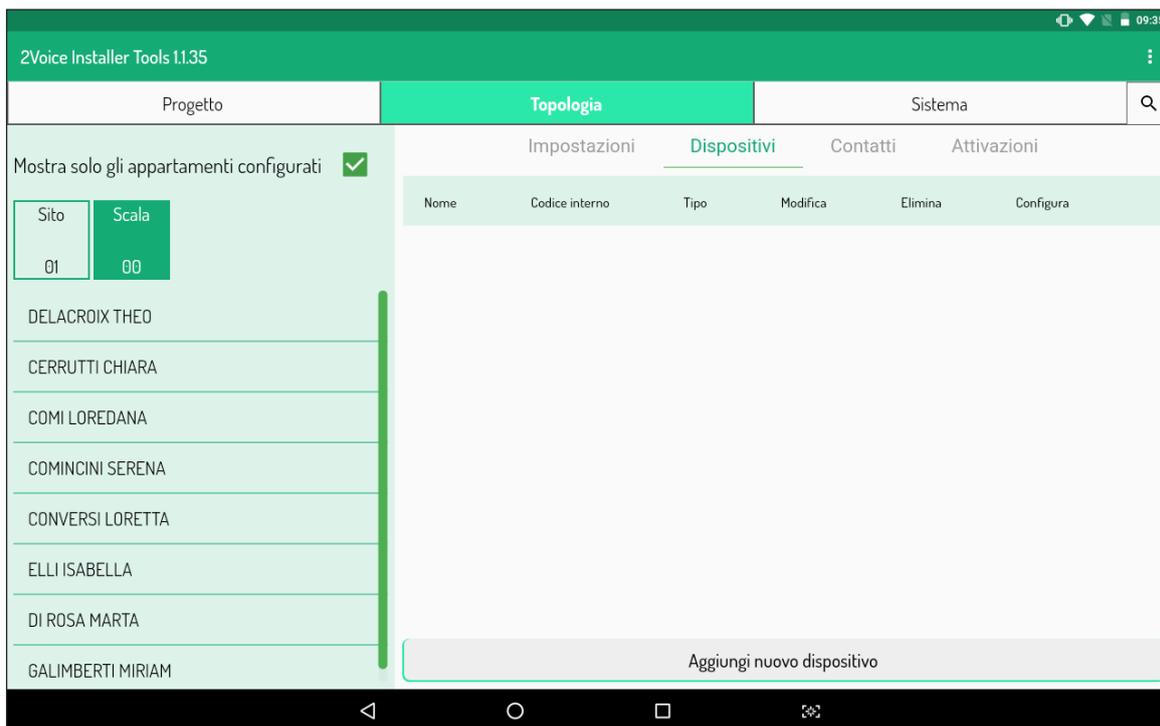
Se nell'impianto sono presenti dei videocitofoni Sch. 1760/15 - /16 - /31 - /33 è possibile aggiungerli nei rispettivi nodi appartamento all'interno del progetto.

Successivamente dopo aver aggiunto i videocitofoni nei nodi appartamento è possibile effettuare la loro configurazione tramite l'app **CalMe Set** in modo da poter:

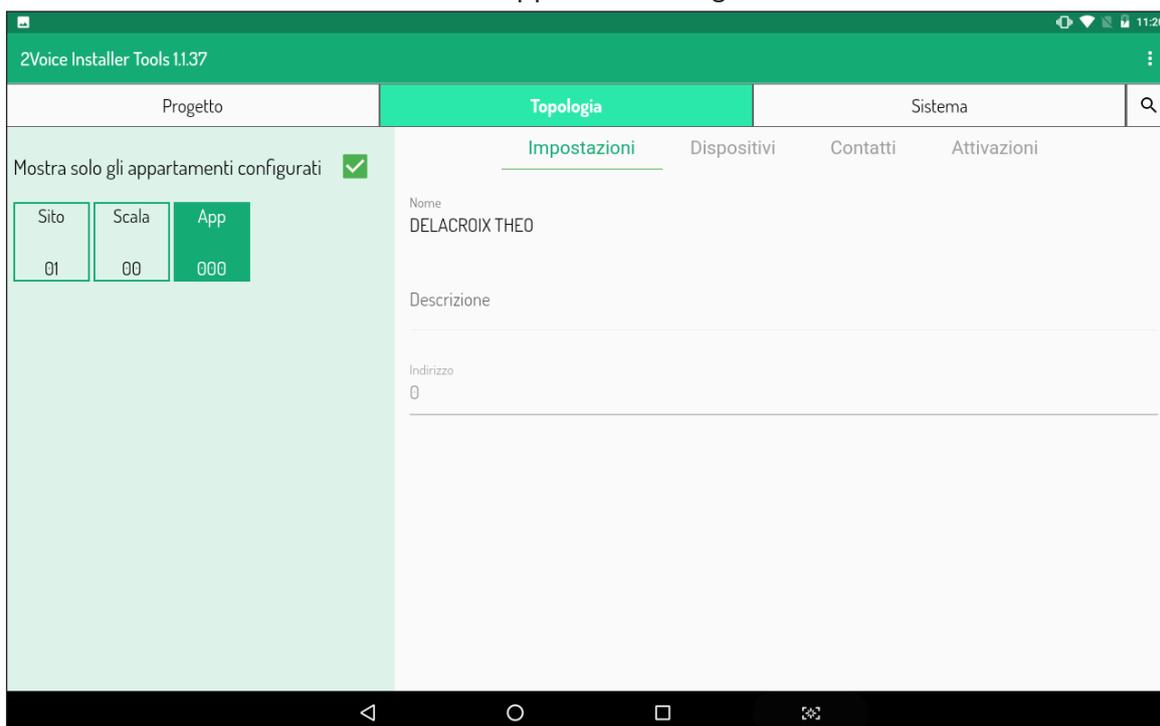
- attivare la funzione di inoltro di chiamata sul videocitofono Master;
- attivare il WiFi degli eventuali videocitofoni Slave;
- importare la rubrica contatti presente nel nodo appartamento e nel nodo scala;
- importare le attivazioni speciali presenti nel nodo appartamento e nel nodo scala.

Seguire la seguente procedura per aggiungere un videocitofono in un nodo appartamento.

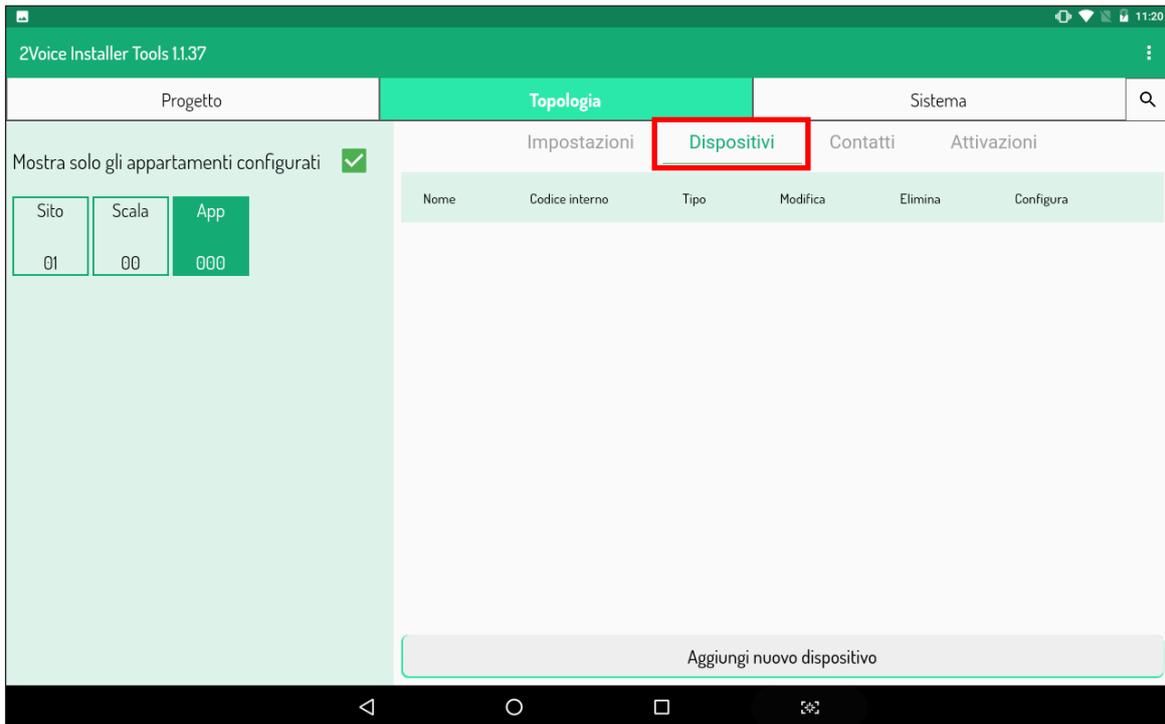
1. Nel modulo di navigazione selezione la scala (colonna montate), nell'esempio seguente è stata selezionata la **"Scala 00"**.



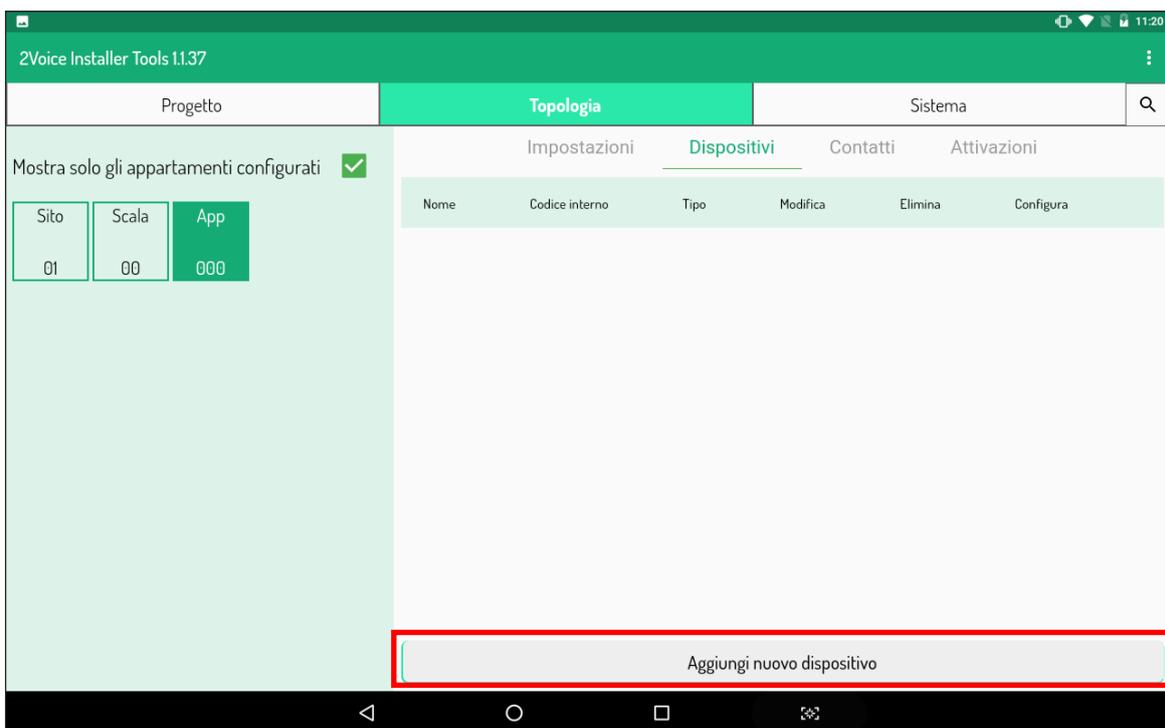
2. Selezionare l'appartamento in cui si desidera inserire il videocitofono, nell'esempio seguente è stato selezionato l'appartamento **"DELACROIX"** con codice di appartamento uguale a **0**.



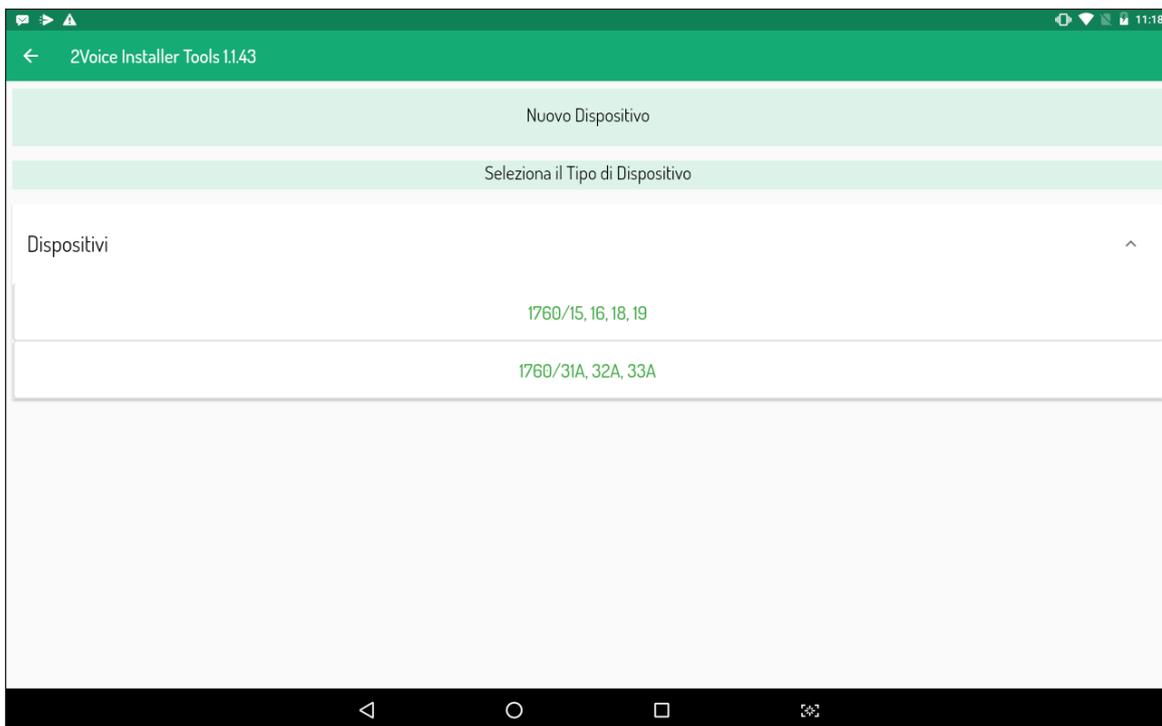
3. Selezionare il tab **“Dispositivi”** nel modulo di configurazione, l’app visualizza la seguente schermata:



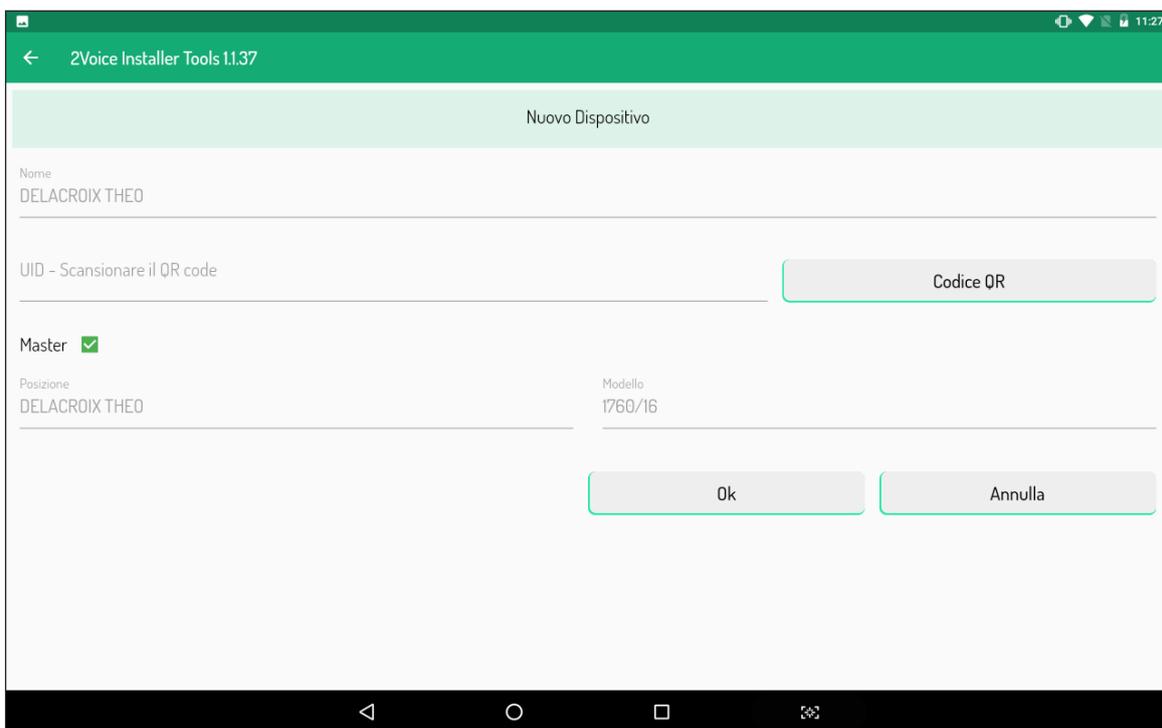
4. Premere sul pulsante **“Aggiungi nuovo dispositivo”** per inserire un videocitofono nell’appartamento.



5. Sul display viene visualizzata la seguente schermata che permette di selezionare quale videocitofono inserire nell’appartamento.



6. Premere sul pulsante relativo al videocitofono presente nell'appartamento. In questo esempio è stato inserito un videocitofono **Sch. 1760/16**. Sul display viene visualizzata la seguente schermata.



7. Il primo videocitofono inserito nell'appartamento ha obbligatoriamente la spunta sulla casella **Master**. Il dispositivo viene inserito nell'appartamento con codice interno uguale a 0.
8. Sul videocitofono accedere al menu impostazione, selezionare il parametro **“Impostazioni avanzate”** e abilitare il videocitofono in modalità di configurazione in modo da visualizzare il QR Code di configurazione sul display del videocitofono.

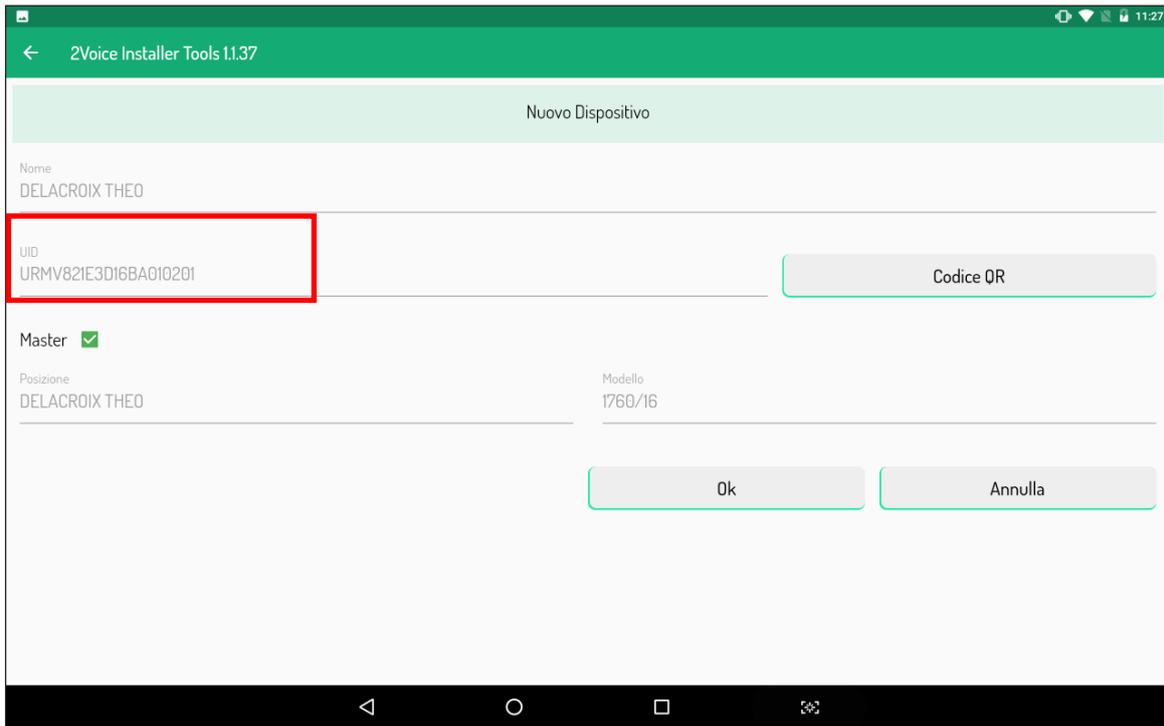
Per tutte le informazioni su come visualizzare il QR Code di configurazione, premere sul link di seguito per scaricare il libretto relativo al videocitofono presente nell'appartamento:

[Libretto di configurazione parametri](#) del videocitofono **Sch. 1760/15 - /16**

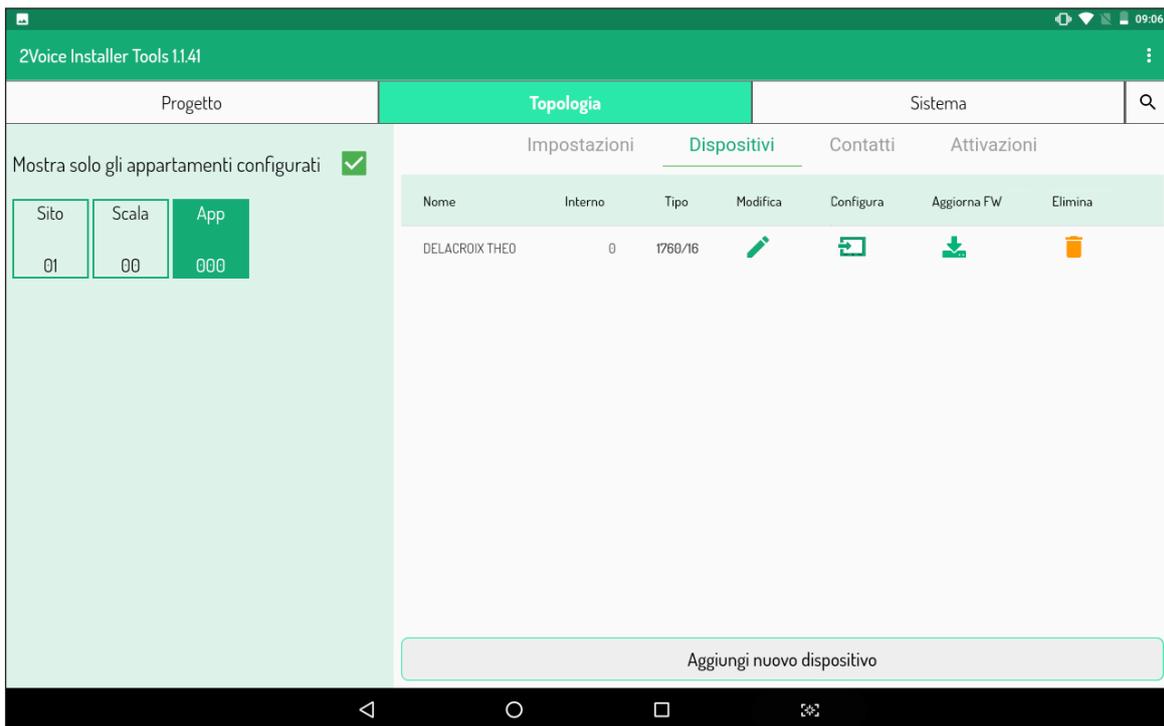
[Libretto di configurazione parametri](#) del videocitofono **Sch. 1760/31A - /33A**

9. Premere sul pulsante **“Codice QR”** per avviare l'applicazione QR Code reader sul tablet. Scansionare il QR Code visualizzato sul display del videocitofono.

10. Dopo aver effettuato la scansione del QR Code, nel campo “UID” viene visualizzato il codice UID del dispositivo scansionato.



11. Premere il tasto “Ok” per aggiungere il videocitofono nell’appartamento. Viene visualizzata la seguente schermata:



12. Dopo aver inserito il dispositivo, nel modulo di configurazione è possibile:

- Visualizzare il nome del videocitofono nel campo “Nome”.
- Il dispositivo presenta lo stesso nome del nodo appartamento in cui è stato inserito.
- Visualizzare il codice di interno del videocitofono nel campo “Interno”.
- Visualizzare la tipologia del dispositivo nel campo “Tipo”.
- Modificare i parametri del videocitofono premendo l'icona nel campo “Modifica”.
- Avviare l'app **CallMe Set** per la configurazione della funzione di inoltro di chiamata sul videocitofono premendo l'icona nel campo “Configura”.

ATTENZIONE! Prima di effettuare la configurazione è necessario inserire i relativi contatti e attivazioni nel nodo topologico appartamento, vedere capitoli “[Creazione di uno o più contatti su un nodo appartamento](#)” e “[Creazione di una o più attivazioni speciali su un nodo appartamento](#)”.

Quando si effettua la configurazione della funzione sul dispositivo, i contatti e le attivazioni vengono inviate al videocitofono seguendo la seguente priorità :

1. Contatti interni e attivazioni presenti nel nodo appartamento
2. Contatti esterni presenti nel nodo appartamento
3. Contatti esterni e attivazioni presenti nel nodo scala

Il numero massimo di attivazioni e contatti in rubrica che vengono inviati al videocitofono 1760/15 - /16 è di **32**.

Il numero massimo di attivazioni e contatti in rubrica che vengono inviati al videocitofono 1760/31A - /33A è di **32**.

Durante la fase di configurazione vengono rimossi dalla rubrica eventuali contatti che puntino allo stesso indirizzo interno o esterno del videocitofono che si sta configurando.

ATTENZIONE! Se l'app CallMe Set è già stata installata sul Tablet, alla pressione dell'icona , l'app viene aperta effettuando il login con le credenziali utilizzate nell'ultimo accesso.

Se l'app CallMe Set non è stata installata sul tablet, viene aperto il *Play Store (Android)* dove è possibile scaricare l'app. Dopo aver scaricato l'app CallMe Set, viene visualizzata la pagina di login con le credenziali utilizzate su 2Voice Installer Tools per poter effettuare l'accesso e configurare il dispositivo.

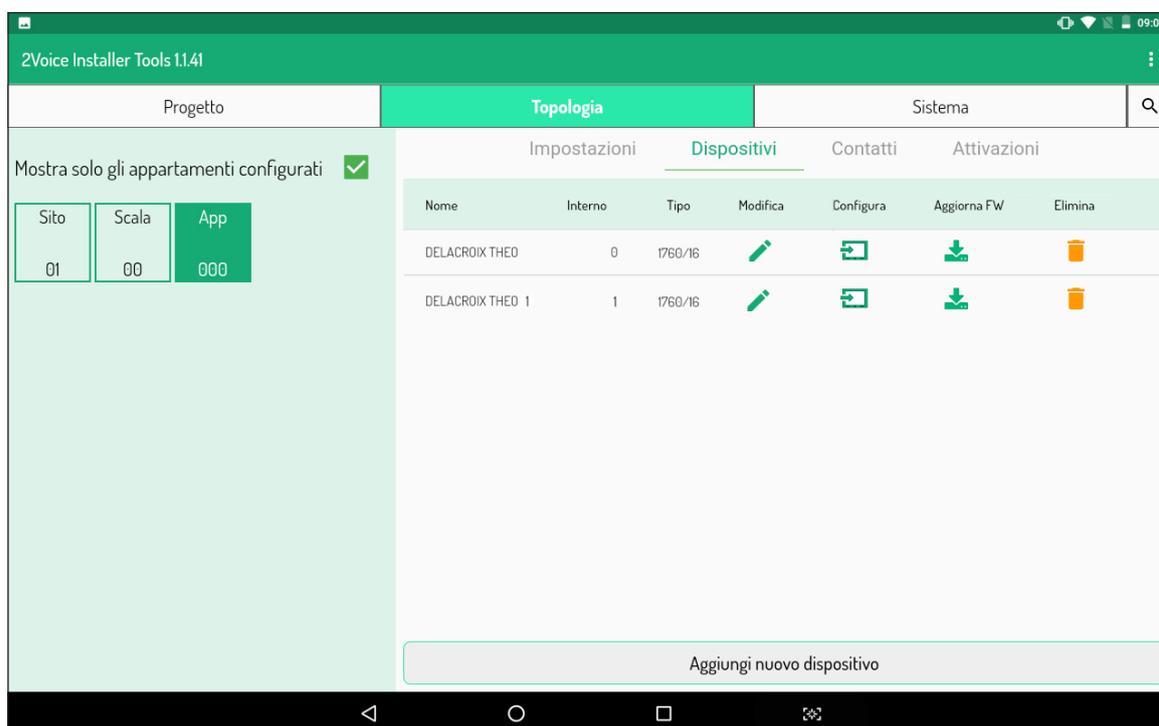
Per la procedura di configurazione dei videocitofoni 1760/15 - /16 - /31 - /33, premere il seguente link e scaricare il [Libretto di configurazione dell'app CallMe Set](#) e fare riferimento al cap. “**Configurazione dispositivo**”.

- Avviare l'app **CallMe Set** per aggiornare il firmware del dispositivo, premendo l'icona  nel campo “**Aggiorna FW**”.

Per poter effettuare l'aggiornamento del firmware è necessario che il dispositivo che si desidera aggiornare sia stato precedentemente configurato. Scaricare il [Libretto di configurazione dell'app CallMe Set](#) e fare riferimento al cap. “**Aggiornamento firmware**”.

- Eliminare il videocitofono dal nodo scala premendo l'icona  nel campo “**Elimina**”.

13. Ripetere la procedura dal **punto 4** per aggiungere e configurare nell'appartamento eventuali videocitofoni Slave.



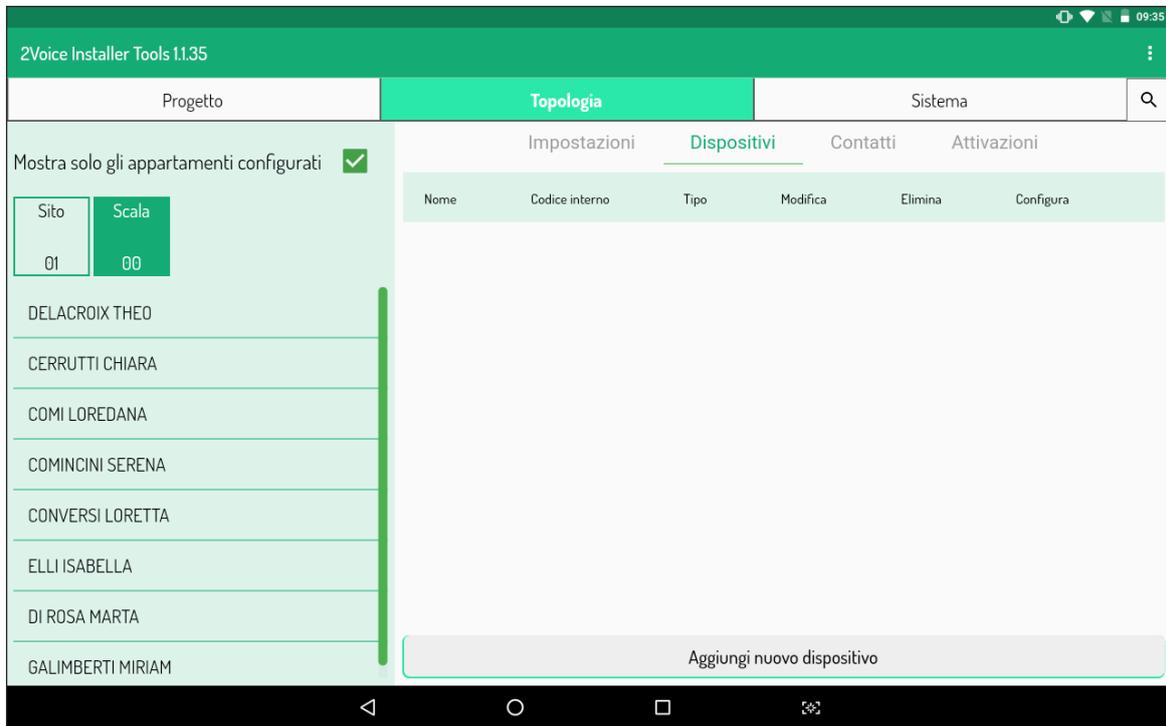
4.6 CREAZIONE DI UNO O PIÙ CONTATTI SU UN NODO APPARTAMENTO

Tramite l'app 2Voice Installer Tools è possibile definire i contatti esterni e interni che verranno importati nella rubrica dei videocitofoni Sch. 1760/15 - /16 - /31 - /33 presenti nell'appartamento selezionato.

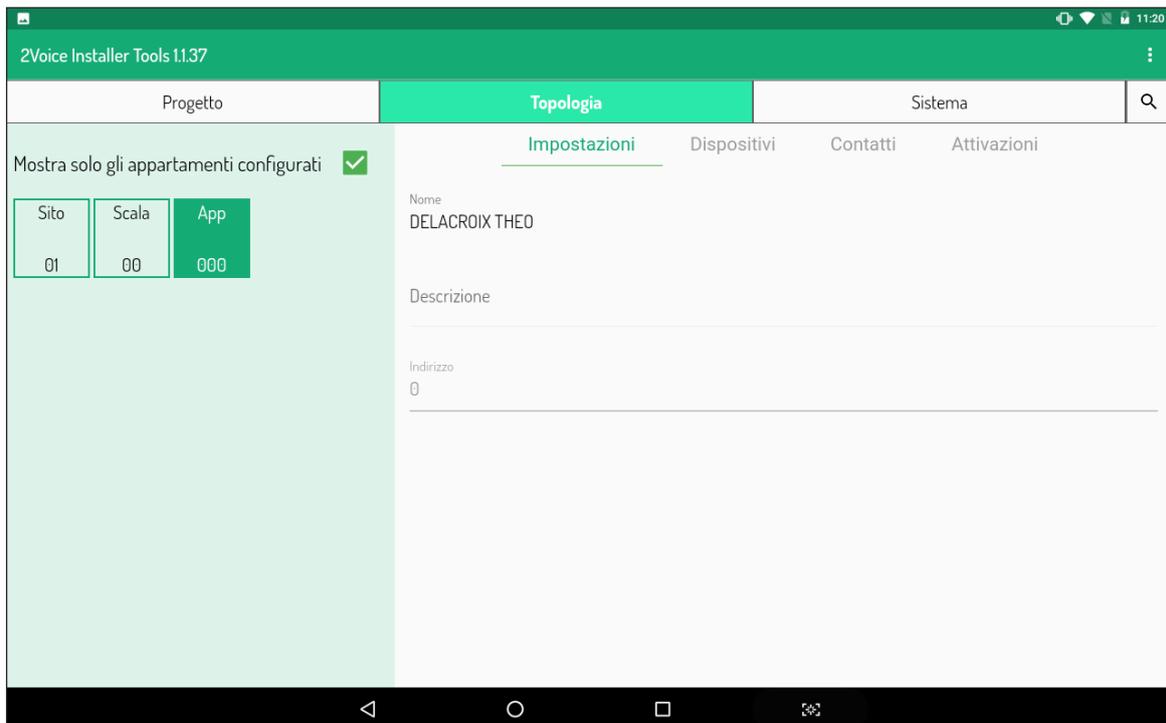
È possibile creare fino ad un massimo di **32** contatti su ogni nodo appartamento.

Per creare un nuovo contatto seguire la seguente procedura.

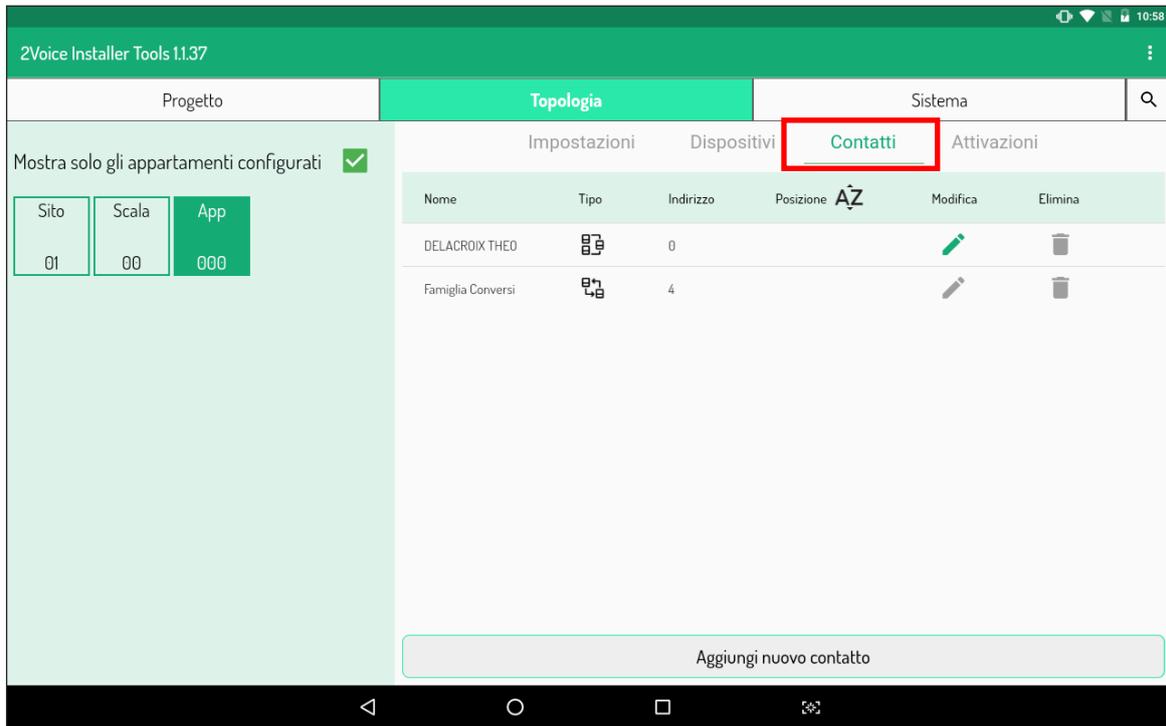
1. Nel modulo di navigazione selezione la scala (colonna montate), nell'esempio seguente è stata selezionata la **"Scala 00"**.



2. Selezionare l'appartamento in cui si desidera inserire il contatto, nell'esempio seguente è stato selezionato l'appartamento **"DELACROIX"** con codice di appartamento uguale a **0**.



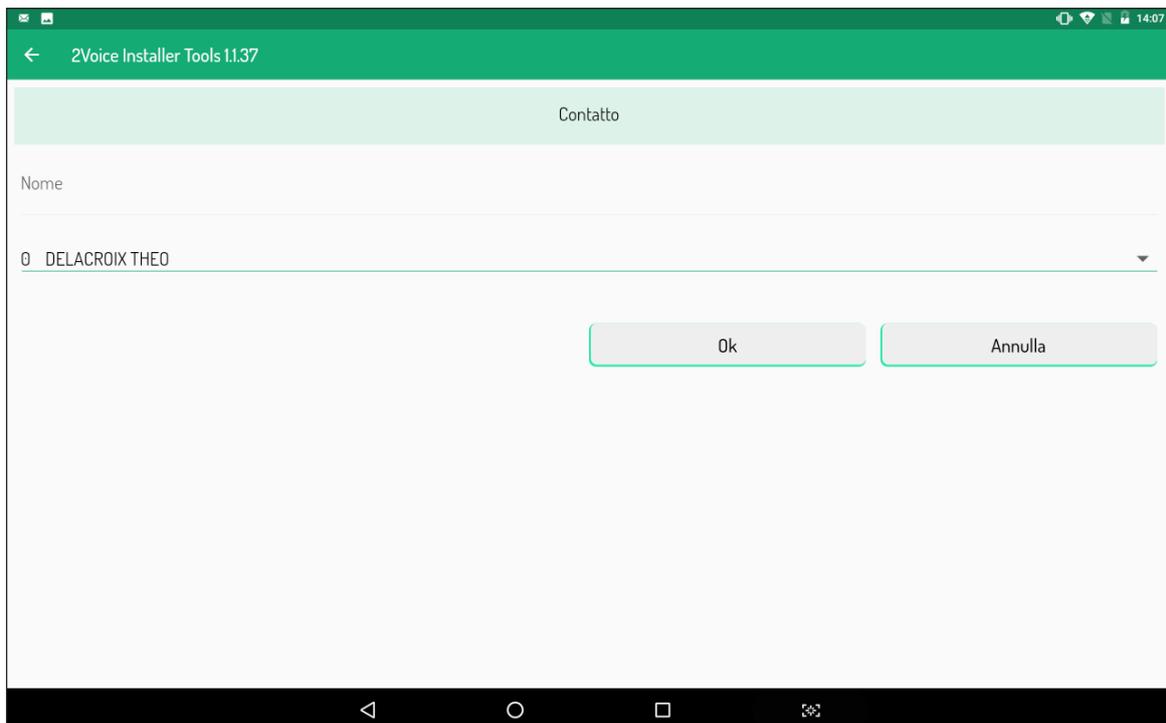
3. Selezionare il tab “**Contatti**” nel modulo di configurazione, l’app visualizza la seguente schermata:



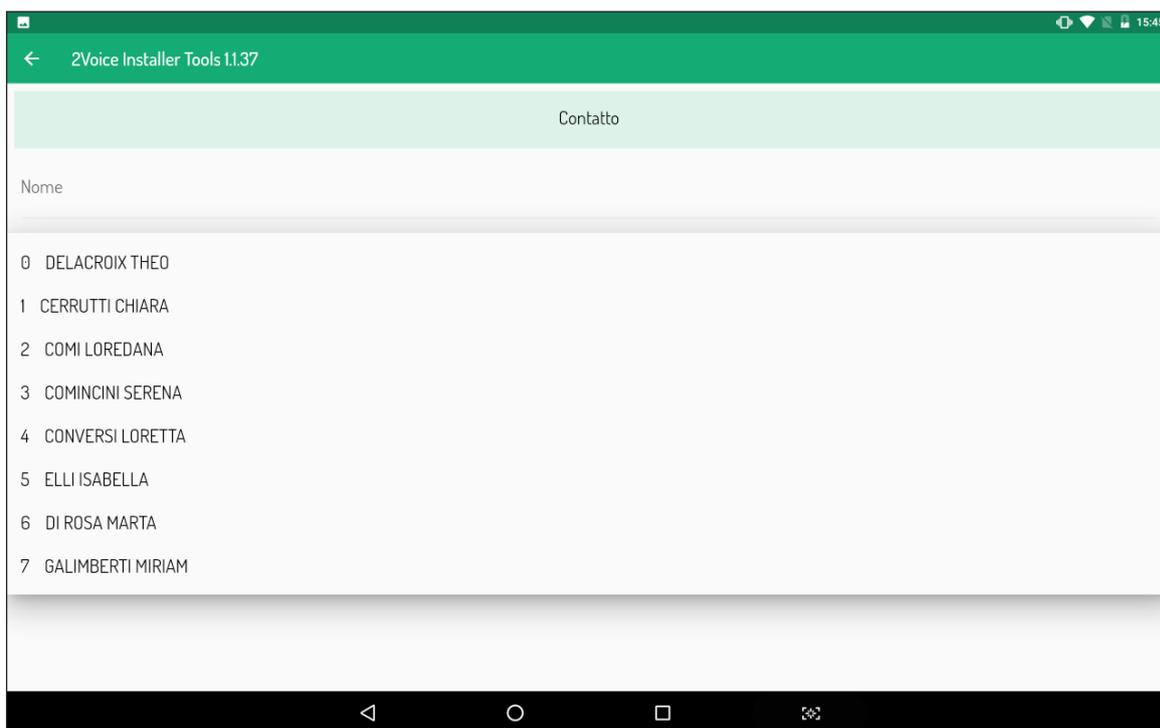
Se nel nodo scala è stato inserito un contatto esterno, come descritto precedentemente il contatto verrà ereditato anche in tutti i nodi appartamento presenti nella scala. In questo esempio il contatto “**Famiglia Conversi**” è un contatto esterno  inserito nel nodo scala.

Oltre ai contatti ereditati dal nodo scala, vengono visualizzati anche i contatti interni , in base al numero di videocitofoni inseriti nell’appartamento. In questo esempio il contatto “**DELACROIX THEO**” fa riferimento al videocitofono con codice 0 (master) presente nell’appartamento 0.

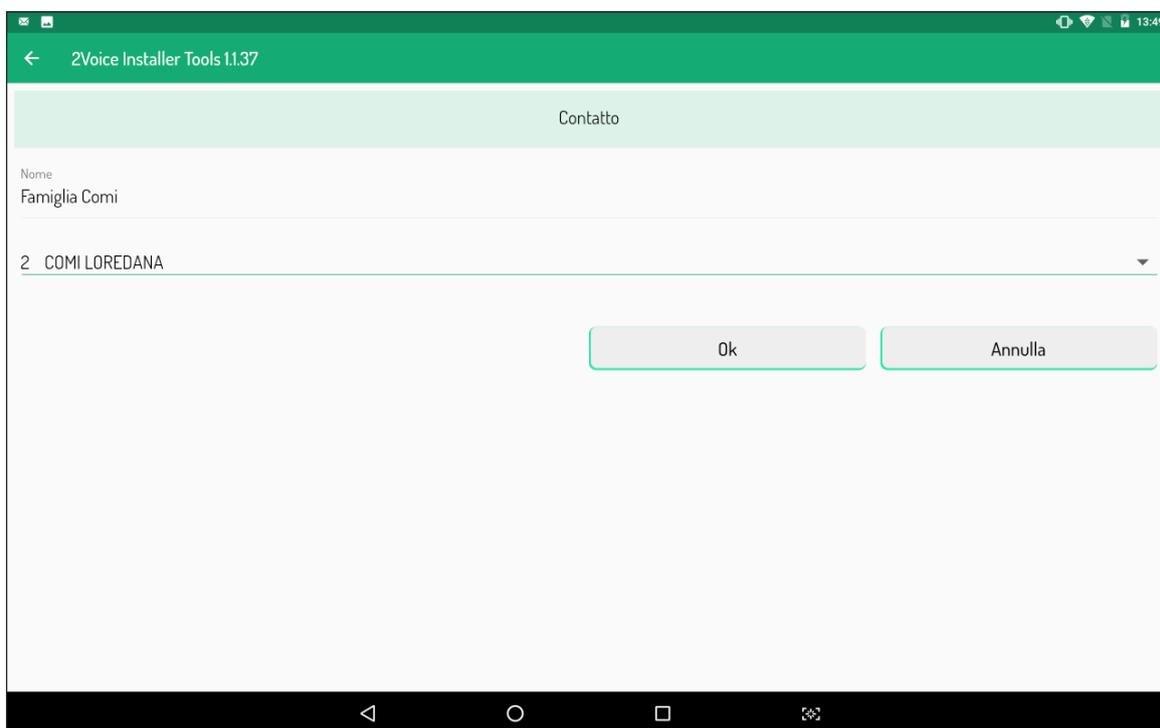
4. Premere il pulsante “**Aggiungi nuovo contatto**” per inserire un nuovo contatto nel nodo topologico appartamento. L’app visualizza la seguente schermata:



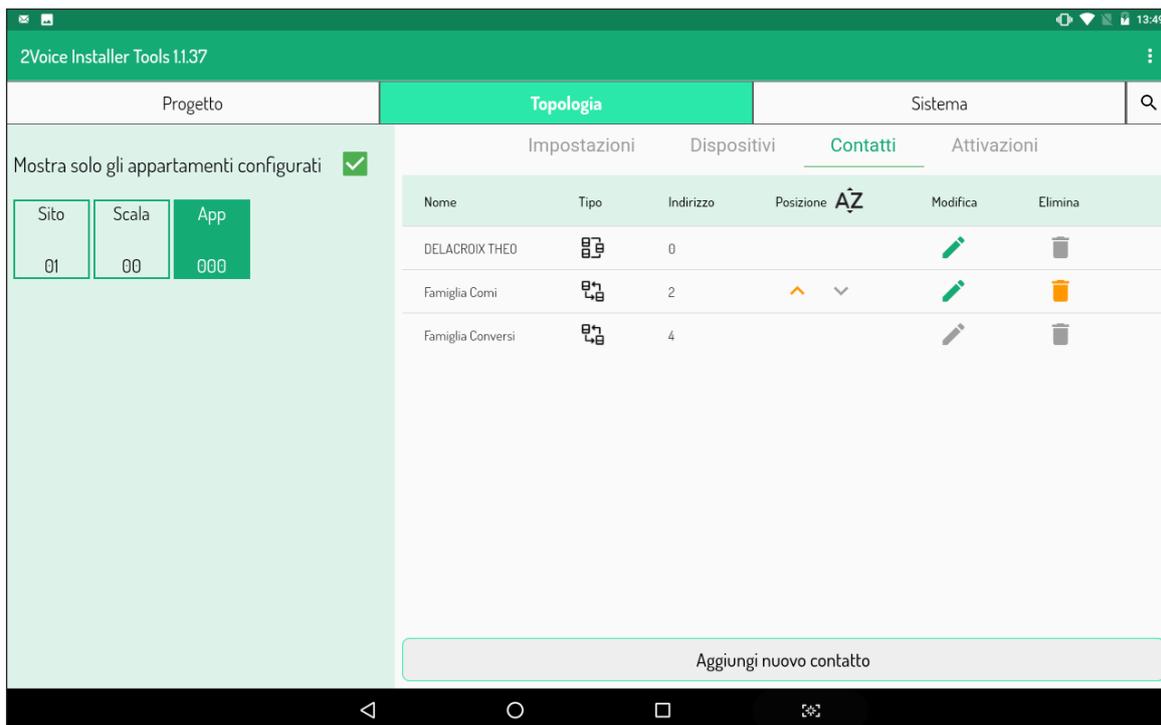
5. Premere sul nominativo presente nel campo inferiore (In questo esempio “**0 DELACROIX**”) per aprire un menu a tendina che mostra la lista degli appartamenti presenti nella scala.



6. Selezionare l'appartamento da chiamare, di fianco al nome è presente il codice dell'appartamento (da 0 a 126).
7. Nel campo “**Nome**” inserire il nominativo che verrà visualizzato nella rubrica del videocitofono (massimo 18 caratteri).



8. Premere il tasto “**Ok**” per aggiungere il contatto nella scala.



9. Dopo aver inserito il contatto, nel modulo di configurazione è possibile:

- Visualizzare il nome del contatto nel campo “**Nome**”.
- Visualizzare la tipologia di contatto nel campo “**Tipo**”.
 -  Contatti esterni: chiamata a un videocitofono presente in un altro appartamento ma all'interno della stessa colonna videocitofonica.
 -  Contatti interni: chiamata a un videocitofono presente nello stesso appartamento.
- Visualizzare il codice del contatto nel campo “**Indirizzo**”.
 - Per i contatti esterni vengono visualizzati i codici dell'appartamento (da 0 a 126)
 - Per i contatti interni vengono visualizzati i codici di interno dei videocitofoni dell'appartamento (da 0 a 3)
- Modificare l'ordine dei contatti presente nel modulo di configurazione. Premere sull'icona  per disporli in ordine alfabetico o alfabetico inverso oppure premere sulle icone  o  nel campo “**Posizione**” per modificare verso il basso o verso l'alto la posizione di un singolo contatto.
- Modificare il nominativo e l'indirizzo di un contatto premendo l'icona  nel campo “**Modifica**”.
- Eliminare un contatto dal nodo scala premendo l'icona  nel campo “**Elimina**”.

 *Non è possibile modificare o eliminare dal nodo appartamento, i contatti ereditati dal nodo topologico scala.*

10. In fase di configurazione dei videocitofoni presenti negli appartamenti, è possibile importare tutti i contatti inseriti all'interno dell'appartamento nella rubrica dei videocitofoni. Per tutte le informazioni sulla configurazione di un videocitofono presente in un nodo topologico di tipo “**Appartamento**”, fare riferimento al cap. [Aggiunta di un videocitofono in un nodo appartamento](#).

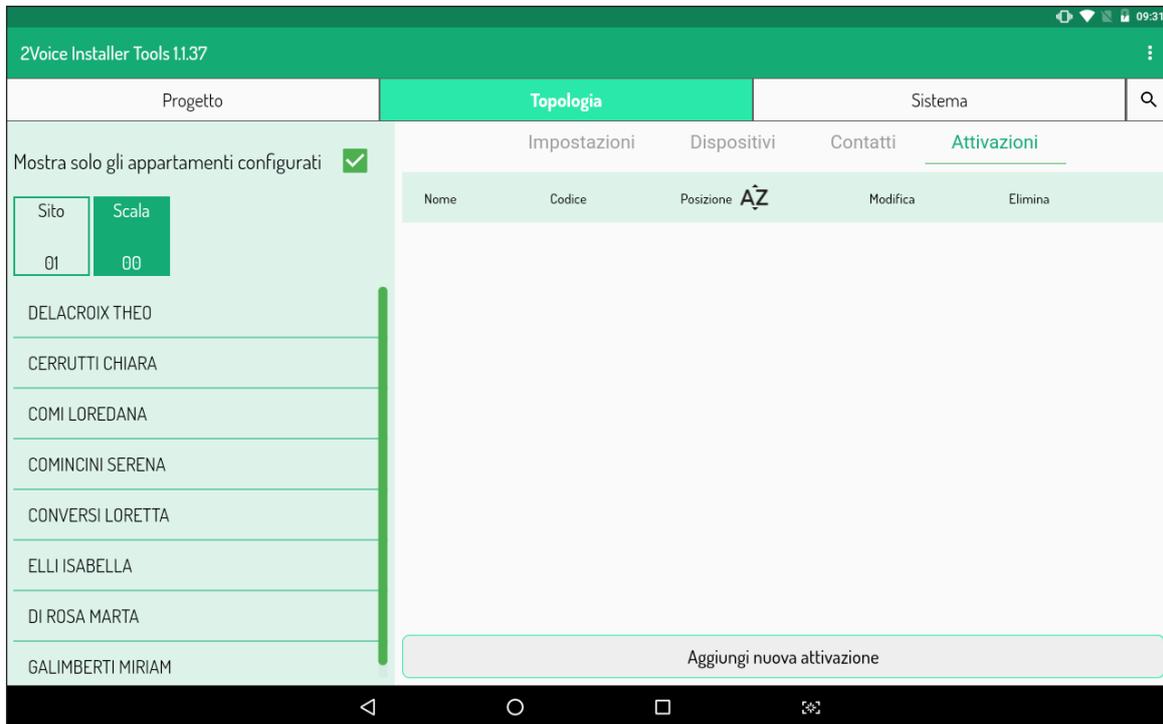
4.7 CREAZIONE DI UNA O PIÙ ATTIVAZIONI SPECIALI SU UN NODO APPARTAMENTO

Tramite l'app 2Voice Installer Tools è possibile definire i comandi per l'attivazione di una decodifica speciale Sch. 1083/80, che verranno importati sui videocitofoni Sch. 1760/15 - /16 - /31 - /33 presenti nel nodo appartamento in cui viene creato il comando di attivazione.

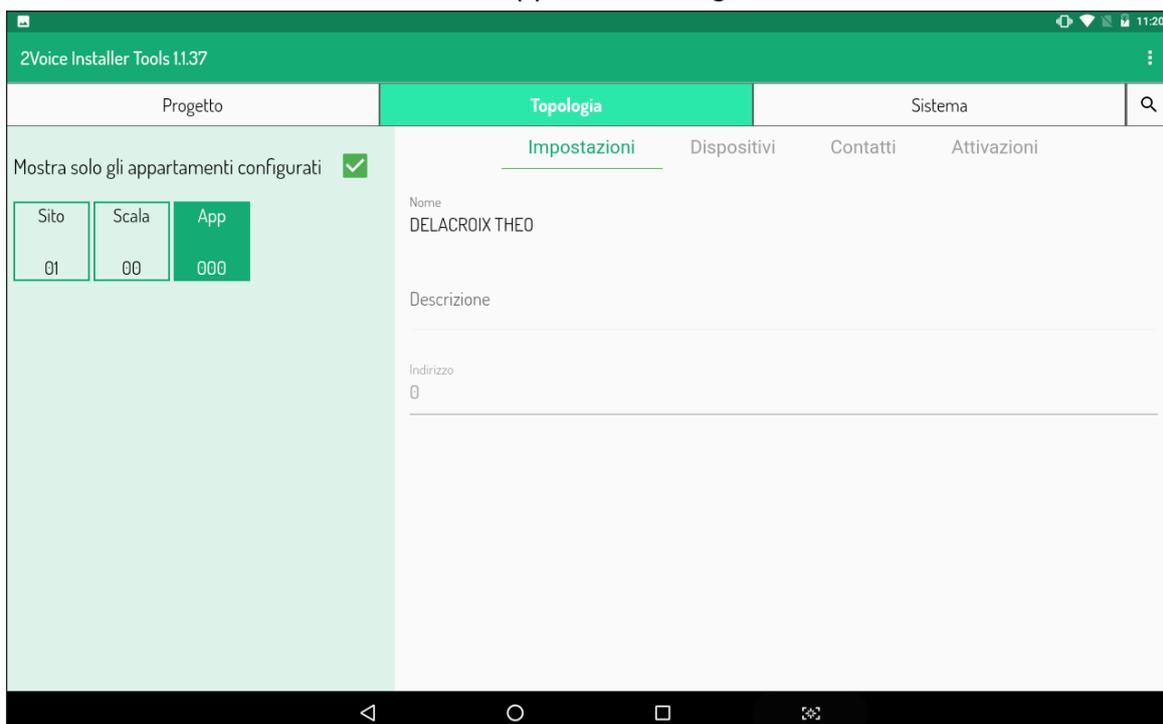
È possibile creare fino ad un massimo di **32** comandi di attivazione su ogni nodo appartamento.

Per creare un nuovo comando di attivazione seguire la seguente procedura.

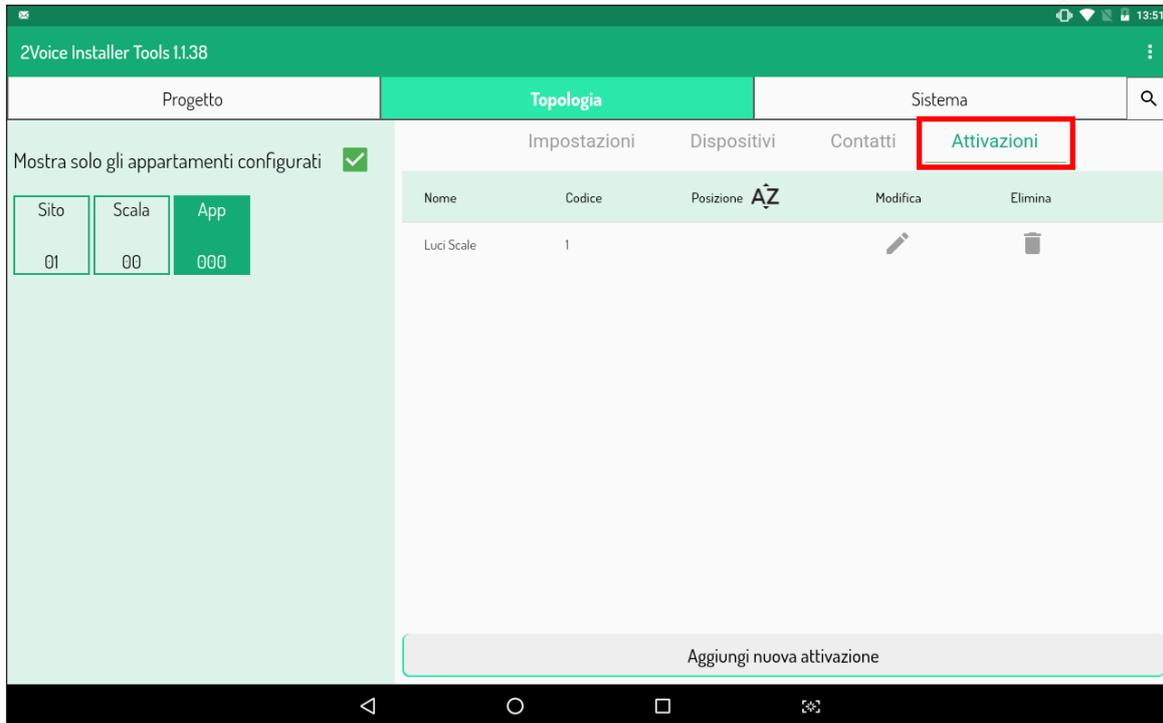
1. Tramite il modulo di navigazione, selezionare il nodo topologico scala. Nell'esempio seguente è stata selezionata la **"Scala 00"**.



2. Selezionare l'appartamento in cui si desidera inserire l'attivazione, nell'esempio seguente è stato selezionato l'appartamento **"DELACROIX"** con codice di appartamento uguale a **0**.

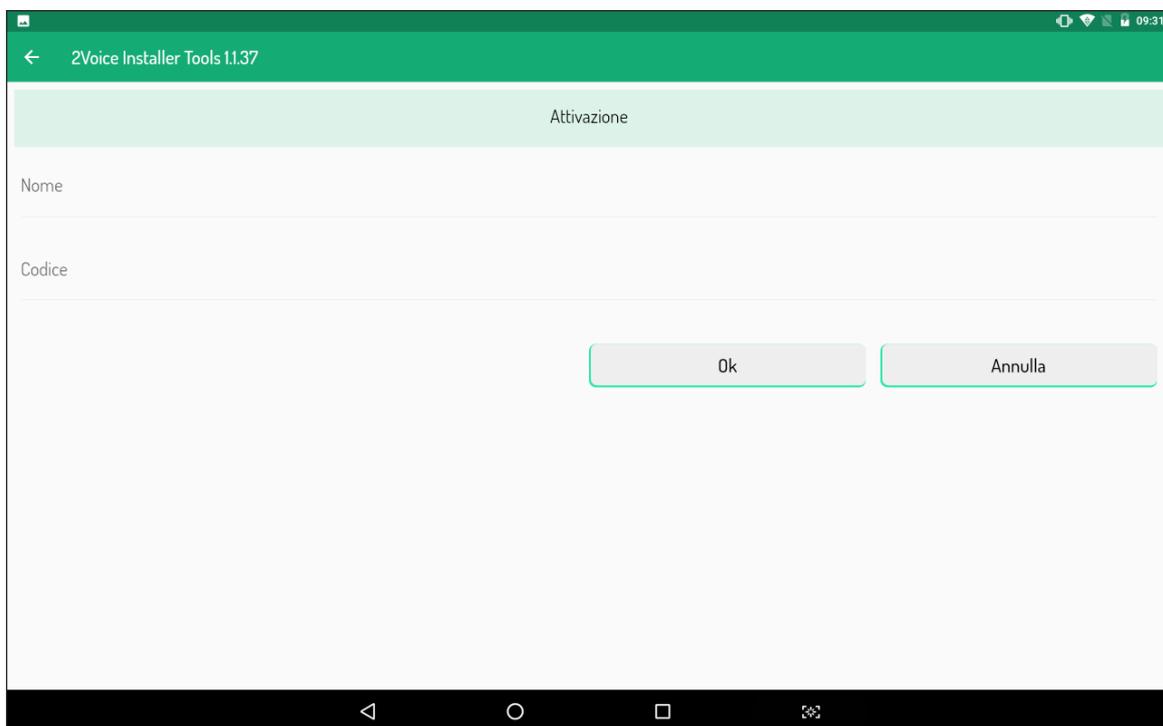


3. Selezionare il tab “**Attivazioni**” nel modulo di configurazione, l’app visualizza la seguente schermata:

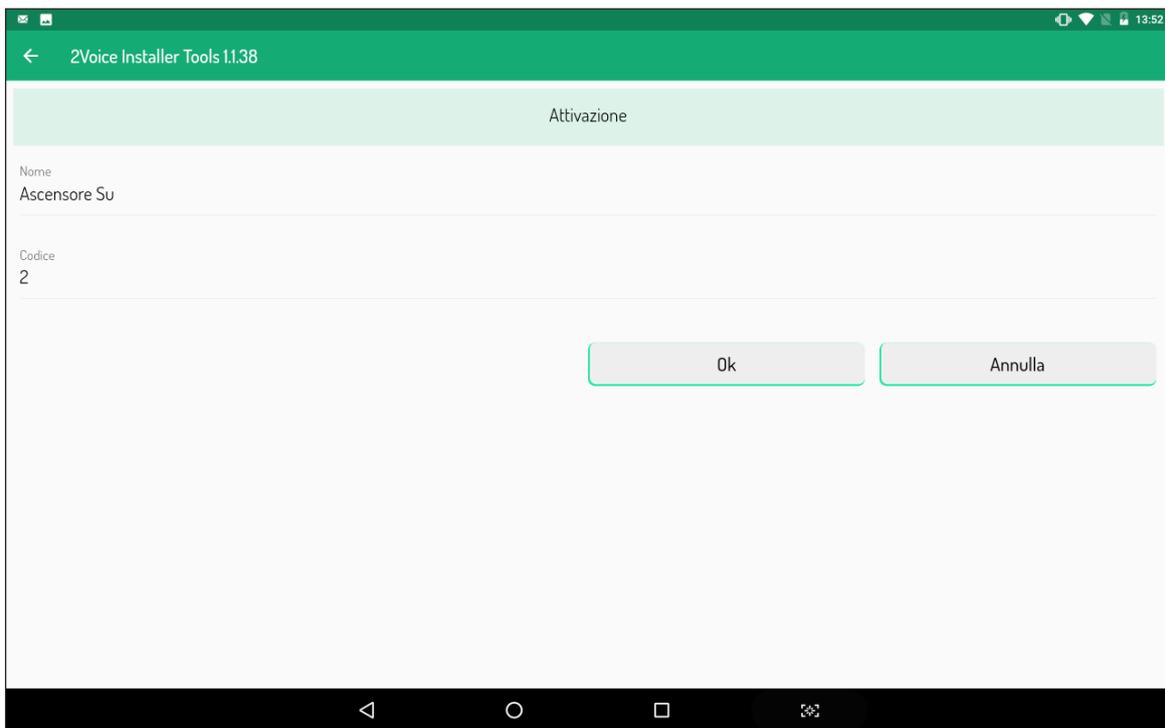


Se nel nodo scala è stata inserita un’attivazione, come descritto precedentemente l’attivazione verrà ereditata anche in tutti i nodi appartamento presenti nella scala. In questo esempio l’attivazione “**Luci Scale**” è un’attivazione inserita nel nodo scala.

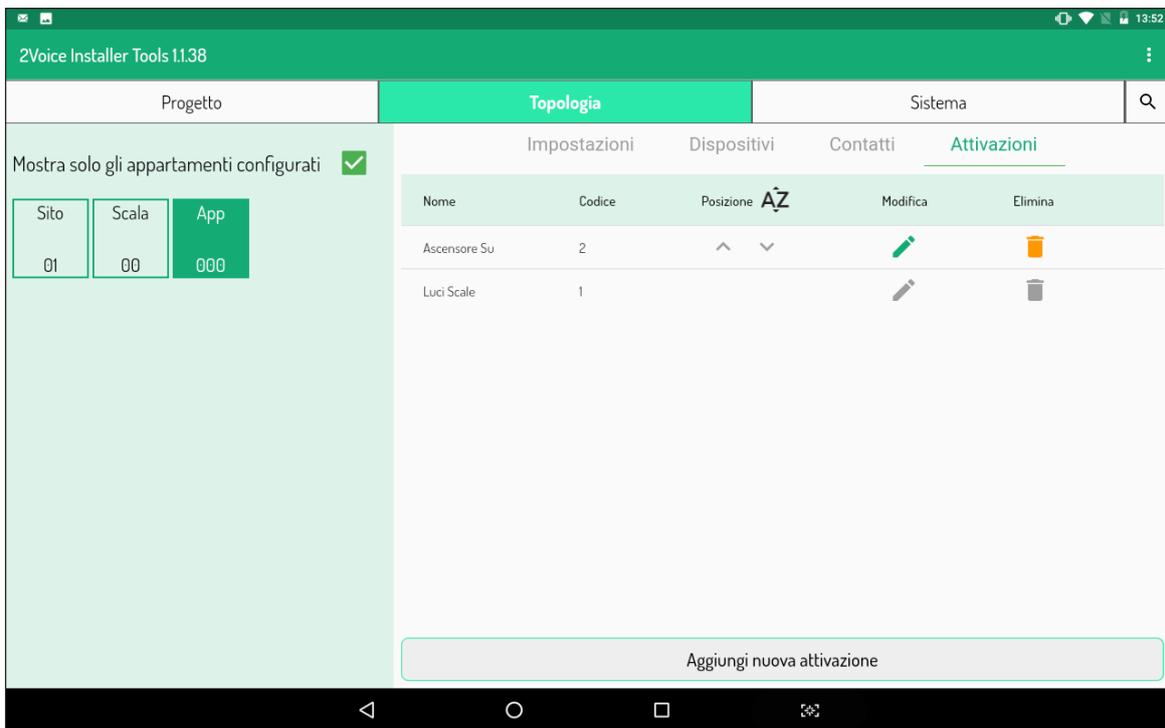
4. Premere il pulsante “**Aggiungi nuova attivazione**” per inserire una nuova attivazione nel nodo topologico appartamento. L’app visualizza la seguente schermata:



5. Nel campo “**Nome**” inserire il nominativo dell’attivazione che verrà visualizzata sul videocitofono (massimo 18 caratteri).
6. Nel campo “**Codice**” inserire il codice speciale della decodifica. I codici speciali vanno da 1 a 254.



7. Premere il tasto “Ok” per aggiungere l’attivazione nell’appartamento.



8. Dopo aver inserito l’attivazione, nel modulo di configurazione è possibile:

- Visualizzare il nome dell’attivazione nel campo “Nome”.
- Visualizzare il codice speciale dell’attivazione nel campo “Codice”.
- Modificare l’ordine delle attivazioni presenti nel modulo di configurazione. Premere sull'icona  per disporle in ordine alfabetico o alfabetico inverso oppure premere sulle icone  o  nel campo “Posizione” per modificare verso il basso o verso l’alto la posizione di una singola attivazione.
- Modificare il nominativo e il codice di un’attivazione premendo l'icona  nel campo “Modifica”.
- Eliminare un’attivazione dal nodo appartamento premendo l'icona  nel campo “Elimina”.

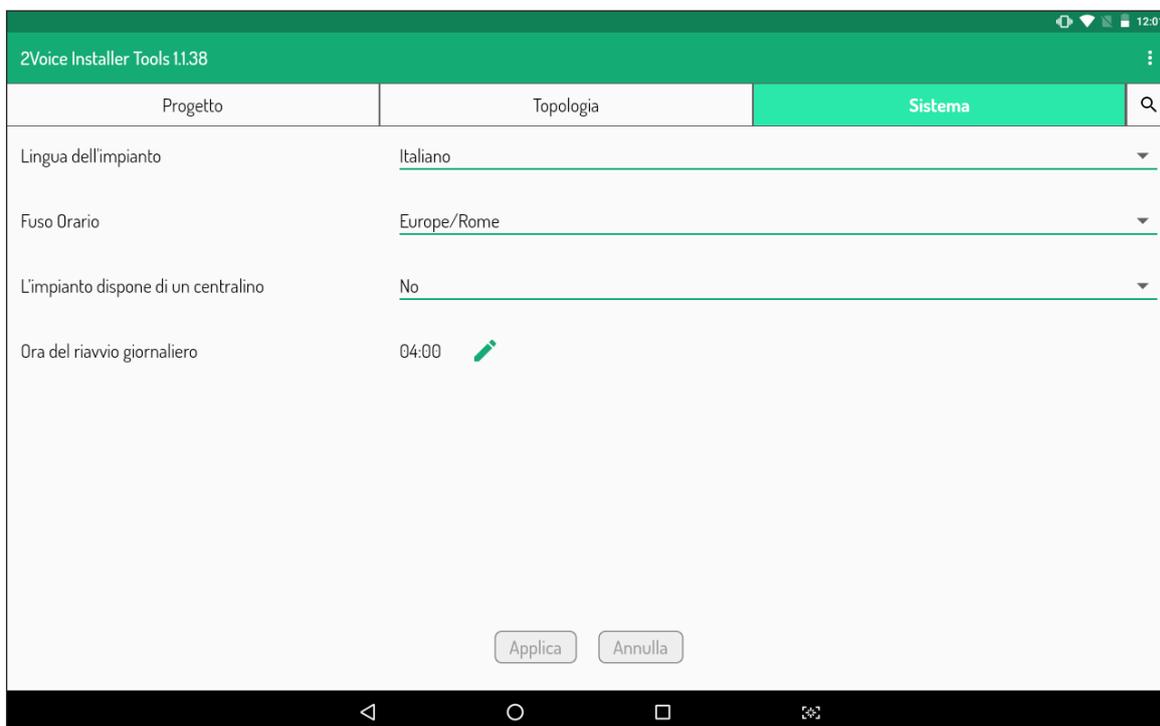
 Non è possibile modificare o eliminare dal nodo appartamento, le attivazioni ereditate dal nodo topologico scala.

9. Successivamente in fase di configurazione dei videocitofoni presenti negli appartamenti, è possibile importare tutte le attivazioni speciali inseriti all'interno dell'appartamento sui videocitofoni. Per tutte le informazioni sulla configurazione di un videocitofono presente in un nodo topologico di tipo **"Appartamento"**, fare riferimento al cap. [Aggiunta di un videocitofono in un nodo appartamento](#).

5. SISTEMA

Il tab **"Sistema"** permette di configurare alcuni parametri esclusivi del videocitofono Sch. 1760/31 - /33 che successivamente vengono importate sui dispositivi in fase di configurazione.

Premere sul tab **"Sistema"** per visualizzare la seguente schermata:



I parametri configurabili sono i seguenti:

- **Lingua dell'impianto:** permette di configurare la lingua utilizzata dal videocitofono.
- **Fuso Orario:** permette di selezionare il fuso orario per la gestione dell'ora.
- **L'impianto dispone di un centralino:** in base alla configurazione effettuata, sul videocitofono viene visualizzato il tasto che permetta la chiamata al centralino.
- **Orario del riavvio giornaliero:** permette di selezionare l'orario in cui i videocitofoni effettuano il riavvio.

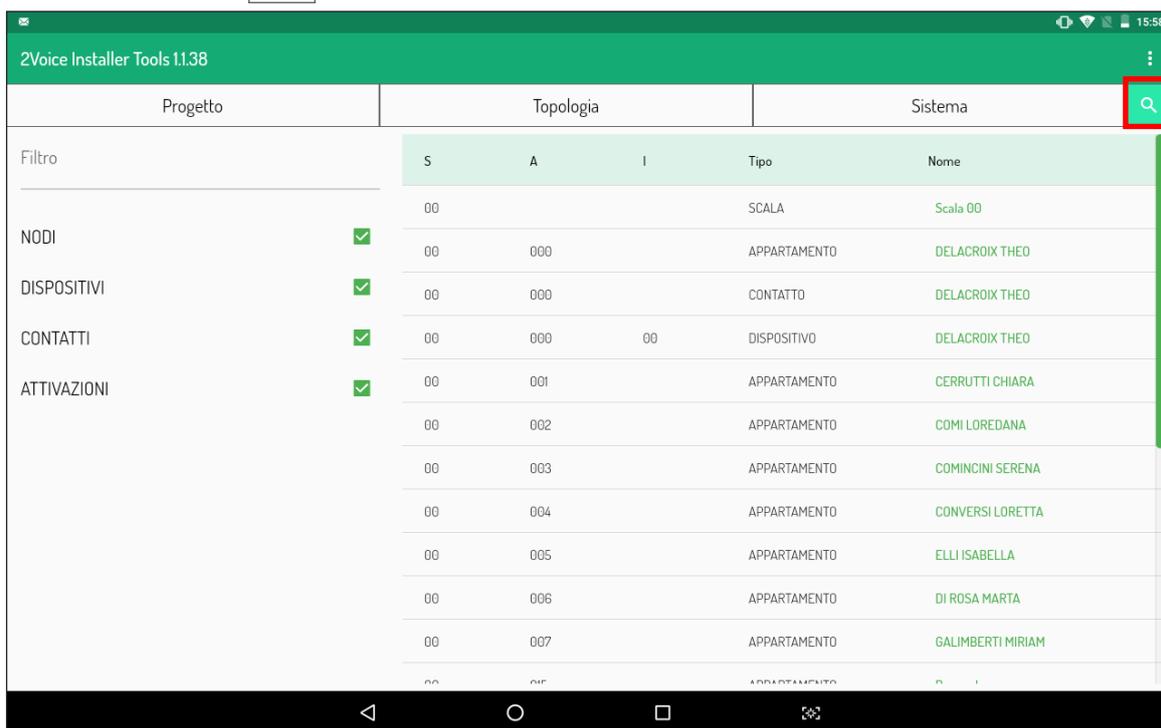
Dopo aver effettuato la configurazione dei parametri premere il tasto **"Applica"** per confermare le impostazioni.

Premere il tasto **"Annulla"** per chiudere la pagina senza effettuare modifiche.

6. FUNZIONE RICERCA

La funzione ricerca permette di effettuare una ricerca veloce tra gli elementi che costituiscono il progetto.

Premere sulla seguente icona  nel menu di selezione superiore. L'app visualizzerà la seguente schermata:



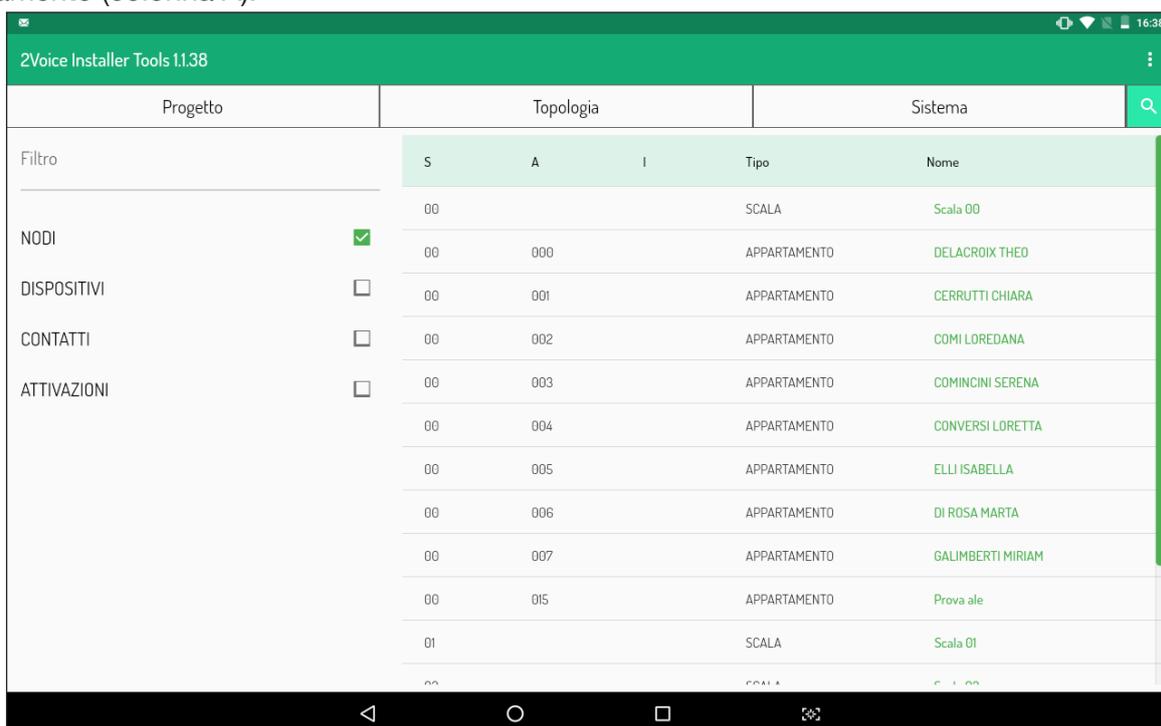
Progetto	Topologia			Sistema	
Filtro	S	A	I	Tipo	Nome
NODI	<input checked="" type="checkbox"/>			SCALA	Scala 00
DISPOSITIVI	<input checked="" type="checkbox"/>			APPARTAMENTO	DELACROIX THEO
CONTATTI	<input checked="" type="checkbox"/>			DISPOSITIVO	DELACROIX THEO
ATTIVAZIONI	<input checked="" type="checkbox"/>			APPARTAMENTO	CERRUTTI CHIARA
				APPARTAMENTO	COMI LOREDANA
				APPARTAMENTO	COMINCINI SERENA
				APPARTAMENTO	CONVERSI LORETTA
				APPARTAMENTO	ELLI ISABELLA
				APPARTAMENTO	DI ROSA MARTA
				APPARTAMENTO	GALIMBERTI MIRIAM

È possibile effettuare una ricerca per i seguenti elementi o solo uno di essi, spuntando le relative caselle di selezione:

- **Nodi**
- **Dispositivi**
- **Contatti**
- **Attivazioni**

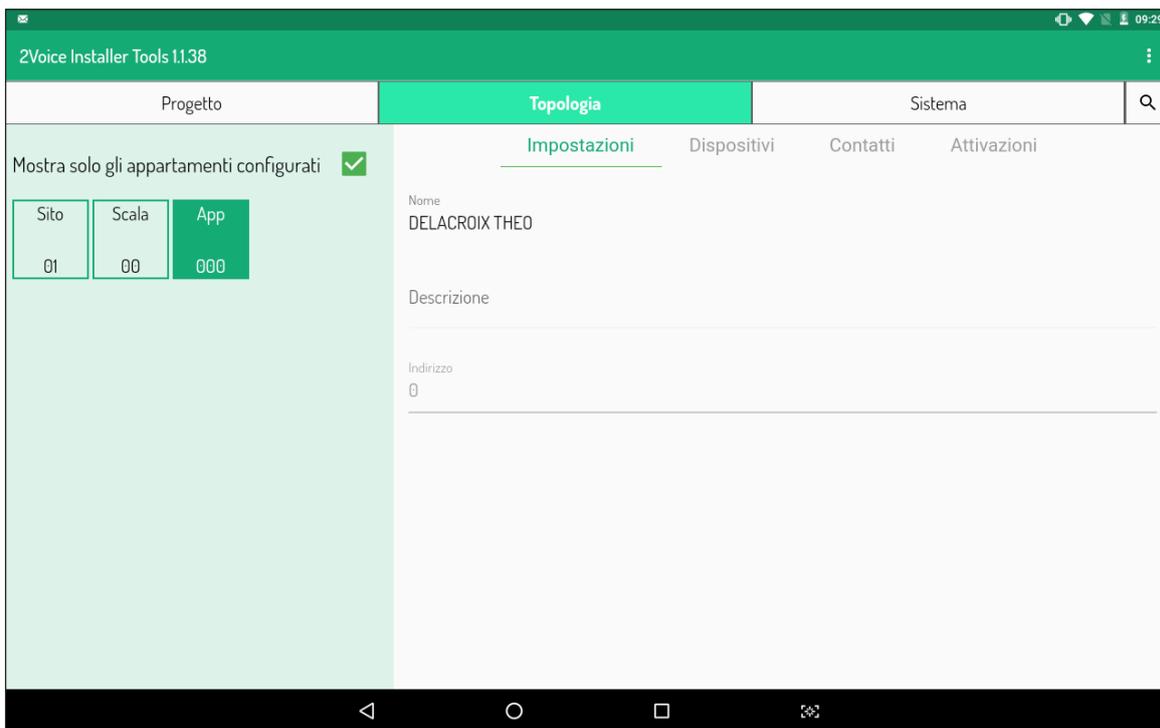
Il campo “**Filtro**” (in alto a sinistra) permette di affinare ulteriormente la ricerca degli elementi visualizzati. Ad esempio è possibile filtrare per il campo “**Nome**” oppure per campo “**Tipo**”.

Ad esempio la ricerca per “**Nodi**” mostra solo i nodi topologici con il corrispondente codice della scala (colonna S) e di appartamento (colonna A).

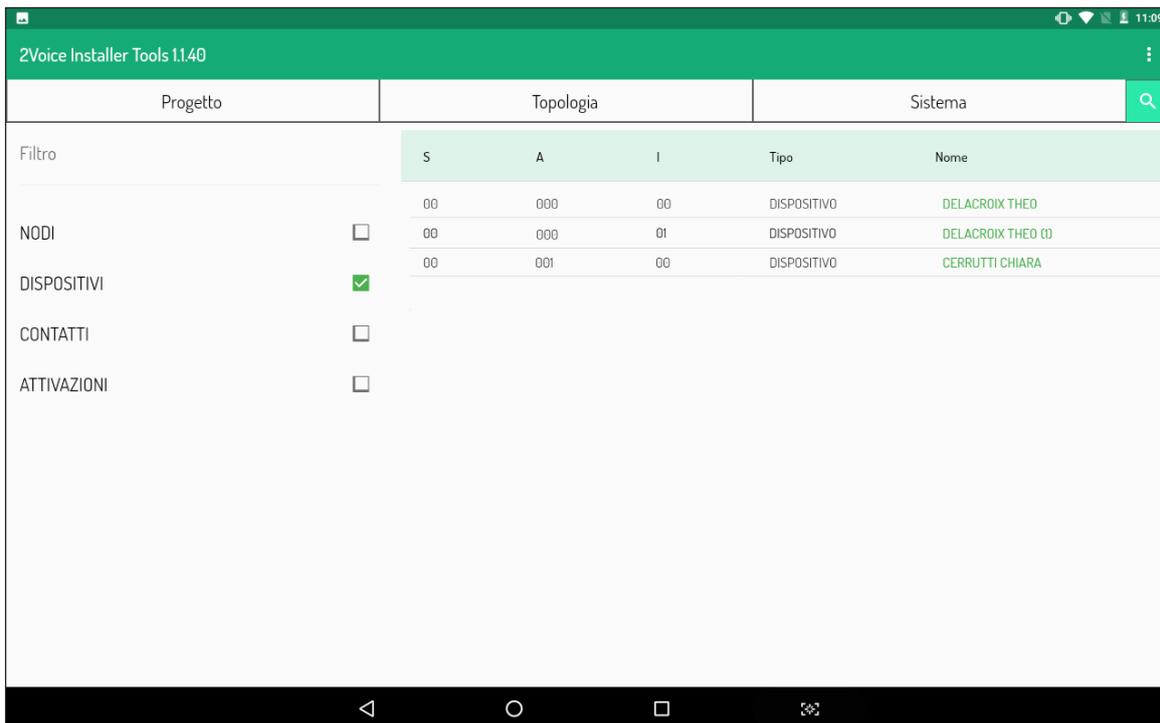


Progetto	Topologia			Sistema	
Filtro	S	A	I	Tipo	Nome
NODI	<input checked="" type="checkbox"/>			SCALA	Scala 00
DISPOSITIVI	<input type="checkbox"/>			APPARTAMENTO	DELACROIX THEO
CONTATTI	<input type="checkbox"/>			APPARTAMENTO	CERRUTTI CHIARA
ATTIVAZIONI	<input type="checkbox"/>			APPARTAMENTO	COMI LOREDANA
				APPARTAMENTO	COMINCINI SERENA
				APPARTAMENTO	CONVERSI LORETTA
				APPARTAMENTO	ELLI ISABELLA
				APPARTAMENTO	DI ROSA MARTA
				APPARTAMENTO	GALIMBERTI MIRIAM
				APPARTAMENTO	Prova ale
				SCALA	Scala 01

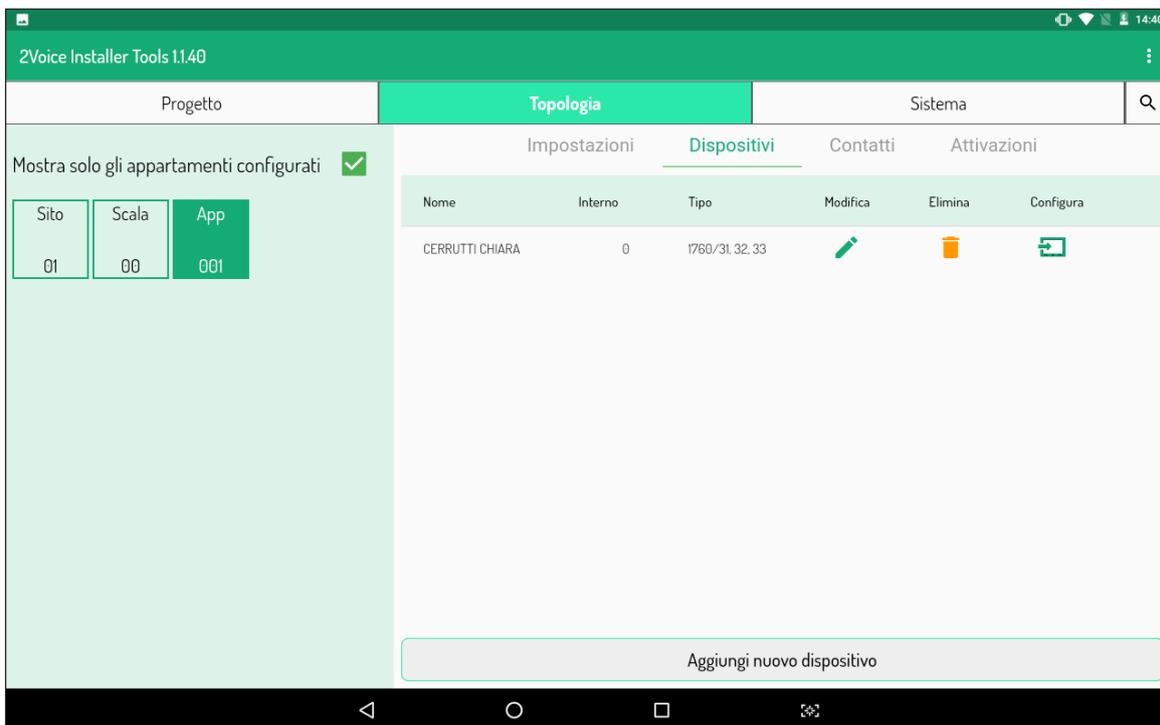
I collegamenti nella colonna “**Nome**” portano direttamente al tab “**Impostazioni**” del nodo topologico. Nell’esempio di seguito è stato selezionato il nome “**Scala 00**”.



La ricerca per “**Dispositivi**” visualizza i vari dispositivi presenti nell’impianto con i corrispondenti codici dei nodi topologici in cui è posizionato il dispositivo, inoltre viene anche visualizzato il codice di interno del dispositivo (colonna I), oltre al codice della scala (colonna S) e di quello dell’appartamento (colonna A).



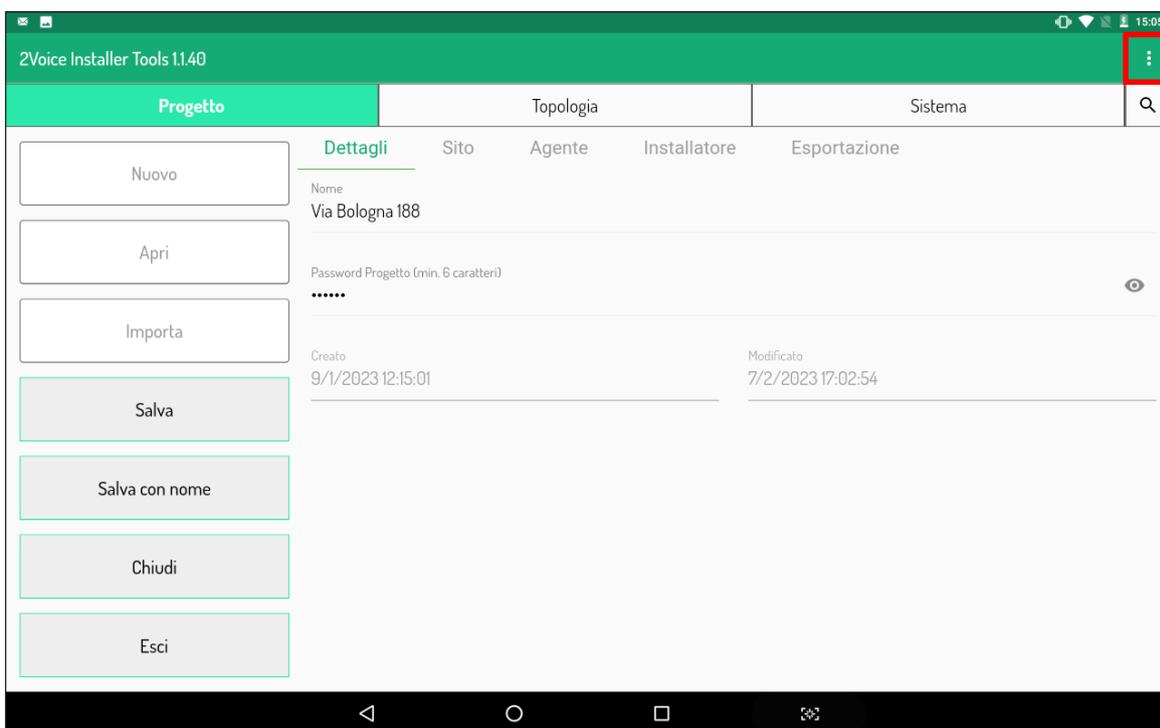
I collegamenti nella colonna “**Nome**” portano direttamente al tab “**Dispositivi**” del nodo topologico in cui è posizionato il dispositivo. Nell’esempio di seguito è stato selezionato il nome “**CERRUTTI CHIARA**”.



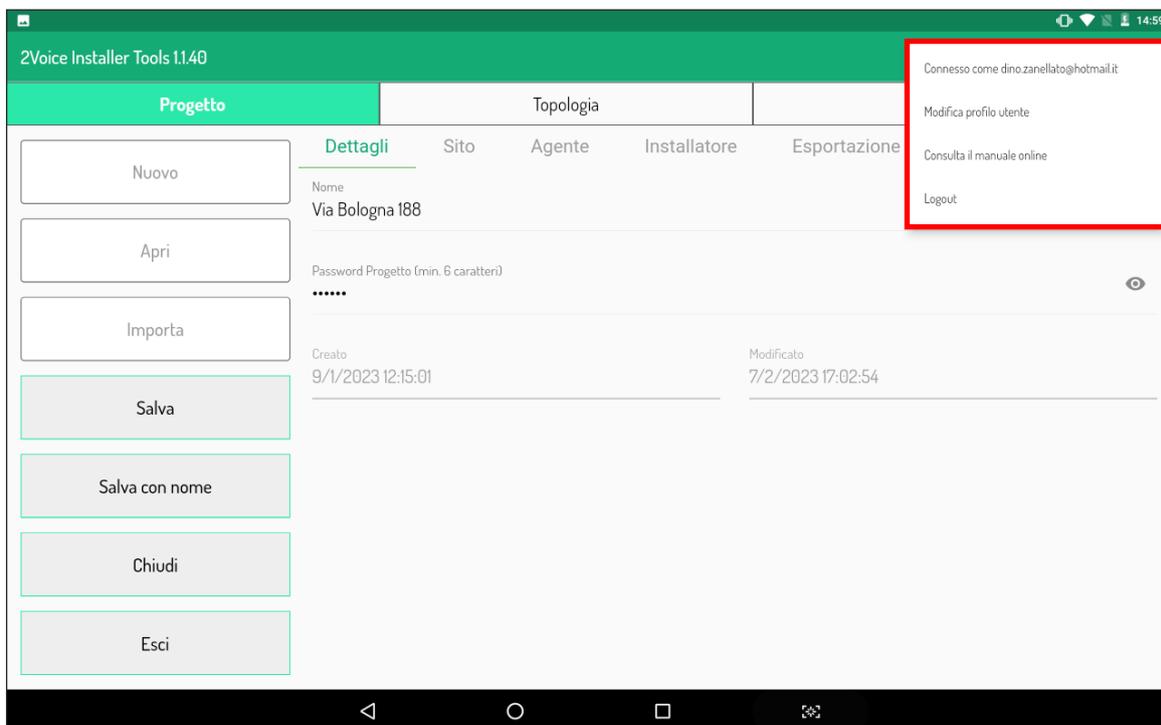
La ricerca per “**Contatti**” e “**Attivazioni**” funziona nella stessa modalità della ricerca per “**Dispositivi**” descritta precedentemente.

7. GESTIONE ACCOUNT INSTALLATORE

Premendo il pulsante  è possibile visualizzare un menu a tendina che permette di visualizzare informazioni o effettuare delle modifiche all’account installatore con cui si è effettuato l’accesso all’app 2Voice Installer Tools.



Premere il pulsante  per visualizzare il seguente menu a tendina:



Il menu a tendina permette di:

- visualizzare l'indirizzo mail dell'utente installatore che ha effettuato l'accesso all'app 2Voice Installer Tools;
- modificare i dati inseriti per la creazione dell'account installatore sull'Urmet Cloud, per l'utilizzo dell'app 2Voice Installer Tools;
- consultare il libretto d'uso dell'app 2Voice Installer Tools;
- effettuare il Logout con l'account connesso all'app 2Voice Installer Tools.

DS1083-173

URMET S.p.A.
10154 TORINO (ITALY)
VIA BOLOGNA 188/C
Telef. +39 011.24.00.000 (RIC. AUT.)
Fax +39 011.24.00.300 - 323

urmet

LBT21264

Area tecnica
servizio clienti +39 011.23.39.810
<http://www.urmet.com>
e-mail: info@urmet.com