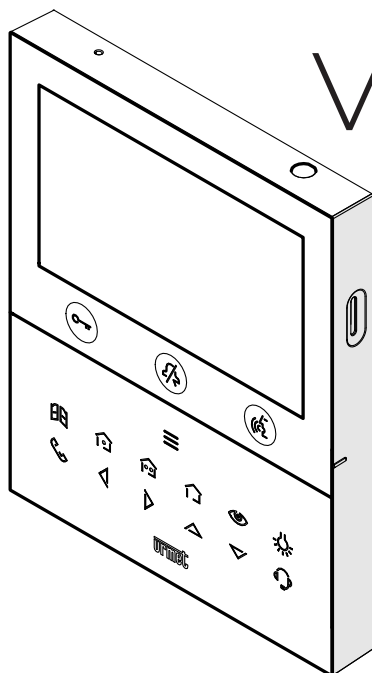


**VIDEO DOOR PHONE 2VOICE HANDS-FREE WiFi**  
**MONITEUR 2VOICE MAIN-LIBRES WiFi**  
**VIDEOINTERFONO 2VOICE MANOS LIBRES WiFi**



**Sch./Ref. 1760/18**  
(white / blanc / blanco)

**Sch./Ref. 1760/19**  
(black / noire / negro)



**VOG 5W**



**PARAMETER CONFIGURATION BOOKLET**  
**NOTICE DE CONFIGURATION DES PARAMÈTRES**  
**MANUAL DE CONFIGURACIÓN PARÁMETROS**



## Interactive Links

The document contains [INTERACTIVE LINKS](#) for faster and more efficient consultation.

# ENGLISH

## INDEX

1. GENERAL DESCRIPTION.....	3
2. 2VOICE INSTALLER TOOLS APPLICATION.....	3
3. CONFIGURATION MENU.....	3
3.1 Audio .....	4
3.2 Video .....	5
3.3 Contacts .....	6
3.3.1 Entering a new contact .....	6
3.3.2 Editing a contact .....	8
3.3.3 Deleting a contact .....	9
3.4 Activations .....	10
3.4.1 Entering a new activation .....	10
3.4.2 Editing an activation .....	11
3.4.3 Deleting an activation .....	12
3.5 Date and time .....	13
3.6 Advanced settings.....	14
3.6.1 Call forwarding function (master only) .....	14
3.6.2 Wifi activation (slave only) .....	20
3.7 Call button assignment .....	22
3.8 Activation button assignment.....	23
3.9 Exporting video messages (master only) .....	24
3.10 Automatic door opener timing (scheduling).....	26
3.11 Mute ring timing (scheduling) .....	28
3.12 Touchless actions .....	30
3.13 System information .....	32
3.14 Restore factory setting .....	32
3.15 Firmware update .....	33
FRANÇAIS .....	36
ESPAÑOL .....	70

# 1. GENERAL DESCRIPTION

This booklet describes the configuration of parameters and functions in the configuration menu of the video door phone.

# 2. 2VOICE INSTALLER TOOLS APPLICATION



**2Voice Installer Tools** is an application dedicated to the installer that allows configuring some of the functions featured on the video door phone

Through the 2Voice Installer Tools app it is possible to:

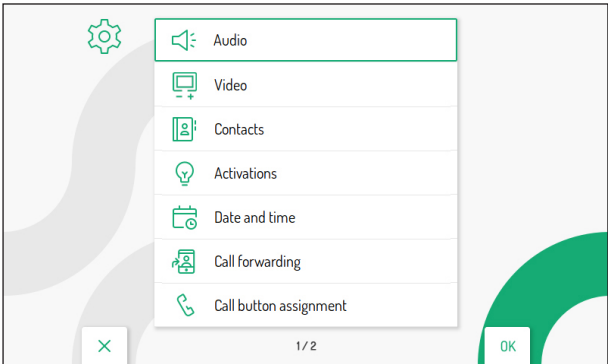
- configure the call forwarding function of the video door phones inserted in the different topological “Apartment” nodes present in the topological structure of the system.
- share the topological structure with the condominium administrator, who, through the use of the CallMe Manager app, will be able to manage the accounts of users, associated with the video door phone, who use the call forwarding function with the CallMe app.
- create 32 additional contacts in the directory, which can be imported on the video door phones of a single apartment or on the video door phones of all the apartments of the staircase (riser);
- create 32 additional special activations, which can be imported on the video door phones of a single apartment or on the video door phones of all the apartments of the staircase (riser).

For all information on the use of the app, click on the following link and download the [Booklet for use of the 2Voice Installer Tools app](#).





# 3. CONFIGURATION MENU

The configuration menu allows configuring the video door phone’s parameters and functions. On the homepage, select the following icon  , then press the key  to display the configuration menu.

The display shows the following screen:



**To exit the configuration menu and go back to the Homepage, simply press the  key. In any case, the video door phone exits the menu after 30 seconds of inactivity if it is configured in High rise block or Low rise block mode; if configured in Local Power, the timeout interval is 60 seconds.**

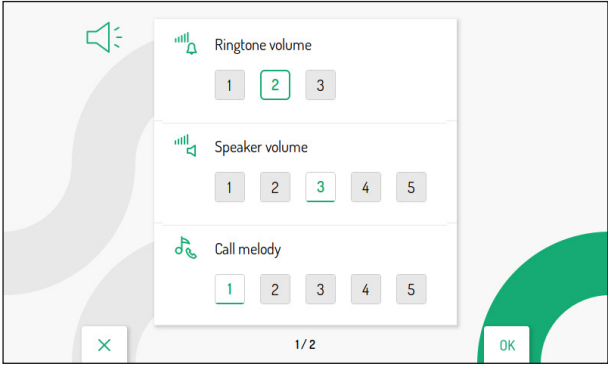
The  and  keys allow selecting parameters or functions within the menu. After selecting the last displayed item, pressing the  key again allows you to switch to the next configuration screen. When selection has been made press the  key to carry out the configuration.




Press the  key to return to the configuration menu after selecting a parameter or function.

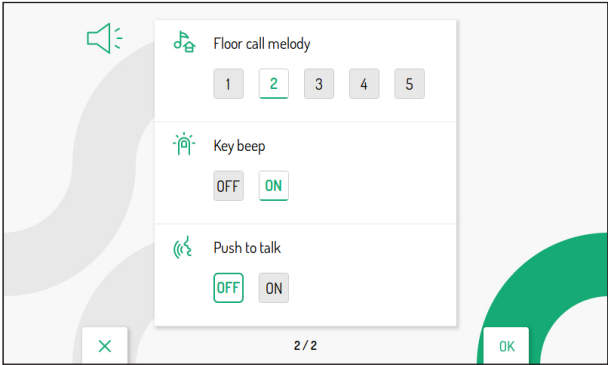
The configurable parameters and functions within the menu are described below.



### 3.1 AUDIO

In the configuration menu, select the “**Audio**” item to adjust the audio volume of the video door phone.



Press the  and  keys to select the parameter to be adjusted. After selecting the last displayed parameter, pressing the  key again allows you to switch to the next screen.

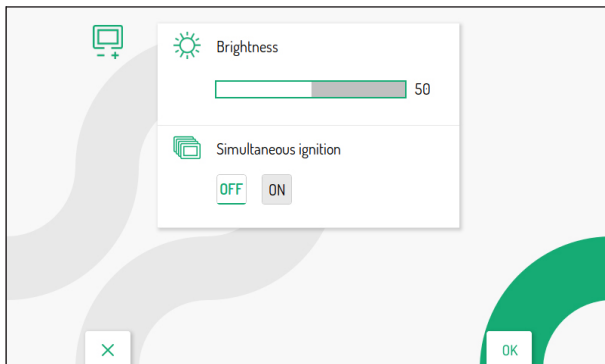


After selecting the parameter, press the  and  keys to adjust the value of the selected parameter. After configuration is complete, press the  key to confirm settings and return to the configuration menu.



## 3.2 VIDEO

In the configuration menu, select the “**Video**” item to adjust the display brightness and enable the function for turning on the video door phones simultaneously when receiving a call.



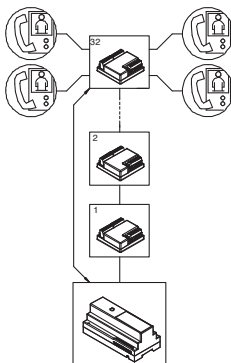
Press the ◀ and ▶ keys to adjust the brightness value.

Press the ▼ key to select the “**Simultaneous ignition**” parameter.

The following parameter allows turning on the video door phones present in the apartment simultaneously when a call is received from a call station.

The service is available if the video door phones in the apartment:

- are powered by a local power supply unit;
- have been connected directly to the **LINE 1 ÷ 4** input of a video distributor Ref. 1083/55, as indicated in the following drawing:



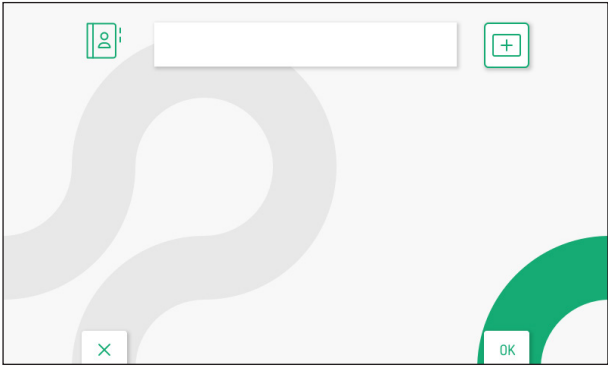
Press the ▶ key to enable the “**Simultaneous ignition**” parameter.

The parameter must be enabled on all video door phones in the apartment.

When configurations are complete, press the ⏹ key to confirm the settings and return to the configuration menu.



### 3.3 CONTACTS


In the configuration menu, select the “**Contacts**” item to display the following screen where it is possible to enter, edit and delete a contact in the video door phone book. Up to 32 contacts can be entered.

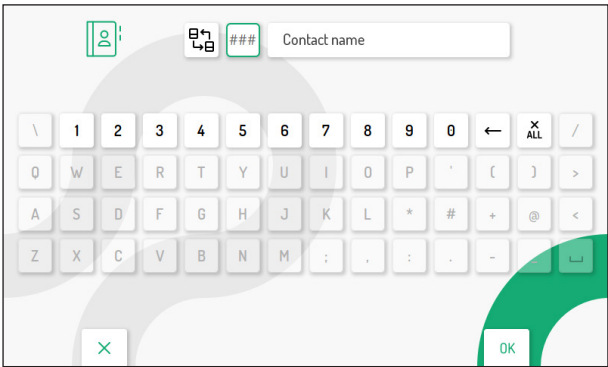


Using the **2Voice Installer Tools** app, it is possible to add 32 additional contacts to the video door phone directory managed by the application. For all information on the entry of contacts using the application, click on the relevant link to download the [Booklet for use of the 2Voice Installer Tools app](#).

#### 3.3.1 ENTERING A NEW CONTACT




To enter a new contact, press the  key and select the  icon to add a new contact.



Then, press the  key to confirm and display the following screen:




The following parameters must be defined for each new contact:

##### 1. Contact type






Press the  key to select the following icon , then press the  key to edit the contact type.

-  External contact: call to a video door phone in another apartment but within the same video door phone riser.
-  Internal contact: call to a video door phone present in the same flat.







## 2. Video door phone ID code






Press the  key to select the following icon , then press the  key to enter the video door phone ID code.

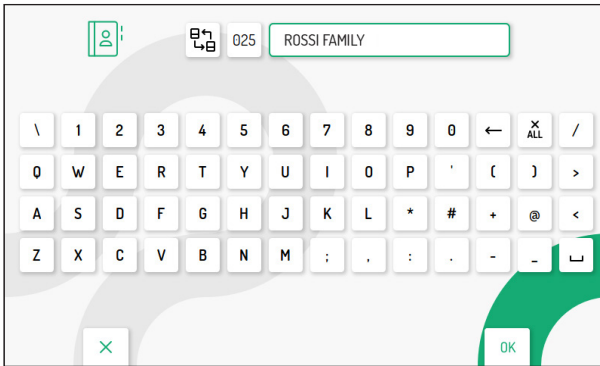
- For external contacts, permissible codes range from 0 to 126
- For internal contacts, permissible codes range from 0 to 3

Press the , ,  and  keys to select on the virtual keypad the numbers that make up the video door phone ID code you want to add to the contacts. Press  to confirm.

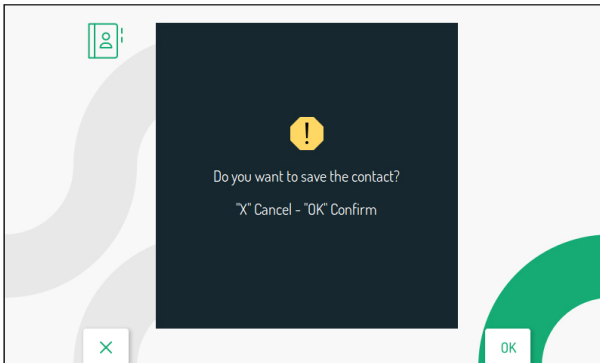
## 3. Contact name

Press the , ,  and  keys to select the following icon , then press the  key to enter the contact name.

Press the , ,  and  keys to use the virtual keypad and enter the contact name. Press  to confirm.



Press the  key to quit the contact insertion page, the display shows the following screen page:

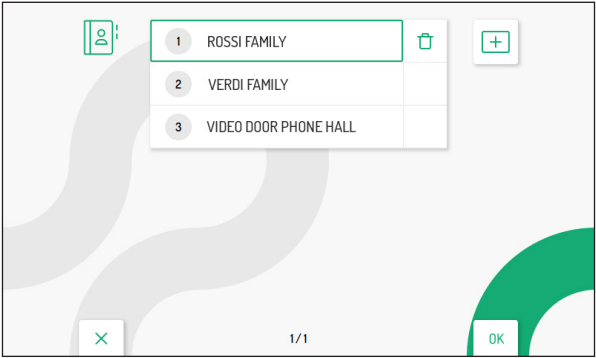



Press the  key to save the contact in the book. Press the key  to cancel and return to the contact page.

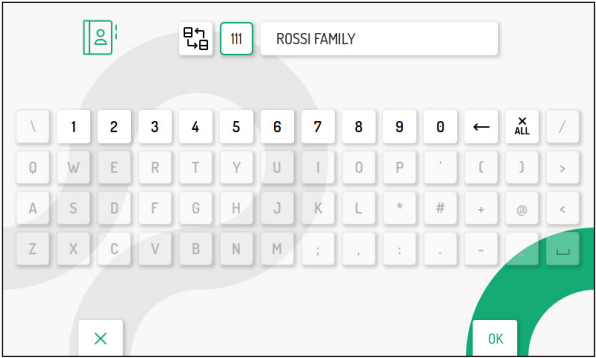
### 3.3.2 EDITING A CONTACT

To edit an existing contact, press the  and  keys to select the contact you wish to edit.

**ATTENTION!** only the contacts directly added from the video door phone can be modified. Contacts added through the 2Voice Installer Tools app can only be modified through the application. Click on the relevant link to download the [Booklet for use of the 2Voice Installer Tools app](#).



After selecting the contact, press the  key to confirm and the following screen will be displayed:

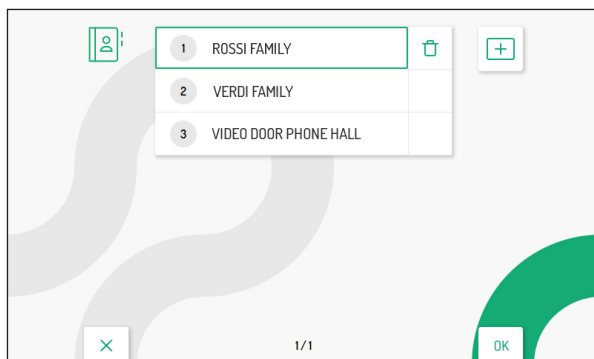


Edit the various parameters relating to the contact: contact type, ID code and contact name, as described in the previous paragraph [“Entering a new contact”](#).

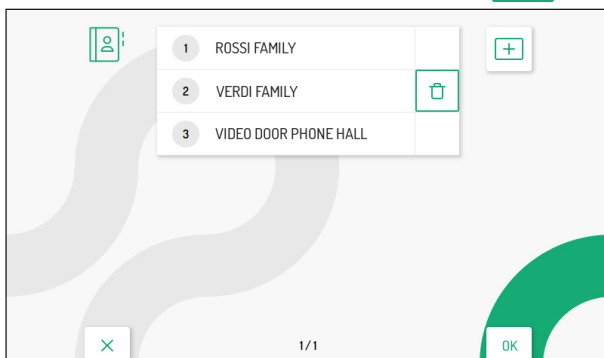
### 3.3.3 DELETING A CONTACT

To delete an existing contact, press the  and  keys to select the contact you wish to delete.

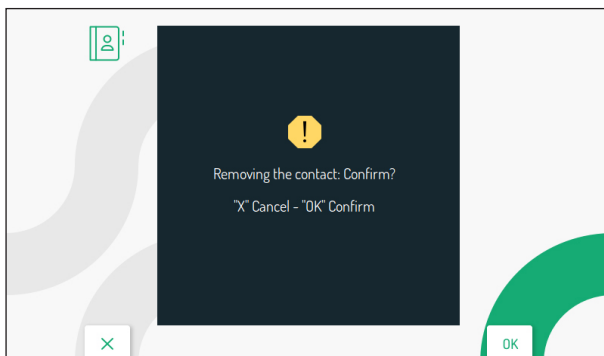
**ATTENTION!** only the contacts directly added from the video door phone can be deleted. Contacts added through the 2Voice Installer Tools app can be deleted through the application or by resetting the video door phone to factory parameters. Click on the relevant link to download the [Booklet for use of the 2Voice Installer Tools app](#).





After selecting the contact, press the  key to select the following icon .



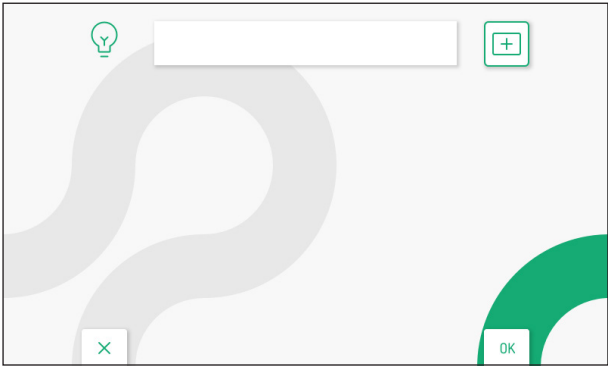
Press the  key to confirm the selection and display the following screen:



Press the  key to permanently delete the contact in the book. Press the key  to cancel and return to the contact page.


### 3.4 ACTIVATIONS

Select the “**Activations**” item in the configuration menu to enter, edit and delete the commands for activating the special decoder Ref. 1083/80. Up to 32 activation commands can be entered.




Using the **2Voice Installer Tools** app, it is possible to add 32 additional activation commands managed by the application. For all information on the entry of activation commands using the application, click on the relevant link to download the [Booklet for use of the 2Voice Installer Tools app](#).






#### 3.4.1 ENTERING A NEW ACTIVATION

To enter a new activation, press the  key to select the  icon for adding a new activation, then press the key  to confirm and the following screen will be displayed:














##### 1. Special code

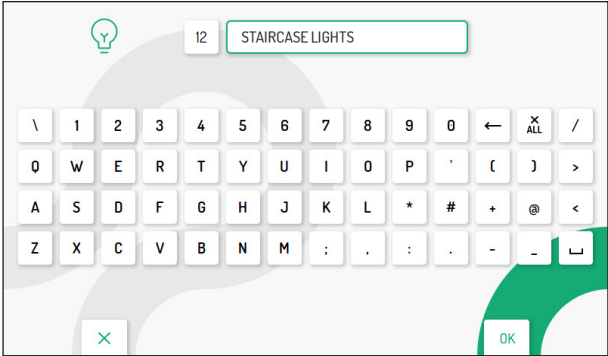
Press the  key to select the special decoding code on the virtual keypad. The special codes range from 1 to 254.


Press the , ,  and  keys to select on the virtual keypad the numbers that make up the special code you want to enter. Press the  key to confirm the number selection.

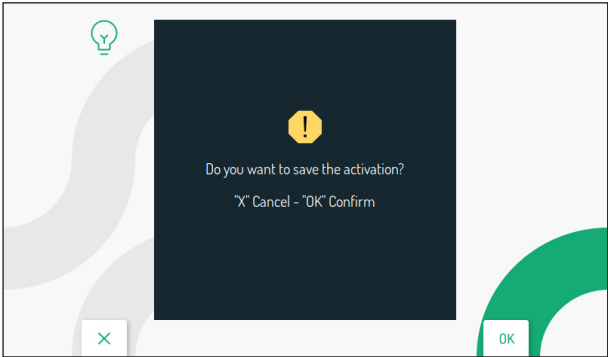
##### 2. Activation name



Press the , ,  and  keys to select the following icon  , then press the  key to enter the activation name.

Press the , ,  and  keys to use the virtual keypad and enter the activation name. Press the  key to confirm the letters to be entered.



Press the  key to quit the page; the display shows the following screen:

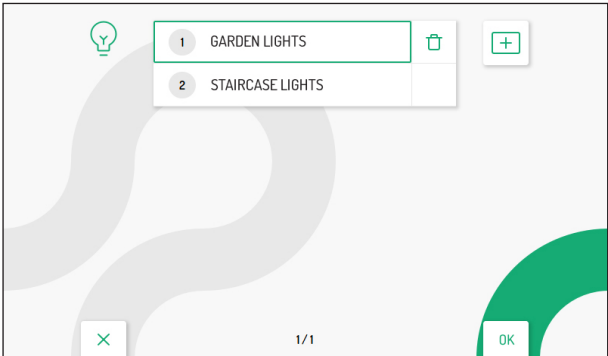


Press  to save the activation. Press the  key to cancel and return to the activations list page.

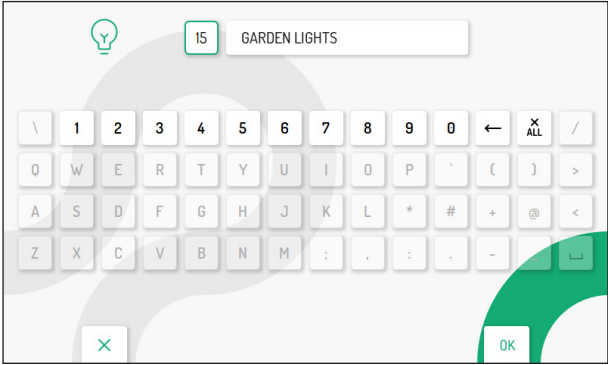
### 3.4.2 EDITING AN ACTIVATION

Press the  and  keys to select the activation you wish to edit.

**ATTENTION!** only the activations directly added from the video door phone can be modified. Activations added through the 2Voice Installer Tools app can only be modified through the application. Click on the relevant link to download the [Booklet for use of the 2Voice Installer Tools app](#).



After selecting the activation, press the  key to confirm and the following screen will be displayed:

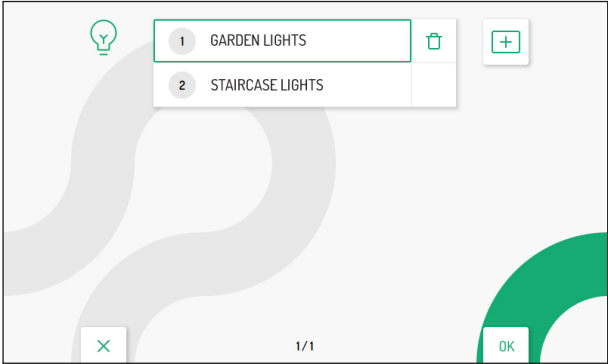


Edit the various activation parameters: special code and activation name, as described in the previous paragraph “[Entering a new activation](#)”.

**3.4.3 DELETING AN ACTIVATION**

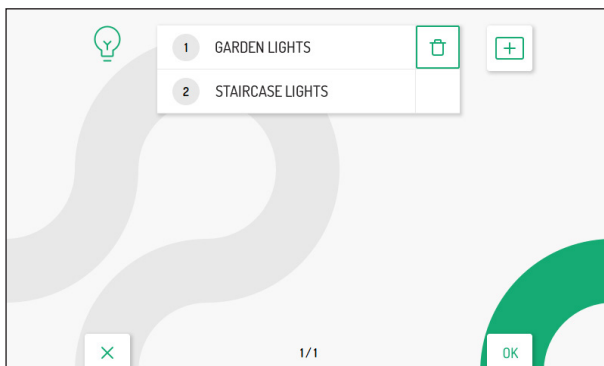
Press the  and  keys to select the activation to delete.

**ATTENTION!** only the activations directly added from the video door phone can be deleted. Activations added through the 2Voice Installer Tools app can be deleted through the application or by resetting the video door phone to factory parameters. Click on the relevant link to download the [Booklet for use of the 2Voice Installer Tools app](#).

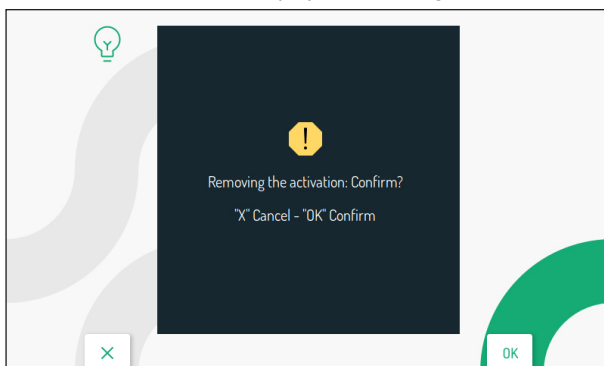


After selecting the activation, press the  key to select the following icon .





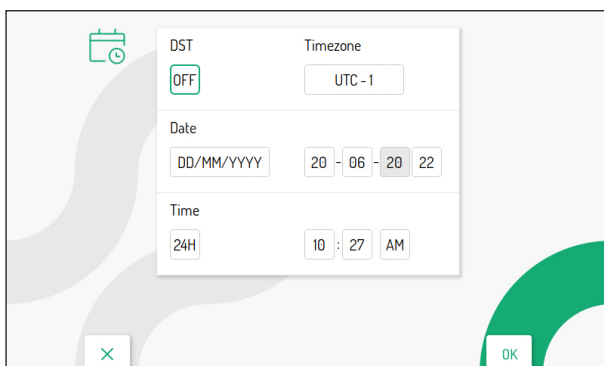
Press the key to confirm the selection and display the following screen:






Press to permanently delete the activation. Press the key to cancel and return to the activations list page.

## 3.5 DATE AND TIME

In the configuration menu, select the “**Date and Time**” item to set/change the date and time displayed on saved video clips.



Press the , , and keys to select the parameters to be configured, then press the key to carry out the configuration.

Press the  and  or  keys to configure the various parameters.

- **Daylight saving time:** if configured to ON, this allows the user to set the summer time.
- **Time Zone:** allows the time zone to be configured. The value can be configured from UTC -12 to UTC +13
- **Date:** the box on the left allows changing the format of the displayed date: DD/MM/YYYY or MM/DD/YYYY. The boxes on the right allow entering the date.
- **Time:** the box on the left allows changing the format of the time displayed on the video clips: 24H or 12H. The boxes on the right allow entering the time and defining whether the time entered is before noon (AM) or after noon (PM).

After configuration is complete, press the  key to return to the configuration menu.

### 3.6 ADVANCED SETTINGS

In the configuration menu, select the “**Advanced settings**” item to configure the call forwarding function on Master video door phones or activate the WiFi on Slave video door phones.

#### 3.6.1 CALL FORWARDING FUNCTION (MASTER ONLY)

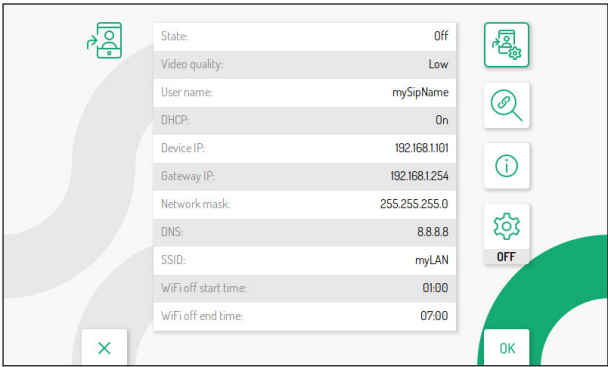
In the configuration menu, select the “**Call Forwarding**” item to configure the call forwarding function.

**ATTENTION!** To enable the function, a router providing Internet access to the video door phone must be present.



The “Call forwarding” function allows forwarding an audio/video or audio only call to a Smartphone with Android or iOS operating system.

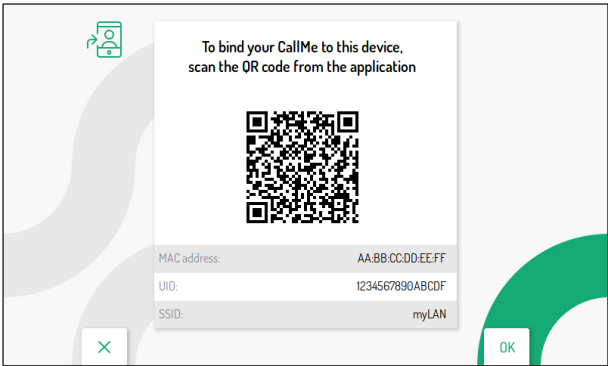
In order to receive the call, the Urmet CallMe App must be installed on the Smartphone, connected to the Internet via its own data connection or WiFi.


The following screen allows configuring and activating the call forwarding function as well as displaying the function parameters.

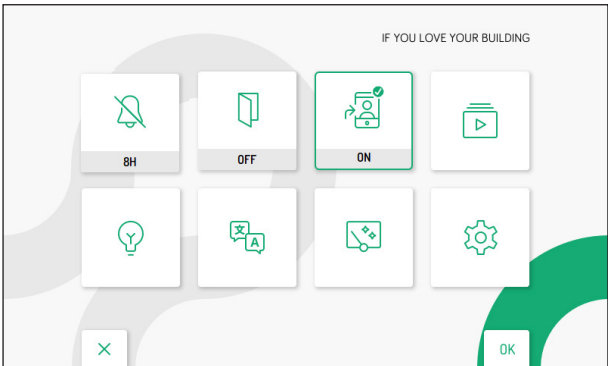



3.6.1.1 SETTING THE CALL FORWARDING FUNCTION

On the main function page, press the ▾ and ▴ keys to select the  icon, then press  to confirm.  
After a few seconds, the video door phone will switch to configuration mode and the following screen will be displayed:



To configure the call forwarding function on the master video door phone, press on the following link to download the [CallMe Set app configuration booklet](#).  
After configuration is complete, return to the Homepage by pressing the  key.



The following icon  will appear on the homepage to indicate that the call forwarding function is active on the video door phone.


The user’s smartphone has to be paired with the video door phone via the CallMe app.  
For the call forwarding activation procedure on the user’s smartphone, see the chapter “**Call forwarding service activation**” on the [CallMe Set app configuration booklet](#).






By activating the function, when a call is received from the call station, in addition to the video door phone, the Smartphones on which the CallMe app has been installed and configured will also ring.

**ATTENTION! With the call forwarding function active, it is not possible to:**

- **activate the answering machine function;**
- **view the video clips in the video door phone answering machine;**
- **change the date and time of the video door phone, which is detected directly via the CallMe Set app.**

3.6.1.2 STATUS ICON OF THE CALL FORWARDING FUNCTION

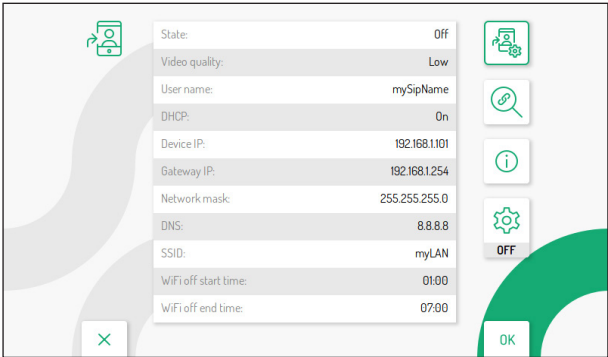
The  icon on the homepage indicates the status of the call forwarding function on the video door phone.

-  Function not enabled
-  Function enabled
-  No connection to WiFi
-  Configuration of the function on the CallMe Set App not complete
-  Configuration error

3.6.1.3 CONNECTION TEST

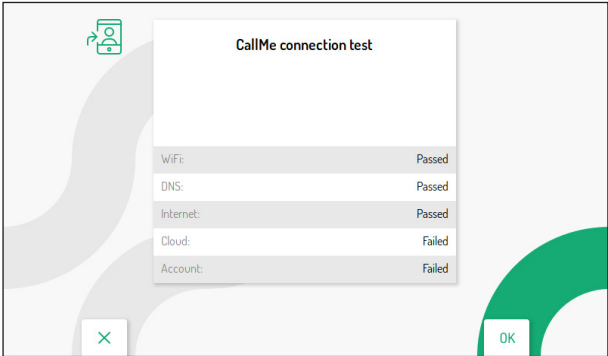
After configuring and activating the call forwarding function, a connection test can be carried out to check that the connection parameters work correctly.

Access the main page of the call forwarding function.



Press the  key to select the , icon, then press the  key to confirm.


After a few seconds, the display will show the following screen:

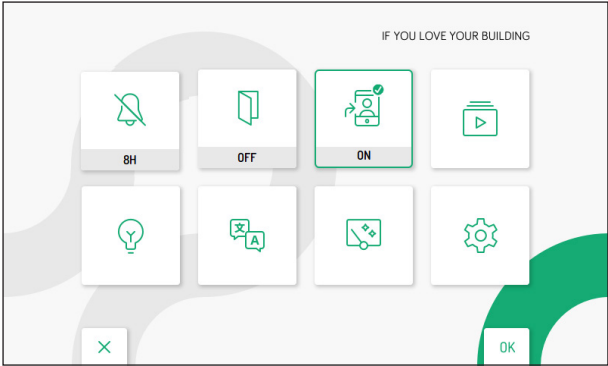


The test performs a check on the following parameters:


- **WiFi** a diagnostic test is carried out on the default gateway
- **DNS** a diagnostic test is carried out on the DNS
- **Internet** a diagnostic test is carried out on the website *www.google.com*
- **Cloud** a diagnostic test is carried out on the Urmet Cloud
- **Account** checks that the account used on the CallMe App is correctly registered.

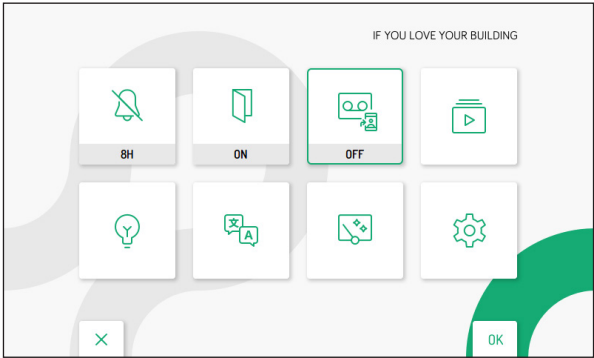
**3.6.1.4 UNSETTING THE CALL FORWARDING FUNCTION**


To deactivate the call forwarding function, access the Homepage of the video door phone by pressing the  key twice when the video door phone is in standby mode.



Press the  key to select the , icon, then press the  key.

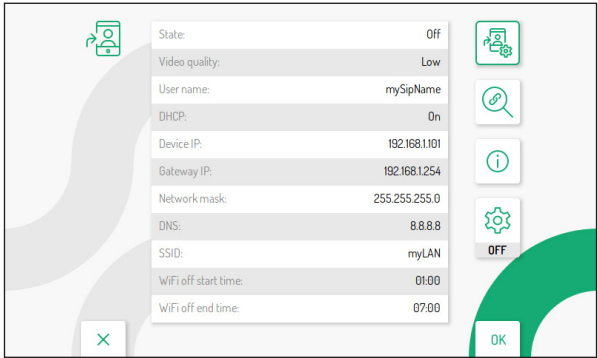
The  icon will change to the following  and the call forwarding function will be disabled.






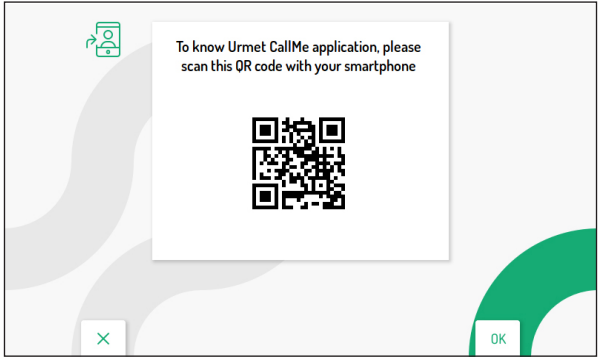
The  icon is multi-functional, allowing not only to activate and deactivate the call forwarding function but also to activate/deactivate the video door phone answering machine function (for more details see the [User Booklet](#) in chapter **Activation of the video door phone voicemail**).

3.6.1.5 INFORMATION ON THE CALLME APP

For more information on the Urmet CallMe app, scan the QR Code on the information page of the call forwarding function. Access the main page of the call forwarding function.



Press the  key to select the , icon, then press the  key to confirm. The display shows the following screen:



Using a Smartphone or tablet, scan the QR code shown on the display of the video door phone to display the Urmet CallMe app web page.

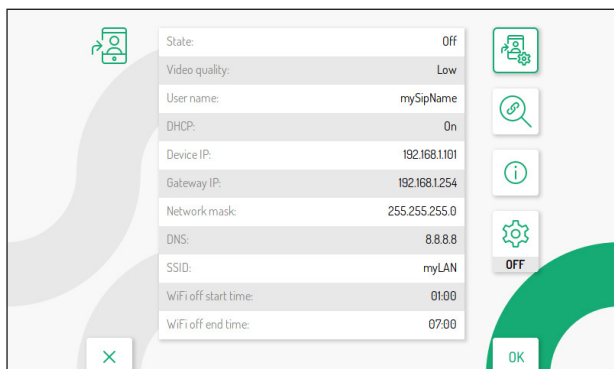
3.6.1.6 MAINTENANCE MODE (INSTALLER ONLY)




The maintenance mode allows the installer to test calls with the CallMe Set App with the account used to configure the call forwarding function. With the maintenance mode active, calls to the user's account will be temporarily inhibited.

The maintenance mode also allows the video door phone firmware to be updated via the CallMe SetApp.

Click on the following link and download the [CallMe Set app configuration booklet](#) to carry out the firmware update procedure via the App or view the chap. [Firmware update](#) to carry out the procedure via Micro SD card.


Access the main page of the call forwarding function.

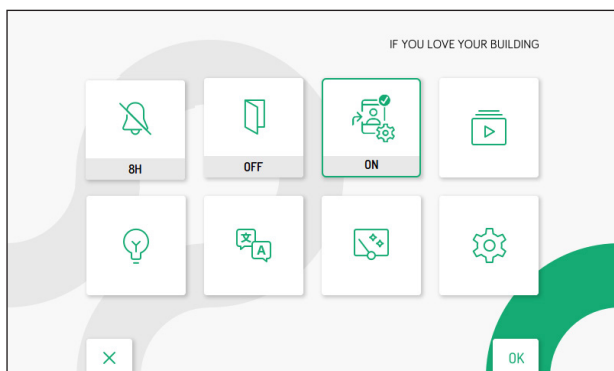



Press the  key to select the  icon, then press the  key to enable the maintenance mode.

Once the maintenance mode is enabled, the icon will change to the following status



On the Homepage, the call forwarding function status icon will be displayed in the following mode  to indicate that the maintenance mode is active.



 In maintenance mode, the status of the call forwarding function icon is the same as described in the previous chapter (for more information, please refer to the paragraph [Status icon of the call forwarding function](#)).

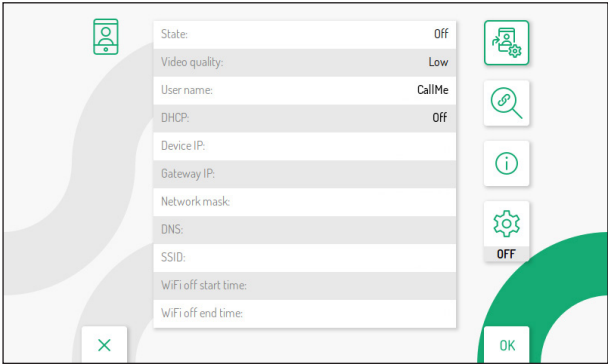
3.6.2 WiFi ACTIVATION (SLAVE ONLY)

In the configuration menu, select the “**Advanced settings**” item to configure the WiFi of a Slave video door phone in the apartment.

**ATTENTION!** A router providing Internet access to the video door phone must be present.

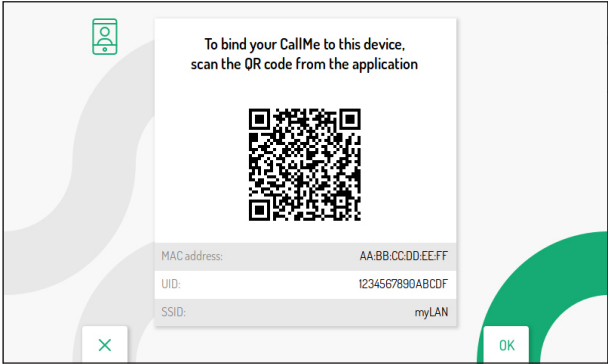
WiFi activation allows voice commands to be used on the video door phone.

The following screen allows activating the WiFi as well as displaying the network parameters.



Press the  or  key to select the  , icon, then press the  key to confirm.

After a few seconds, the video door phone will switch to configuration mode and the following screen will be displayed:



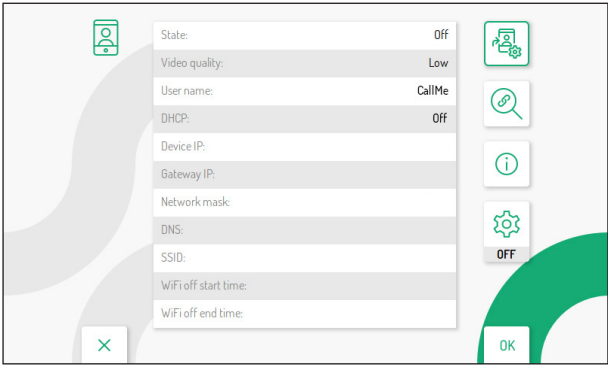
To configure and activate the WiFi on the Slave video door phone, click on the following link to download the [CallMe Set app configuration booklet](#).



3.6.2.1 CONNECTION TEST

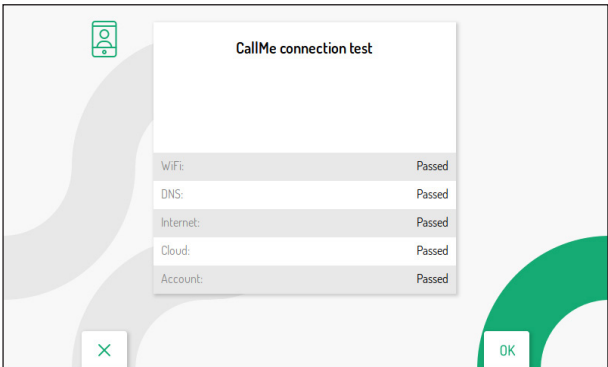
After activating the WiFi, a connection test can be carried out to check that the WiFi and the connection parameters work correctly.

Access the main page of the video door phone advanced settings.



Press the  key to select the  icon, then press the  key to confirm.


After a few seconds, the display will show the following screen:

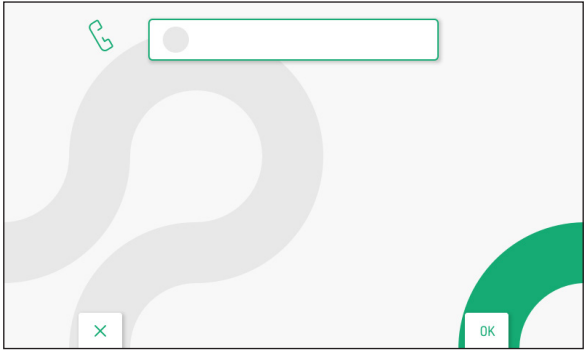



The test performs a check on the following parameters:

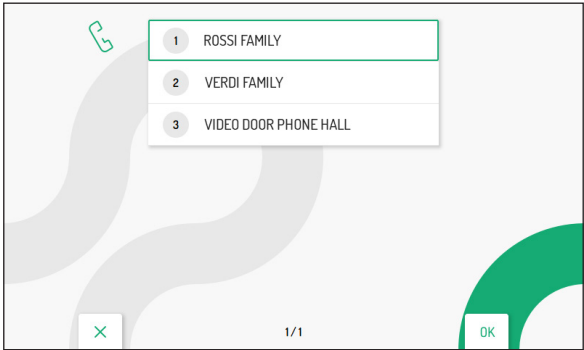
- WiFi** a diagnostic test is carried out on the default gateway
- DNS** a diagnostic test is carried out on the DNS
- Internet** a diagnostic test is carried out on the website [www.google.com](http://www.google.com)
- Cloud** a diagnostic test is carried out on the Urmet Cloud
- Account** checks that the account used on the CallMe App is correctly registered.





### 3.7 CALL BUTTON ASSIGNMENT

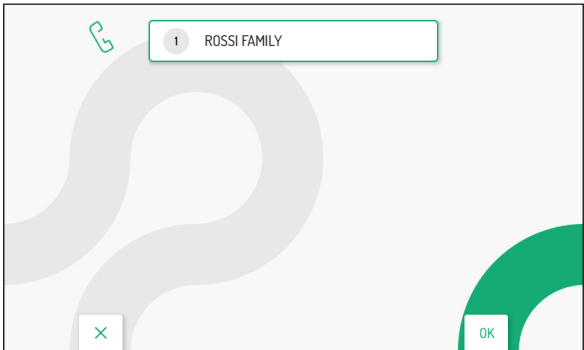
Select the “Call button assignment” item in the configuration menu to associate a contact in the phone book with the  key, so that an intercom call can be made to the selected contact without having to access the video door phone book.




Press the  key to display the list of contacts in the video door phone book.




Press the  and  keys to select the contact you wish to associate with the  key. Then press the  key to confirm your selection.

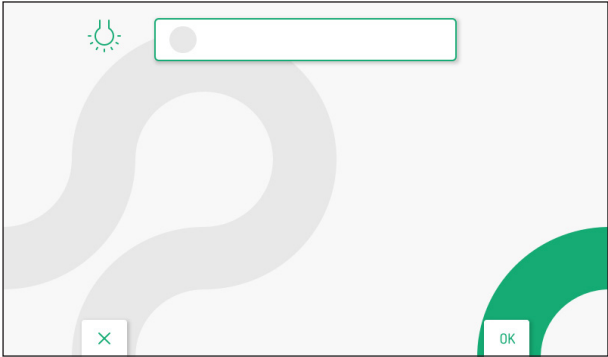



The contact associated with the intercom key can be changed by repeating the procedure described above.

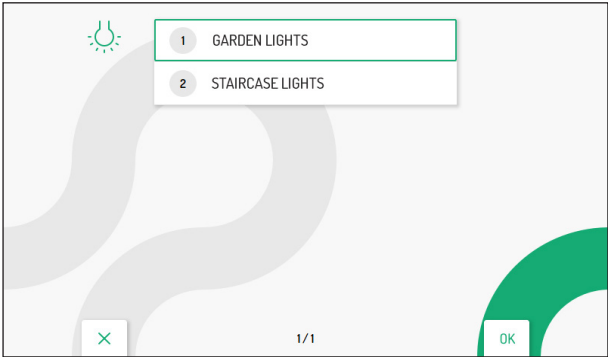
The  key allows exiting the page and returning to the configuration menu.





### 3.8 ACTIVATION BUTTON ASSIGNMENT

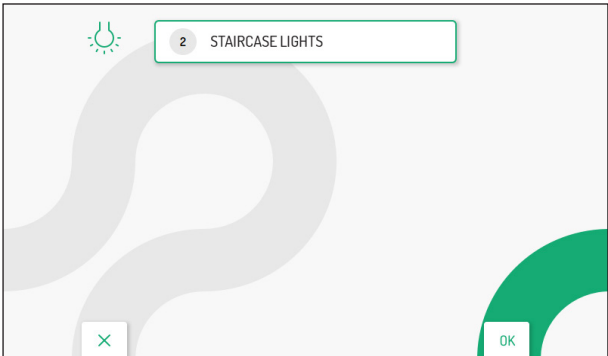
In the configuration menu, select the “**Activation button assignment**” item to associate a special function to the  key. In this way it is possible to activate the selected function without having to access the activation list on the homepage.




Press the  key to display the list of activations present.



Press the  and  keys to select the activation you wish to associate with the  key. Then press the  key to confirm your selection.



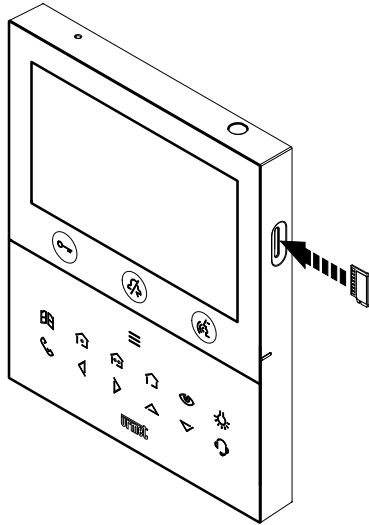
You can change the activation associated with the special function key by repeating the procedure described above.

The  key allows exiting the page and returning to the configuration menu.

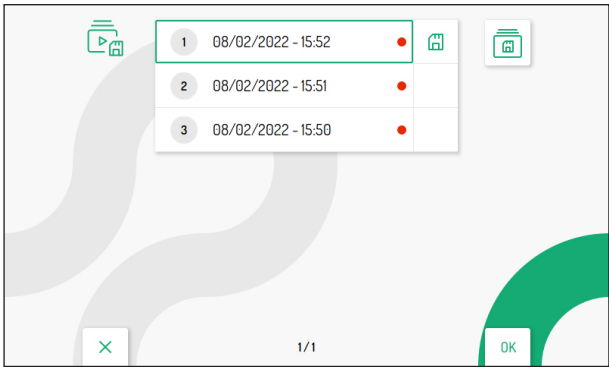
### 3.9 EXPORTING VIDEO MESSAGES (MASTER ONLY)

If a video message is particularly important, it can be exported from the video door phone using a microSD-type memory card.


Insert the microSD card into the suitable slot.




In the configuration menu, select the “**Video Messages Export**” item; the display will show a screen with all recorded video messages.

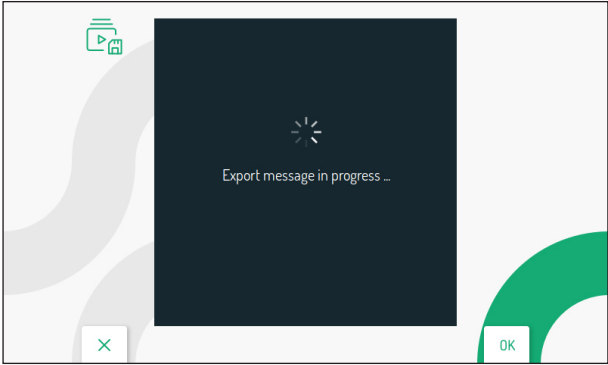


Press the  and  keys to select the video clip, and press the key  to start viewing.

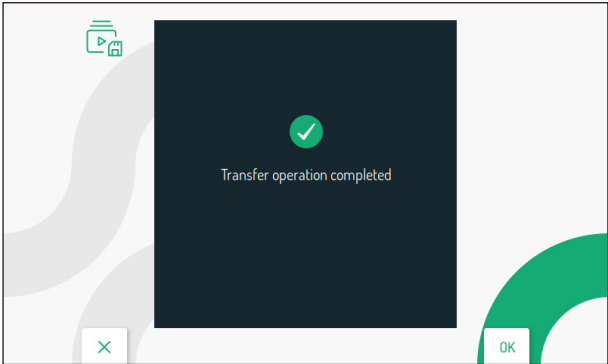
 Each saved video clip shows the date and time it was taken. The red dot to the right indicates that the video clip has not yet been viewed.


By pressing the  key, the following icon  can be selected to export the selected video clip.

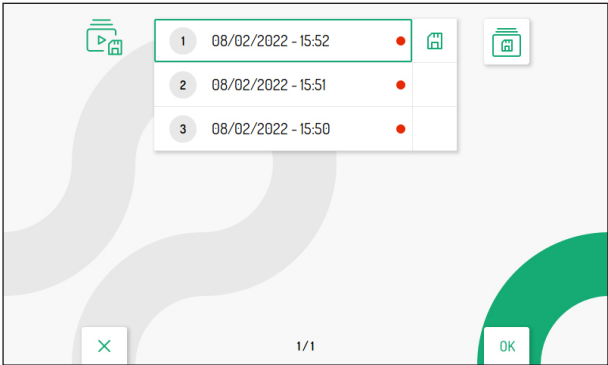
Press the  key to confirm your selection; the following screen appears on the display:




If the export was successful, the following screen will appear after a few seconds:

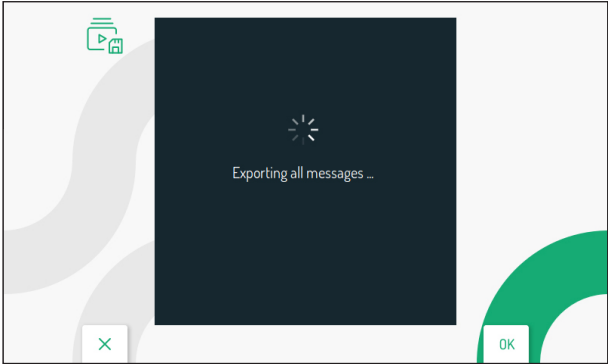


Press the  key to return to the video message export page.

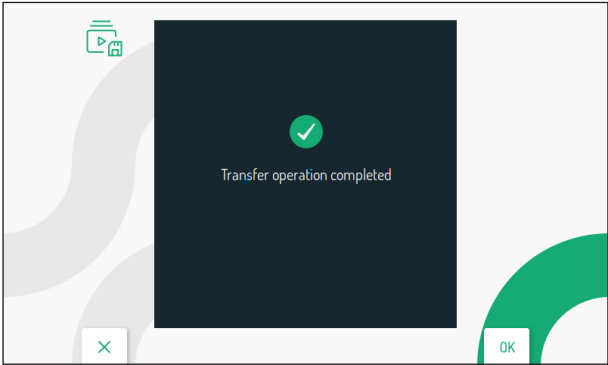



By pressing the  key twice, the following icon  can be selected to export all present video clips.

Press the  key to confirm your selection; the following screen appears on the display:



If the export was successful, the following screen will appear after a few seconds:

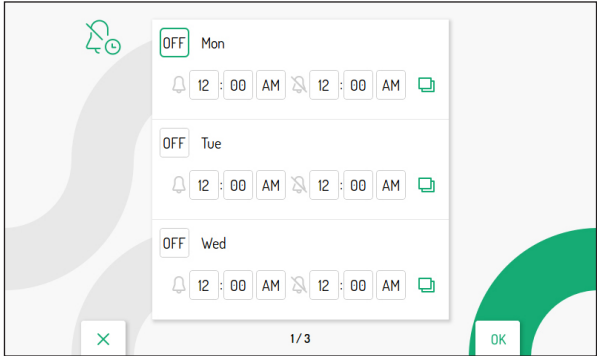





Press the  key to return to the video message export page.

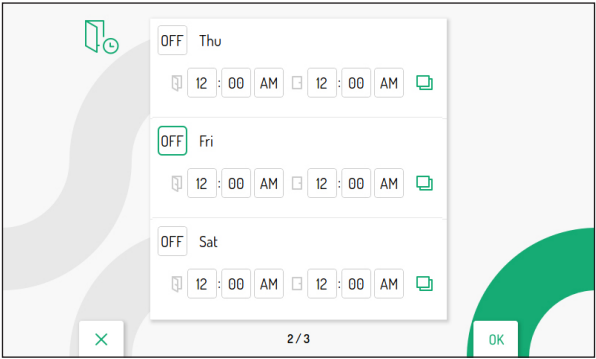
### 3.10 AUTOMATIC DOOR OPENER TIMING (SCHEDULING)

**ATTENTION!** This function is only available if the video door phone is configured in Local power or Low rise block mode.

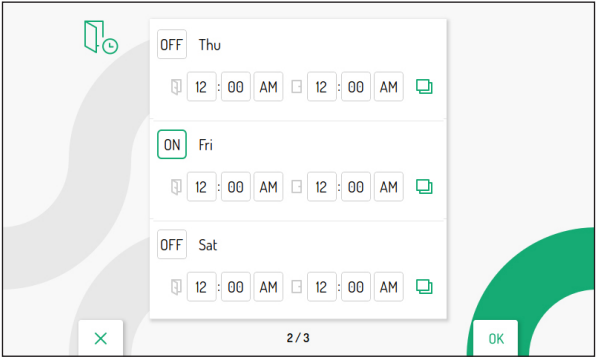
The following parameter allows the automatic door opener function to be programmed during the various days of the week.




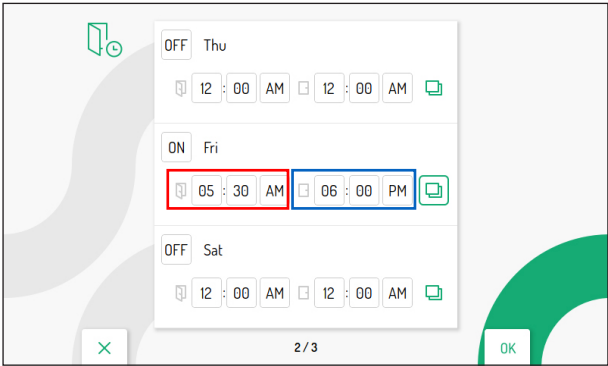
Press the  and  keys to select the day on which you wish to set the automatic door opener.  
By pressing the  key after selecting the last day on the screen, you can switch to the next screen where the next days of the week are displayed.





After selecting the day, press the  key to set the function to ON.

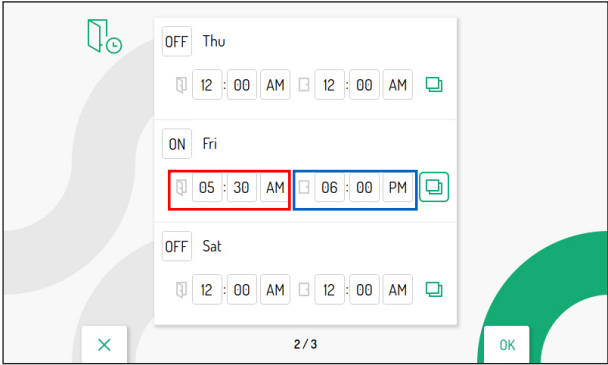



The  key allows you to scroll through and select the various parameters for enabling the function:

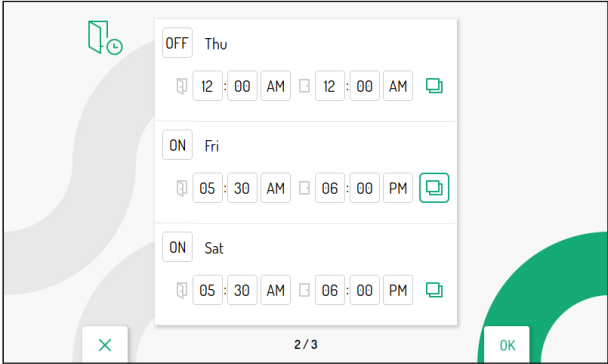


- Hour, minutes and definition of start time of the function (red box)
- Hour, minutes and definition of end time of the function (blue box)

The  and  keys allow you to configure the parameters listed above.

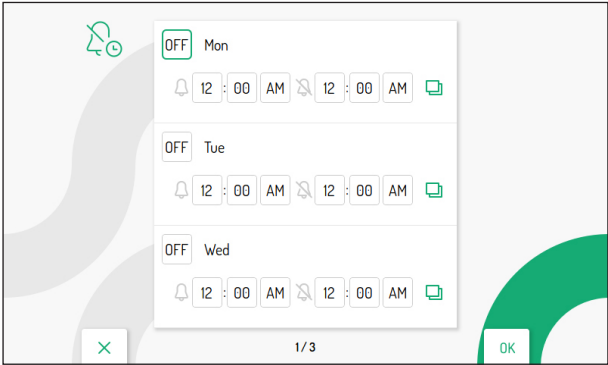




The  icon associated with the selected day allows the configuration to be copied and applied to the following day, e.g. by pressing the icon on Friday, the configuration will also be copied on Saturday.




### 3.11 MUTE RING TIMING (SCHEDULING)

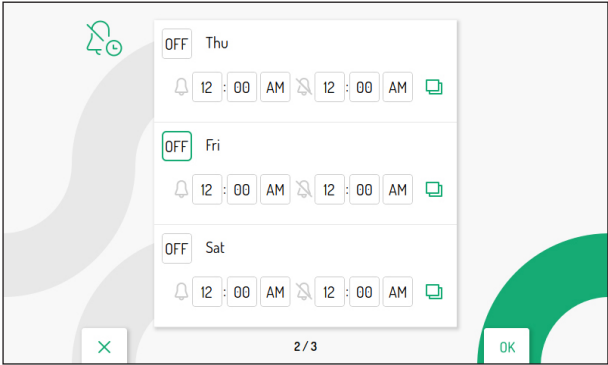
The following parameter allows the mute ring timing function to be programmed during the various days of the week.



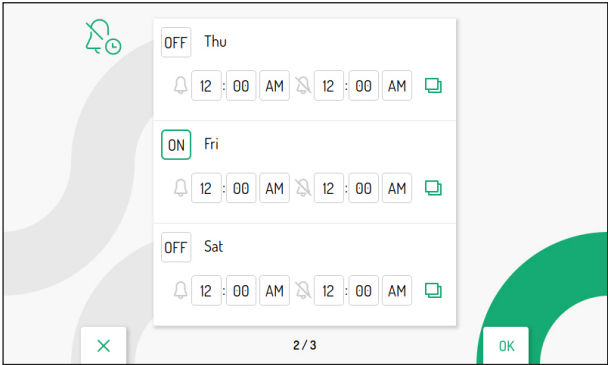
Press the  and  keys to select the day on which you wish to set the ringer timing.




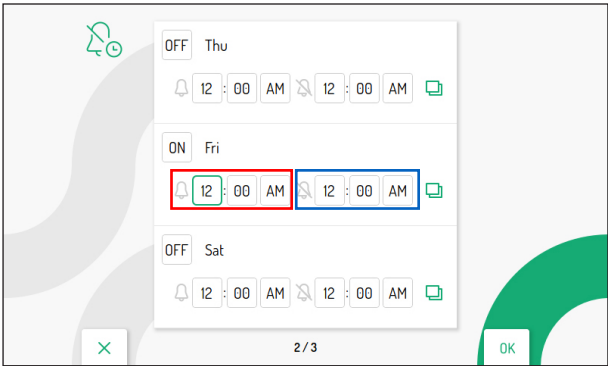
By pressing the  key after selecting the last day on the screen, you can switch to the next screen where the next days of the week are displayed.



After selecting the day, press the  key to set the function to ON.

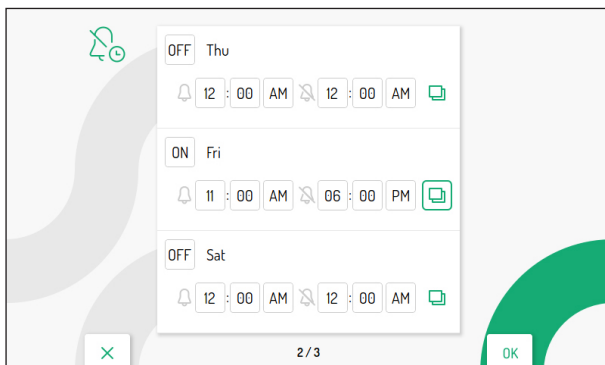



The  key allows you to scroll through and select the various parameters for enabling the function:

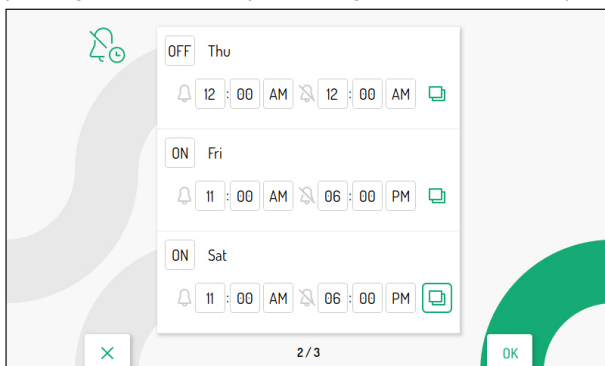


- Hour, minutes and definition of start time of the function (red box)
- Hour, minutes and definition of end time of the function (blue box)

The  and  keys allow you to configure the parameters listed above.

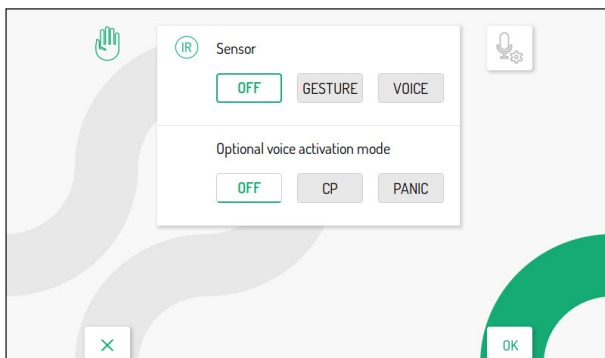


The  icon associated with the selected day allows the configuration to be copied and applied to the following day, e.g. by pressing the icon on Friday, the configuration will also be copied on Saturday.




## 3.12 TOUCHLESS ACTIONS

The following parameter allows enabling gesture commands or voice commands on the video door phone.



Press the  key to select the operation mode.

- **OFF:** gesture and voice commands disabled.
- **GESTURE:** enables the use of gesture commands.
- **VOICE:** enables the use of voice commands.

Then press the  key to enable the function.

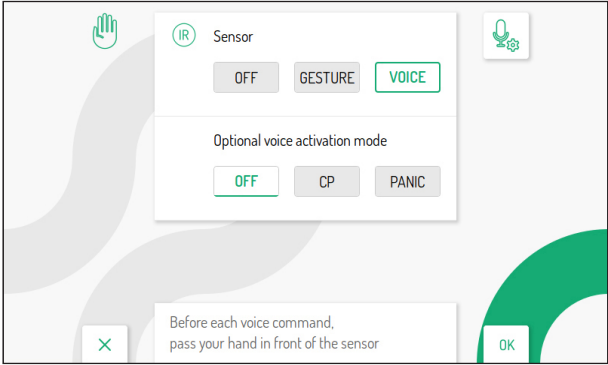
**ATTENTION!** To use the voice commands, on the Master video door phone, it is necessary that:



- the video door phone is configured in the **Local power supply** mode;
- the call forwarding function is configured on the video door phone.

To use the voice commands on a Slave video door phone, if any, it is necessary that the WiFi is configured on the device.

For more information, refer to chap. “[Advanced Settings](#)”.

By enabling voice commands, the activation mode can also be selected.




Press the button  to switch to the “**Optional voice activation mode**” section and then press the button  to select the voice command activation mode.

- **OFF**: voice command activation by passing the hand in front of the IR sensor.
- **CP**: voice command activation by pressing a button connected to the video door phone’s CP terminals.

**ATTENTION!** Enabling voice commands by pressing a button connected to the CP terminals means that calls to the floor can no longer be received.

- **PANIC**: voice command activation by pressing a button connected to the PANIC terminals on the video door phone.

**ATTENTION!** By enabling voice command activation by pressing a button connected to the PANIC terminals, the panic alarm can no longer be sent by pressing the button.

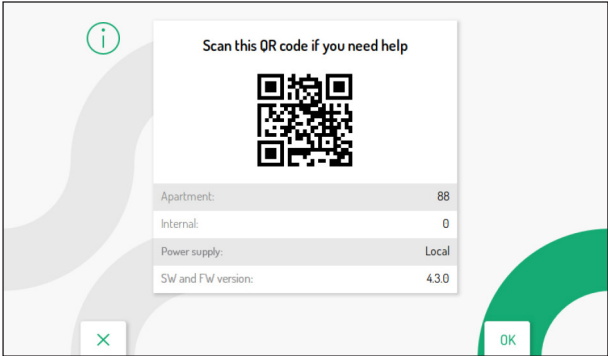
The icon  allows you to customize the voice commands that activate the video door phone functions.

By selecting the “**VOICE**” use mode, the icon will become available.

For further information on the use and settings of gesture or voice commands, click on the relevant link and download the [Complete booklet for use of gesture commands](#) or the [Complete booklet for use of voice commands](#).

### 3.13 SYSTEM INFORMATION

The following screen allows you to view information about the video door phone.

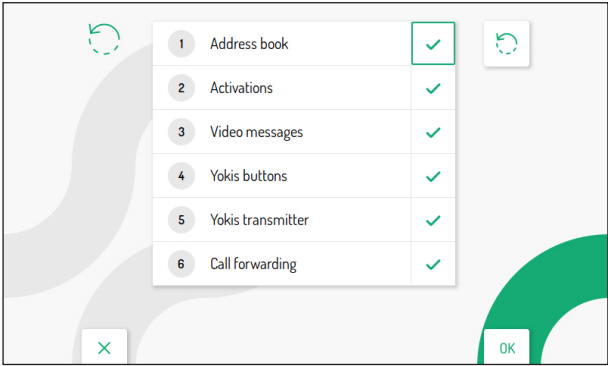


Scan the QR Code to access the product sheet of the video door phone on the Urmet site.

- **Apartment:** displays the flat number in the column.
- **Internal:** displays the number of the flat indoor station.
- **Power supply:** displays the video door phone configuration mode.
- **SW and FW version:** displays the software and firmware version of the video door phone's microcontrollers.

### 3.14 RESTORE FACTORY SETTING

This function allows the video door phone to be reset to factory settings.



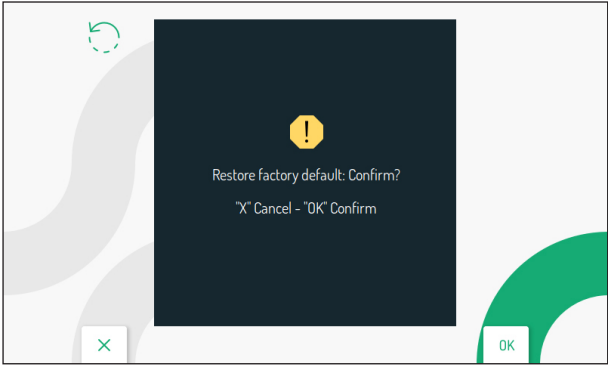
Press the and keys to select which video door phone parameters you want to reset to factory values.

When the selection has been made, press the key to enable or disable the parameter for reset to factory data. Enabling is confirmed by the presence of the icon next to the parameter name.


By default, all video door phone parameters are enabled for reset to factory data.

Press the key to select the following icon , then press the key to start reset to factory data.

The display shows the following screen page:




Press the  key to confirm reset to factory data.

Press the key  to cancel and return to the previous page.

### 3.15 FIRMWARE UPDATE

The following function allows you to update the video door phone firmware using an SD card. The update file must be loaded onto the SD memory card.

**ATTENTION!** It is advisable to carry out the update procedure via the SD card on the video door phones configured in **Local power** use mode. If the video door phone is configured in another mode, make sure that the other video door phones in the riser column are not used until the end of the update procedure and no calls are made from the calling station.

 *The firmware update can also be performed using the CallMe Set app (refer to the [Maintenance mode](#) chapter).*

To update the firmware, follow the procedure below:

1. Click on the following link to download the [Update file](#) of the video door phone.
2. Once the download is complete, unzip the downloaded .zip file.
3. By unpacking the file, a **new .zip file** will appear with the following wording:

**1760.16\_vx.y.z-w\_fup.zip**

(\*) vx.y.z-w is the FW version of the video door phone.

**ATTENTION! Do not unzip the file 1760.16\_vx.y.z-w\_fup.zip**

4. Load the update file onto the SD card.
5. Insert the SD card into the appropriate slot on the right side of the video door phone.
6. Use a pointed tool to press the restart button in the hole located on the lower right side of the video door phone.

7. The video door phone starts the update procedure, the following screen is displayed:



8. Once the first update has been completed, the video door phone displays the following screen:

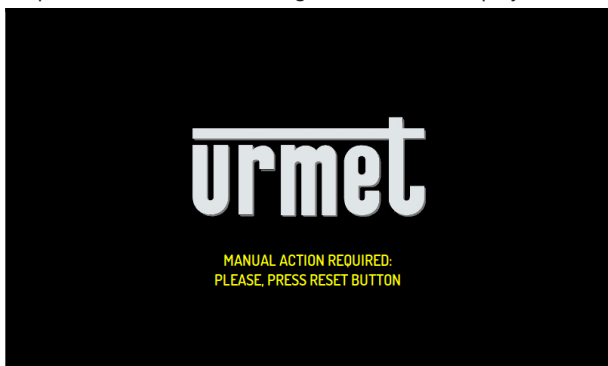


9. The device performs a system restart.

10. After restarting, the second update starts, the display shows the following screen:

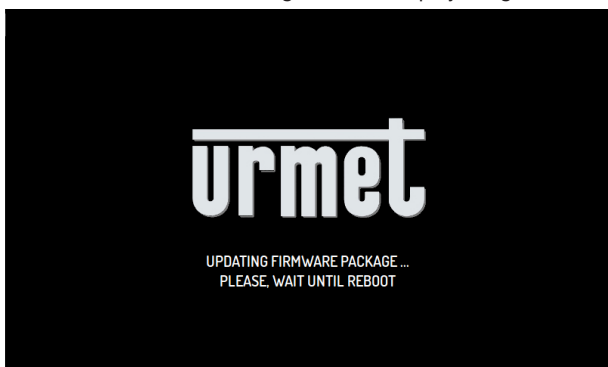


11. On some video door phone models, the following screen can be displayed:

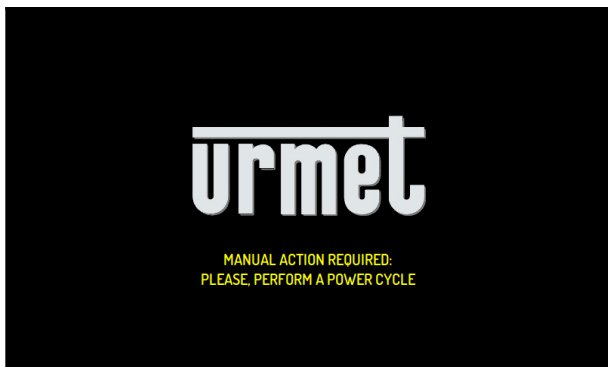


12. In this case it is necessary to use a pointed tool again to press the restart button, present in the hole located in the lower right part of the video door phone.

13. The video door phone restarts and the following screen is displayed again:



14. After completing the second update on some video door phone models, the following screen can be displayed:



15. Remove and restore power to the video door phone.

16. It is possible that the video intercom requires restarting or shutting down operations again.

17. The device turns on and the update procedure is completed.



## Interactive Links

Le document contient des [LIENS INTERACTIFS](#) pour rendre la consultation plus rapide et plus efficace.

# FRANÇAIS

## SOMMAIRE

<a href="#">1. DESCRIPTION GÉNÉRALE</a>	37
<a href="#">2. APPLICATION 2VOICE INSTALLER TOOLS</a>	37
<a href="#">3. MENU DE CONFIGURATION</a>	37
<a href="#">3.1 Audio</a>	38
<a href="#">3.2 Vidéo</a>	39
<a href="#">3.3 Contacts</a>	40
<a href="#">3.3.1 Insérer un nouveau contact</a>	40
<a href="#">3.3.2 Modifier un contact</a>	42
<a href="#">3.3.3 Supprimer un contact</a>	43
<a href="#">3.4 Activations</a>	44
<a href="#">3.4.1 Insérer une nouvelle activation</a>	44
<a href="#">3.4.2 Modifier une activation</a>	45
<a href="#">3.4.3 Supprimer une activation</a>	46
<a href="#">3.5 Date et heure</a>	47
<a href="#">3.6 Réglages avancés</a>	48
<a href="#">3.6.1 Fonction de renvoi d'appel (maître uniquement)</a>	48
<a href="#">3.6.2 Activation du wifi (esclave uniquement)</a>	53
<a href="#">3.7 Attribution bouton d'appel</a>	55
<a href="#">3.8 Attribution bouton d'activation</a>	56
<a href="#">3.9 Exportation des messages vidéo (maître uniquement)</a>	58
<a href="#">3.10 Temporisation (planification) ouvre-porte automatique</a>	60
<a href="#">3.11 Temporisation (planification) sonnerie</a>	62
<a href="#">3.12 Actions sans toucher</a>	64
<a href="#">3.13 Informations de système</a>	66
<a href="#">3.14 Rétablissement aux données d'usine</a>	66
<a href="#">3.15 Mise à jour du firmware</a>	67



# 1. DESCRIPTION GÉNÉRALE

Le présent notice décrit les configurations des paramètres et des fonctions présents dans le menu de configuration du moniteur.

## 2. APPLICATION 2VOICE INSTALLER TOOLS

**2Voice Installer Tools** est une application conçue pour l'installateur en mesure d'effectuer la configuration de quelques-unes des fonctions du vidéophone

L'App 2Voice Installer Tools permet de :

- configurer la fonction de renvoi d'appel des vidéophones installés dans les différents nœuds topologiques « Appartement » présents dans la structure topologique du système.
- partager la structure topologique avec le gestionnaire de l'immeuble qui, à l'aide de l'App CallMe Manager, pourra gérer les comptes des utilisateurs associés au vidéophone qui utilisent la fonction de renvoi d'appel avec l'App CallMe.
- créer 32 contacts supplémentaires dans le répertoire, pouvant être importés dans les vidéophones de chaque appartement ou dans les vidéophones de tous les appartements de la cage d'escalier (colonne montante) ;
- créer 32 activations spéciales supplémentaires, pouvant être importées dans les vidéophones de chaque appartement ou dans les vidéophones de tous les appartements de la cage d'escalier (colonne montante).

Pour toutes les informations sur l'utilisation de l'App, cliquer sur le lien suivant et télécharger le [Notice d'utilisation de l'App 2Voice Installer Tools](#).

## 3. MENU DE CONFIGURATION

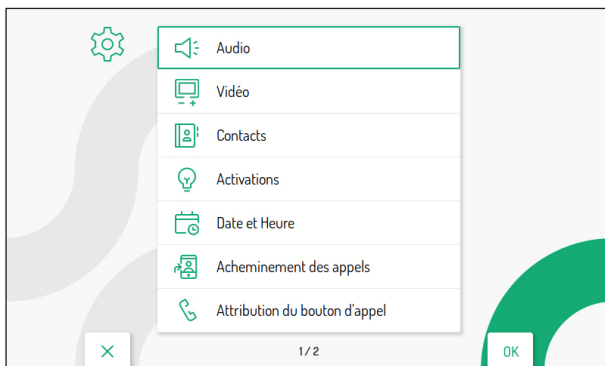
Le menu de configuration permet de programmer les paramètres et les fonctions du moniteur. Dans la page


d'accueil sélectionner l'icône suivante








, ensuite appuyer sur la touche  pour visualiser le menu

de configuration. L'écran visualise la page-écran suivante:



**Pour quitter le menu de configuration et revenir à la page d'accueil, appuyer sur la touche . En tout cas, le moniteur quitte le menu suite au dépassement de temps au bout de 30 secondes d'inactivité, s'il est configuré en mode d'utilisation Restreint et Standard ; s'il est configuré en mode d'utilisation Confort, le temps de dépassement est de 60 secondes.**

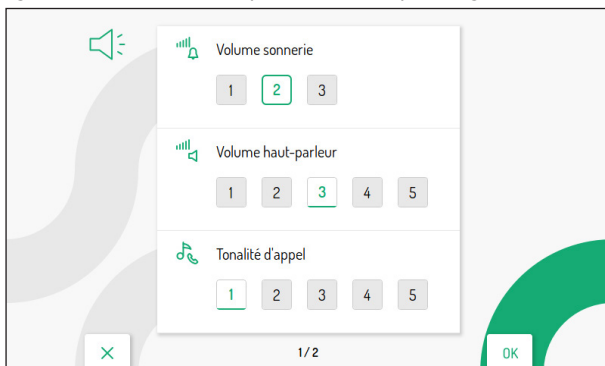
Les touches  et  permettent la sélection des paramètres ou des fonctions du menu. Après sélection de la dernière option de la page-écran, en appuyant à nouveau sur la touche  il est possible de passer à la page-écran de configuration suivante. Après sélection, appuyer sur la touche  pour effectuer la configuration.




Appuyer sur la touche  pour revenir au menu de configuration après sélection d'un paramètre ou d'une fonction.

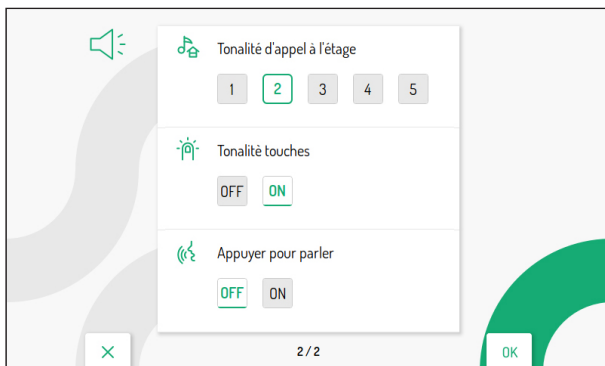
Les paramètres et les fonctions configurables dans le menu sont décrits ci-dessous.



### 3.1 AUDIO


Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Audio** » pour régler les volumes audio du moniteur.



Appuyer sur les touches  et  pour sélectionner le paramètre à régler. Après sélection du dernier paramètre de la page-écran, en appuyant à nouveau sur la touche  il est possible de passer à la page-écran suivante.

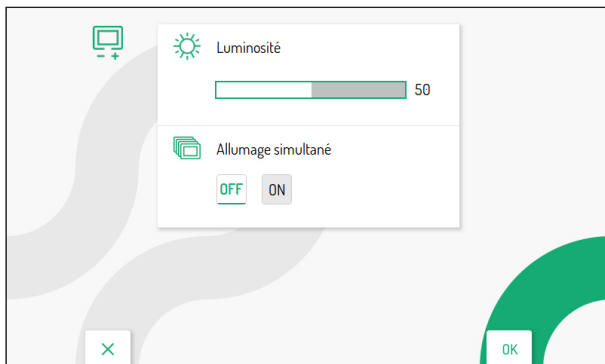


Après sélection du paramètre, appuyer sur les touches  et  pour régler la valeur du paramètre sélectionné.

Après configuration, appuyer sur la touche  pour confirmer les réglages et revenir au menu de configuration.

## 3.2 VIDÉO

Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Vidéo** » pour régler la luminosité de l'écran et activer la fonction d'allumage simultané des vidéophones lors de la réception d'un appel.



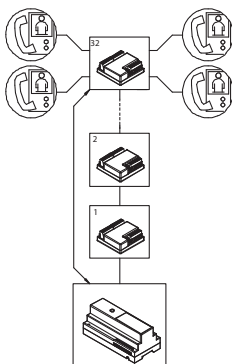
Appuyer sur les touches ◀ et ▶ pour régler la valeur de la luminosité.

Appuyer sur la touche ▼ pour sélectionner le paramètre « **Allumage simultané** ».

Le paramètre suivant permet l'allumage simultané des vidéophones présents dans l'appartement lors de la réception d'un appel depuis un poste d'appel.

La fonction est disponible si les vidéophones installés dans l'appartement :

- sont alimentés par une alimentation locale ;
- ont été connectés directement à l'entrée **LINE 1 ÷ 4** d'un distributeur vidéo Réf. 1083/55, comme le dessin suivant le montre :



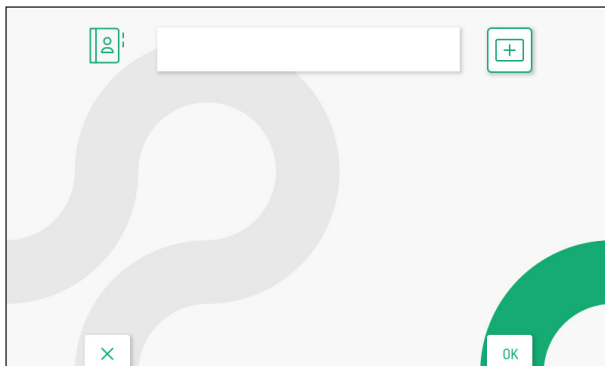
Appuyer sur la touche ▶ pour activer le paramètre « **Allumage simultané** ».

Le paramètre doit être activé sur tous les moniteurs de l'appartement.

Après configuration, appuyer sur la touche ⏮ pour confirmer les réglages et revenir au menu de configuration.



## 3.3 CONTACTS

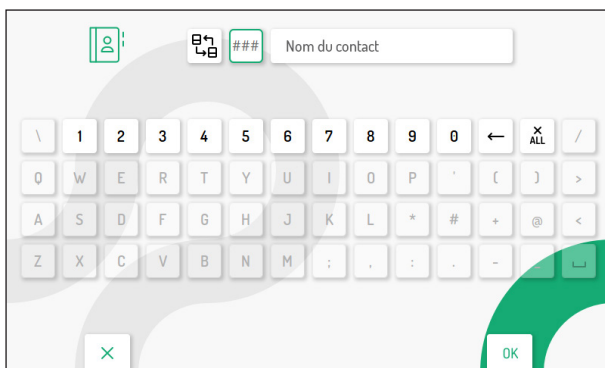
Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Contacts** » pour visualiser la page-écran suivante permettant d'insérer, de modifier et de supprimer un contact dans le répertoire du moniteur. Il est possible d'insérer jusqu'à 32 contacts.



Au moyen de l'application **2Voice Installer Tools**, il est possible d'ajouter 32 contacts supplémentaires dans le répertoire du vidéophone gérés par l'application. Pour toutes les informations concernant la saisie des contacts via l'application, cliquer sur le lien correspondant pour télécharger le [Notice d'utilisation de l'App 2Voice Installer Tools](#).



### 3.3.1 INSÉRER UN NOUVEAU CONTACT



Pour insérer un nouveau contact, appuyer sur la touche ► pour sélectionner l'icône d'ajout d'un nouveau contact , ensuite appuyer sur la touche  pour confirmer et visualiser à l'écran la page-écran suivante :






Les paramètres suivants doivent être définis pour chaque nouveau contact :

#### 1. Typologie de contact






Appuyer sur la touche ◀ pour sélectionner l'icône suivante , ensuite appuyer sur la touche  pour modifier la typologie de contact.

-  Contact externe : appel à un moniteur installé dans un autre appartement mais à l'intérieur de la même colonne de vidéophonie
-  Contact interne : appel à un moniteur installé dans le même appartement







## 2. Code ID du moniteur






Appuyer sur la touche  pour sélectionner l'icône suivante , ensuite appuyer sur la touche  pour insérer le code ID du moniteur.

- Pour les contacts externes, les codes admis sont de 0 à 126.
- Pour les contacts internes, les codes admis sont de 0 à 3.


Appuyer sur les touches , ,  et  pour sélectionner sur le clavier virtuel les chiffres composant le code ID du moniteur que l'on souhaite insérer dans les contacts. Appuyer sur la touche  pour valider.

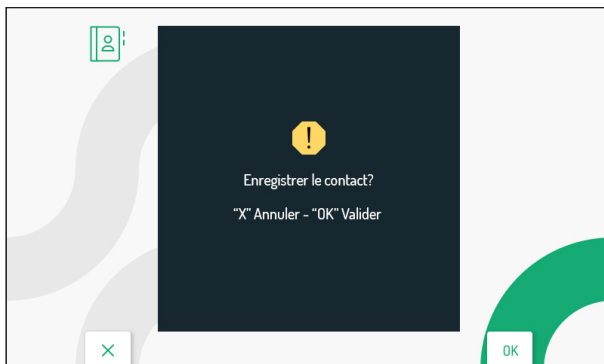
## 3. Nom du contact



Appuyer sur les touches , ,  et  pour sélectionner l'icône suivante  Nom du contact, ensuite appuyer sur la touche  pour insérer le nom du contact.

Appuyer sur les touches , ,  et  pour utiliser le clavier virtuel et insérer le nom du contact. Appuyer sur la touch  pour confirmer les caractères à saisir.



- Enfin, appuyer sur la touche  pour quitter la page d'insertion des contacts, l'écran visualise la page-écran suivante :

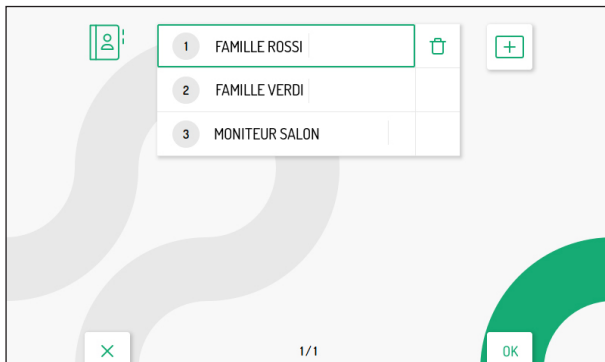


- Appuyer sur la touche  pour enregistrer le contact dans le répertoire. Appuyer sur la touche  pour annuler et revenir à la page des contacts.

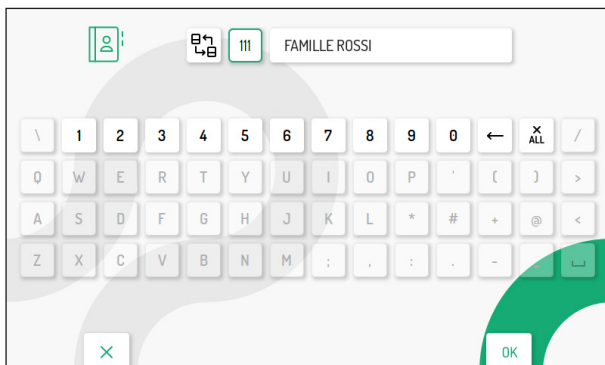
### 3.3.2 MODIFIER UN CONTACT

Pour modifier un contact existant, appuyer sur les touches ▽ et ▲ pour sélectionner le contact à modifier.

**ATTENTION!** il n'est possible de modifier que les contacts saisis directement depuis le vidéophone. Les contacts saisis via l'App 2Voice Installer Tools peuvent être modifiés uniquement par l'application. Cliquer sur le lien correspondant pour télécharger le [Notice d'utilisation de l'App 2Voice Installer Tools](#).





Après sélection du contact, appuyer sur la touche ⏏ pour confirmer et visualiser à l'écran la page-écran suivante :

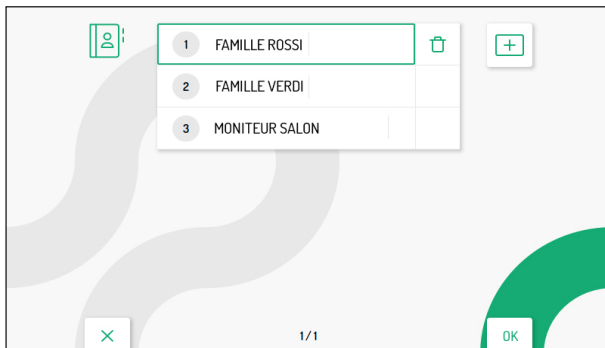




Modifier les différents paramètres du contact : typologie, code ID et nom du contact, comme décrit au paragraphe précédent « [Insérer un nouveau contact](#) ».

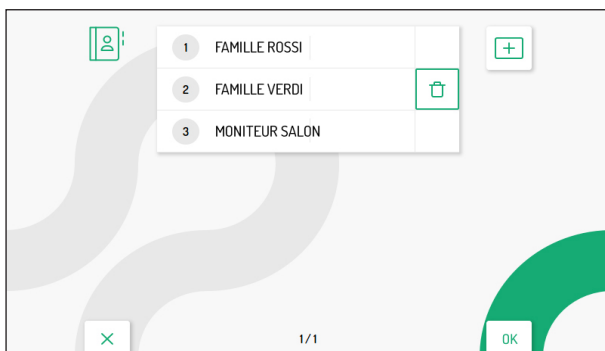
### 3.3.3 SUPPRIMER UN CONTACT

Pour supprimer un contact existant, appuyer sur les touches  et  pour sélectionner le contact à supprimer.

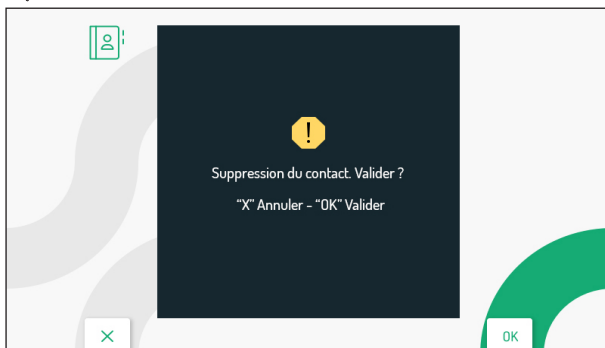
**ATTENTION!** il n'est possible de supprimer que les contacts saisis directement depuis le vidéophone. Les contacts saisis via l'App 2Voice Installer Tools peuvent être supprimés via l'application ou en effectuant un rétablissement des paramètres d'usine du vidéophone. Cliquer sur le lien correspondant pour télécharger le [Notice d'utilisation de l'App 2Voice Installer Tools](#).





Après sélection du contact, appuyer sur la touche  pour sélectionner l'icône suivante .



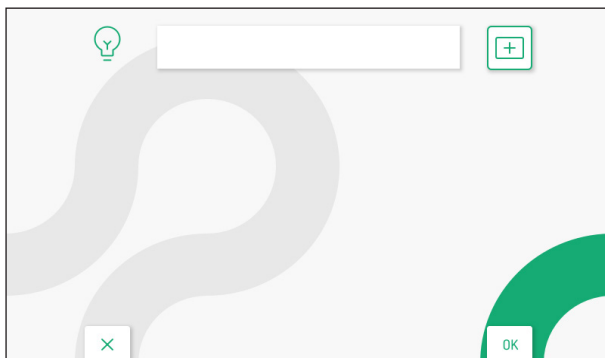
Appuyer sur la touche  pour confirmer la sélection et visualiser à l'écran la page-écran suivante :



Appuyer sur la touche  pour supprimer de manière définitive le contact du répertoire. Appuyer sur la touche  pour annuler et revenir à la page des contacts.


## 3.4 ACTIVATIONS

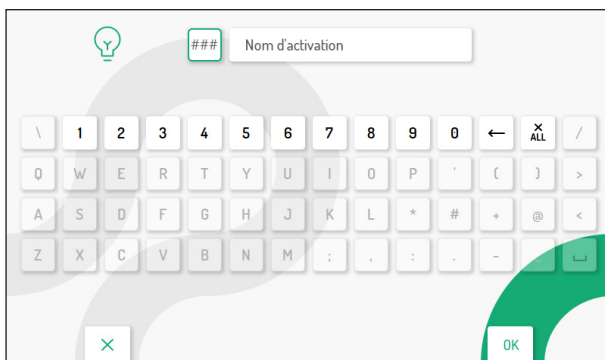
Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Activations** » pour insérer, modifier et supprimer les commandes d'activation du décodage spécial Réf. 1083/80. Il est possible d'insérer jusqu'à 32 commandes d'activation.



Au moyen de l'application 2Voice Installer Tools, il est possible d'ajouter 32 commandes d'activations supplémentaires gérées par l'application. Pour toutes les informations concernant la saisie des commandes d'activations via l'application, cliquer sur le lien correspondant pour télécharger le [Notice d'utilisation de l'App 2Voice Installer Tools](#).

### 3.4.1 INSÉRER UNE NOUVELLE ACTIVATION

Pour insérer une nouvelle activation, appuyer sur la touche ► pour sélectionner l'icône d'ajout nouvelle activation , ensuite appuyer sur la touche ⌘ pour confirmer et visualiser à l'écran la page-écran suivante :




#### 1. Code spécial

Appuyer sur la touche ⌘ pour sélectionner sur le clavier virtuel le code spécial du décodage. Les codes spéciaux sont de 1 à 254.

Appuyer sur les touches ▼, ▲, ◀ et ▶ pour sélectionner sur le clavier virtuel les chiffres composant le code spécial à insérer. Appuyer sur la touche ⌘ pour confirmer la sélection du chiffre.

#### 2. Nom activation

Appuyer sur les touches ▼, ▲, ◀ et ▶ pour sélectionner l'icône suivante , ensuite appuyer sur la touche ⌘ pour saisir le nom de l'activation.

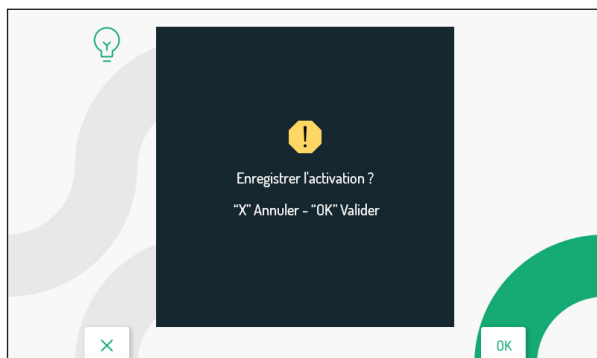
Appuyer sur les touches ▼, ▲, ◀ et ▶ pour utiliser le clavier virtuel et insérer le nom de l'activation.





Appuyer sur la touche  pour confirmer les lettres à saisir.



Appuyer sur la touche  pour quitter la page, l'écran visualise la page-écran suivante :



Appuyer sur la touche  pour enregistrer l'activation. Appuyer sur la touche  pour annuler et revenir à la page de la liste des activations.

### 3.4.2 MODIFIER UNE ACTIVATION

Appuyer sur les touches  et  pour sélectionner l'activation à modifier.

**ATTENTION!** il n'est possible de modifier que les activations saisies directement depuis le vidéophone. Les activations saisies via l'App 2Voice Installer Tools peuvent être modifiées uniquement par l'application. Cliquer sur le lien correspondant pour télécharger le [Notice d'utilisation de l'App 2Voice Installer Tools](#).



Après sélection de l'activation, appuyer sur la touche  pour confirmer et visualiser à l'écran la page-écran suivante :

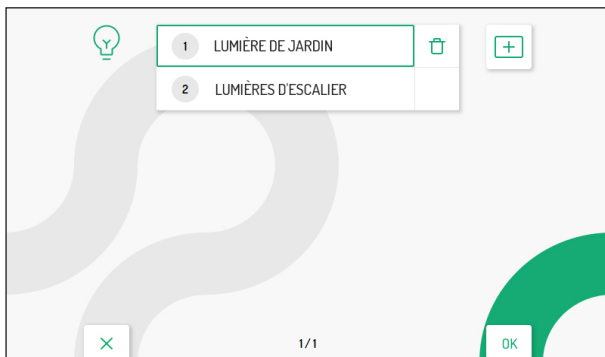



Modifier les différents paramètres de l'activation : code spécial et nom de l'activation, comme décrit au paragraphe précédent « [Insérer une nouvelle activation](#) ».

### 3.4.3 SUPPRIMER UNE ACTIVATION

Appuyer sur les touches  et  pour sélectionner l'activation à supprimer.

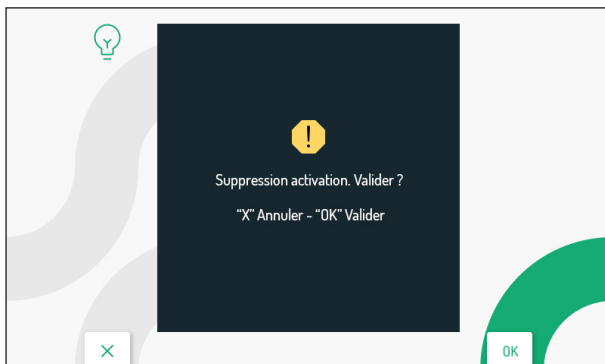
**ATTENTION!** il n'est possible de supprimer que les activations saisies directement depuis le vidéophone. Les activations saisies via l'App 2Voice Installer Tools peuvent être supprimées via l'application ou en effectuant un rétablissement des paramètres d'usine du vidéophone. Cliquer sur le lien correspondant pour télécharger le [Notice d'utilisation de l'App 2Voice Installer Tools](#).





Après sélection des activations, appuyer sur la touche  pour sélectionner l'icône suivante



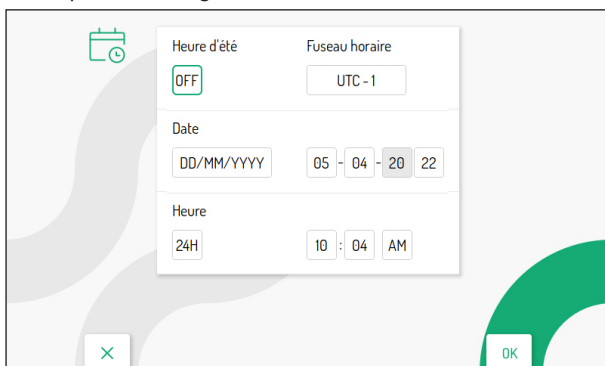
Appuyer sur la touche  pour confirmer la sélection et visualiser à l'écran la page-écran suivante :








Appuyer sur la touche  pour supprimer l'activation de manière définitive. Appuyer sur la touche  pour annuler et revenir à la page de la liste des activations.

### 3.5 DATE ET HEURE

Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Date et heure** » pour configurer/modifier la date et l'heure affichées dans les clips vidéo enregistrés.



Appuyer sur les touches , ,  et  pour sélectionner les paramètres à configurer, ensuite appuyer sur la touche  pour effectuer la configuration.

Appuyer sur les touches ,  ou  pour configurer les différents paramètres.

- **Heure d'été** : si configuré sur ON, permet de régler l'heure d'été
- **Fuseau horaire** : permet de configurer le fuseau horaire. La valeur est configurable de UTC -12 à UTC +13
- **Date** : L'encadré à gauche permet de modifier le format de la date affichée : JJ/MM/AAAA ou MM/JJ/AAAA. Les encadrés à droite permettent de saisir la date.
- **Heure** : L'encadré à gauche permet de modifier le format de l'heure affichée dans les clips vidéo : 24Ho 12H. Les encadrés à droite permettent de saisir l'heure et de définir si l'heure saisie est avant midi (AM) ou après midi (PM).

Après configuration, appuyer sur la touche  pour revenir au menu de configuration.

## 3.6 RÉGLAGES AVANCÉS

Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Réglages avancés** » pour configurer la fonction de renvoi d'appel sur les vidéophones maîtres ou pour activer le WiFi sur les vidéophones esclaves.

### 3.6.1 FONCTION DE RENVOI D'APPEL (MAÎTRE UNIQUEMENT)

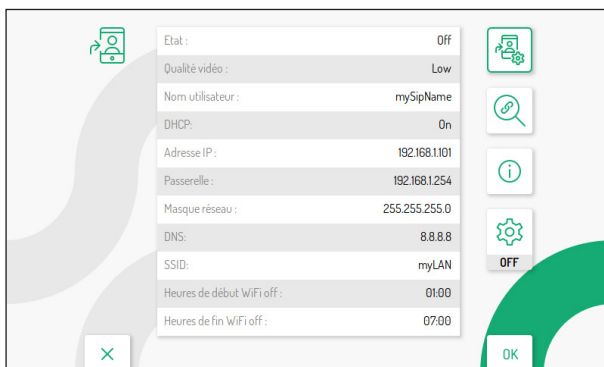
Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Renvoi d'appels** » pour configurer la fonction de renvoi d'appel.

**ATTENTION !** Pour activer la fonction, un routeur doit être présent pour fournir un accès Internet au moniteur.



La fonction de renvoi d'appel permet de transférer un appel audio-vidéo ou audio uniquement vers un smartphone doté du système d'exploitation Android ou IOS.

D'autre part, l'App Urmet CallMe doit être installée sur le smartphone connecté à Internet via sa propre connexion de données cellulaires, ou même WiFi, afin de recevoir l'appel.

La page-écran suivante permet de configurer et d'activer la fonction de renvoi d'appel en plus de visualiser les paramètres de la fonction.




#### 3.6.1.1 ACTIVATION DE LA FONCTION DE RENVOI D'APPEL

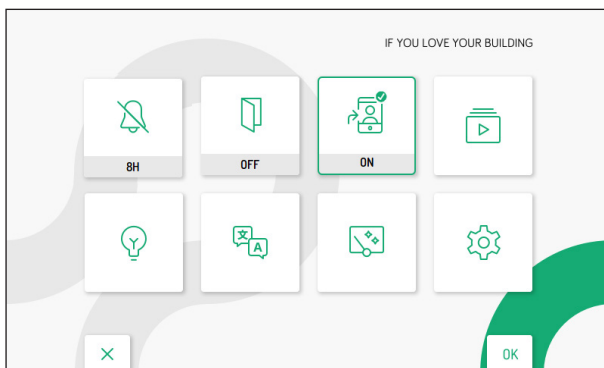
Dans la page principale de la fonction, appuyer sur les touches ▼ et ▲ pour sélectionner l'icône , ensuite appuyer sur la touche  pour valider.

Au bout de quelques secondes, le moniteur se met en mode configuration et la page-écran suivante sera affichée :



Pour la configuration de la fonction de renvoi d'appel sur le moniteur maître, appuyer sur le lien suivant pour télécharger le [Notice de configuration de l'App CallMe Set](#).

Après la configuration, revenir à la page d'accueil en appuyant sur la touche  .



Dans la page d'accueil, l'icône suivante



sera affichée pour indiquer que la fonction de renvoi d'appels est active dans le moniteur.


Sur le smartphone de l'utilisateur, il faut effectuer l'association avec le vidéophone via l'App CallMe. Pour la procédure d'activation de la fonction de renvoi d'appel sur le smartphone de l'utilisateur, se référer au chapitre « **Activation service renvoi d'appel** » dans le [Notice de configuration de l'App CallMe](#).






En activant la fonction, si un appel depuis le poste d'appel est reçu, en plus du moniteur, les autres smartphones où l'App CallMe a été installée et configurée, sonneront aussi.

**ATTENTION ! Avec la fonction de renvoi d'appel active, il n'est pas possible de :**

- **activer la fonction de répondeur téléphonique;**
- **visionner les clips vidéo présents dans le répondeur vidéo portier;**
- **modifier la date et heure du moniteur qui sont directement détectées par l'App CallMe Set.**

### 3.6.1.2 ICÔNE D'ÉTAT DE LA FONCTION DE RENVOI D'APPEL

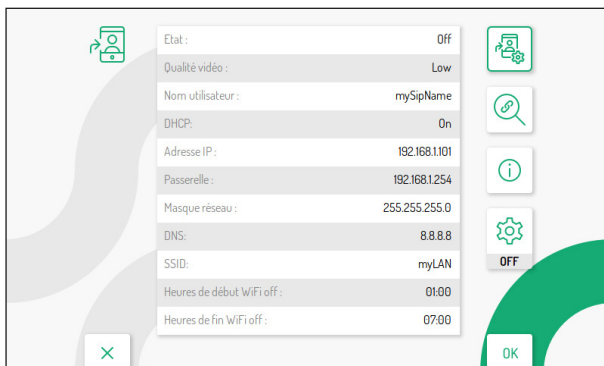
L'icône  présente dans la page d'accueil indique l'état de la fonction de renvoi d'appel sur le moniteur.

-  Fonction non activée
-  Fonction activée
-  Aucune connexion au WiFi
-  Configuration de la fonction sur l'App CallMe non complétée
-  Erreur de configuration

### 3.6.1.3 TEST DE CONNEXION

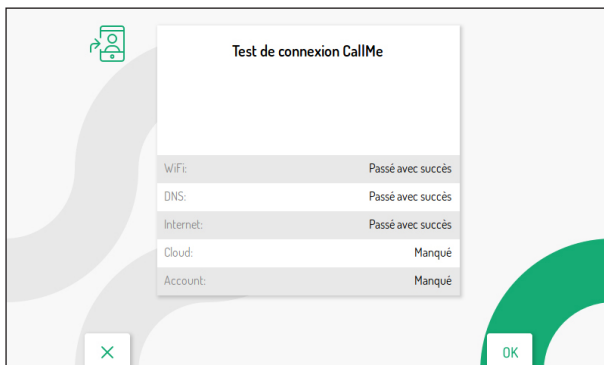
Après avoir configuré et activé la fonction de renvoi d'appel, il est possible d'effectuer un test de la connexion pour vérifier le fonctionnement correct des paramètres de connexion.

Accéder à la page principale de la fonction de renvoi d'appel.



Appuyer sur la touche ▼ pour sélectionner l'icône , ensuite appuyer sur la touche  pour valider.


Au bout de quelques secondes, l'écran visualisera la page-écran suivante :

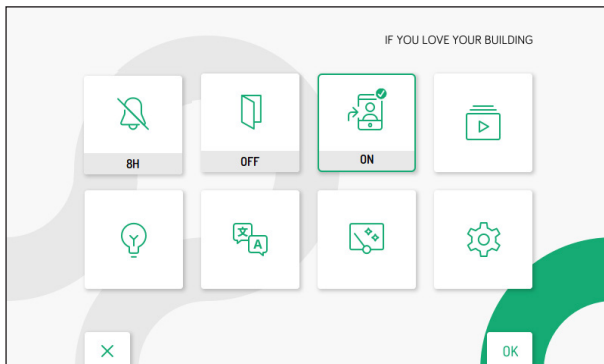


Le test vérifie les paramètres suivants :



- **WiFi** on exécute un test diagnostique sur la passerelle par défaut
- **DNS** on exécute un test diagnostique sur le DNS
- **Internet** on exécute un test diagnostique sur le site [www.google.com](http://www.google.com)
- **Cloud** on exécute un test diagnostique sur le Cloud Urmet
- **Compte** vérifie que le compte utilisé sur l'App CallMe est enregistré de manière correcte.

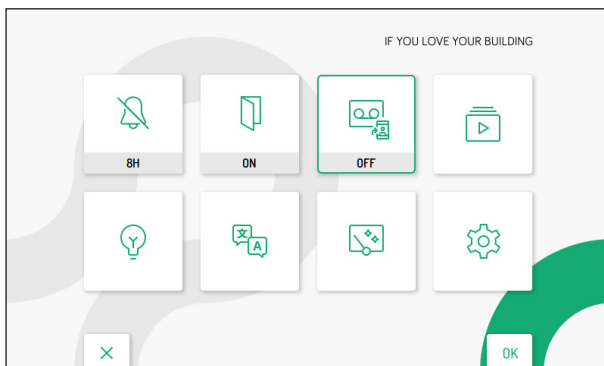
### 3.6.1.4 DÉSACTIVATION DE LA FONCTION DE RENVOI D'APPEL


Pour désactiver la fonction de renvoi d'appel, accéder à la page d'accueil du moniteur en appuyant 2 fois sur la touche  lorsque le moniteur est en état de repos.



Appuyer sur la touche  pour sélectionner l'icône , ensuite appuyer sur la touche .

L'icône  deviendra  et la fonction de renvoi d'appel sera désactivée.

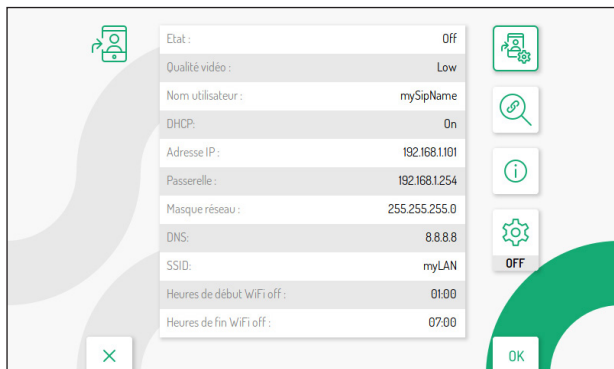


L'icône  est multifonction, en plus d'activer et de désactiver la fonction de renvoi d'appel, elle permet également d'activer/désactiver la fonction de répondeur de moniteur (pour plus de détails, se référer au [Notice d'utilisation](#), chapitre **Activation du répondeur de moniteur**).

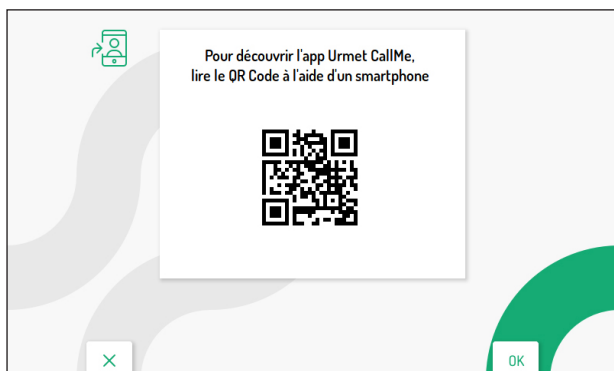
### 3.6.1.5 INFORMATIONS SUR L'APP CALLME

Pour plus d'informations sur l'App Urmet CallMe, scanner le code QR présente dans la page d'informations de la fonction de renvoi d'appel.

Accéder à la page principale de la fonction de renvoi d'appel.



Appuyer sur la touche  pour sélectionner l'icône , ensuite appuyer sur la touche  pour valider. L'écran visualise la page-écran suivante :



À l'aide d'un smartphone ou d'une tablette, scanner le code QR affiché à l'écran du moniteur, pour afficher la page internet consacrée à l'App Urmet CallMe.

### 3.6.1.6 MODE MAINTENANCE (INSTALLATEUR UNIQUEMENT)

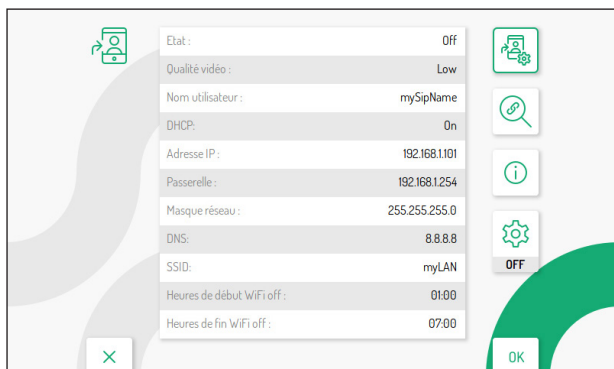
Le mode maintenance permet à l'installateur d'effectuer des essais d'appel par l'App CallMe Set à l'aide du compte utilisé pour configurer la fonction de renvoi d'appel. Avec le mode maintenance actif, les appels vers le compte de l'utilisateur seront temporairement désactivés.

Le mode maintenance permet également d'effectuer la mise à jour du firmware du moniteur via l'App CallMe Set.

Pour la procédure de mise à jour du firmware, appuyer sur le lien suivant et télécharger le [Notice de configuration de l'App CallMe Set](#). À mettre à jour via l'application se référer au chapitre [Mise à jour du Firmware](#) pour effectuer la procédure via la carte Micro SD. .

Accéder à la page principale de la fonction de renvoi d'appel.




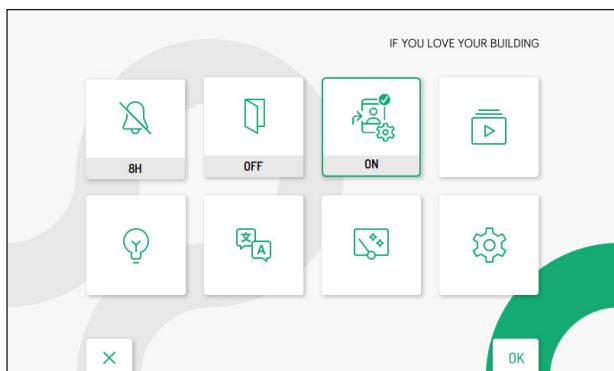



Appuyer sur la touche ▼ pour sélectionner l'icône , ensuite appuyer sur la touche  pour activer le mode maintenance.

Une fois le mode maintenance activé, l'icône passera à l'état suivant



Dans la page d'accueil, l'icône d'état de la fonction de renvoi d'appel sera affichée dans le mode suivant  pour indiquer que le mode maintenance est actif.



 Dans le mode maintenance, les états de l'icône de la fonction de renvoi d'appel sont ceux décrits dans le chapitre précédente (pour plus d'informations, se référer au paragraphe [Icône d'état de la fonction de renvoi d'appel](#)).

### 3.6.2 ACTIVATION DU WIFI (ESCLAVE UNIQUEMENT)



Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « Réglages avancés » pour configurer le WiFi d'un vidéophone esclave présent dans l'appartement.

**ATTENTION!** Un routeur doit être présent pour fournir un accès Internet au vidéophone.

L'activation du WiFi permet l'utilisation des commandes vocales dans le vidéophone.

La page-écran suivante permet d'activer le WiFi en plus de visualiser les paramètres de réseau.



Appuyer sur les touches ▼ ou ▲ pour sélectionner l'icône , ensuite appuyer sur la touche  pour confirmer.

Au bout de quelques secondes, le vidéophone commutera au mode configuration et la page-écran suivante sera affichée :

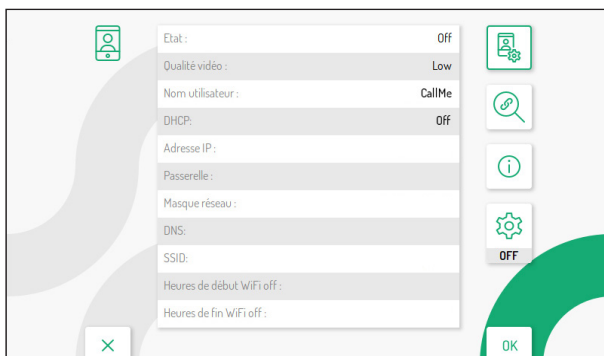


Pour la configuration et l'activation du WiFi sur le vidéophone esclave, cliquer sur le lien suivant pour télécharger le [Notice de configuration de l'App CallMe Set](#).

### 3.6.2.1 TEST DE CONNEXION

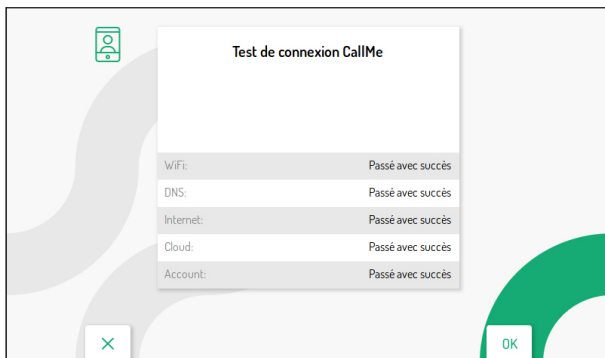
Après avoir activé le WiFi, il est possible d'effectuer un test de connexion pour vérifier le fonctionnement correct du WiFi et des paramètres de connexion.

Accéder à la page principale des réglages avancés du vidéophone.



Appuyer sur la touche  pour sélectionner l'icône , ensuite appuyer sur la touche  pour confirmer.

Au bout de quelques secondes, l'écran affichera la page-écran suivante :



Le test vérifie les paramètres suivants :

**WiFi** on exécute un test diagnostique sur la passerelle par défaut


**DNS** on exécute un test diagnostique sur le DNS

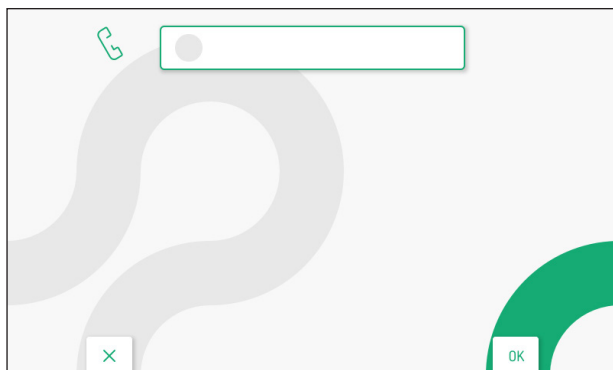
**Internet** on exécute un test diagnostique sur le site [www.google.com](http://www.google.com)

**Cloud** on exécute un test diagnostique sur le Cloud Urmet

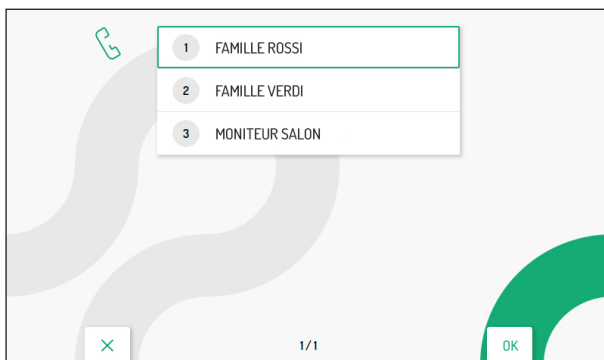
**Compte** vérifie que le compte utilisé sur l'App CallMe est enregistré de manière correcte.

### 3.7 ATTRIBUTION BOUTON D'APPEL

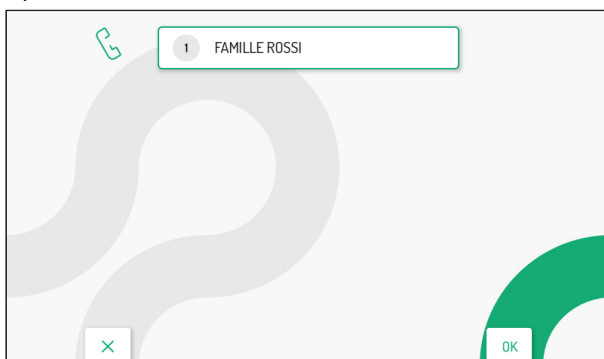
Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Attribution bouton d'appel** » pour associer un contact présent dans le répertoire à la touche , ainsi il sera possible d'effectuer un appel intercommunicant vers le contact sélectionné sans avoir à accéder au répertoire du moniteur.



Appuyer sur la touche  pour visualiser la liste des contacts présents dans le répertoire du moniteur.



Appuyer sur les touches ▼ et ▲ pour sélectionner le contact à associer à la touche ☎. Ensuite appuyer sur la touche ⏏ pour confirmer la sélection.

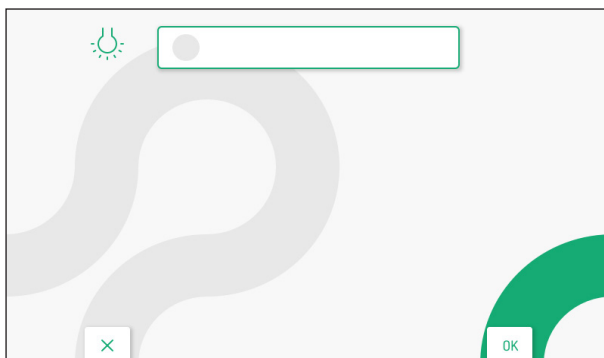



Il est possible de modifier le contact associé à la touche d'appel intercommunicant en répétant la procédure décrite ci-dessus.

La touche ⏏ permet de quitter la page et de revenir au menu de configuration.





### 3.8 ATTRIBUTION BOUTON D'ACTIVATION

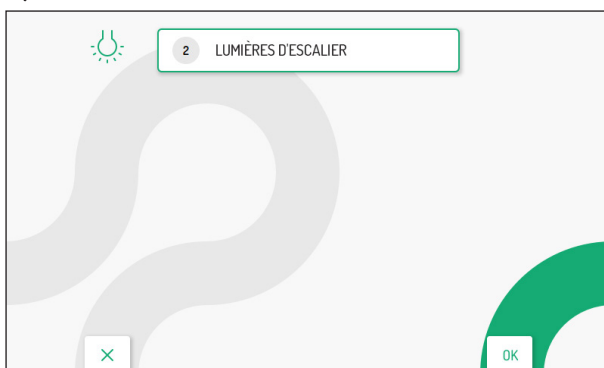
Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Attribution bouton d'activation** » pour associer une fonction spéciale à la touche ⚙, ainsi il sera possible d'effectuer l'activation de la fonction sélectionnée sans avoir à accéder à la liste des activations dans la page d'accueil.



Appuyer sur la touche  pour visualiser la liste des activations présentes.



Appuyer sur les touches  et  pour sélectionner l'activation à associer à la touche . Ensuite appuyer sur la touche  pour confirmer la sélection.



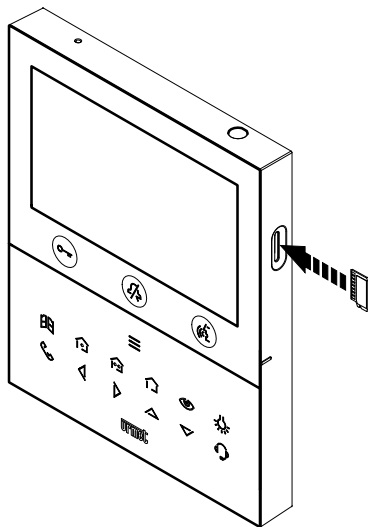
Il est possible de modifier l'activation associée à la touche de fonction spéciale en répétant la procédure décrite ci-dessus.

La touche  permet de quitter la page et de revenir au menu de configuration.

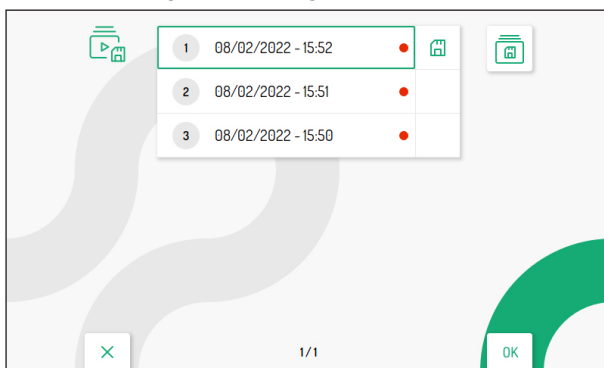
### 3.9 EXPORTATION DES MESSAGES VIDÉO (MAÎTRE UNIQUEMENT)




Si un message vidéo est particulièrement intéressant, il est possible de l'exporter du moniteur à l'aide d'une carte de mémoire de type micro SD.


Insérer la micro SD dans le logement prévu à cet effet.






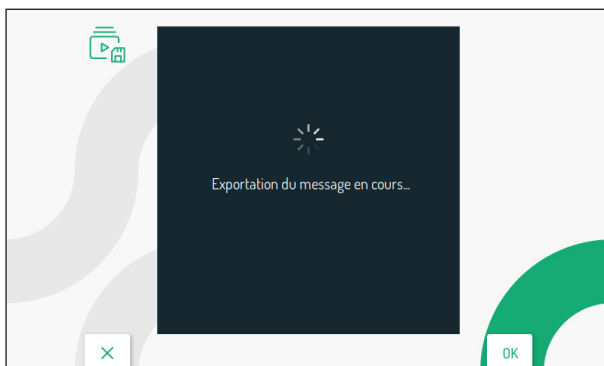
Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Exporter messages vidéo** », l'écran affichera une page-écran contenant tous les messages vidéo enregistrés.



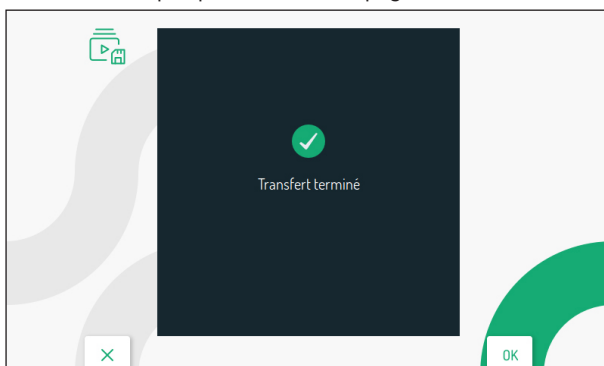
Appuyer sur les touches  et  pour sélectionner le clip vidéo, en appuyant sur la touche  on peut démarrer la visualisation.


 Pour chaque clip vidéo sauvegardé on indique la date et heure de son enregistrement. Le témoin rouge à droite indique que le clip vidéo doit encore être visualisé.

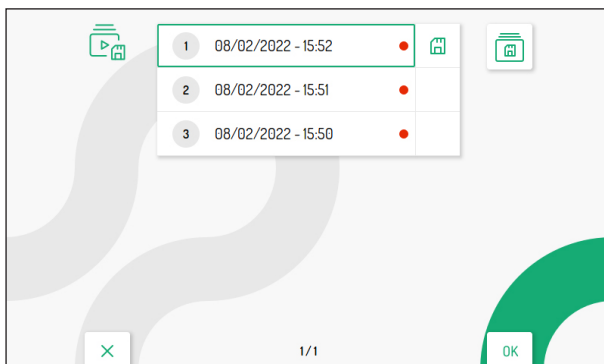
En appuyant sur la touche  on peut sélectionner l'icône suivante  permettant d'exporter le seul clip vidéo sélectionné. Appuyer sur la touche  pour confirmer la sélection, l'écran visualise la page-écran suivante :






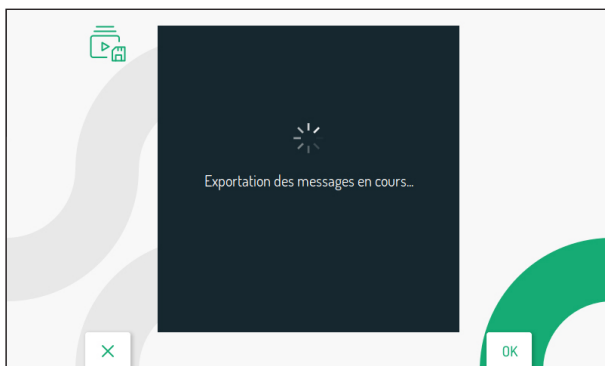
Si l'exportation a réussi, au bout de quelques secondes la page-écran suivante sera affichée :



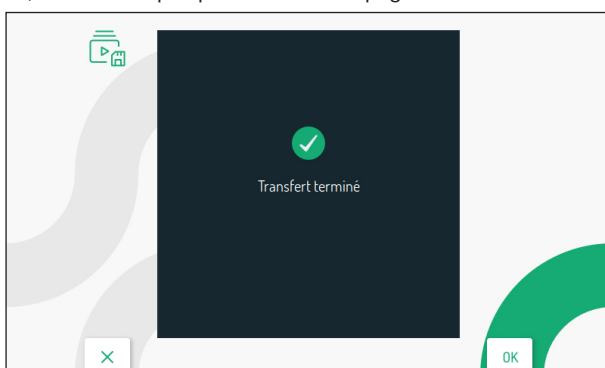
Appuyer sur la touche  pour revenir à la page d'exportation des messages vidéo.




En appuyant 2 fois sur la touche  on peut sélectionner l'icône suivante  permettant d'exporter tous les clips vidéo présents. Appuyer sur la touche  pour confirmer la sélection, l'écran affichera la page-écran suivante :



Si l'exportation a réussi, au bout de quelques secondes la page-écran sera affichée :

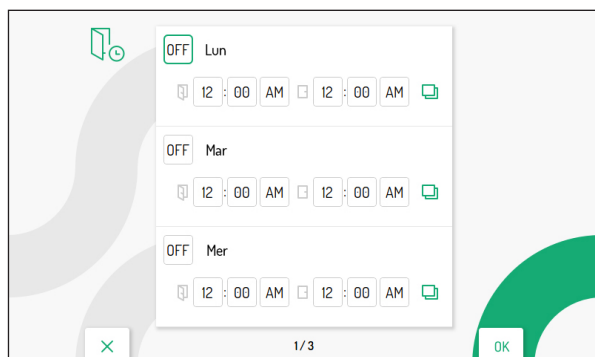


Appuyer sur la touche  pour revenir à la page d'exportation des messages vidéo.

### 3.10 TEMPORISATION (PLANIFICATION) OUVRE-PORTE AUTOMATIQUE

**ATTENTION ! Cette fonction est disponible uniquement si le moniteur est configuré en mode Standard ou Confort.**

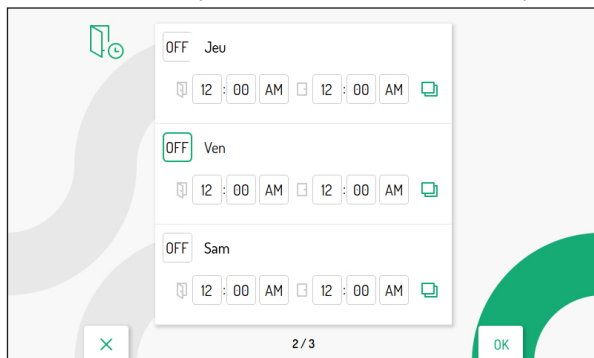
Le paramètre suivant permet de programmer la fonction d'ouvre-porte automatique pendant les différents jours de la semaine.



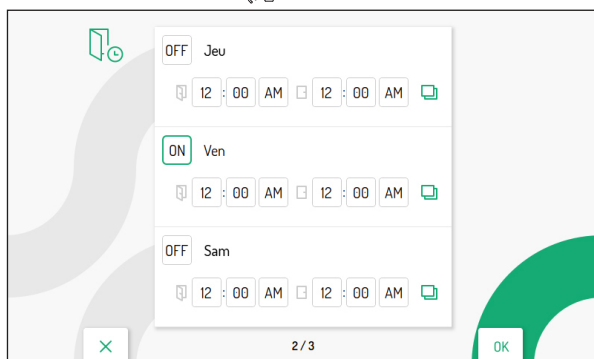


Appuyer sur les touches ▼ et ▲ pour sélectionner le jour souhaité pour programmer l'ouvre-porte automatique.

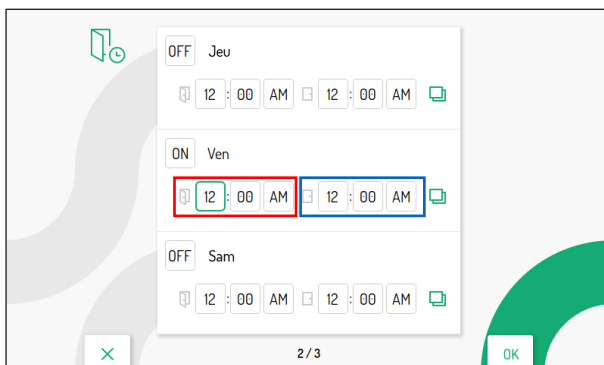
En appuyant sur la touche ▼ après sélection du dernier jour présent dans la page-écran, il est possible de passer à la page-écran suivante où les jours suivants de la semaine sont présents.



Après sélection du jour, appuyer sur la touche ⏻ pour activer la fonction sur ON.

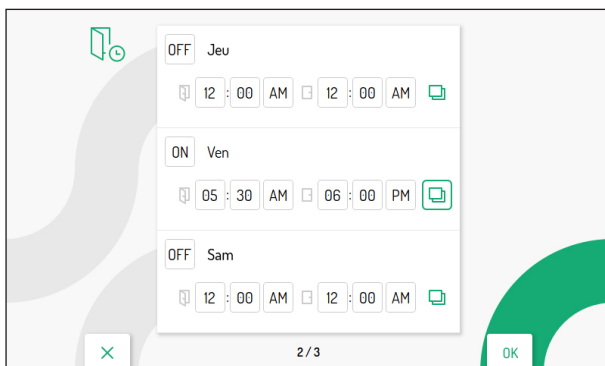



La touche ▶ permet de faire défiler et de sélectionner les différents paramètres d'activation de la fonction :

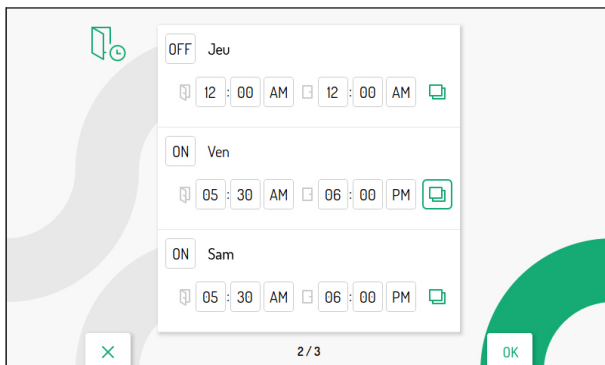


- Heure, minutes et établissement de l'heure de début de la fonction (encadré rouge)
- Heure, minutes et établissement de l'heure de fin de la fonction (encadré bleu)

Les touches ▼ et ▲ permettent de configurer les paramètres énumérés ci-dessus.

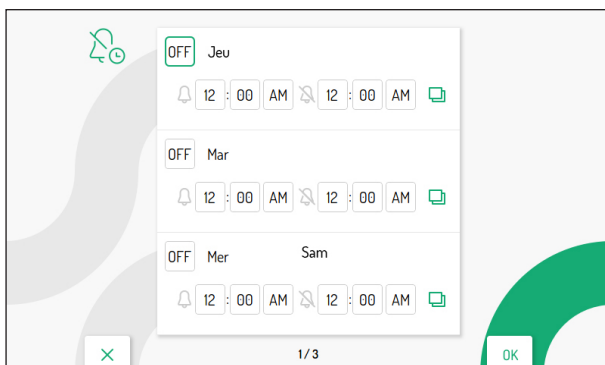




L'icône  associée au jour sélectionné permet de copier la configuration et de l'appliquer au jour suivant, par exemple en appuyant sur l'icône présente dans la journée de Vendredi, la configuration sera copiée également dans la journée de Samedi.




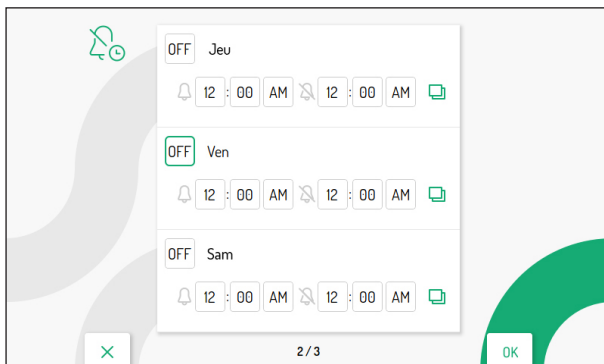
### 3.11 TEMPORISATION (PLANIFICATION) SONNERIE

Le paramètre suivant permet de programmer la fonction de temporisation de la sonnerie pendant les différents jours de la semaine.

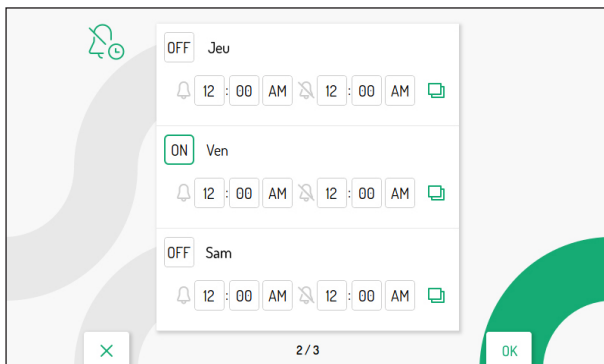



Appuyer sur les touches  et  pour sélectionner le jour souhaité pour programmer la temporisation de la sonnerie.

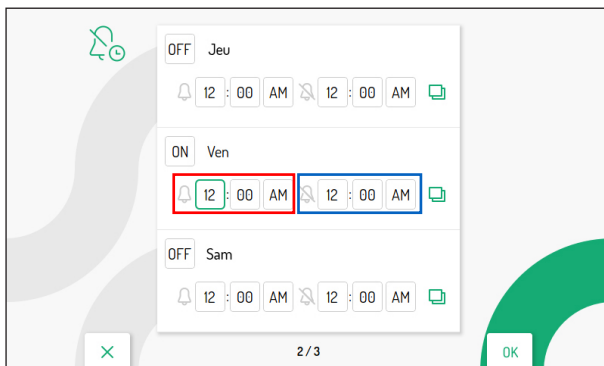
En appuyant sur la touche  après sélection du dernier jour présent dans la page-écran, il est possible de passer à la page-écran suivante où les jours suivants de la semaine sont présents.



Après sélection du jour, appuyer sur la touche  pour activer la fonction sur ON.

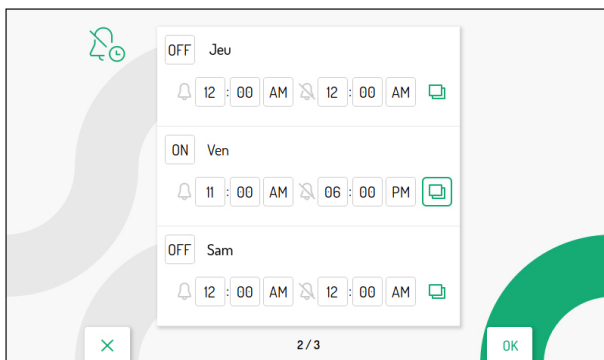



La touche  permet de faire défiler et de sélectionner les différents paramètres d'activation de la fonction :

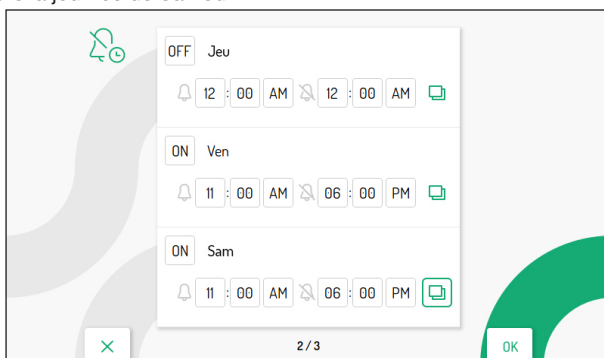


- Heure, minutes et établissement de l'heure de début de la fonction (encadré rouge)
- Heure, minutes et établissement de l'heure de fin de la fonction (encadré bleu)

Les touches  et  permettent de configurer les paramètres énumérés ci-dessus.

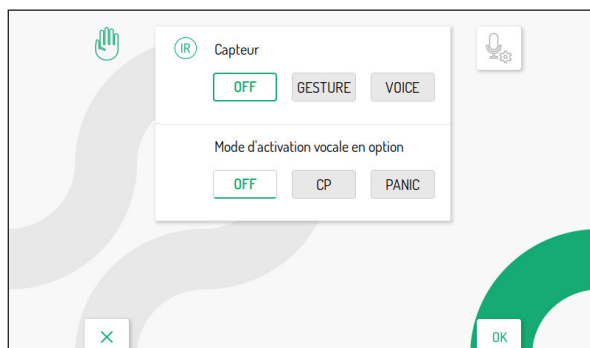


L'icône  associée au jour sélectionné permet de copier la configuration et de l'appliquer au jour suivant, par exemple en appuyant sur l'icône présente dans la journée de Vendredi, la configuration sera copiée également dans la journée de Samedi.



### 3.12 ACTIONS SANS TOUCHER

Le paramètre suivant permet d'activer les commandes gestuelles (Gesture) ou les commandes vocales sur le moniteur.



Appuyer sur la touche  pour sélectionner le mode d'utilisation.

- **OFF** : commandes gestuelles et commandes vocales désactivées.
- **GESTURE** : active l'utilisation des commandes gestuelles.
- **VOICE** : active l'utilisation des commandes vocales.

Ensuite, appuyer sur la touche  pour activer la fonction.

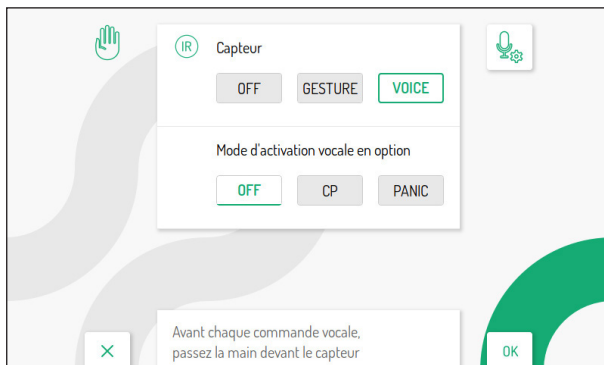
**ATTENTION!** Pour pouvoir utiliser les commandes vocales dans le vidéophone maître, il est nécessaire que:



- le vidéophone soit configuré en mode **Alimentation locale** ;
- la fonction de renvoi d'appel soit configurée dans le vidéophone.

Pour pouvoir utiliser les commandes vocales dans tout vidéophone esclave, le WiFi doit être configuré sur le dispositif.

Pour plus d'informations, se référer au chap. « [Réglages avancés](#) »

Si vous activez les commandes vocales, il est possible de sélectionner également le mode d'activation.



Cliquez sur la touche  pour passer de la section « **Mode d'activation vocale en option** », puis cliquez sur la touche  pour sélectionner le mode d'activation des commandes vocales.

- **OFF**: activation des commandes vocales en passant la main devant le capteur IR.
- **CP**: activation des commandes vocales en appuyant sur un bouton connecté aux bornes CP du moniteur.

**ATTENTION !** Si vous activez les commandes vocales en appuyant sur un bouton connecté aux bornes CP, il ne sera plus possible de recevoir les appels à l'étage.

- **PANIC**: activation des commandes vocales en appuyant sur un bouton connecté aux bornes PANIC du moniteur.

**ATTENTION !** Si vous activez les commandes vocales en appuyant sur un bouton connecté aux bornes PANIC, il ne sera plus possible d'envoyer l'alarme panique en appuyant dessus.

L'icône  permet de personnaliser les commandes vocales qui activent les fonctions du moniteur.

En sélectionnant le mode d'utilisation "**VOICE**", l'icône deviendra disponible.

Pour plus d'informations sur l'utilisation et les réglages des commandes gestuelles ou des commandes vocales, cliquer sur le lien correspondant et télécharger le [Notice d'utilisation complet des commandes gestuelles](#) ou le [Notice d'utilisation complet des commandes vocales](#).

### 3.13 INFORMATIONS DE SYSTÈME

La page-écran suivante permet d'afficher les informations du moniteur.

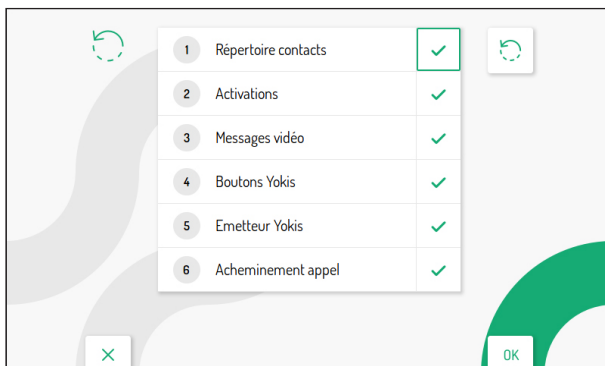




En scannant le code QR, il est possible d'accéder à la fiche de produit du moniteur sur le site Urmet.



- **Appartement** : affiche le numéro de l'appartement dans la colonne.
- **Interne** : affiche le numéro du poste interne dans l'appartement.
- **Version logiciel et firmware** : affiche la version logiciel et firmware des microcontrôleurs du moniteur.

### 3.14 RÉTABLISSEMENT AUX DONNÉES D'USINE




Cette fonction permet le rétablissement du moniteur aux valeurs d'usine.



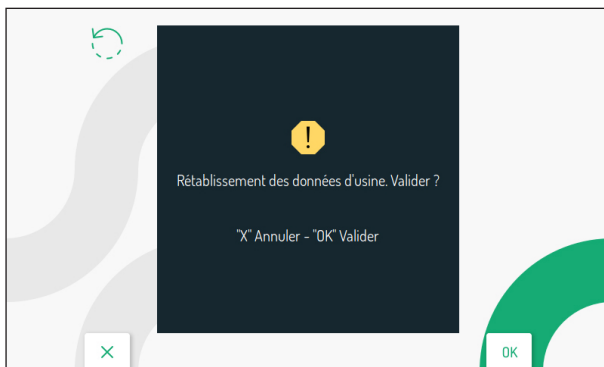
En appuyant sur les touches  et  il est possible de sélectionner les paramètres du moniteur que l'on souhaite rétablir aux valeurs d'usine.


Après sélection, appuyer sur la touche  pour habiliter ou désactiver le paramètre au rétablissement aux données d'usine. L'habilitation est confirmée par la présence de l'icône  à côté du nom du paramètre.

 Tous les paramètres du moniteur sont habilités par défaut au rétablissement aux données d'usine.

Appuyer sur la touche  pour sélectionner l'icône suivante , ensuite appuyer sur la touche  pour démarrer le rétablissement aux données d'usine.

L'écran visualisera la page-écran suivante :



Appuyer sur la touche  pour confirmer le rétablissement aux données d'usine.

Appuyer sur la touche  pour annuler et revenir à la page précédente.

### 3.15 MISE À JOUR DU FIRMWARE

La fonction suivante vous permet de mettre à jour le Firmware du moniteur à l'aide d'une carte SD. Le fichier de mise à jour doit être chargé sur la carte mémoire SD.

**ATTENTION!** Il est conseillé d'effectuer la procédure de mise à jour via la carte SD sur les moniteurs configurés en mode **Confort**. Si le moniteur est configuré dans un autre mode, assurez-vous que les autres moniteurs de la colonne montante ne sont pas utilisés et qu'aucun appel n'est émis depuis le poste appelant jusqu'à la fin de la procédure de mise à jour.



*La mise à jour du firmware peut également être effectuée à l'aide de l'application CallMe Set (reportez-vous au chapitre [Mode maintenance](#)).*

Pour mettre à jour le firmware, suivez la procédure ci-dessous :

1. Cliquez sur le lien suivant pour télécharger le [Fichier de mise à jour](#) du moniteur.
2. Une fois le téléchargement terminé, décompressez le fichier .zip téléchargé.
3. En décompressant le fichier, **un nouveau fichier .zip** apparaîtra avec le libellé suivant:

**1760.16\_vx.y.z-w\_fup.zip**

(\*) vx.y.z-w est la version FW du moniteur.

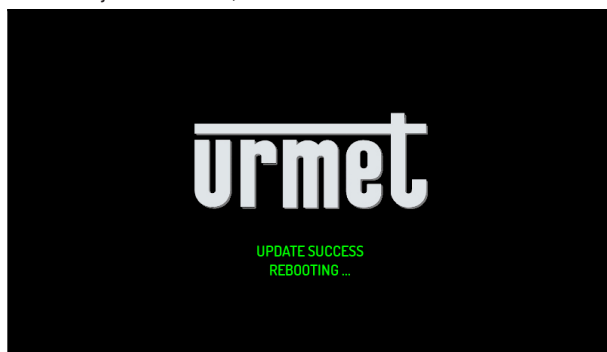
**ATTENTION! Ne décompressez pas le fichier 1760.16\_vx.y.z-w\_fup.zip**

4. Chargez le fichier de mise à jour sur la carte SD.
5. Insérez la carte SD dans la fente appropriée sur le côté droit du moniteur.
6. Utilisez un outil pointu pour appuyer sur le bouton de redémarrage dans le trou situé en bas à droite du moniteur.

7. Le moniteur démarre la procédure de mise à jour, l'écran suivant s'affiche :



8. Une fois la première mise à jour effectuée, le moniteur affiche l'écran suivant :



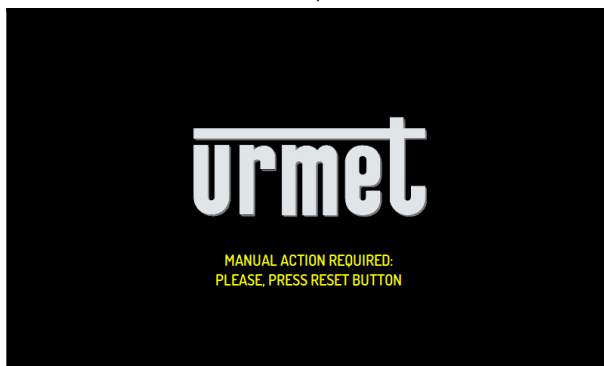
9. L'appareil effectue un redémarrage du système.

10. Après le redémarrage, la deuxième mise à jour démarre, l'écran affiche l'écran suivant :





11. Sur certains modèles de moniteur, l'écran suivant peut s'afficher:

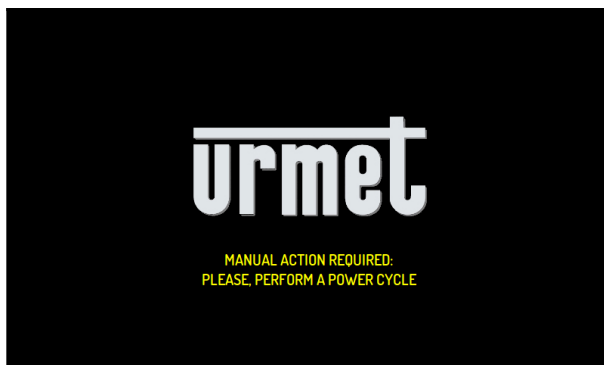


12. Dans ce cas, il est nécessaire d'utiliser à nouveau un outil pointu pour appuyer sur le bouton de redémarrage, présent dans le trou situé dans la partie inférieure droite du moniteur.

13. Le moniteur redémarre et l'écran suivant s'affiche à nouveau :



14. Après avoir terminé la deuxième mise à jour sur certains modèles de moniteurs, l'écran suivant peut s'afficher :



15. Coupez et rétablissez l'alimentation du moniteur.

16. Il est possible que le moniteur nécessite de redémarrer ou d'arrêter à nouveau les opérations.

17. L'appareil s'allume et la procédure de mise à jour est terminée.



# ESPAÑOL

## ÍNDICE

1. DESCRIPCIÓN GENERAL .....	71
2. APLICACIÓN 2VOICE INSTALLER TOOLS .....	71
3. MENÚ DE CONFIGURACIÓN .....	71
3.1 Audio .....	72
3.2 Video .....	72
3.3 Contactos .....	73
3.3.1 Agregar un nuevo contacto .....	74
3.3.2 Modificar un contacto .....	75
3.3.3 Eliminar un contacto .....	76
3.4 Activaciones .....	77
3.4.1 Agregar una nueva activación .....	78
3.4.2 Modificar una activación .....	79
3.4.3 Eliminar una activación .....	80
3.5 Fecha y hora .....	81
3.6 Ajustes avanzados .....	81
3.6.1 Función de envío de llamadas (solo master) .....	81
3.6.2 Activación del wifi (solo slave) .....	87
3.7 Asignación del pulsador de llamada .....	89
3.8 Asignación del pulsador de activación .....	90
3.9 Exportación mensajes de vídeo (solo master) .....	91
3.10 Temporización (planificación) de la apertura puerta automática .....	93
3.11 Temporización (planificación) timbre .....	95
3.12 Acciones sin toque .....	97
3.13 Información del sistema .....	99
3.14 Restablecimiento de los datos de fábrica .....	99
3.15 Actualización del firmware .....	100

## 1. DESCRIPCIÓN GENERAL

Este manual describe la configuración de los parámetros y las funciones presentes en el menú de configuración del videointerfono.

## 2. APLICACIÓN 2VOICE INSTALLER TOOLS



**2Voice Installer Tools** es una aplicación dedicada a la instalador que permite efectuar la configuración de algunas de las funciones presentes en el videoportero

Mediante la app 2Voice installer Tools es posible:

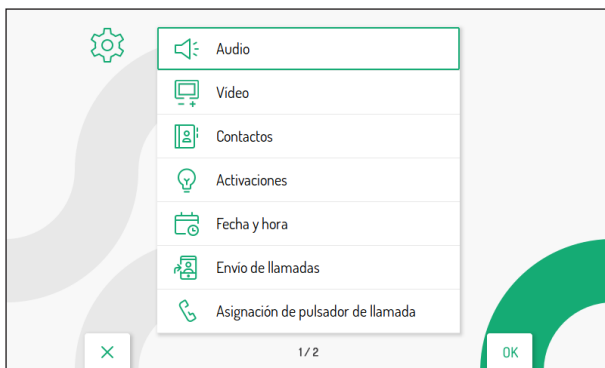
- configurar la función de desvío de llamada de los videoporteros introducidos en los diferentes nodos topológicos “Apartamento” presentes en la estructura topológica del sistema.
- compartir la estructura topológica con el administrador del edificio, quien mediante el uso de la app CallMe Manager podrá gestionar las cuentas de los usuarios, asociados al videoportero, que utilizan la función de desvío de llamada con la app CallMe.
- crear 32 contactos adicionales en la agenda, para importar a los videoporteros de un único apartamento o a los videoporteros de todos los apartamentos presentes en la escalera (columna montante);
- crear 32 activaciones especiales adicionales para importar a los videoporteros de un único apartamento o a los videoporteros de todos los apartamentos presentes en la escalera (columna montante).


Para la información completa sobre el uso de la app presionar el siguiente enlace y descargar el [Manual de uso de la app 2Voice Installer Tools](#).




## 3. MENÚ DE CONFIGURACIÓN


El menú de configuración permite configurar los parámetros y las funciones del videointerfono. En la Homepage, seleccionar el icono  , luego pulsar la tecla  para abrir el menú de configuración.


Se muestra la siguiente pantalla:



**Para salir del menú de configuración y volver a la Homepage, pulsar la tecla  . De todas formas, el videointerfono sale del menú por timeout después de 30 segundos de inactividad si está configurado en modo Condominio o Edificio, mientras que si está configurado en modo Alimentación local el tiempo de timeout es de 60 segundos.**

Las teclas  y  permiten seleccionar los parámetros o las funciones en el menú. Después de seleccionar el último elemento de la pantalla, al pulsar de nuevo la tecla  se puede pasar a la pantalla de configuración siguiente.

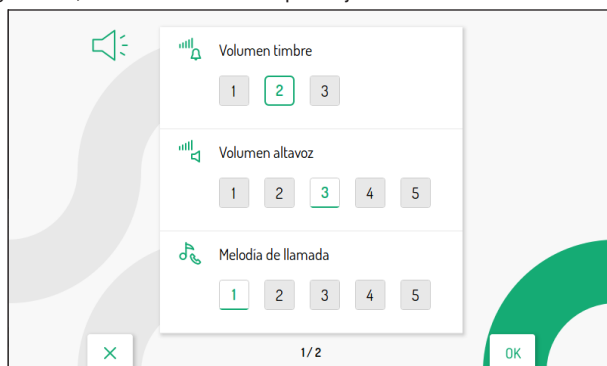
Una vez efectuada la selección, pulsar la tecla  para realizar la configuración.

Pulsar la tecla  para volver al menú de configuración después de seleccionar un parámetro o una función.

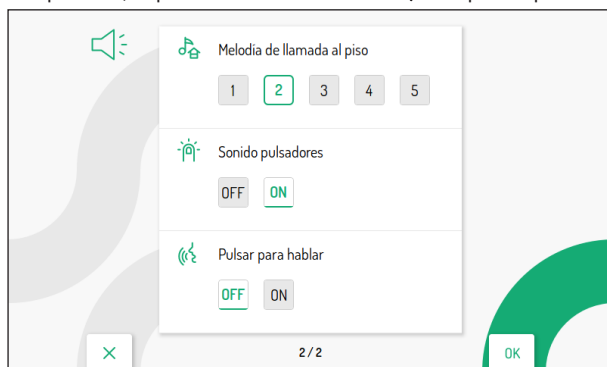
A continuación se describen los parámetros y las funciones configurables en el menú.

## 3.1 AUDIO

En el menú de configuración, seleccionar **“Audio”** para ajustar los volúmenes de audio del videointerfono.



Pulsar las teclas  $\nabla$  y  $\triangle$  para seleccionar el parámetro que se quiere cambiar. Después de seleccionar el último parámetro de la pantalla, al pulsar de nuevo la tecla  $\nabla$  se puede pasar a la pantalla siguiente.

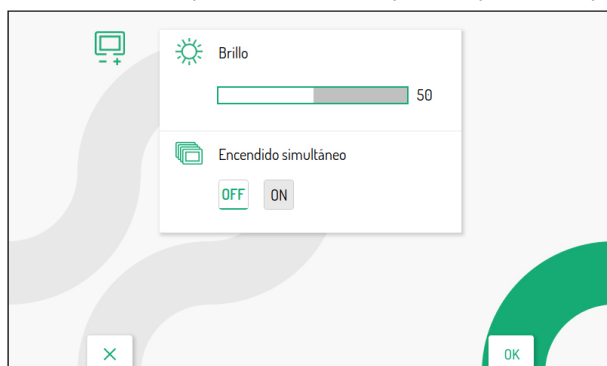


Una vez seleccionado un parámetro, pulsar las teclas  $\triangleleft$  y  $\triangleright$  para ajustar su valor.


Al final de la configuración, pulsar la tecla  $\llcorner$  para confirmar y volver al menú de configuración.

## 3.2 VIDEO

En el menú de configuración seleccionar la opción **“Video”** para ajustar la luminosidad de la pantalla y habilitar la función de encendido contemporáneo de los videoporteros para la recepción de una llamada.



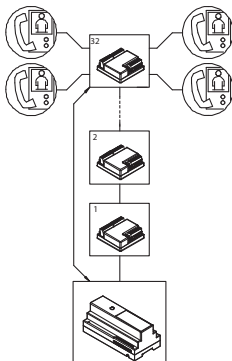
Pulsar las teclas  y  para ajustar el valor del brillo.

Presionar la tecla  para seleccionar el parámetro “**Encendido simultáneo**”.

El siguiente parámetro permite el encendido contemporáneo de los videoporteros presentes en el apartamento para la recepción de una llamada desde una estación de llamada.

La prestación está disponible si los videoporteros presentes en el apartamento:

- están alimentados mediante alimentador local;
- han sido conectados directamente a la entrada **LINE 1 ÷ 4** de un distribuidor vídeo Sch. 1083/55, como se indica en la imagen siguiente:



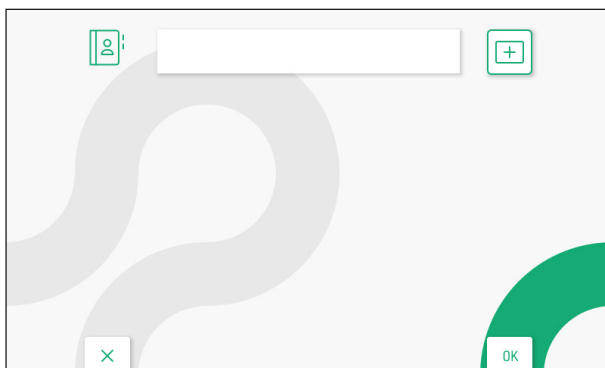
Presionar la tecla  para habilitar el parámetro “**Encendido simultáneo**”.

El parámetro debe estar habilitado en todos los videointerfono de la vivienda.

Una vez efectuada la configuración presionar la tecla  para confirmarla y volver al menú de configuración.




### 3.3 CONTACTOS

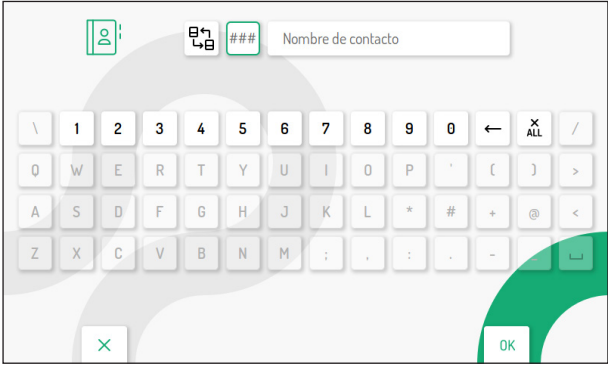
En el menú de configuración, seleccionar “**Contactos**” para visualizar la pantalla siguiente que permite agregar, modificar y eliminar un contacto en la guía del videointerfono. Se pueden agregar hasta 32 contactos.



Mediante la aplicación **2Voice Installer Tools** se pueden introducir 32 contactos adicionales en la agenda de videoportero gestionados por la aplicación. Para la información completa sobre la introducción de los contactos mediante la aplicación, presionar el relativo enlace para descargar el [Manual de uso de la app 2Voice Installer Tools](#).

### 3.3.1 AGREGAR UN NUEVO CONTACTO



Para introducir un contacto nuevo pulsar la tecla  para seleccionar el icono de agregación de contacto , luego pulsar la tecla  para confirmar y visualizar la siguiente pantalla:



Para cada contacto nuevo es necesario introducir los siguientes parámetros:

#### 1. Tipo de contacto






Pulsar la tecla  para seleccionar el siguiente icono , luego pulsar la tecla  para modificar el tipo de contacto.

-  Contacto externo: llamada a un videointerfono presente en otro apartamento pero en el interior de la misma columna de videointerfonos
-  Contatto interno: chiamata a un videocitofono presente nello stesso appartamento.







#### 2. Código ID del videointerfono






Pulsar la tecla  para seleccionar el siguiente icono , luego pulsar la tecla  para introducir el código ID del videointerfono.

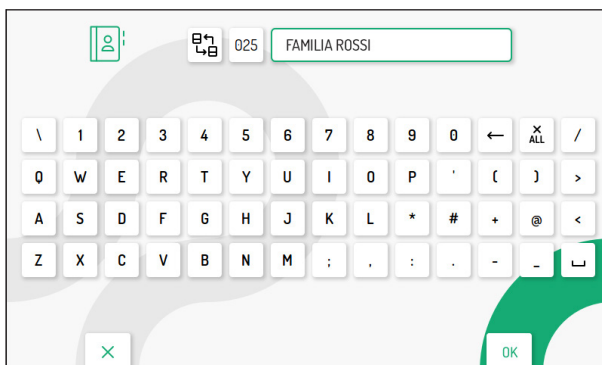
- Para los contacto externos los códigos admitidos son de 0 a 126
- Para los contacto internos los códigos admitidos son de 0 a 3

Pulsar las teclas , ,  y  para seleccionar en el teclado virtual los números que componen el código ID del videointerfono que se desea agregar a los contactos. Pulsar la tecla  para confirmar.

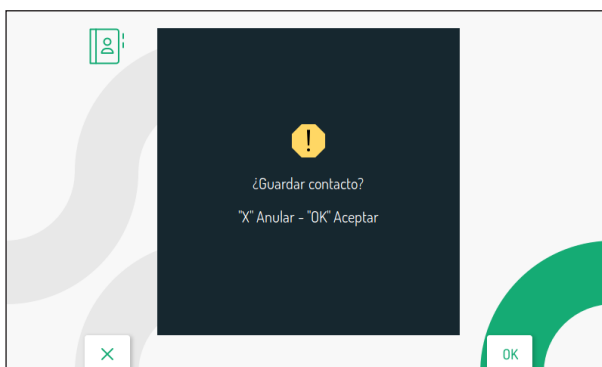
#### 3. Nombre contacto



Pulsar las teclas , ,  y  para seleccionar el siguiente icono  Nombre de contacto, luego pulsar la tecla  para introducir el nombre del contacto.

Pulsar las teclas , ,  y  para utilizar el teclado virtual e introducir el nombre del contacto. Pulsar la tecla  para confirmar.





Pulsar la tecla  para salir de la página de agregación de contactos, se visualiza la siguiente pantalla:

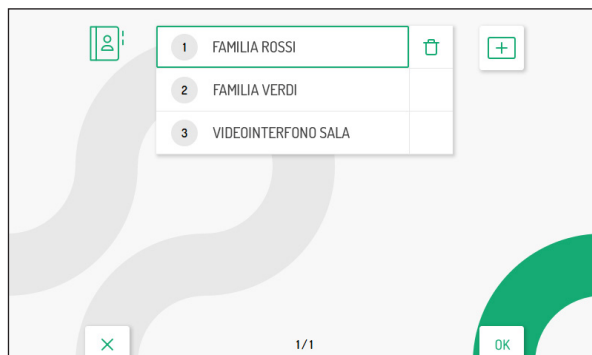


Pulsar la tecla  para guardar el contacto en la guía. Pulsar la tecla  para cancelar y regresar a la página de los contactos.

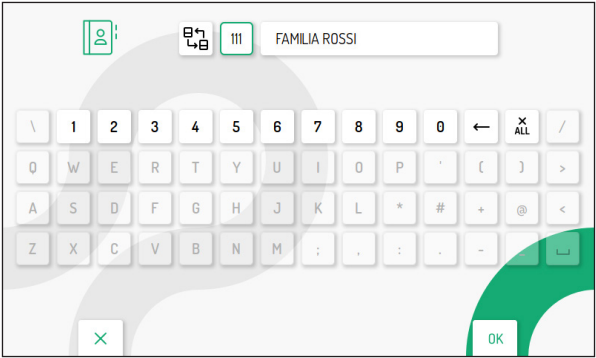
### 3.3.2 MODIFICAR UN CONTACTO

Para modificar un contacto existente pulsar las teclas  y  para seleccionar el contacto que se quiere modificar.

**¡ATENCIÓN!** es posible modificar solo los contactos introducidos directamente por el videoportero. Los contactos introducidos mediante la app 2Voice Installer Tools se pueden modificar solo mediante la aplicación. Presionar el relativo enlace para descargar el [Manual de uso de la app 2Voice Installer Tools](#).



Una vez seleccionado el contacto, pulsar la tecla  para confirmar y visualizar la siguiente pantalla:



Modificar los parámetros del contacto: tipo de contacto, código ID y nombre, como se describe en el párrafo anterior “[Agregar un nuevo contacto](#)”.

**3.3.3 ELIMINAR UN CONTACTO**

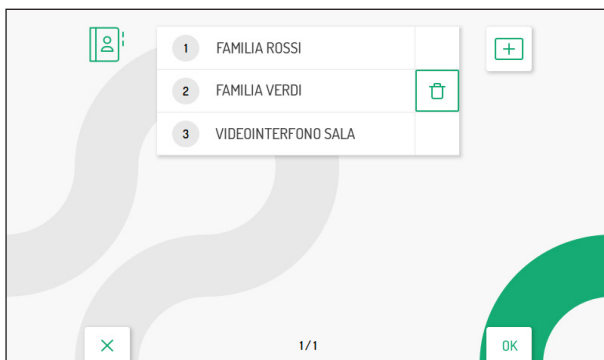
Para eliminar un contacto existente pulsar las teclas  y  para seleccionar el contacto que se quiere eliminar.

**¡ATENCIÓN!** se pueden eliminar solo los contactos introducidos directamente por el videoportero. Los contactos introducidos mediante la app 2Voice Installer Tools pueden eliminarse mediante la aplicación o efectuando una restablecimiento de los parámetros de fábrica del videoportero. Presionar el relativo enlace para descargar el [Manual de uso de la app 2Voice Installer Tools](#).

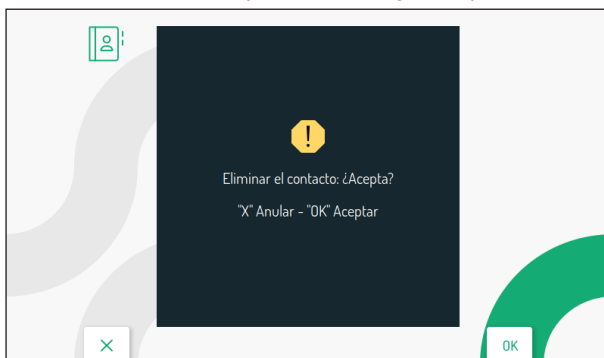




Una vez seleccionado el contacto, pulsar la tecla  para seleccionar el icono siguiente .





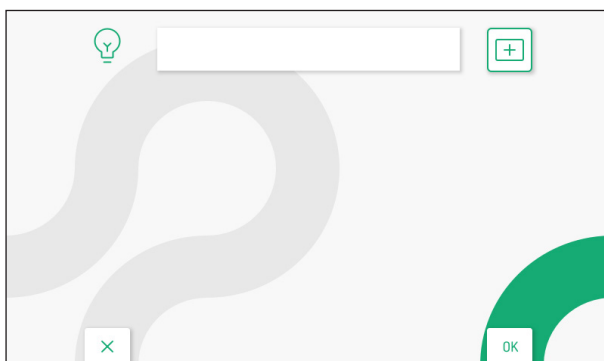
Pulsar la tecla  para confirmar la selección y visualizar la siguiente pantalla:



Pulsar la tecla  para eliminar definitivamente el contacto de la guía. Pulsar la tecla  para cancelar y regresar a la página de los contactos.




### 3.4 ACTIVACIONES

En el menú de configuración, seleccionar “**Activaciones**” para agregar, modificar y eliminar los mandos para la activación de la descodificación especial Ref. 1083/80. Se pueden agregar hasta 32 mandos de activaciones.




Mediante la aplicación 2Voice Installer Tools es posible introducir 32 contactos adicionales de activación gestionados por la aplicación. Para toda la información sobre la introducción de los comandos de activación mediante la aplicación, presionar el relativo enlace para descargar el [Manual de uso de la app 2Voice Installer Tools](#).






### 3.4.1 AGREGAR UNA NUEVA ACTIVACIÓN

Para agregar una nueva activación, pulsar la tecla  para seleccionar el icono de agregación de activación , luego pulsar la tecla  para confirmar y visualizar la siguiente pantalla:





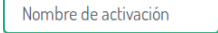








#### 1. Código especial

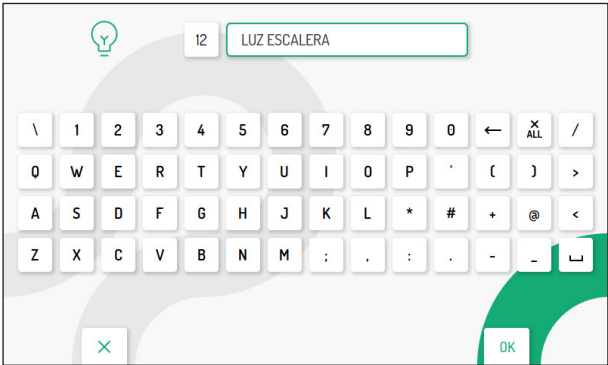
Pulsar la tecla  para seleccionar en el teclado virtual el código especial de la decodificación. Los códigos especiales van de 1 a 254.

Pulsar las teclas , ,  y  para seleccionar en el teclado virtual los números que componen el código especial que se quiere introducir. Pulsar la tecla  para confirmar la selección del número.

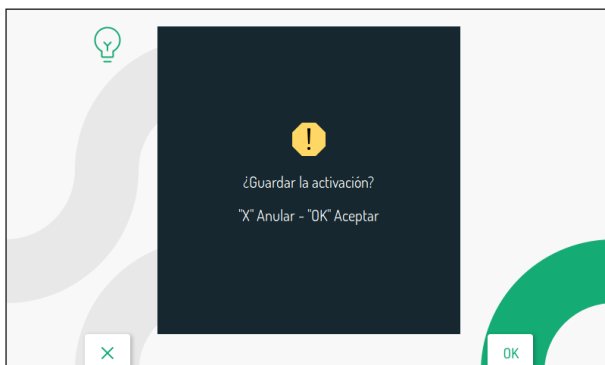
#### 2. Nombre activación



Pulsar las teclas , ,  y  para seleccionar el siguiente icono  'Nombre de activación', luego pulsar la tecla  para introducir el nombre de la activación.

Pulsar las teclas , ,  y  para utilizar el teclado virtual e introducir el nombre de la activación. Pulsar la tecla  para confirmar las letras que se quieren introducir.



Pulsar la tecla  para salir de la página, se visualiza la siguiente pantalla:



Pulsar la tecla  para guardar la activación. Pulsar la tecla  para cancelar y regresar a la página con la lista de activaciones.

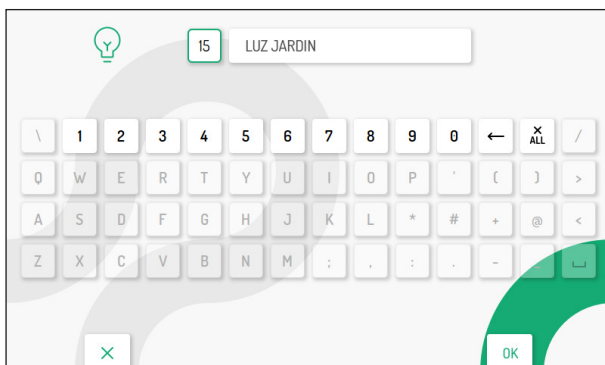
### 3.4.2 MODIFICAR UNA ACTIVACIÓN

Pulsar las teclas  y  para seleccionar la activación que se quiere modificar.

**¡ATENCIÓN!** se pueden modificar solo las activaciones introducidas directamente por el videoportero. Las activaciones introducidas mediante la app 2Voice Installer Tools se pueden modificar solo mediante la aplicación. Presionar el relativo enlace para descargar el [Manual de uso de la app 2Voice Installer Tools](#).



Una vez seleccionada la activación, pulsar la tecla  para confirmar y visualizar la siguiente pantalla:



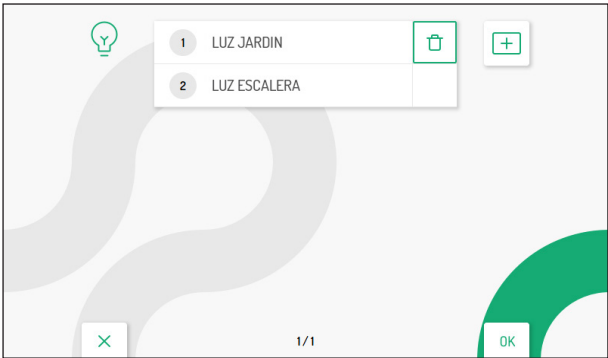
Modificar los parámetros de la activación, código especial y nombre, como se describe en el párrafo anterior “[Agregar una nueva activación](#)”.

### 3.4.3 ELIMINAR UNA ACTIVACIÓN

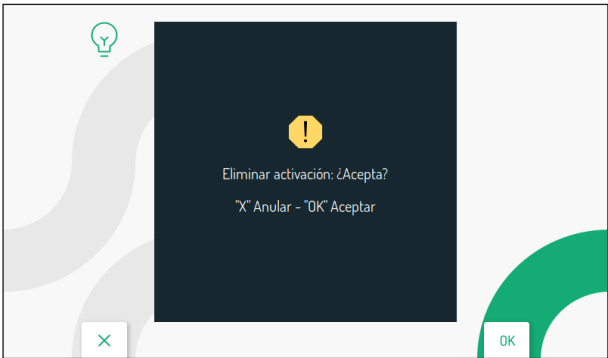
Pulsar las teclas  y  para seleccionar la activación que se quiere eliminar.





Una vez seleccionada la activación, pulsar la tecla  para seleccionar el icono siguiente .



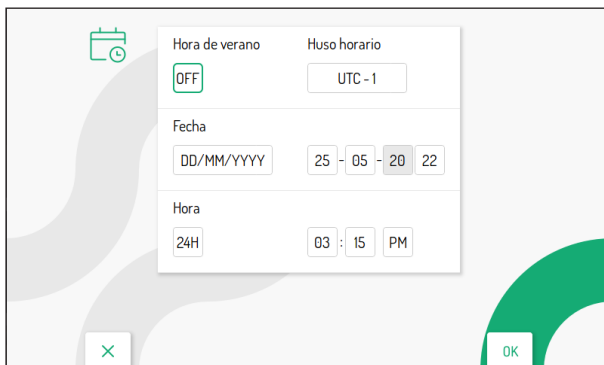
Pulsar la tecla  para confirmar la selección y visualizar la siguiente pantalla:



Pulsar la tecla  para eliminar definitivamente la activación. Pulsar la tecla  para cancelar y regresar a la página con la lista de activaciones.

## 3.5 FECHA Y HORA

En el menú de configuración, seleccionar “**Fecha y hora**” para configurar/modificar la fecha y la hora visualizadas en los vídeos guardados.



Pulsar las teclas  $\nabla$ ,  $\Delta$ ,  $\triangleleft$  y  $\triangleright$  para seleccionar los parámetros que se quieren configurar, luego pulsar la tecla  $\llcorner$  para efectuar la configuración.

Pulsar las teclas  $\nabla$  y  $\Delta$  o  $\llcorner$  para configurar los parámetros.

- **Hora de verano:** si está en ON permite configurar la hora de verano
- **Huso horario:** permite configurar el huso horario. El valor se puede seleccionar entre UTC -12 y UTC +13
- **Fecha:** El campo a la izquierda permite modificar el formato de la fecha visualizada: DD/MM/AAAA o MM/DD/AAAA. Los campos a la derecha permiten introducir la fecha.
- **Hora:** El campo a la izquierda permite modificar el formato de la hora visualizada en los vídeos: 24H o 12H. Los campos a la derecha permiten introducir la hora y definir si es antes del mediodía (AM) o después (PM).

Al final de la configuración, pulsar la tecla  $\llcorner$  para volver al menú de configuración.

## 3.6 AJUSTES AVANZADOS

En el menú de configuración seleccionar la opción “**Ajustes avanzados**” para configurar la función de desvío de llamada en los videoporteros Master o activar el WiFi en los videoporteros Slave.

### 3.6.1 FUNCIÓN DE ENVÍO DE LLAMADAS (SOLO MASTER)

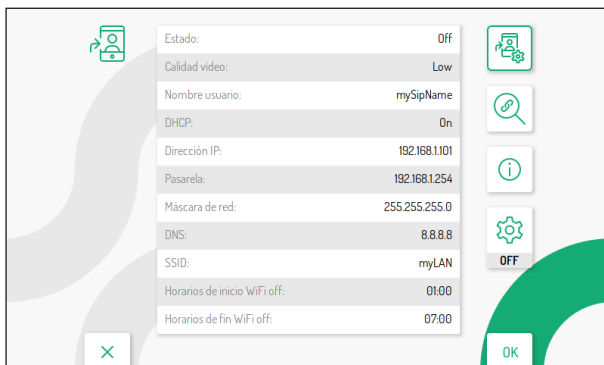
En el menú de configuración, seleccionar “**Envío de llamadas**” para configurar la función correspondiente.

**¡ATENCIÓN!** Para habilitar esta función es necesaria la presencia de un router que asegure el acceso del videointerfono a Internet.





La función de envío de llamadas permite el envío de una llamada audio-vídeo o solo audio a un smartphone con sistema operativo Android o IOS.

En el smartphone, conectado a Internet con su propia conexión de datos o WiFi, deberá instalarse la aplicación Urmet CallMe para poder recibir la llamada.

La siguiente pantalla permite configurar y activar la función de envío de llamadas, además de visualizar sus parámetros.



### 3.6.1.1 ACTIVACIÓN DE LA FUNCIÓN DE ENVÍO DE LLAMADAS

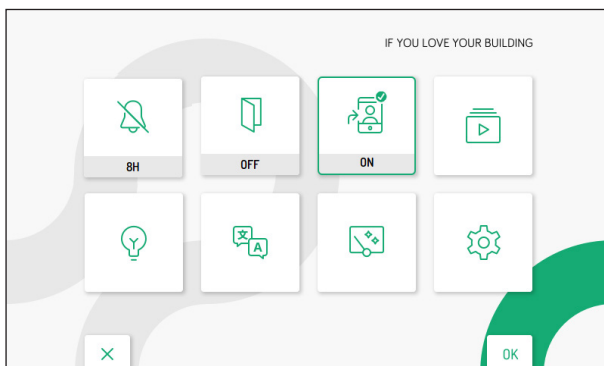
En la página principal de la función, pulsar las teclas  y  para seleccionar el icono , luego pulsar la tecla  para confirmar.

Después de unos segundos el videointerfono pasará al modo configuración y se visualizará la pantalla siguiente:



Para configurar la función de envío de llamadas en el videointerfono master, pulsar en el siguiente enlace para descargar el [Manual de configuración de la aplicación CallMe Set](#).

Una vez efectuada la configuración, volver a la Homepage pulsando la tecla .



En la Homepage se visualizará el siguiente icono



para indicar que la función de envío de llamadas está activa en el videointerfono.

En el smartphone del usuario es necesario efectuar la asociación con el videoportero mediante la app **CallMe**.


Para el procedimiento de activación de la función de desvío de llamada en el smartphone del usuario, ver capítulo “**Activación servicio desvío de llamada**” presente en el [Manual de configuración de la app CallMe](#).






Cuando la función está activa y se recibe una llamada al puesto de llamada, además del videointerfono también sonarán los smartphones en los que está instalada y configurada la aplicación CallMe.

**¡ATENCIÓN! Con la función de envío de llamadas activada no es posible:**

- **activar la función de contestador automático;**
- **visualizar los vídeos presentes en el contestador del videointerfono;**
- **modificar la fecha y la hora del videointerfono que son detectadas directamente por la aplicación CallMe Set.**

### 3.6.1.2 ICONO DE ESTADO DE LA FUNCIÓN DE ENVÍO DE LLAMADAS

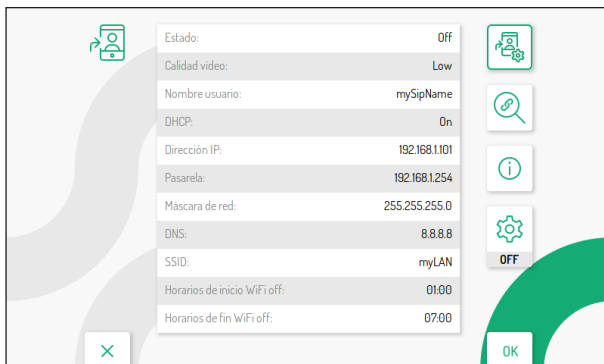
El icono  presente en la Homepage indica el estado de la función de envío de llamadas en el videointerfono.

-  Función no activada
-  Función activada
-  Ninguna conexión al WiFi
-  Configuración de la función en la aplicación CallMe incompleta
-  Error de configuración

### 3.6.1.3 PRUEBA DE CONEXIÓN

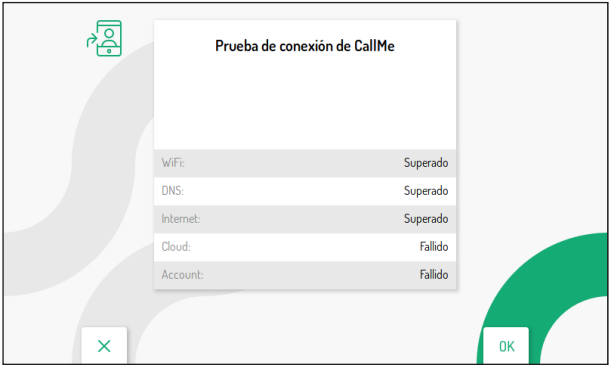
Después de haber configurado y activado la función de envío de llamadas, se puede llevar a cabo una prueba de conexión para comprobar el funcionamiento correcto de los parámetros de conexión.

Acceder a la página principal de la función de envío de llamadas.



Pulsar la tecla  para seleccionar el icono , luego pulsar la tecla  para confirmar.


Después de unos segundos se visualiza la siguiente pantalla:

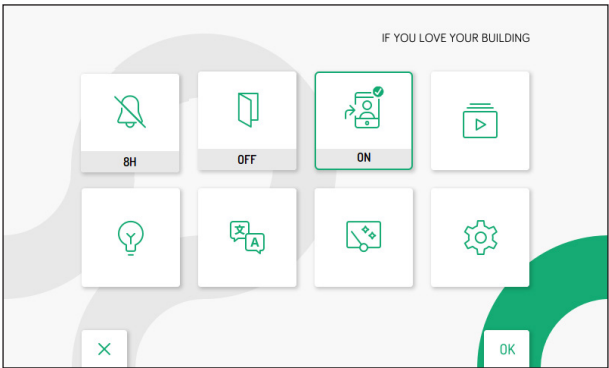





La prueba sirve para verificar los parámetros siguientes:



- **WiFi** se efectúa una prueba de diagnóstico en la puerta de enlace por defecto
- **DNS** se efectúa una prueba de diagnóstico en el DNS
- **Internet** se efectúa una prueba de diagnóstico en el sitio web [www.google.com](http://www.google.com)
- **Nube** se efectúa una prueba de diagnóstico en la nube Urmet
- **Cuenta** comprueba que la cuenta utilizada en la aplicación CallMe esté registrada correctamente.

### 3.6.1.4 DESACTIVACIÓN DE LA FUNCIÓN DE ENVÍO DE LLAMADAS

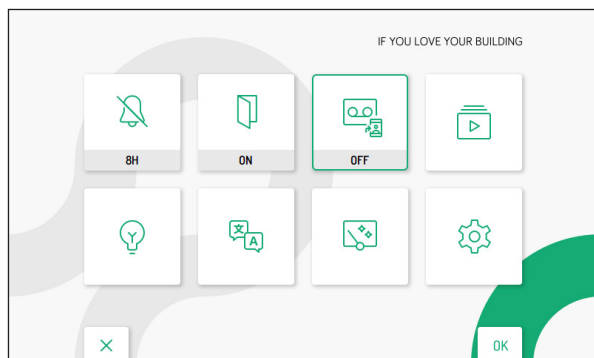
Para desactivar la función de envío de llamadas, ir a la Homepage del videointerfono pulsando 2 veces la tecla  con el videointerfono en estado de reposo.




Pulsar la tecla  para seleccionar el icono , luego pulsar la tecla .

El icono  cambiará a  y la función de envío de llamadas se desactivará



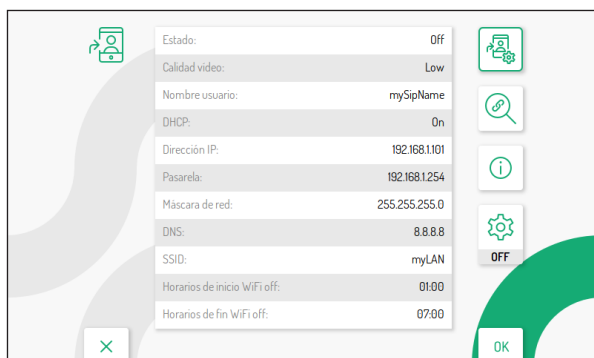


El icono  es multifunción, además de activar y desactivar la función de envío de llamadas, también permite activar/desactivar la función de contestador automático (para más detalles, véase el [Manual de uso](#), capítulo **Activación del contestador automático del videointerfono**).

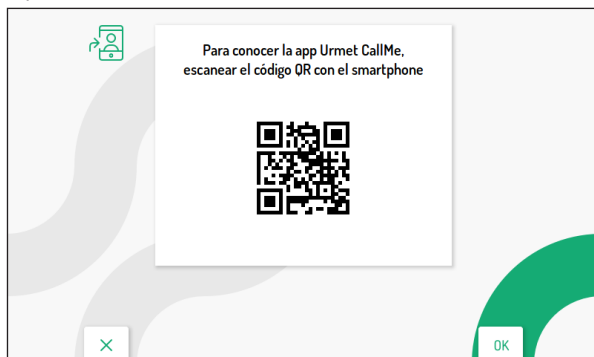
### 3.6.1.5 INFORMACIÓN SOBRE LA APLICACIÓN CALLME

Para más información sobre la aplicación Urmet CallMe, se puede escanear el código QR en la página informativa de la función de envío de llamadas.

Acceder a la página principal de la función de envío de llamadas.



Pulsar la tecla  para seleccionar el icono , luego pulsar la tecla  para confirmar. Se muestra la siguiente pantalla:



Con un smartphone o tablet, escanear el código QR mostrado en la pantalla del videointerfono para visualizar la página web dedicada a la aplicación Urmet CallMe.

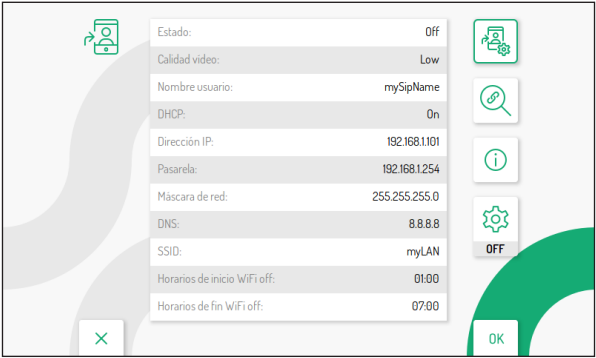
**3.6.1.6 MODO DE MANTENIMIENTO (SOLO INSTALADOR)**

El modo de mantenimiento permite al instalador efectuar unas pruebas de llamada con la aplicación CallMe Set utilizando la cuenta con la que se ha configurado la función de envío de llamadas. Con el modo de mantenimiento activo, las llamadas a la cuenta del usuario se inhibirán temporalmente.


El modo de mantenimiento también permite actualizar el firmware del videointerfono a través de la aplicación CallMe Set.


Para el procedimiento de actualización del firmware, pulsar en el siguiente enlace para descargar el [Manual de configuración de la aplicación CallMe Set](#) para actualizar a través de la app o consulte el capítulo [Actualización del firmware](#) para realizar el procedimiento con una tarjeta Micro SD.

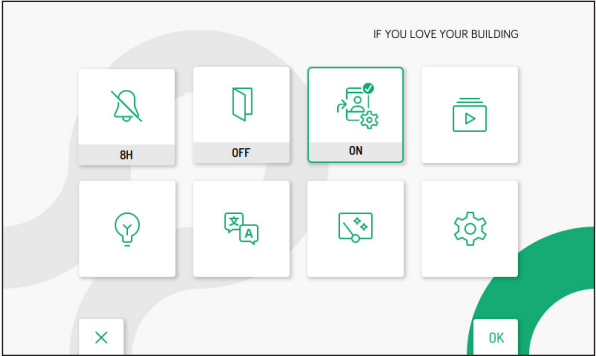
Acceder a la página principal de la función de envío de llamadas.




Pulsar la tecla  para seleccionar el icono  , luego pulsar la tecla  para activar el modo de mantenimiento.

Al activarlo, el icono cambiará al siguiente estado .

En la Homepage el icono de estado de la función de envío de llamadas se mostrará con este aspecto  para indicar que está activo el modo de mantenimiento.



 En el modo de mantenimiento, los estados del icono de la función de envío de llamadas son los mismos descritos en el capítulo anterior (para más información, véase el párrafo [Icono de estado de la función de envío de llamadas](#)).

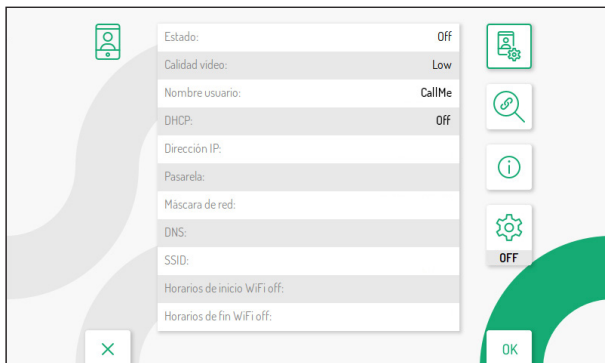
### 3.6.2 ACTIVACIÓN DEL WiFi (SOLO SLAVE)





En el menú de configuración seleccionar la opción “**Ajustes avanzados**” para configurar el WiFi de un videoportero Slave presente en el apartamento.

**¡ATENCIÓN!** Es necesario que haya un router que dé el acceso a Internet al videoportero.

La activación del WiFi permite el uso de los comandos vocales en el videoportero.

La pantalla siguiente permite activar el WiFi además de visualizar los parámetros de red.



Presionar las teclas  o  para seleccionar el icono , luego presionar la tecla  para confirmar.

Después de unos segundos el videoportero pasará al modo configuración y se visualizará la pantalla siguiente:

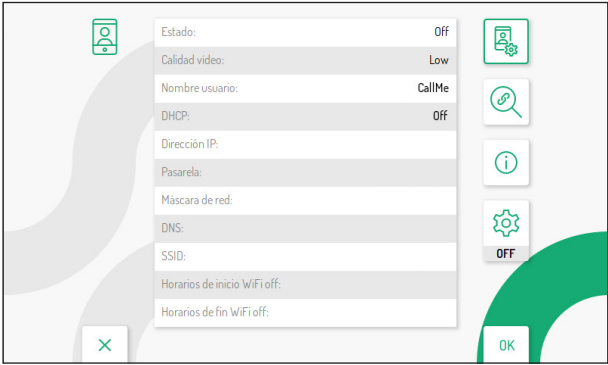


Para la configuración y activación del WiFi en el videoportero Slave presionar el siguiente enlace para descargar el [\*\*Manual de configuración de la app CallMe Set.\*\*](#)

3.6.2.1 PRUEBA DE CONEXIÓN

Después de haber activado el WiFi, se puede llevar a cabo una prueba de conexión para comprobar el funcionamiento correcto del WiFi y de los parámetros de conexión.

Acceder a la página principal de los ajustes avanzados del videoportero.



Presionar la tecla  para seleccionar el icono , luego presionar la tecla  para confirmar.

Después de unos segundos se visualiza la siguiente pantalla:



La prueba sirve para verificar los parámetros siguientes:

**WiFi** se efectúa una prueba de diagnóstico en la puerta de enlace por defecto


**DNS** se efectúa una prueba de diagnóstico en el DNS

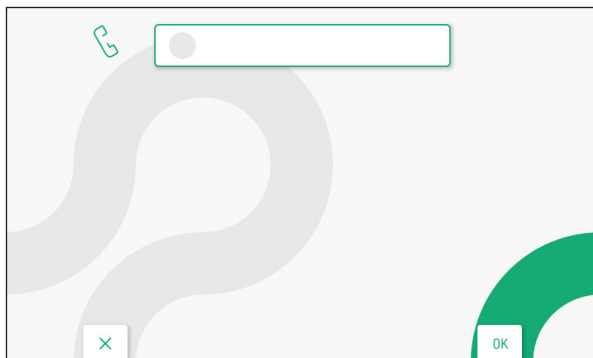
**Internet** se efectúa una prueba de diagnóstico en el sitio [www.google.com](http://www.google.com)


**Nube** se efectúa una prueba de diagnóstico en la Nube Urmec

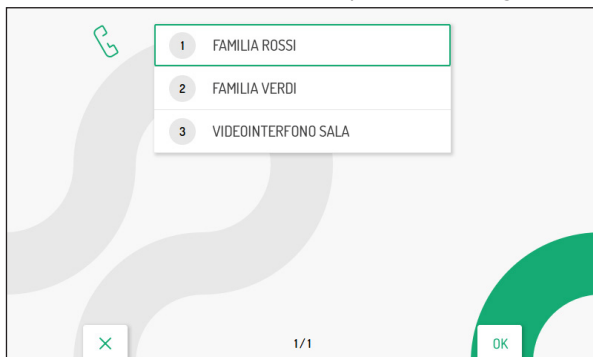
**Cuenta** comprueba que la cuenta utilizada en la aplicación CallMe esté registrada correctamente.





### 3.7 ASIGNACIÓN DEL PULSADOR DE LLAMADA

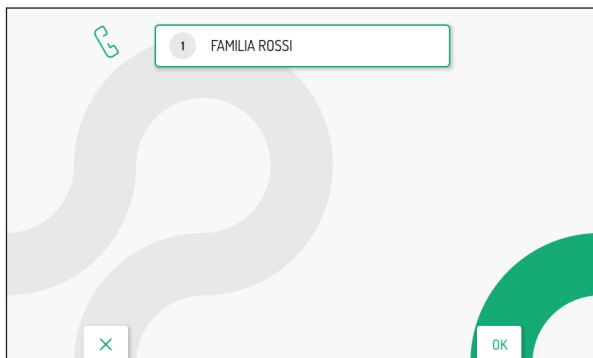
En el menú de configuración, seleccionar “**Asignación de pulsador de llamada**” para asociar un contacto presente en la guía a la tecla , de esta manera se puede efectuar una llamada intercomunicante al contacto seleccionado sin tener que abrir la guía de contactos del videointerfono.



Pulsar la tecla  para visualizar la lista de los contactos presentes en la guía del videointerfono.




Pulsar las teclas  y  para seleccionar el contacto que se quiere asociar a la tecla . Luego pulsar la tecla  para confirmar la selección.

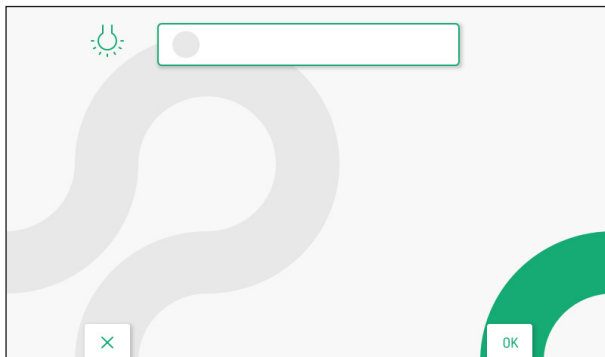


Es posible cambiar el contacto asociado a la tecla de llamada intercomunicante repitiendo el procedimiento anterior.

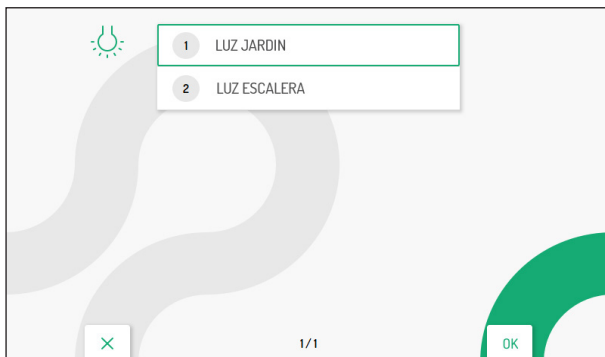
La tecla  permite salir de la página y volver al menú de configuración.





### 3.8 ASIGNACIÓN DEL PULSADOR DE ACTIVACIÓN

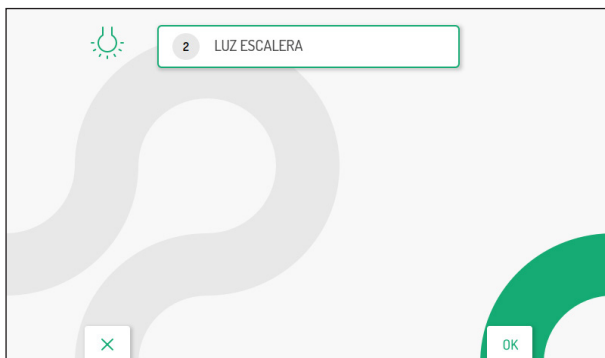
En el menú de configuración, seleccionar “**Asignación de pulsador de activación**” para asociar una función especial a la tecla  , de esta manera se puede activar la función seleccionada sin tener que abrir la lista de activaciones en la Homepage.




Pulsar la tecla  para visualizar la lista de las activaciones disponibles.



Pulsar las teclas  y  para seleccionar la activación que se quiere asociar a la tecla  . Luego pulsar la tecla  para confirmar la selección.

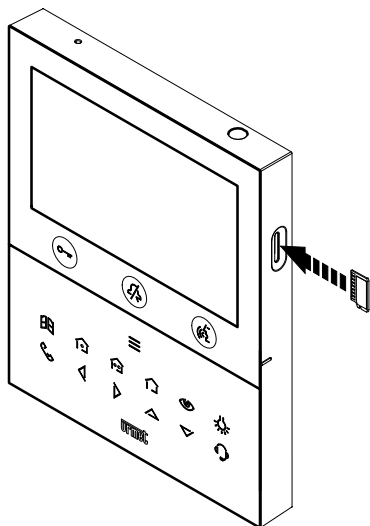


Es posible cambiar la activación asociada a la tecla función especial repitiendo el procedimiento anterior. La tecla  permite di uscire dalla pagina e tornare al menu di configurazione.

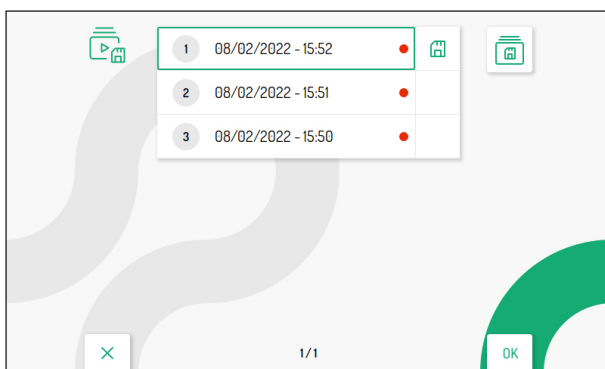
### 3.9 EXPORTACIÓN MENSAJES DE VÍDEO (SOLO MASTER)

Si un mensaje de vídeo es especialmente interesante, es posible exportarlo del videointerfono utilizando una tarjeta de memoria de tipo microSD.

Introducir la microSD en el alojamiento específico.



En el menú de configuración, seleccionar **“Exportar mensajes de vídeo”**, la pantalla visualiza una página con todos los mensajes de vídeo grabados.

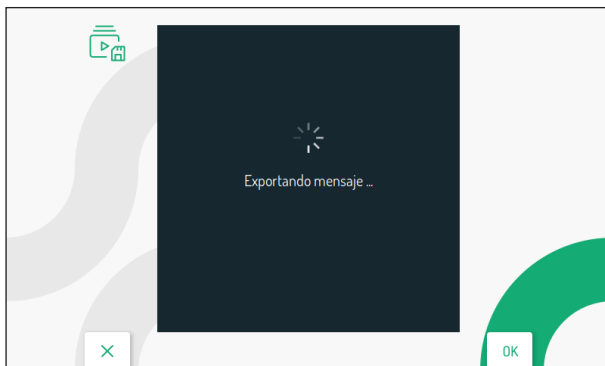


Pulsar las teclas  y  para seleccionar el vídeo, luego la tecla  para iniciar su reproducción.

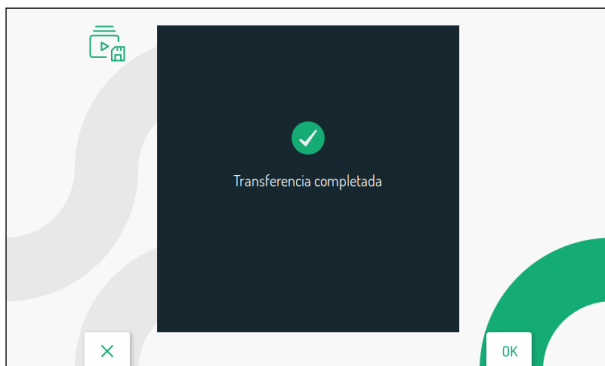
 Cada vídeo guardado lleva la fecha y la hora de grabación. El punto rojo a la derecha indica que el vídeo todavía no se ha visto.


Pulsar la tecla  para seleccionar el siguiente icono  que permite exportar el vídeo seleccionado.

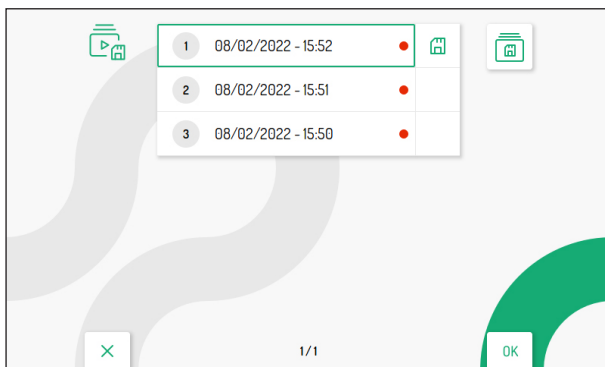
Pulsar la tecla  para confirmar la selección, se visualiza la siguiente pantalla:





Si la exportación finaliza correctamente, después de unos segundos se visualiza la siguiente pantalla:



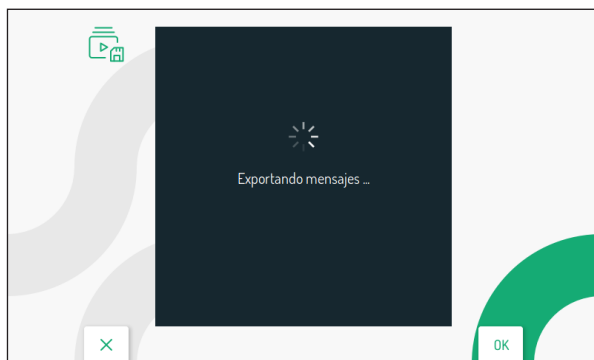
Pulsar la tecla  para volver a la página de exportación de los mensajes de vídeo.



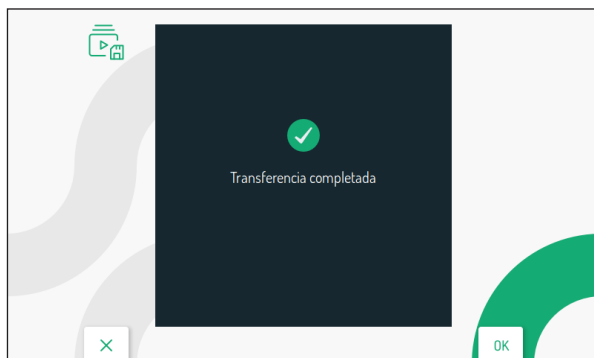
Pulsar 2 veces la tecla  para seleccionar el siguiente icono  que permite exportar todos los vídeos guardados.


Pulsar la tecla  para confirmar la selección, se visualiza la siguiente pantalla:





Si la exportación finaliza correctamente, después de unos segundos se visualiza la pantalla:

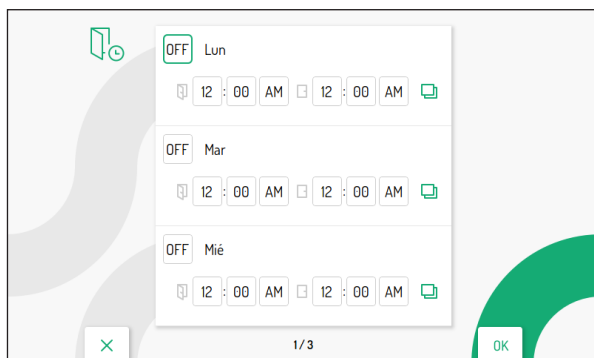





Pulsar la tecla  para volver a la página de exportación de los mensajes de vídeo.

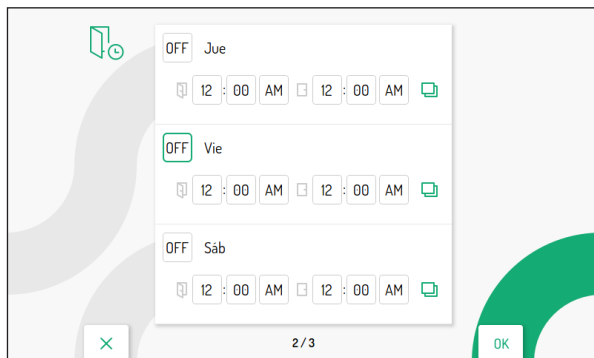
### 3.10 TEMPORIZACIÓN (PLANIFICACIÓN) DE LA APERTURA PUERTA AUTOMÁTICA

**¡ATENCIÓN!** Esta función está disponible solo si el videointerfono está configurado en modo **Alimentación local o Edificio**.

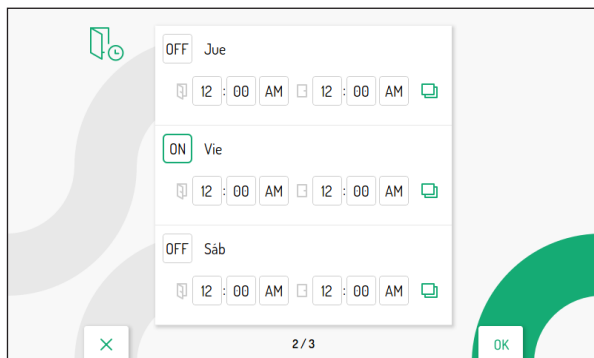
Il seguente parametro permette di programmare la funzione di apriporta automatico durante i vari giorni della settimana.




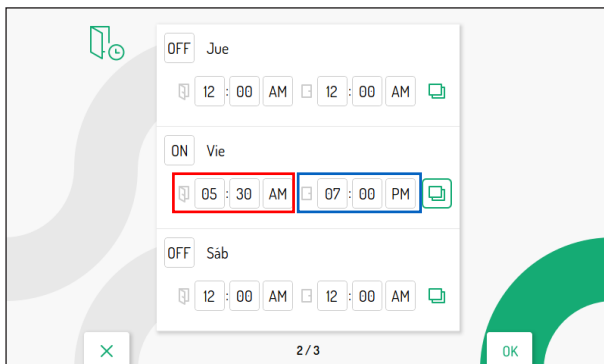
Pulsar las teclas  y  para seleccionar el día en que se quiere configurar la apertura puerta automática. Al pulsar la tecla  después de seleccionar el último día en la pantalla, se puede pasar a la pantalla siguiente que muestra los días de la semana sucesivos.



Una vez seleccionado el día, pulsar la tecla  para activar la función con ON.

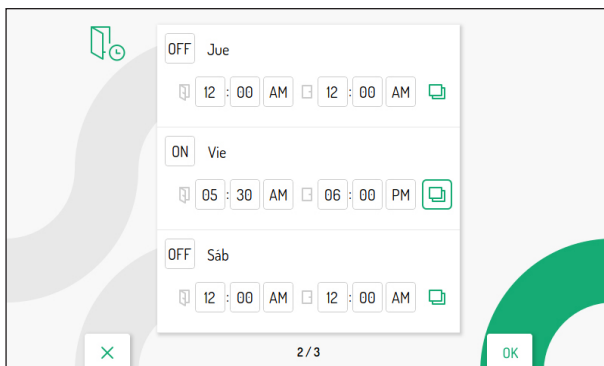



La tecla  permite desplazarse y seleccionar los diferentes parámetros de activación de la función:

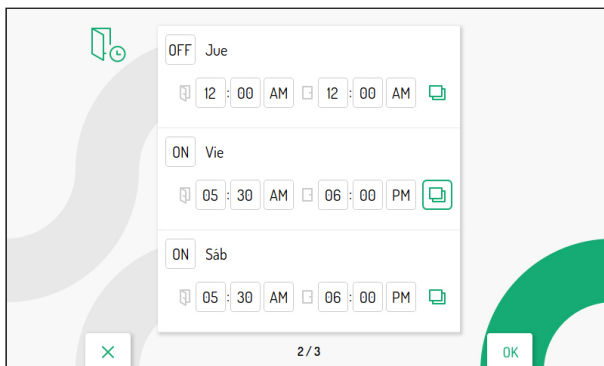


- Hora, minutos y definición de la hora de inicio de la función (rectángulo rojo)
- Hora, minutos y definición de la hora de fin de la función (rectángulo azul)

Las teclas  y  permiten configurar los parámetros indicados arriba.

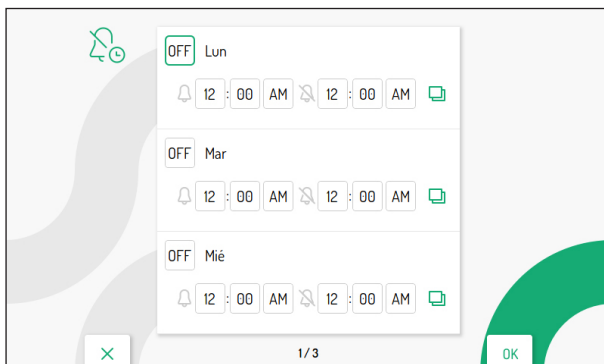


El icono  asociado al día seleccionado permite copiar la configuración y aplicarla al día siguiente, por ejemplo, pulsando el icono asociado al viernes, la configuración también se copiará al sábado.




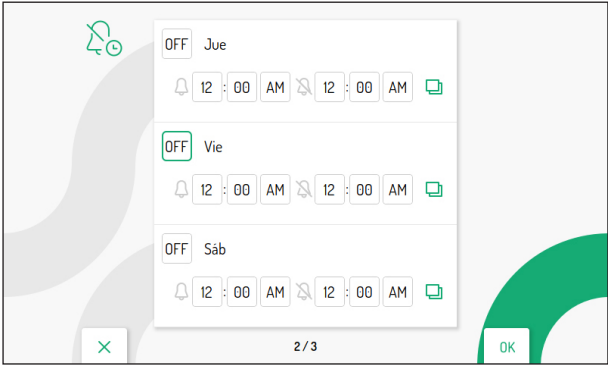
### 3.11 TEMPORIZACIÓN (PLANIFICACIÓN) TIMBRE

El siguiente parámetro permite programar la función de temporización del timbre durante los días de la semana.

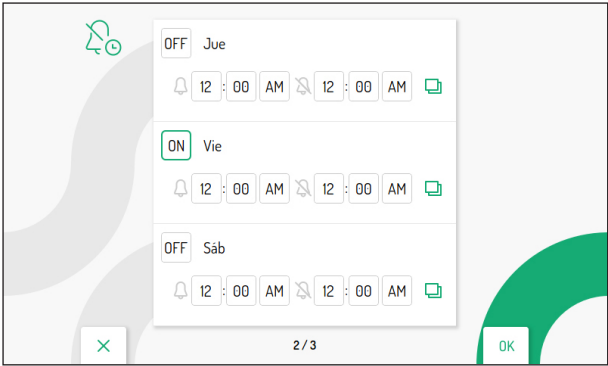



Pulsar las teclas  y  para seleccionar el día en que se quiere configurar la temporización del timbre.

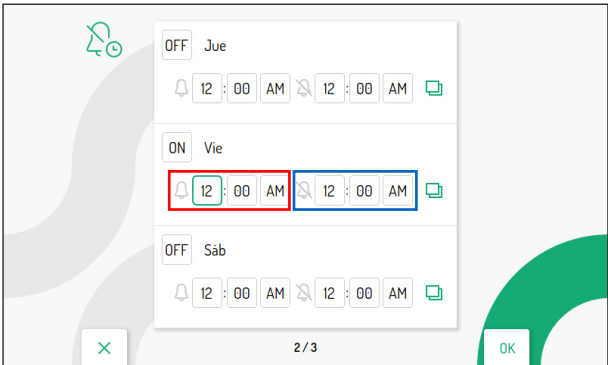
Al pulsar la tecla  después de seleccionar el último día en la pantalla, se puede pasar a la pantalla siguiente que muestra los días de la semana sucesivos.



Una vez seleccionado el día, pulsar la tecla  para activar la función con ON.

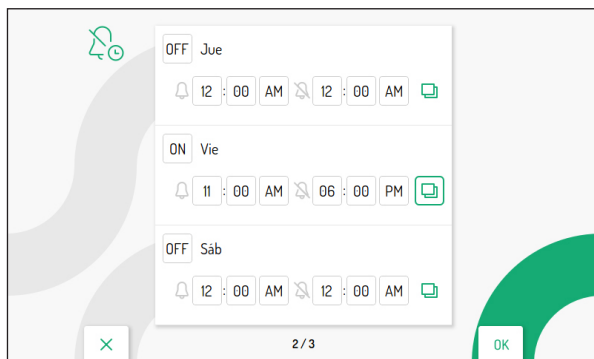



La tecla  permite desplazarse y seleccionar los diferentes parámetros de activación de la función:

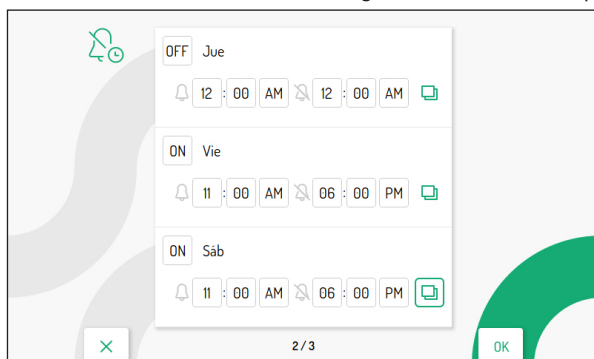


- Hora, minutos y definición de la hora de inicio de la función (rectángulo rojo)
- Hora, minutos y definición de la hora de fin de la función (rectángulo azul)

Las teclas  y  permiten configurar los parámetros indicados arriba.

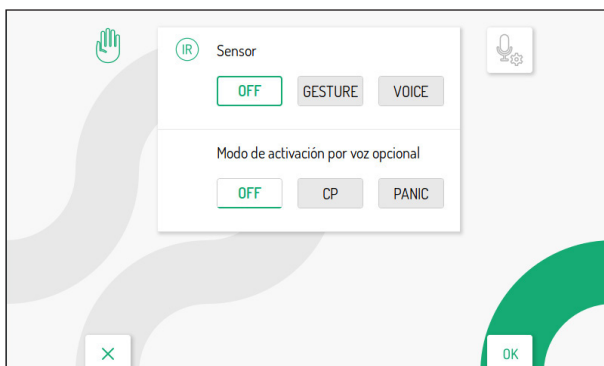



El icono  asociado al día seleccionado permite copiar la configuración y aplicarla al día siguiente, por ejemplo, pulsando el icono asociado al viernes, la configuración también se copiará al sábado.



### 3.12 ACCIONES SIN TOQUE

El siguiente parámetro permite habilitar en el videoportero los comandos gestuales (Gesture) o los comandos vocales.



Presionar la tecla  para seleccionar el modo de uso.

- **OFF:** comandos gestuales y comandos vocales inhabilitados.
- **GESTURE:** habilita el uso de los comandos gestuales.
- **GESTURE:** habilita el uso de los comandos gestuales.

Luego, presionar la tecla  para habilitar la función.

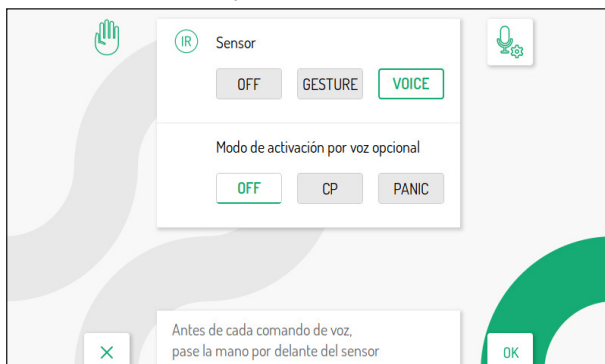
**¡ATENCIÓN!** Para poder utilizar los comandos vocales, en el videoportero Master, es necesario que:



- el videoportero esté configurado en la modalidad **Alimentación local**;
- en el videoportero esté configurada la función de desvío de llamada.

Para poder utilizar los comandos vocales, en un eventual videoportero Slave, es necesario que esté configurado el WiFi en el dispositivo.

Para más información consultar el cap. "[Ajustes Avanzados](#)"

Activando los comandos vocales también se puede seleccionar el modo de activación.




Apretar la tecla  para pasar a la sección "**Modo de activación por voz opcional**" y después aportar la tecla  para seleccionar el modo de activación de los comandos vocales.

- **OFF**: activación comandos vocales pasando la mano delante del sensor IR.
- **CP**: activación comandos vocales apretando un botón conectado a los bornes CP del videoportero.

**¡ATENCIÓN!** Habilitando la activación de los comandos vocales apretando un botón conectado a los bornes CP ya no se podrán recibir las llamadas en la planta.

- **PANIC**: activación comandos vocales apretando un botón conectado a los bornes PANIC del videoportero.

**¡ATENCIÓN!** Habilitando la activación de los comandos vocales apretando un botón conectado a los bornes PANIC ya no se podrá enviar la alarma Panico apretando éste.

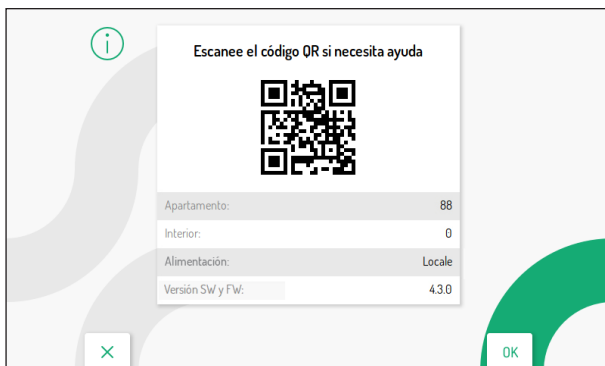
El icono  permite personalizar los comandos de voz que activan las funciones del videointerfono.

Al seleccionar el modo de uso "**VOICE**", el icono estará disponible.

Para más información sobre el uso y los ajustes de los comandos gestuales o de los comandos vocales presionar el relativo enlace y descargar el [Manual de uso completo comandos gestuales](#) o el [Manual de uso completo comandos vocales](#).

### 3.13 INFORMACIÓN DEL SISTEMA

La pantalla siguiente permite ver la información del videointerfono.

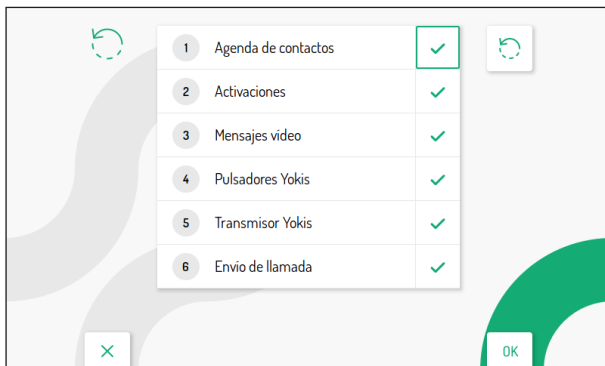


Escaneando el código QR se puede acceder a la ficha de producto del videointerfono en el sitio web de Urmet.

- **Apartamento:** muestra el número del apartamento en la columna.
- **Interno:** muestra el número del puesto interno en el apartamento.
- **Versión SW y FW:** muestra la versión software y firmware de los microcontroladores del videointerfono.

### 3.14 RESTABLECIMIENTO DE LOS DATOS DE FÁBRICA

Esta función permite restablecer los valores de fábrica en el videointerfono.



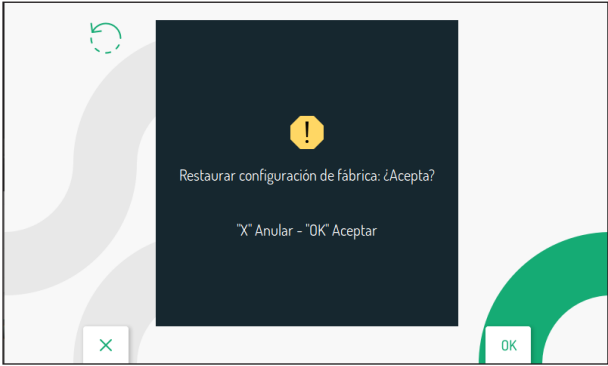
Pulsando las teclas y es posible seleccionar los parámetros del videointerfono que se quieren restablecer a los valores de fábrica.

Una vez realizada la selección pulsar la tecla para habilitar o deshabilitar el restablecimiento de los datos de fábrica para el parámetro. La habilitación se confirma con la presencia del icono al lado del nombre del parámetro.

Por defecto todos los parámetros del videointerfono están habilitados para el restablecimiento de los datos de fábrica.

Pulsar la tecla para seleccionar el siguiente icono , luego pulsar la tecla para iniciar el restablecimiento de los datos de fábrica.

A continuación se muestra la siguiente pantalla:




Pulsar la tecla  para confirmar el restablecimiento de los datos de fábrica.

Pulsar la tecla  para cancelar y regresar a la página anterior.

### 3.15 ACTUALIZACIÓN DEL FIRMWARE

La siguiente función le permite actualizar el firmware del videointerfono mediante una tarjeta SD. El archivo de actualización debe cargarse en la tarjeta de memoria SD.

**¡ATENCIÓN!** Es recomendable realizar el procedimiento de actualización a través de la tarjeta SD en los videointerfono configurados en modo **Alimentación local**. Si el videointerfono está configurado en otro modo, asegúrese de que los otros videointerfonos de la columna de montante no se utilicen y no se realicen llamadas desde la estación de llamada hasta que finalice el procedimiento de actualización.

 La actualización del firmware también se puede realizar mediante la aplicación CallMe Set (consulte el capítulo [Modo de mantenimiento](#)).

Para actualizar el firmware, siga el procedimiento a continuación:

1. Haga clic en el siguiente enlace para descargar el [Archivo de actualización](#) del videointerfono.
2. Una vez que se complete la descarga, descomprima el archivo .zip descargado.
3. Al descomprimir el archivo, aparecerá un **nuevo archivo .zip** con la siguiente redacción:  
**1760.16\_vx.y.z-w\_fup.zip**  
(\*) vx.y.z-w es la versión FW del videointerfono.

**¡ATENCIÓN! No descomprimir el archivo 1760.16\_vx.y.z-w\_fup.zip**

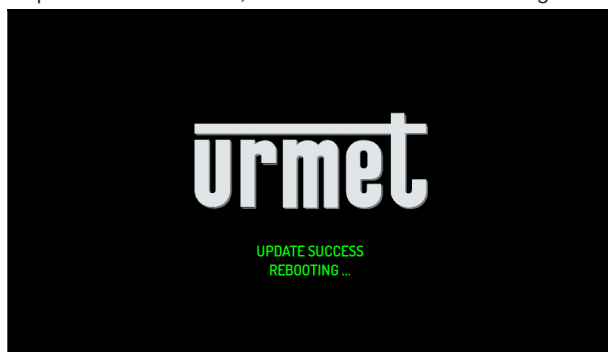
4. Cargue el archivo de actualización en la tarjeta SD.
5. Inserte la tarjeta SD en la ranura correspondiente en el lado derecho del videointerfono.
6. Use una herramienta puntiaguda para presionar el botón de reinicio en el orificio ubicado en el lado inferior derecho del videointerfono.



7. El videointerfono inicia el procedimiento de actualización, se muestra la siguiente pantalla:



8. Una vez finalizada la primera actualización, el videointerfono muestra la siguiente pantalla:

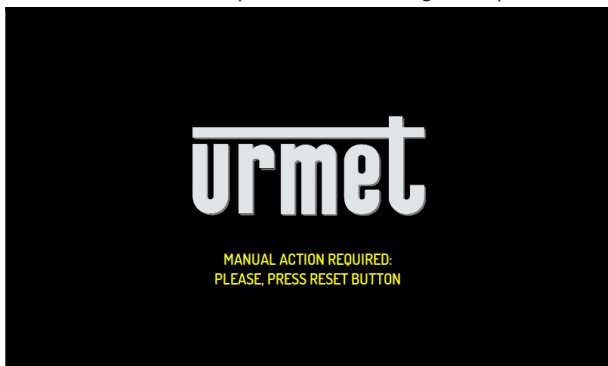


9. El dispositivo realiza un reinicio del sistema.

10. Después de reiniciar, comienza la segunda actualización, la pantalla muestra la siguiente pantalla:



11. En algunos modelos de videointerfono se puede mostrar la siguiente pantalla:

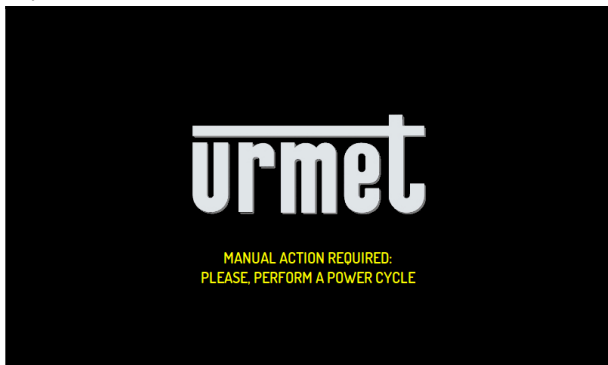


12. En este caso es necesario volver a utilizar una herramienta puntiaguda para pulsar el botón de reinicio, presente en el orificio situado en la parte inferior derecha del videointerfono.

13. El videointerfono se reinicia y vuelve a aparecer la siguiente pantalla:



14. Después de completar la segunda actualización en algunos modelos de videointerfono, se puede mostrar la siguiente pantalla:



15. Retire y restablezca la alimentación del videointerfono.

16. Es posible que el videointerfono requiera reiniciar o apagar operaciones nuevamente.

17. El dispositivo se enciende y se completa el procedimiento de actualización.



**DS1760-041B**

URMET S.p.A.  
10154 TORINO (ITALY)  
VIA BOLOGNA 188/C  
Telef. +39 011.24.00.000 (RIC. AUT.)  
Fax +39 011.24.00.300 - 323

**urmet**

**LBT21196**

Area tecnica  
servizio clienti +39 011.23.39.810  
<http://www.urmet.com>  
e-mail: [info@urmet.com](mailto:info@urmet.com)